

Ejercicio Entregable Nº1

Proceso de diseño de interfaz de usuario

Se requiere el diseño de una plataforma estilo Juegos Online, la temática de los juegos es a elección. Ejemplos:

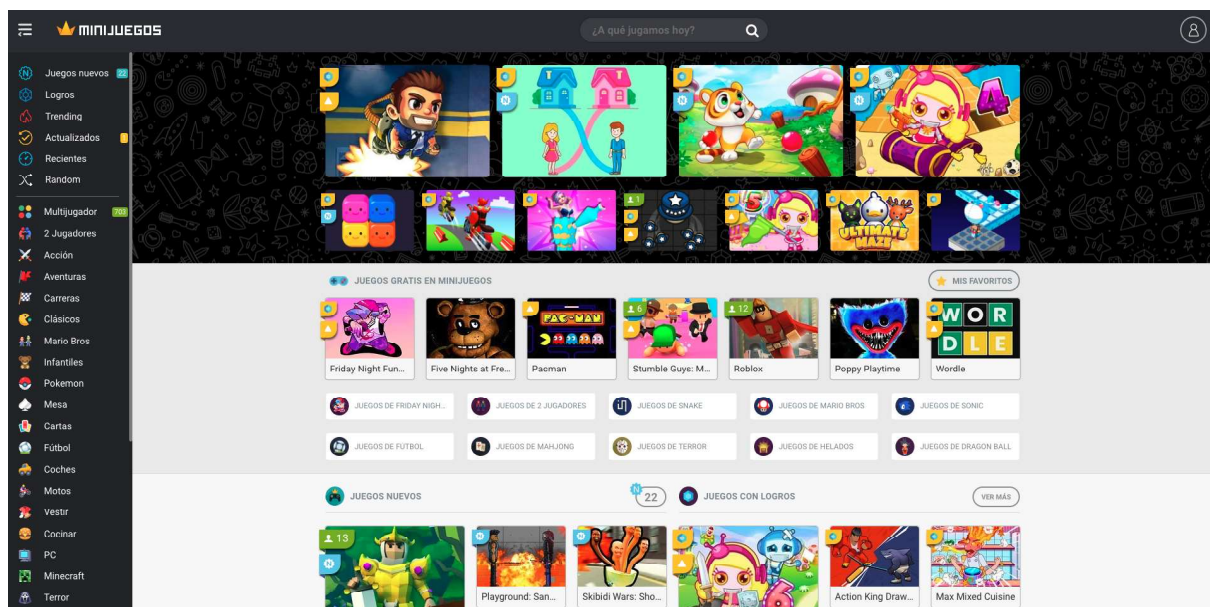
<https://www.1001juegos.com/>

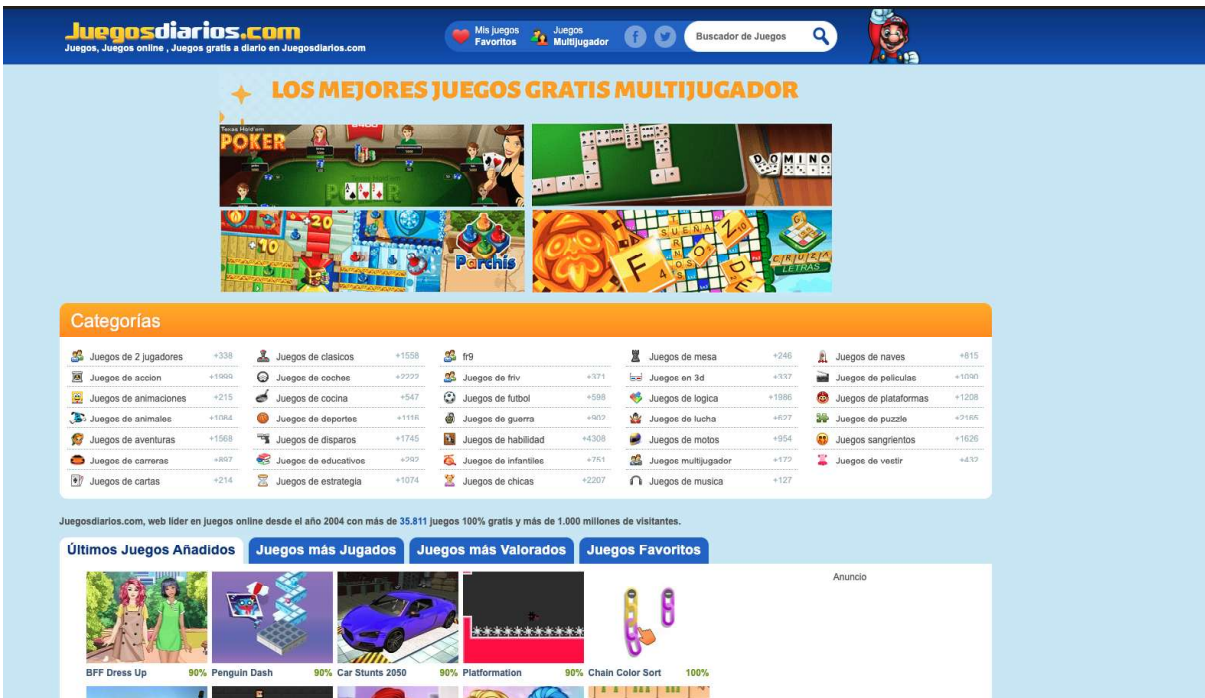
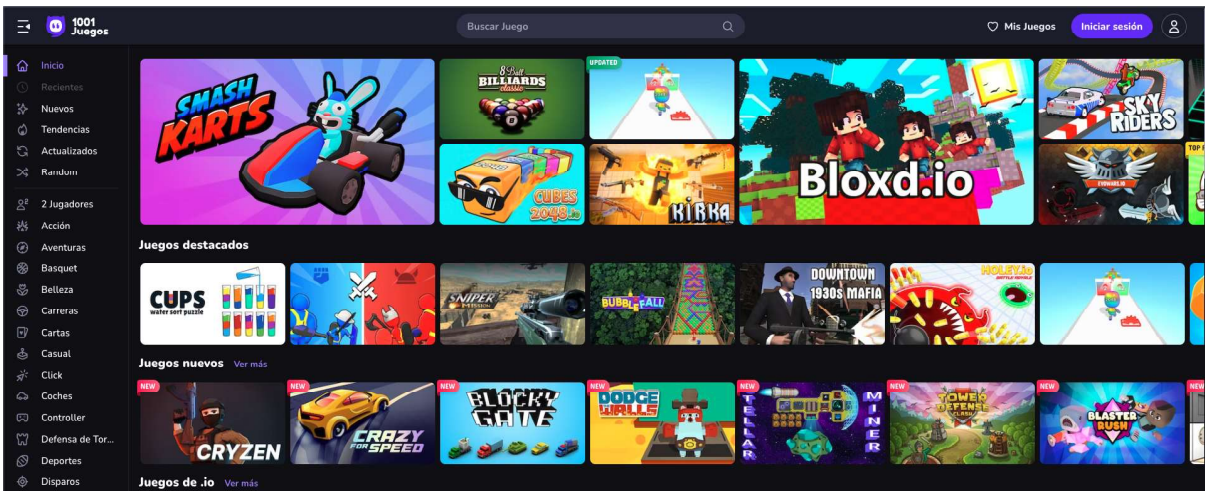
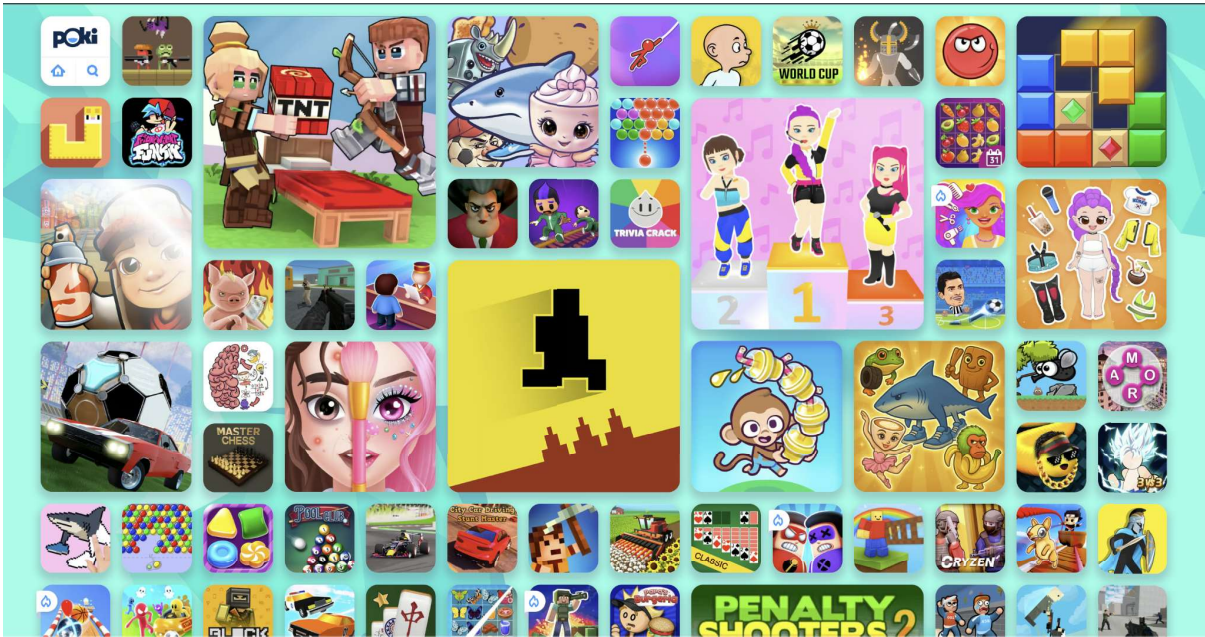
<https://www.minijuegos.com/>

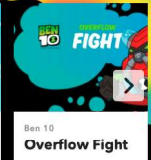
<https://poki.com/>

<https://www.juegosdiarios.com/>

<https://www.cartoonnetwork.es/juegos>







Se deberá generar un prototipo en alta fidelidad/prototipo interactivo (Figma recomendado).

Presentar los diseños y prototipos para la plataforma solicitada con las características mencionadas a continuación.

Definir un Design System con los siguientes ítems:

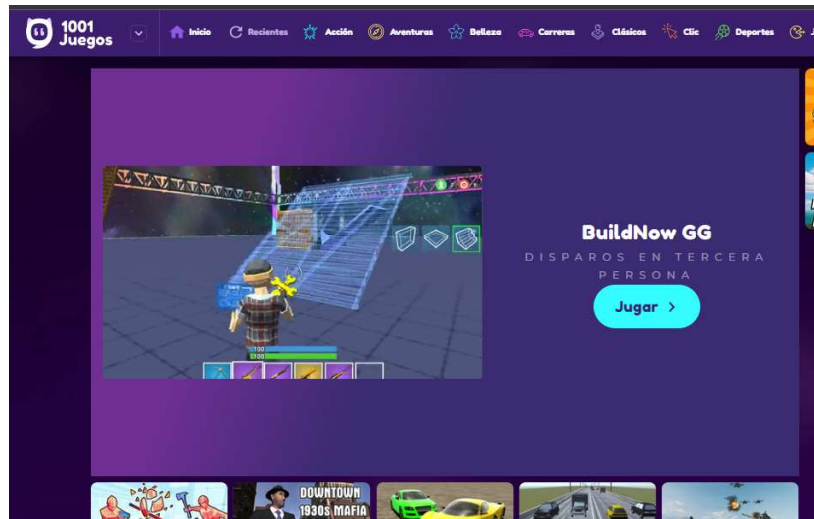
1. Paleta de colores, como mínimo: color primario, secundario, acento y 3 luces/sombras para cada color
2. Cards de juegos (componente)
3. Carrusel de juegos (utilizando el componente anterior)
4. Botones y estados de botones (prototipar los hovers en el componente)

Ver inspiraciones:

- <https://www.figma.com/community/file/1267195373409722424>
- <https://www.designsystemsforfigma.com/>

La plataforma debe incluir las siguientes 3 páginas:

1. Home con listado de juegos
 - Utilizar el patrón Fat Footer
 - Menú hamburguesa con login, redes, etc. Asumir que el usuario ya está logueado, links al perfil
 - Header con logo
 - Carruseles por categoría de juegos
 - Debe mostrar sugerencias personalizadas en el home.
2. Página de juego en modo ejecución usando “Peg Solitaire” cómo juego a mostrar (esta página se utilizará en otro TPE)
 - Deberá tener un lugar para colocar el juego ejecutándose
 - Menú de ayuda / instrucciones visibles en modo ejecución del juego
 - Sección comunidad o foro. Debe incluir un formulario para dejar un comentario o reseña.
 - Debe tener breadcrumbs, indica el donde está parado el usuario Ej: Mis Juegos -> Accion -> GTA
 - Describir el Peg Solitaire con una temática, la vamos a usar en un trabajo futuro. Puede ser por ejemplo: “Batman vs Superman”, “Homer vs Bart”, usen lo que más les guste pero NO un Peg Solitaire clásico. El detalle del video juego debe contener como mínimo estos distintos tipos de información.
 - Imágenes
 - Textos
 - Videos
 - Links
 - El juego se podrá compartir por redes, email y mensajes.
 - Menú (como mínimo) para volver a la página principal. Visible durante la ejecución del juego



3. Página de registraci3n a la pagina.
 - Formulario en un recuadro que lo destaque
 - Posibilidad de ingresar (Login) si ya estoy registrado y cambie el formulario a Mail y contrasea
 - Log in/ Registration directamente con Google o Facebook
 - Formulario de registraci3n que requiera: Nombre y Apellido, Nickname (campo opcional), Edad, Mail, Contrasea, Repetir Contrasea, Recaptcha (NO funcional),

Preguntas para reflexionar/debatir en exposiciones (en clase). ¿Cuál es el modelo de negocio? ¿Se pueden comprar los juegos? En este caso, algunos juegos serían gratis y otros pagos, pensar esta visualización. Pensar cómo se compran, ¿se deben poder agregar los juegos al carrito? ¿Los juegos tienen diferentes precios? ¿se muestran los precios?

Estas preguntas son parte de la defensa.

Los alumnos deben tener respuesta a estas preguntas, demostrando que entienden el objetivo del proyecto que están diseñando.

NOTA: La cátedra seleccionará grupos para exponer los trabajos en clase. Las defensas orales no contemplan OPINIONES. Las observaciones o defensas sin base o fundamentación teórica, restan puntos de nota conceptual. Usar los fundamentos vistos en la Teoría.

A Tener en cuenta:

- Iniciar con un design system y utilizar los colores y las fuentes definidas
- Incluir botones y estado de botones en el design system
- Utilizar el concepto de átomos, moléculas, etc.
- No usar Textos lorem ipsum
- Los carruseles deben tener diferentes imágenes
- Tener especial cuidado con los problemas de alineación y proximidad
- Usar sitios de referencia / inspiración
- Respetar TODO lo que dice el enunciado como si fuese la solicitud de un cliente
- No es funcional nada por ahora, solo prototipo
- Figma solo para modo Desktop
- Tener en cuenta los permisos de Figma para que lo podamos ver sin estar logueados (probarlo antes de entregarlo)

Condiciones de Entrega:

- Fecha de entrega: Hasta el día 16/09/2025 a las 23:59:59 hs. No se aceptan entregas a partir del deadline.
- La entrega es grupal: grupos 3 alumnos. Casos de alumnos sin grupo, comunicarse con la cátedra.
- La entrega se deberá realizar utilizando el branch gh-pages de GitHub, con una página **index básica** con links a:
 - Prototipos en alta fidelidad modo EDITOR
 - Modo PRESENTACIÓN (puede usar su herramienta favorita, Figma, XD, etc)
 - La Página inicial de Figma debería ser la de Registro (Pagina #1), esa página al clicar en el botón Login/Registro nos lleva a Home (Pagina #2) y en la Home una de las Cards va a ser la del “Peg Solitaire” que al clicar nos lleva la pagina del Juego (Pagina #3)