

DOCUMENTACIÓ SPRINT 2

En aquest Sprint hem treballat especialment en dos aspectes del producte.

Hem planificat i creat la infraestructura del pàrquing i hem definit i implementat part de la gestió de la computació.

Elements de la infraestructura

- Per cada pàrquing:
- Una màquina servidor: el gestor del pàrquing.
- Màquines Agent connectades al servidor
- Una base de dades temporal
- Una Xarxa Interna on hi estan connectats servidor i agents

Xarxes internes

- Una per cada pàrquing
- Millor organització del agents connectats.
- Seguretat i fiabilitat
- No hi ha comunicació directa entre pàrquings
- No ens preocupem dels cotxes que no poden computar

Què fa el servidor pàrquing?

- Ofereix DHCP
- Nombre d'IP's = Nombre de places del pàrquing
- Actualitza la base de dades
- Gestiona la computació

Funcionalitats dels agents

- Programa d'inicialització, procedent del Cloud
- Es mantenen escoltant esperant per computar
- Si volen i poden computar, ho fan
- Envien el resultat de la computació
- Poden sortir del pàrquing en qualsevol moment

Com s'administra la computació?

1. El servidor Web envia els arxius per computar al Servidor Pàrquing
2. El Servidor del pàrquing distribueix els arxius entre els agents del pàrquing
3. Els agents executen els programes i retornen el resultat al Servidor en forma de txt