

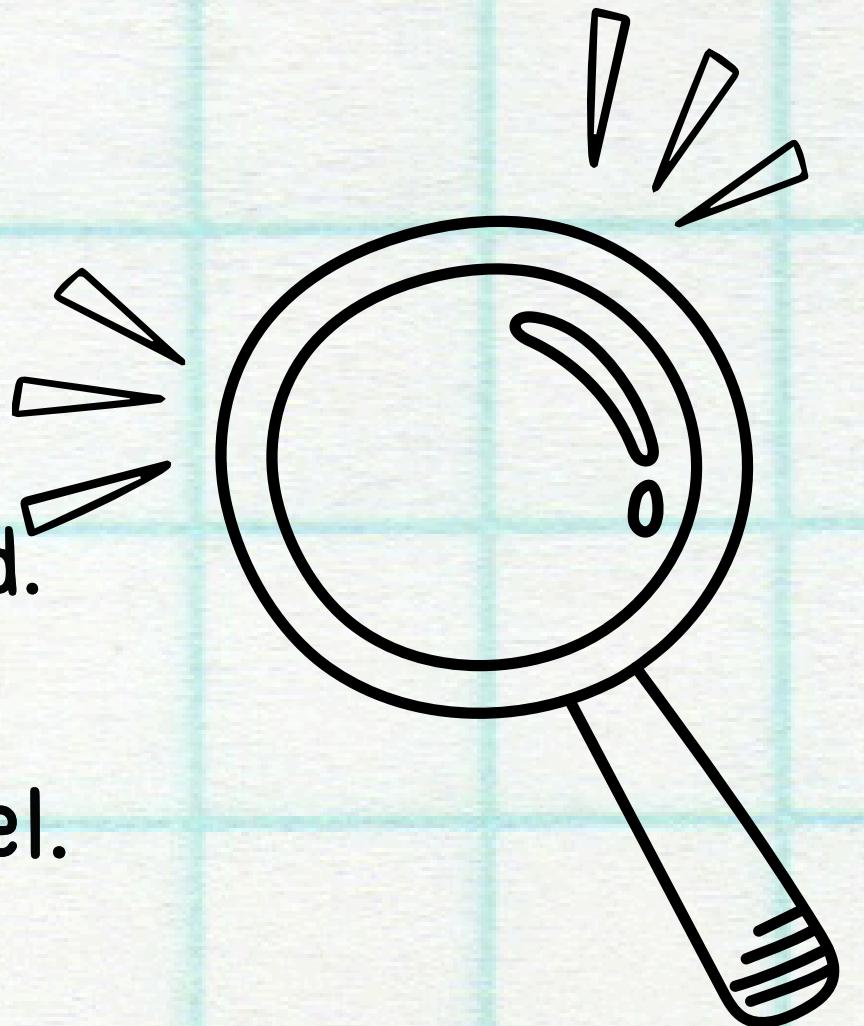
BIENVENIDOS

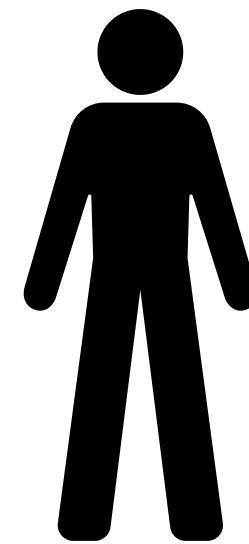
EL JUEGO DEL AHORCADO

DANIEL RECALDE

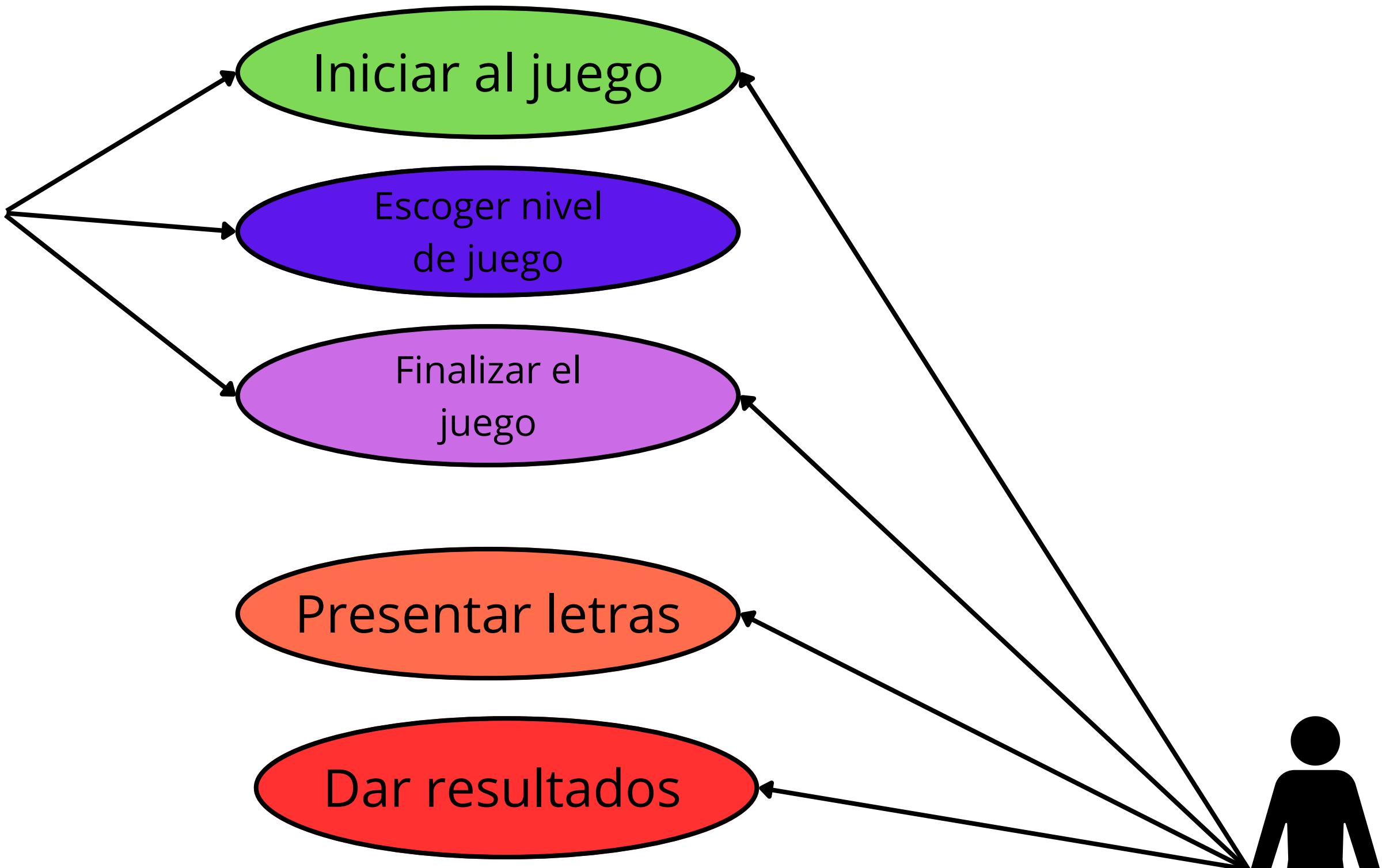
Objetivos

- ★ Creación de interfaz interactiva y atractiva para los jugadores.
- ★ La posibilidad de elegir diferentes niveles de dificultad.
- ★ La implementación de recompensas al pasar de nivel.

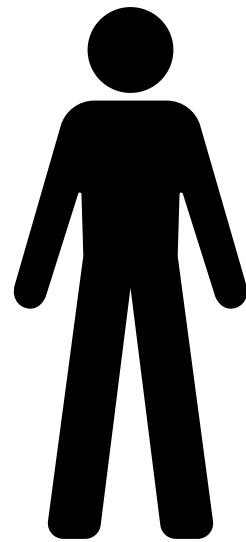




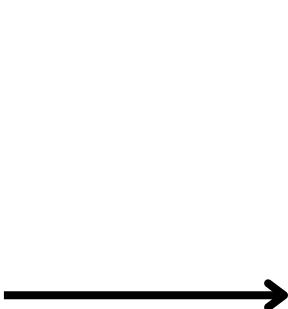
Usuario



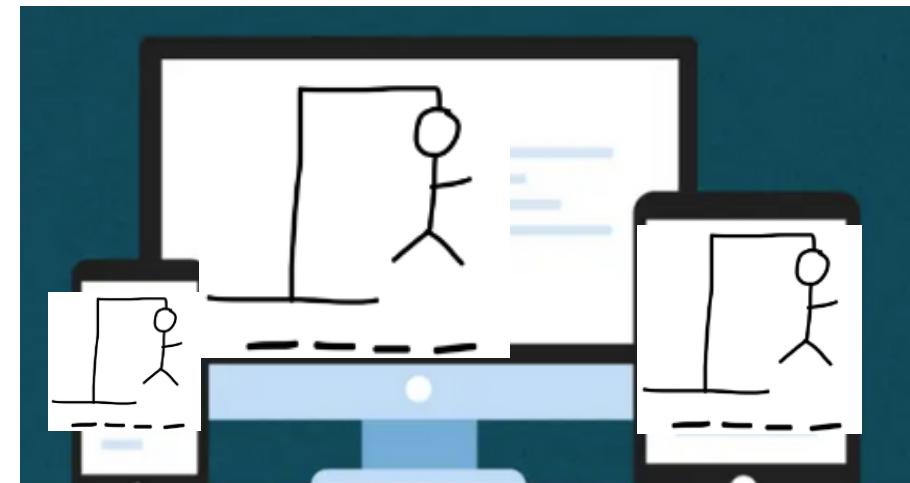
Software



Usuario



Interfaz de Usuario



Lógica del juego



Motor de Renderizado



Base de Datos

