

1) Haz un fork del repositorio localizado en: <https://github.com/pmelio/practicaFork.git>

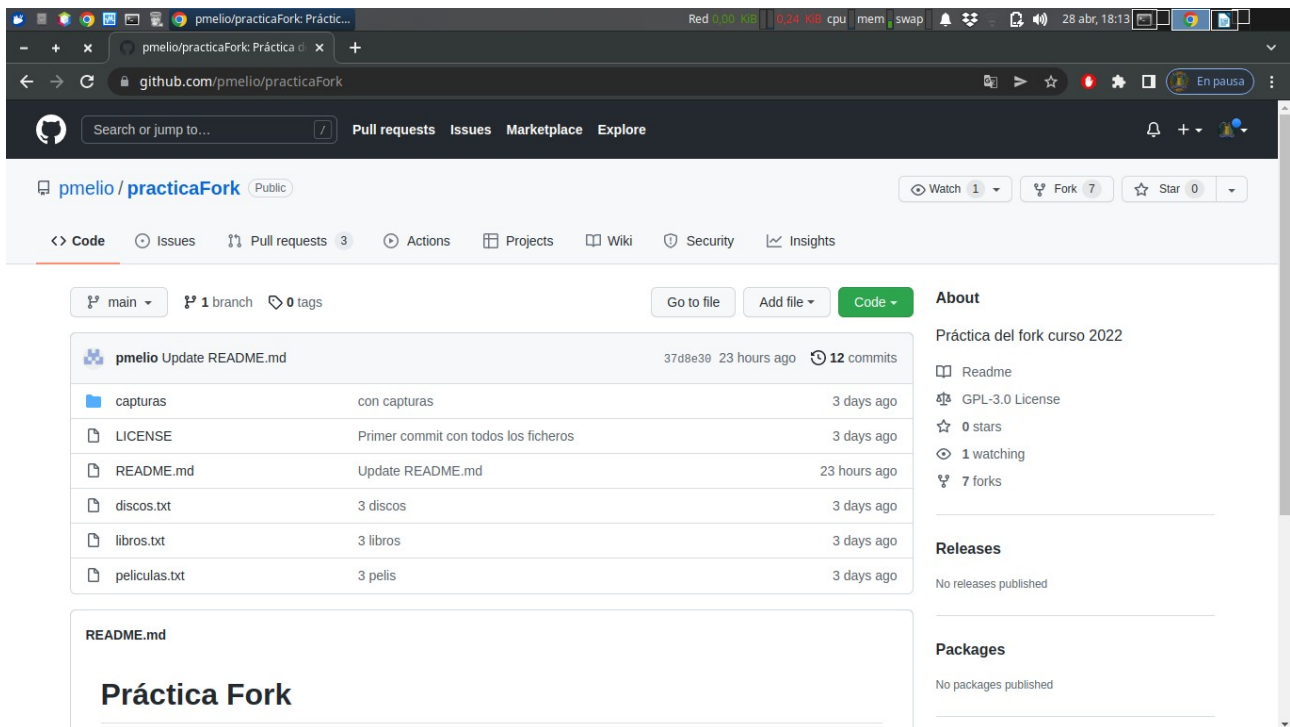


Figura 1: PracticaFork del usuario pmelio

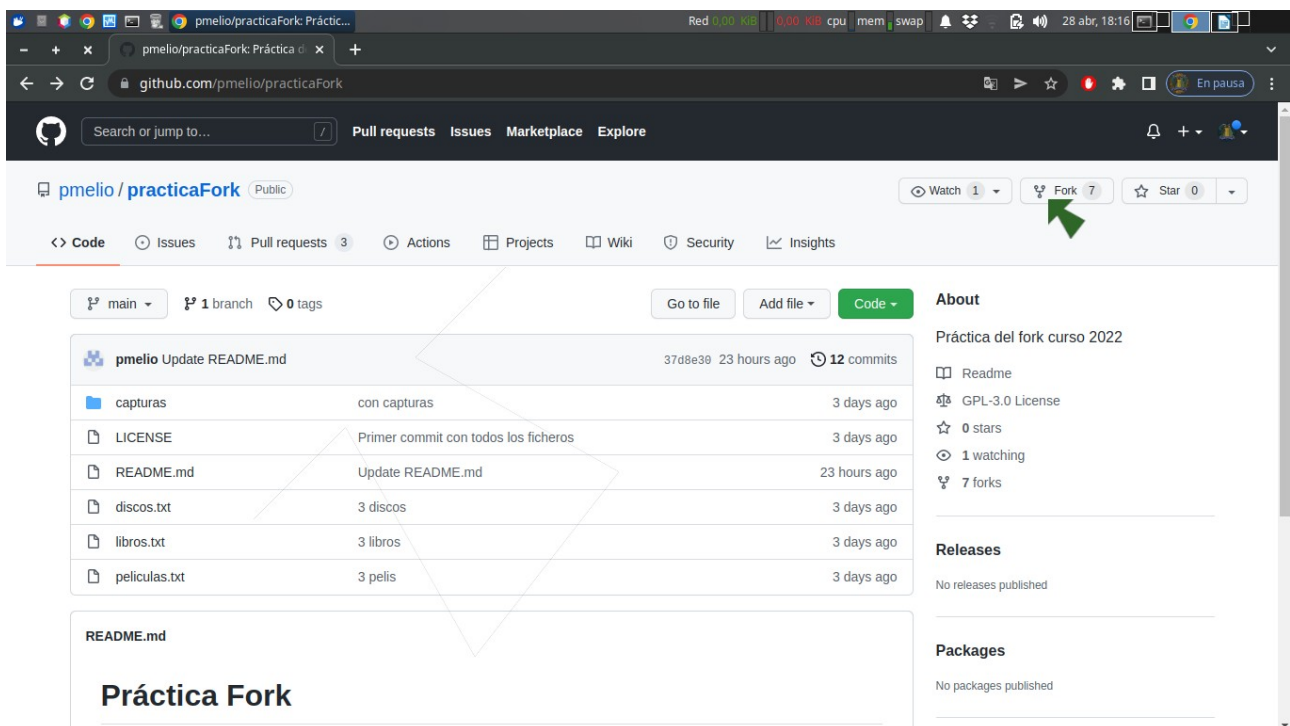


Figura 2: Pulsamos el boton 'Fork'

1CFS – Entornos de desarrollo, curso 2021-2022
Practica III (git & GitHub)
David Moreno Bolivar

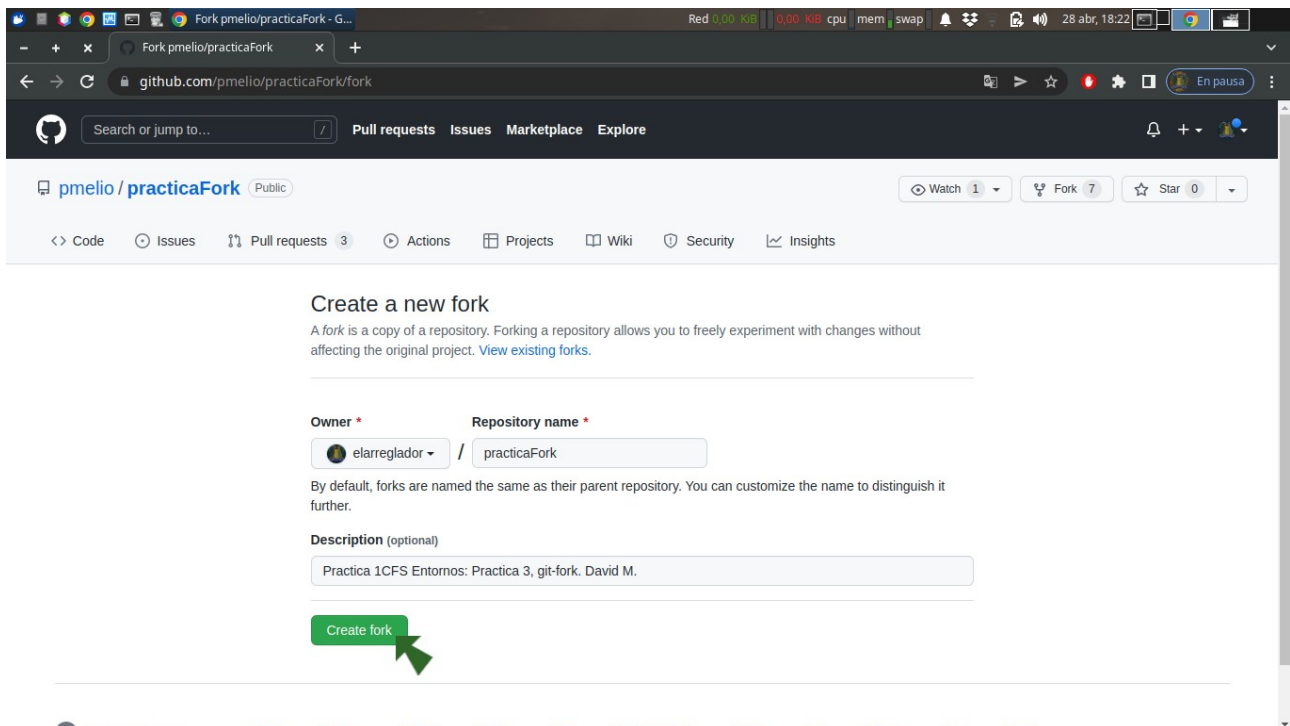


Figura 3: Agregamos la descripción y pulsamos el botón 'Create fork'

1CFS – Entornos de desarrollo, curso 2021-2022
Practica III (git & GitHub)
David Moreno Bolivar

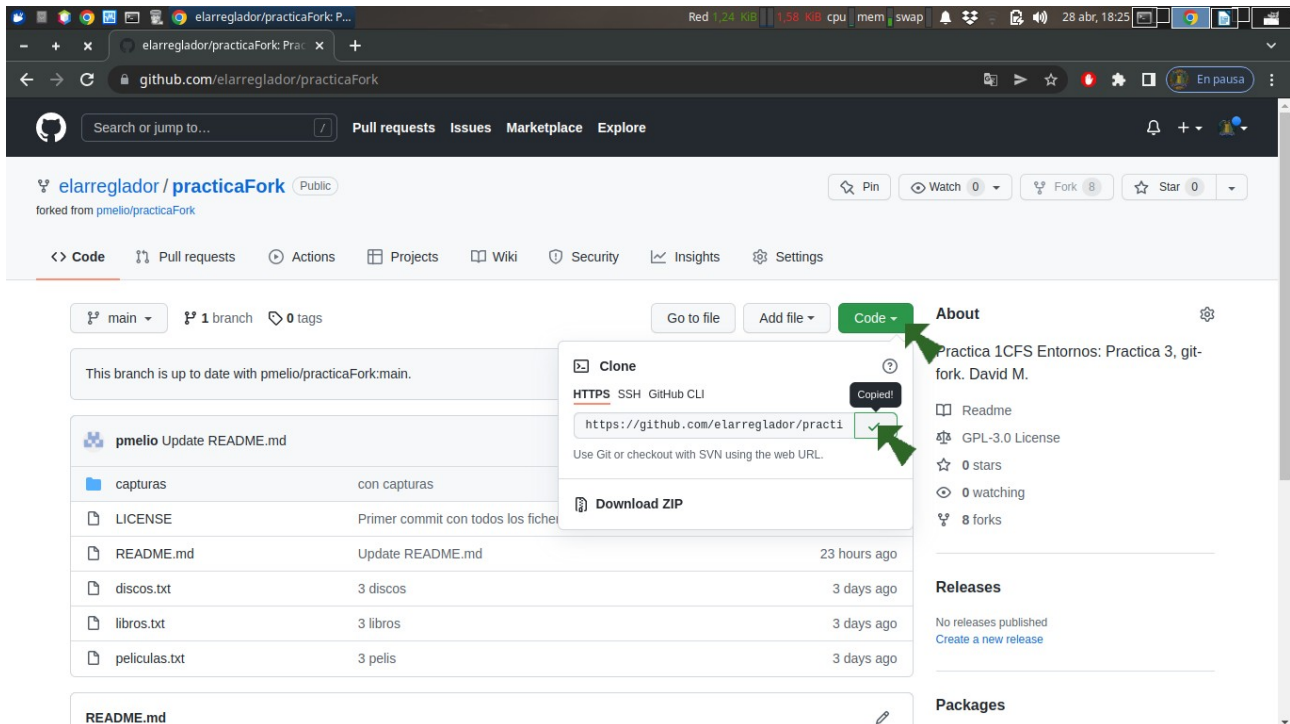


Figura 4: pulsamos boton 'code' y copiamos al portapapeles la ruta de nuestro fork

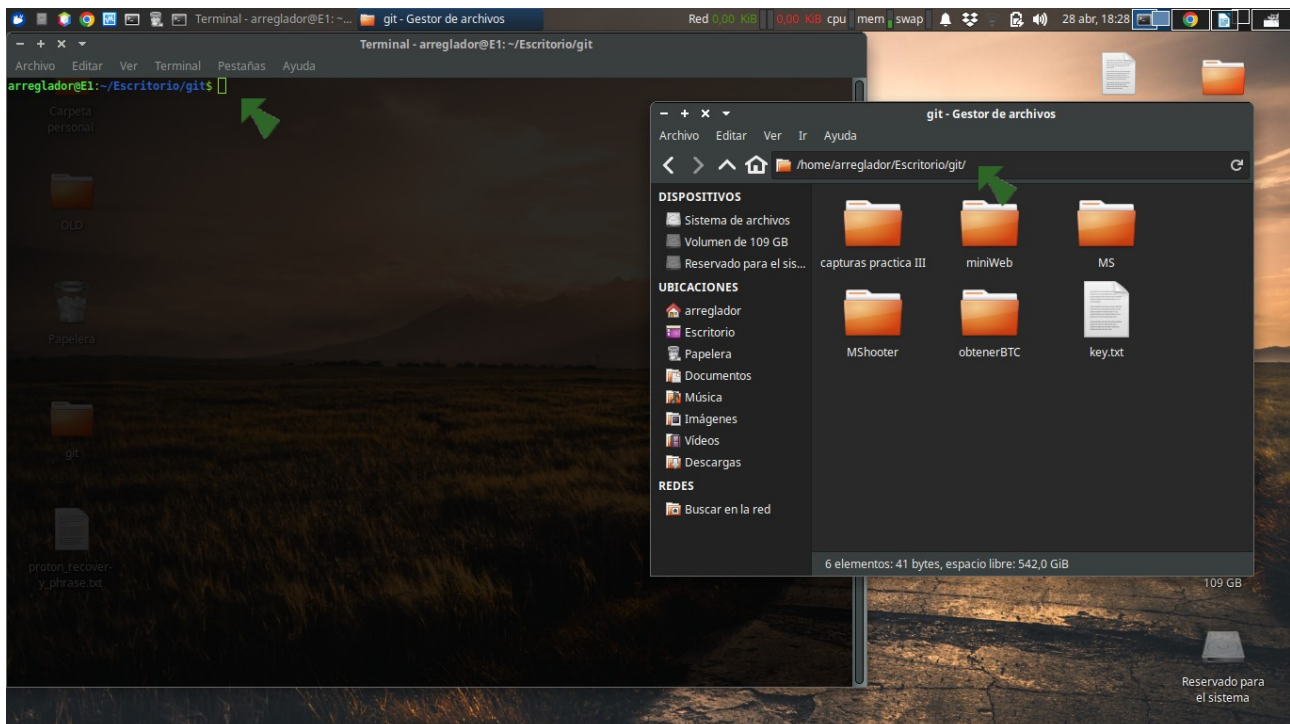


Figura 5: Vamos a la carpeta donde clonaremos el proyecto y abrimos un terminal en la misma ruta

1CFS – Entornos de desarrollo, curso 2021-2022
Practica III (git & GitHub)
David Moreno Bolivar

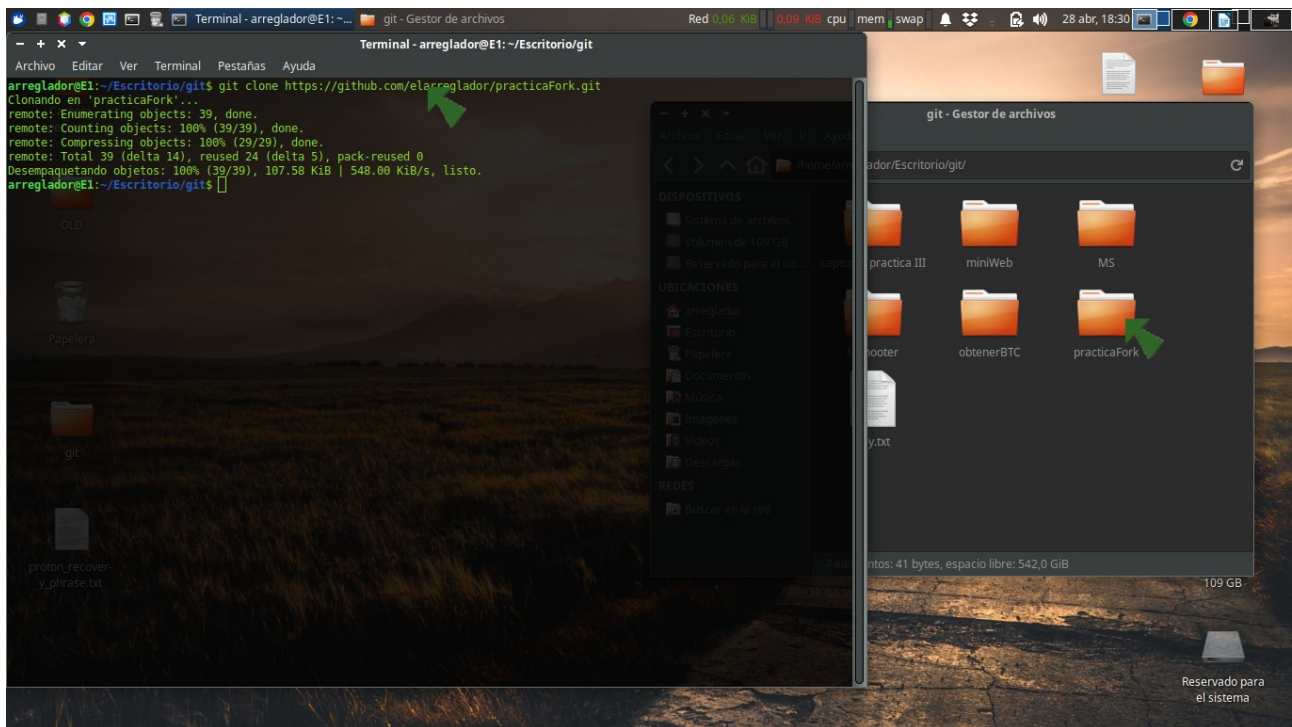


Figura 6: clonamos el proyecto desde github hasta nuestro equipo, veremos que se crea una nueva carpeta con el nombre del proyecto

3) realiza un primer commit para poner tu nombre y apellidos en el fichero README.md

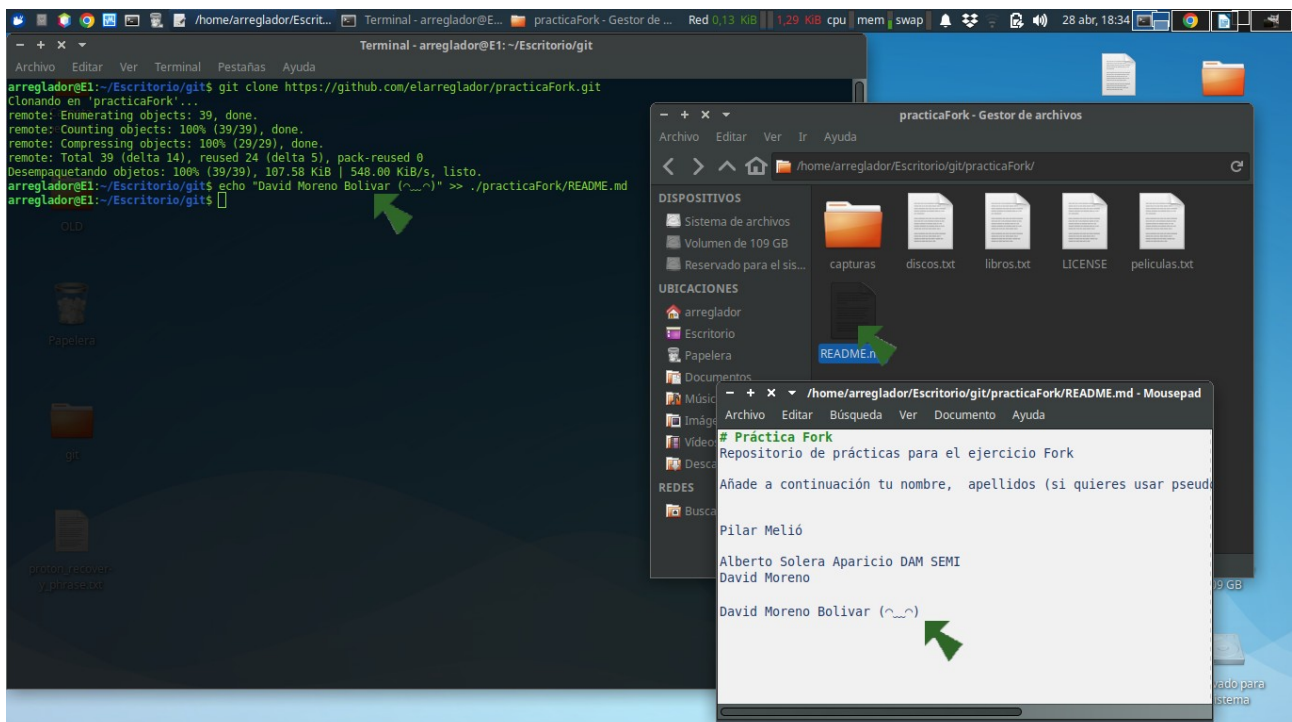


Figura 7: Inserto mi nombre (y una carita) en el archivo README

1CFS – Entornos de desarrollo, curso 2021-2022
Practica III (git & GitHub)
David Moreno Bolivar

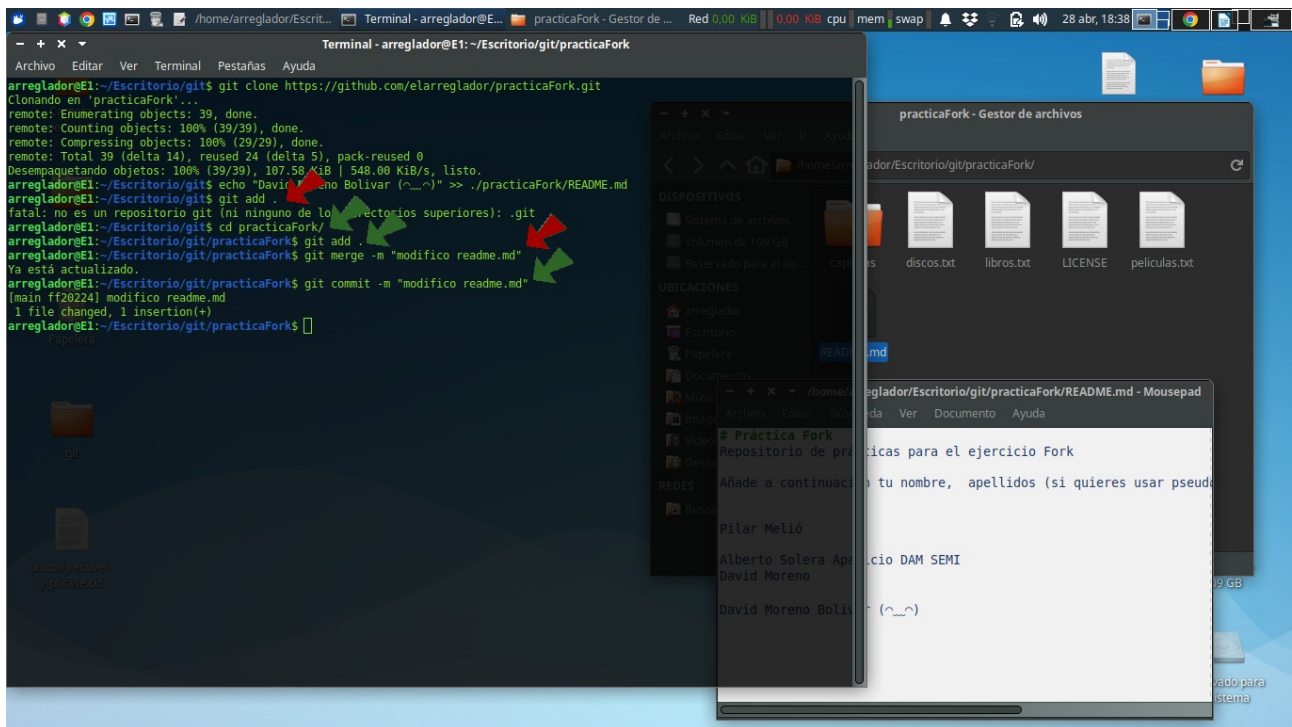


Figura 8: Accedemos a la carpeta del proyecto y hacemos un commit (ignorar comandos marcados en rojo)

4) Modifica los archivos libros, películas y discos .txt con tres títulos cada uno

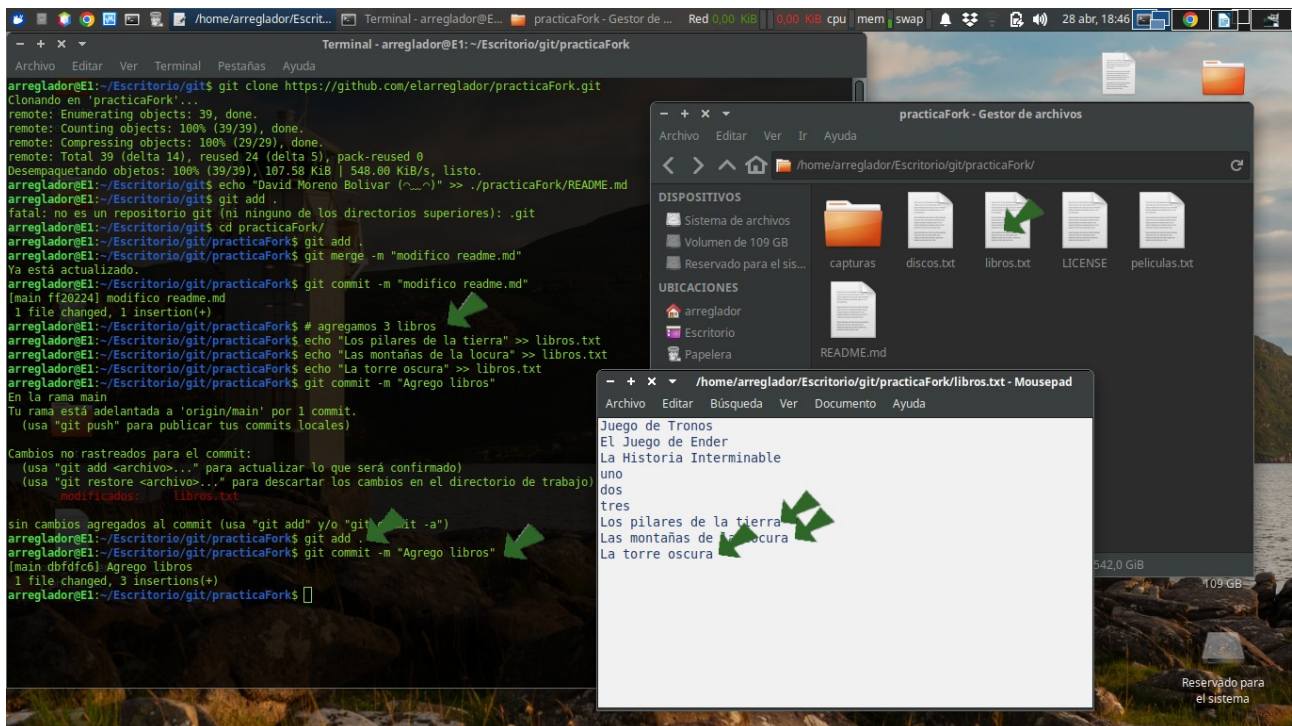


Figura 9: Agrego los tres libros al archivo libros.txt, hago intento fallido de commit sin git add, luego hago git add y commit

1CFS – Entornos de desarrollo, curso 2021-2022
Practica III (git & GitHub)
David Moreno Bolivar

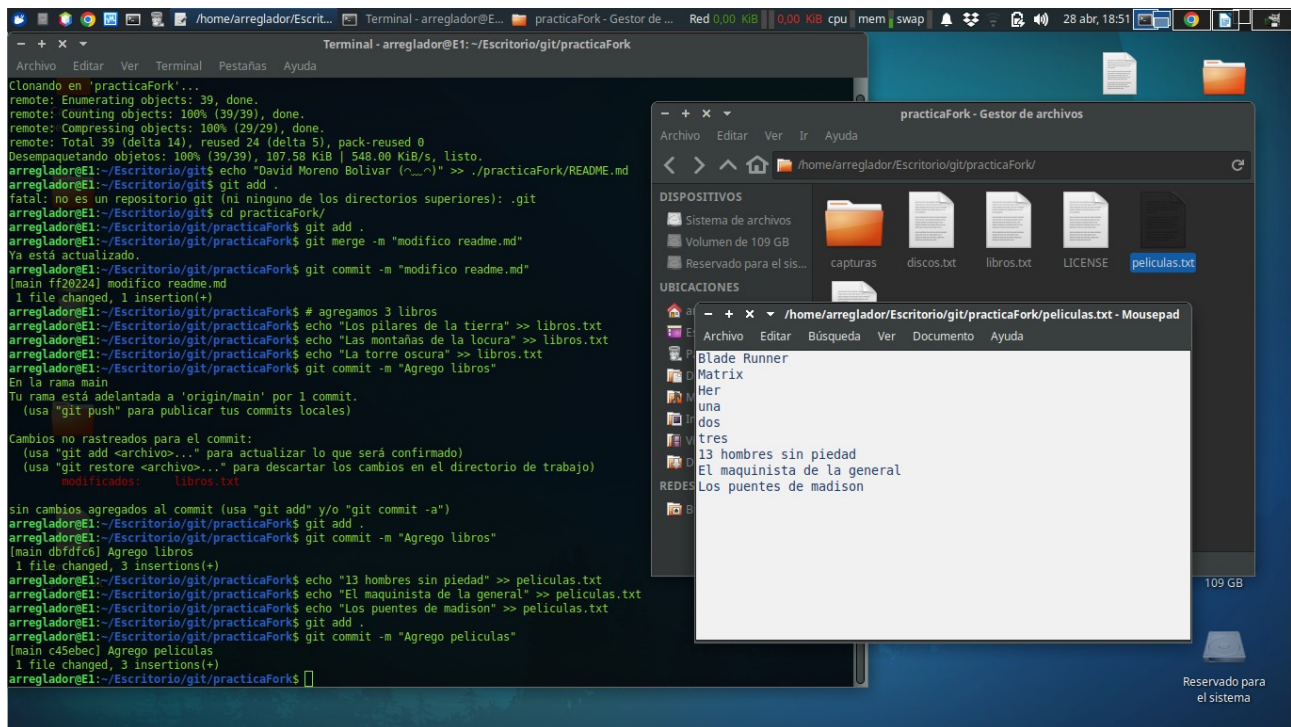


Figura 10: Agrego peliculas al archivo de texto, git add y commit

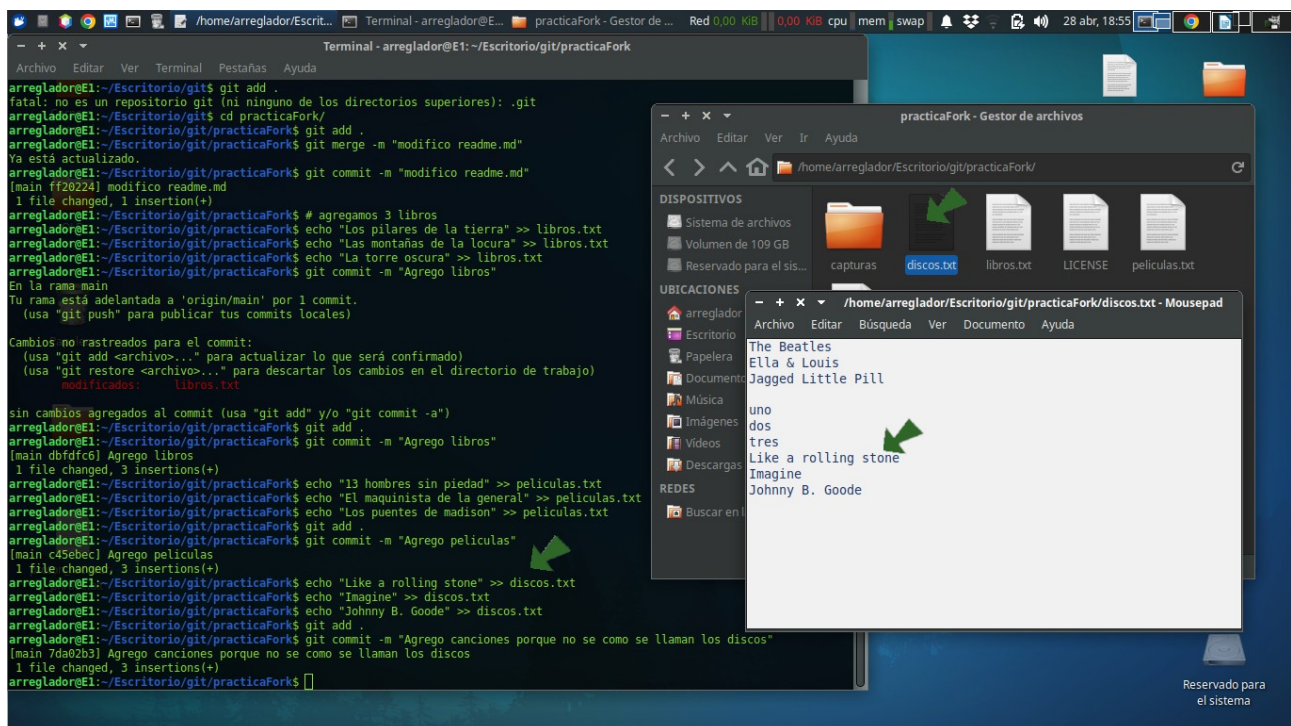


Figura 11: Por ultimo agrego canciones, git add . y git commit

5) Sube los cambios a github

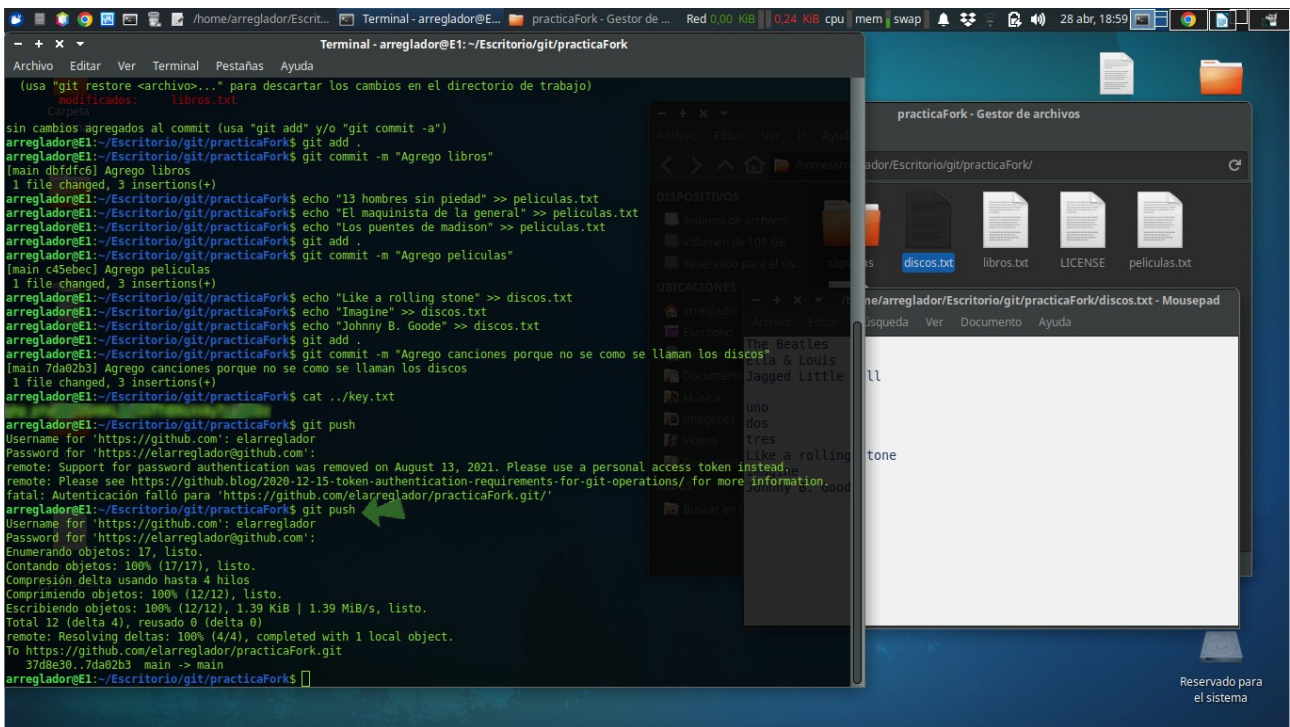


Figura 12: Subimos cambios a github tras error en login (consultar el hash sin copiarlo al portapapeles y pegando en su lugar cualquier otra cosa en lugar de la key no suele dar acceso)

7) Incluye las capturas en el repositorio dentro de la carpeta capturas y guardalas en github

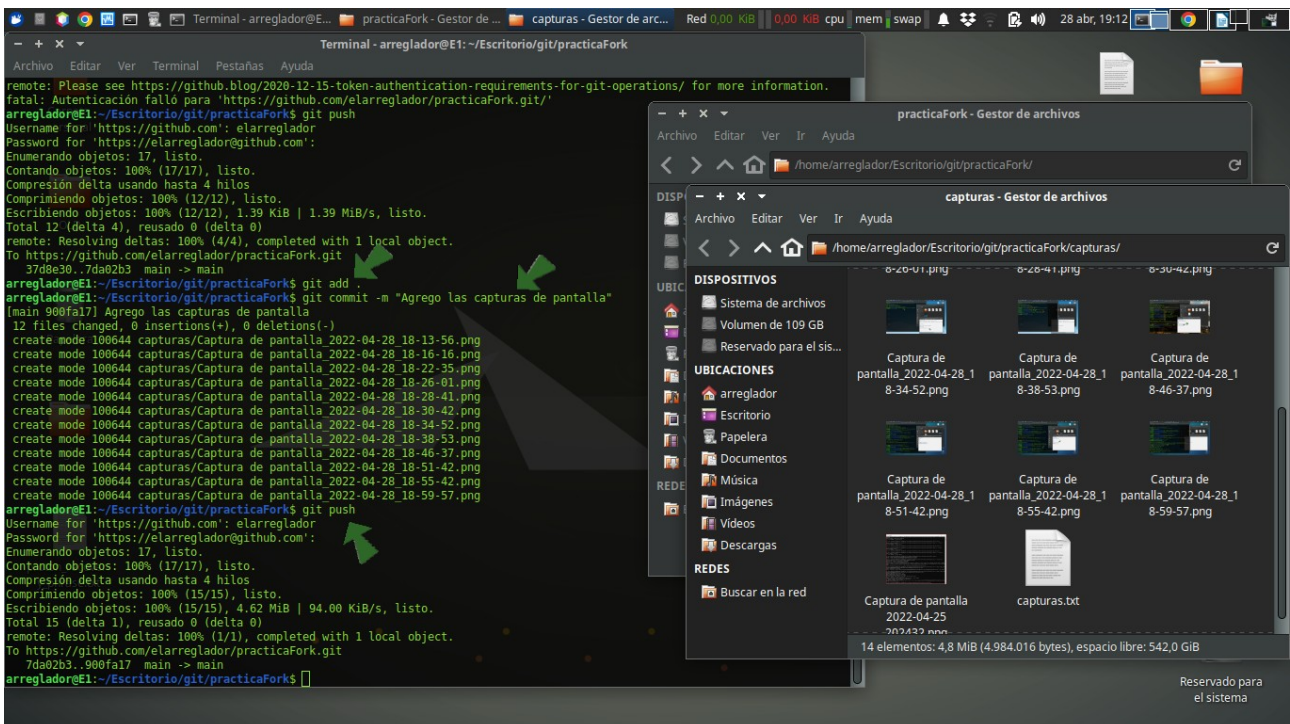


Figura 13: Muevo las imagenes a la carpeta de capturas dentro del directorio del proyecto, a continuacion 'git add .', 'git commit' y 'git push'