

**a) Realice un listado resumen de las principales convenciones git utilizadas actualmente en el desarrollo de software.**

1- Estructura del mensaje de commit:

<tipo>[opcional ámbito]: <descripción>

2- Prefijos de tipo:

feat: Nuevas funcionalidades

fix: Corrección de errores

docs: Cambios en la documentación

style: Cambios de formato (sin afectar el código)

refactor: Refactorizaciones de código

test: Adición o corrección de pruebas

chore: Tareas de mantenimiento

3- Uso del verbo en imperativo:

Add, Change, Fix, Remove

4- Usar máximo 50 caracteres por mensaje de commit

5- No usar puntos finales ni suspensivos.

**b) Simule 5 commits, escribiendo su título y descripción en base a las convenciones estudiadas.**

- feat(cards): add new dragon cards  
Descripción: Se han agregado 12 nuevas cartas de dragón.
- fix(deck-builder): correct invalid card validations  
Descripción: Se ha corregido un problema en el constructor de mazos que no mostraba a los jugadores si sus mazos son válidos para un formato
- docs(rulebook): update card rarity  
Descripción: Se ha actualizado el manual de reglas del juego, incluyendo información detallada sobre los diferentes niveles de rareza de las cartas
- refactor(ui): improve card display and sorting  
Descripción: Se ha refactorizado la interfaz de usuario para mejorar la visualización y organización de las cartas en la biblioteca
- chore(assets): optimize card art  
Descripción: Se han actualizado las imágenes de las cartas a unas de mejor resolución