

Ejercicio Entregable Nº1

Proceso de diseño de interfaz de usuario

Se requiere el diseño de una plataforma estilo Juegos Online, la temática de los juegos es a elección.
Ejemplos:

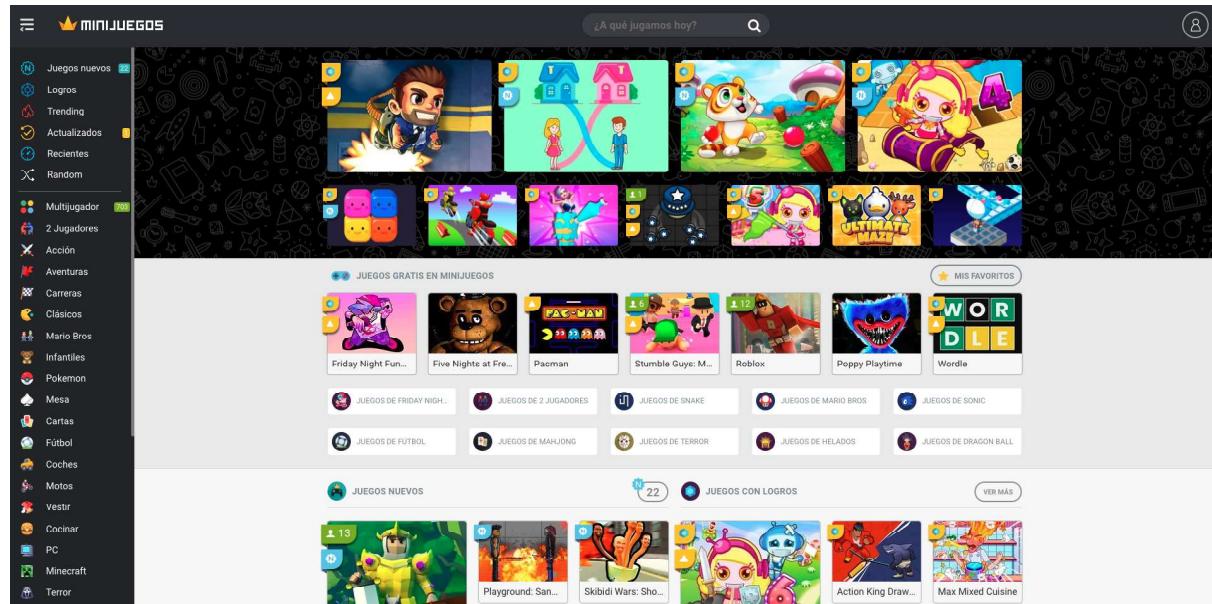
<https://www.1001juegos.com/>

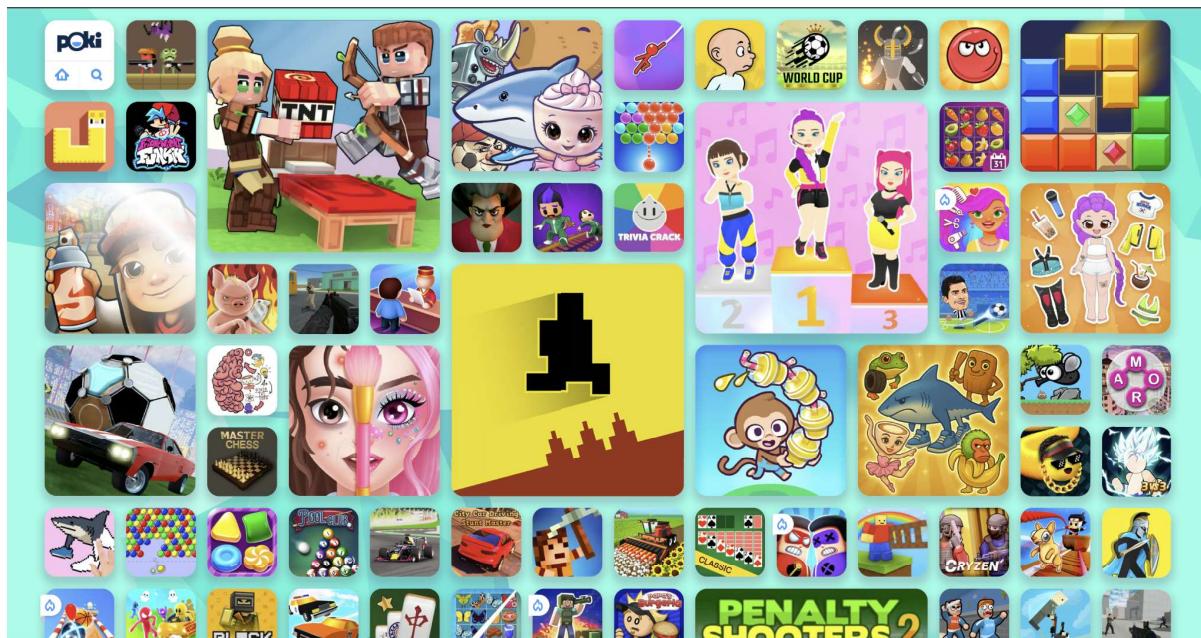
<https://www.minijuegos.com/>

<https://poki.com/>

<https://www.juegosdiarios.com/>

<https://www.cartoonnetwork.es/juegos>





The screenshot shows the homepage of the 1001 Juegos website. At the top, there's a navigation bar with the logo '1001 Juegos' on the left, a search bar in the center, and links for 'Mis Juegos' and 'Iniciar sesión' on the right. Below the header, there's a sidebar on the left with various game genre icons and labels: Inicio, Recientes, Nuevos, Tendencias, Actualizados, Random, 2 Jugadores, Acción, Aventuras, Basquet, Belleza, Carreras, Cartas, Casual, Click, Coches, Controller, Defensa de Tor., Deportes, Disparos, and Juegos de .io. The main content area features several large, colorful game thumbnails. From left to right, they are: 'SMASH KARTS' (a cartoon rabbit driving a go-kart), '8 Ball BILLIARDS' (a pool table with billiard balls), 'CUBES 3DQLD' (a 3D cube puzzle game), 'KIRKA' (a first-person shooter game), 'Bloxd.io' (a blocky io game with two players), and 'SKY RIDERS' (a racing game with a car on a track). Below these, there's a section titled 'Juegos destacados' with more game thumbnails, including 'CUPS', 'SNIPER EXPERT', 'BUBBLE FALL', 'DOWNTOWN 1930s MAFIA', 'HOLEZILLA', and 'BLASTED BUSH'. Further down, there's a 'Juegos nuevos' section with 'CRYZEN', 'CRAZY FOR SPEED', 'BLOCKY GATE', 'DODGE WALLS', 'TELLAR', 'MINER', 'TOWER DEFENSE', and 'BLASTER BUSH'.



CARTOON NETWORK



Destacados

Destacados

Todos los juegos

Acción

Arcade

Aventura

Creatividad

Deportes

Deportes Extremos

Estrategia

Fútbol

Habilidad

Increíbles

Puzzle

Quiz

Acción

Cartoon Network

Caos en el Tooniv...

Cartoon Network

Compañero Carto...

Cartoon Network

Juego de la semana

Los Jóvenes Titanes en ...

Hamburguesa y B...

Scooby-Doo y ¿Quién cr...

Torre de empared...

VER TODOS >

Lucha de Saltos 2

Rescate en Jump City

BATALLAS DE OMNIBOLAS

Ben 10 Batallas de omnib...

AMENAZA MECANICA

Amenaza mecanic...

OVERFLOW FIGHT

Overflow Fight

Se deberá generar un prototipo en alta fidelidad/prototipo interactivo (Figma recomendado).

Presentar los diseños y prototipos para la plataforma solicitada con las características mencionadas a continuación.

Definir un Design System con los siguientes ítems:

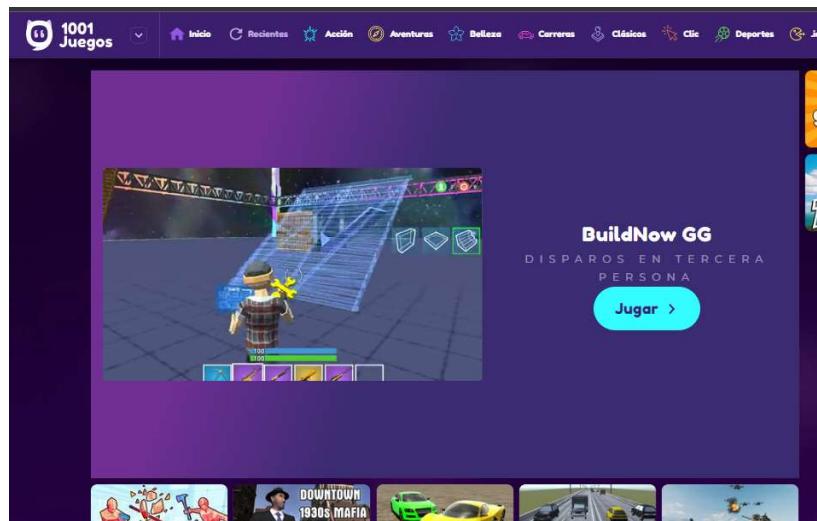
1. Paleta de colores, como mínimo: color primario, secundario, acento y 3 luces/sombras para cada color
2. Cards de juegos (componente)
3. Carrusel de juegos (utilizando el componente anterior)
4. Botones y estados de botones (prototipar los hovers en el componente)

Ver inspiraciones:

- <https://www.figma.com/community/file/1267195373409722424>
- <https://www.designsystemsforfigma.com/>

La plataforma debe incluir las siguientes 3 páginas:

1. Home con listado de juegos
 - Utilizar el patrón Fat Footer
 - Menú hamburguesa con login, redes, etc. Asumir que el usuario ya está logueado, links al perfil
 - Header con logo
 - Carruseles por categoría de juegos
 - Debe mostrar sugerencias personalizadas en el home.
2. Página de juego en modo ejecución usando “Peg Solitaire” como juego a mostrar (esta página se utilizará en otro TPE)
 - Deberá tener un lugar para colocar el juego ejecutándose
 - Menú de ayuda / instrucciones visibles en modo ejecución del juego
 - Sección comunidad o foro. Debe incluir un formulario para dejar un comentario o reseña.
 - Debe tener breadcrumbs, indica el donde esta parado el usuario Ej: Mis Juegos -> Accion -> GTA
 - Describir el Peg Solitaire con una temática, la vamos a usar en un trabajo futuro. Puede ser por ejemplo: “Batman vs Superman”, “Homer vs Bart”, usen lo que mas les guste pero NO un Peg Solitaire clásico. El detalle del video juego debe contener como mínimo estos distintos tipos de información.
 - Imagenes
 - Textos
 - Videos
 - Links
 - El juego se podrá compartir por redes, email y mensajes.
 - Menú (como mínimo) para volver a la página principal. Visible durante la ejecución del juego



3. Página de registro a la página.

- Formulario en un recuadro que lo destaque
- Posibilidad de ingresar (Login) si ya estoy registrado y cambie el formulario a Mail y contraseña
- Log in/ Registration directamente con Google o Facebook
- Formulario de registro que requiera: Nombre y Apellido, Nickname (campo opcional), Edad, Mail, Contraseña, Repetir Contraseña, Recaptcha (NO funcional),

Preguntas para reflexionar/debatir en exposiciones (en clase). ¿Cuál es el modelo de negocio? ¿Se pueden comprar los juegos? En este caso, algunos juegos serían gratis y otros pagos, pensar esta visualización. Pensar cómo se compran, ¿se deben poder agregar los juegos al carrito? ¿Los juegos tienen diferentes precios? ¿se muestran los precios?

Estas preguntas son parte de la defensa.

Los alumnos deben tener respuesta a estas preguntas, demostrando que entienden el objetivo del proyecto que están diseñando.

NOTA: La cátedra seleccionará grupos para exponer los trabajos en clase. Las defensas orales no contemplan OPINIONES. Las observaciones o defensas sin base o fundamentación teórica, restan puntos de nota conceptual. Usar los fundamentos vistos en la Teoría.

A Tener en cuenta:

- Iniciar con un design system y utilizar los colores y las fuentes definidas
- Incluir botones y estado de botones en el design system
- Utilizar el concepto de átomos, moléculas, etc.
- No usar Textos lorem ipsum
- Los carruseles deben tener diferentes imágenes
- Tener especial cuidado con los problemas de alineación y proximidad
- Usar sitios de referencia / inspiración
- Respetar TODO lo que dice el enunciado como si fuese la solicitud de un cliente
- No es funcional nada por ahora, solo prototipo
- Figma solo para modo Desktop
- Tener en cuenta los permisos de Figma para que lo podamos ver sin estar logueados (probarlo antes de entregarlo)

Condiciones de Entrega:

- Fecha de entrega: Hasta el dia 16/09/2025 a las 23:59:59 hs. No se aceptan entregas a partir del deadline.
- La entrega es grupal: grupos 3 alumnos. Casos de alumnos sin grupo, comunicarse con la cátedra.
- La entrega se deberá realizar utilizando el branch gh-pages de GitHub, con una página **index básica** con links a:
 - Prototipos en alta fidelidad modo EDITOR
 - Modo PRESENTACIÓN (puede usar su herramienta favorita, Figma, XD, etc)
 - La Página inicial de Figma debería ser la de Registro (Pagina #1), esa página al clickear en el botón Login/Registro nos lleva a Home (Pagina #2) y en la Home una de las Cards va a ser la del “Peg Solitaire” que al clickear nos lleva la pagina del Juego (Pagina #3)