

PROYECTO INTEGRADOR



Mentalidade Tiburao

U-tad | Centro Universitario de Tecnología y Arte Digital

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma -2021-

Acta de reunión – Fin de Sprint 2

Historia de revisiones

Fecha	Versión	Descripción	Autor
26/02/21	1.0	Acta de reunión del día 26/02/21	Pedro Jesús Camacho
12/03/21	2.0	Acta de reunión del día 12/03/21	Pedro Jesús Camacho

1. ORDEN DEL DÍA	3
1.1. OBJETIVOS PLANTEADOS PARA EL PRIMER SPRINT	3
1.2. ESTIMACIONES Y CANTIDAD DE HORAS DEDICADAS A CADA TAREA	3
1.3. REVISIÓN DEL TRABAJO REALIZADO	3

1. Orden del día

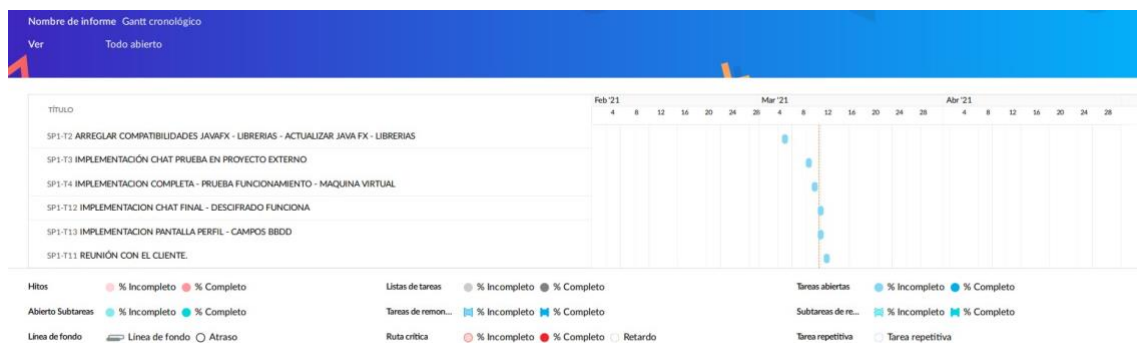
El objetivo de la reunión fue analizar el cumplimiento de los objetivos para el segundo Sprint planificado, revisión de estimaciones y cantidad de horas dedicadas a cada tarea, y ver el trabajo realizado. Por último, se realizó una evaluación del equipo.

1.1. Objetivos planteados para el primer Sprint

Se desarrollaron todas las funcionalidades planificadas y pautadas por el cliente. El trabajo se realizó en la misma semana de la entrega del Sprint 2. Se encuentran realizadas todas y cada unas de las funcionalidades acordadas.

1.2. Estimaciones y cantidad de horas dedicadas a cada tarea

Se encuentra adjunto la correspondiente documentación dónde se muestra la dedicación de horas y reparto de días por parte del equipo de desarrollo.



1.3. Revisión del trabajo realizado

Se realizó una revisión de las funcionalidades desarrolladas, se propusieron mejoras y se analizaron posibles cambios en los requerimientos.

- Se evaluó detalladamente la manera adecuada de hacer las relaciones de la base de datos, y de como estructurarla (tablas – campos), se añadieron tres campos más en este Sprint 2. La ip del cliente, un campo para ver si el usuario está conectado, y otro más, para la clave pública, estos tres campos se restablecerán cuando el usuario cierre la aplicación.
- La parte del cifrado asimétrico en nuestra aplicación consiste en que la clave pública se guarda en la base de datos, y la clave privada se guarda localmente en un fichero de texto.
- Nos ha gustado la idea de dividirnos y repartirnos los puntos del trabajo a nuestra elección.
- Fue una buena idea utilizar la herramienta Window Builder de Eclipse, para hacer la parte del aspecto gráfico del chat.