

Tartalomjegyzék

1. afa1.c	2
2. afa2.c	3
3. alap0.c	4
4. alap.c	5
5. ev.c	6
6. floats1.c	7
7. floats2.c	8
8. floats3.c	9
9. for1.c	10
10.hasonlit1.c	11
11.hasonlit2.c	12
12.hasonlit3.c	13
13.hasonlit4.c	14
14.hello1.c	15
15.hello2.c	16
16.hello3.c	17
17.hello4.c	18
18.hello5.c	19
19.hello6.c	20
20.if_elseif_else1.c	21
21.kerdes1.c	22
22.kerdes2.c	23
23.mario1.c	24
24.mario2.c	25

25.mario3.c	26
26.mario_wall1.c	27
27.napok1.c	28
28.napok2.c	29
29.overflow1.c	30
30.paros_paratlan1.c	31
31.paros_paratlan2.c	32
32.paros_paratlan3.c	33
33.while1.c	34
34.while2.c	35

1. afal.c

```
// egyszeru aritmetikai muvelet (szorzas)

#include <stdio.h>

int main()
{
    // float (valos, lebegopontos) ertekek beolvasasa
    float ar;
    printf("Ar_AFA_nelkul?\n");
    scanf("%f", &ar);

    float total = ar * 1.27;
    printf("Teljes_ar:_%f\n", total);

    return 0;
}
```

2. afa2.c

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    float ar;
    printf("Ar_AFA_nelkul?\n");
    scanf("%f", &ar);

    printf("Teljes_ar: %.2f\n", ar * 1.27);

    return 0;
}
```

3. alap0.c

```
int main()  
{  
  
}
```

4. alap.c

```
// a klasszikus "hello world" program

#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("Hello, \uworld!\n");

    return 0;
}
```

5. ev.c

```
// egesz (int) beolvasasa / kiiratasa

#include <stdio.h>

int main()
{
    // egesz ertek beolvasasa
    int ev;
    printf("Milyen_evet_irunk?\n");
    scanf("%d", &ev);

    printf("Mar_%d_van?_Hogy_telik_az_ido!\n", ev);

    return 0;
}
```

6. floats1.c

```
// fix mereten lebegopontos szamokat nem mindig lehet teljesen
// precizen tarolni

#include <stdio.h>

// a pelda kedveert:
//
// x legyen 0.1
// y legyen 0.2

int main()
{
    // x beolvasasa
    float x;
    printf("x:");
    scanf("%f", &x);

    // y beolvasasa
    float y;
    printf("y:");
    scanf("%f", &y);

    printf("x: %f, y: %f\n", x, y);    // ellenorzes, eddig minden
    // OK?
    printf("\n");

    float result = x + y;
    printf("Eredmeny: %f\n", result);

    return 0;
}
```


7. floats2.c

```
// fix mereten lebegopontos szamokat nem mindig lehet teljesen
// precizen tarolni

#include <stdio.h>

// x legyen 0.1
// y legyen 0.2

int main()
{
    // x beolvasasa
    float x;
    printf("x:");
    scanf("%f", &x);

    // y beolvasasa
    float y;
    printf("y:");
    scanf("%f", &y);

    printf("x: %f, y: %f\n", x, y);    // ellenorzes, eddig minden
    OK?
    printf("\n");

    float result = x + y;
    printf("Eredmeny: %.10f\n", result);

    return 0;
}
```

8. floats3.c

```
// fix mereten lebegopontos szamokat nem mindig lehet teljesen
// precizen tarolni

#include <stdio.h>

// x legyen 0.1
// y legyen 0.2

int main()
{
    // x beolvasasa
    float x;
    printf("x:");
    scanf("%f", &x);

    // y beolvasasa
    float y;
    printf("y:");
    scanf("%f", &y);

    printf("x: %f, y: %f\n", x, y);    // ellenorzes, eddig minden
    OK?
    printf("\n");

    float result = x + y;
    printf("Eredmeny: %.20f\n", result);

    return 0;
}
```

9. for1.c

```
// for ciklus

#include <stdio.h>

int main()
{
    for (int i = 0; i < 10; ++i)
    {
        printf("hello\n");
    }

    return 0;
}
```

10. hasonlit1.c

```
// if

#include <stdio.h>

int main()
{
    int x = 2;
    int y = 3;

    if (x < y)
    {
        printf("x_kisebb mint y\n");
    }

    return 0;
}
```

11. hasonlit2.c

```
// if-else

#include <stdio.h>

int main()
{
    int x = 2;
    int y = 3;

    if (x < y)
    {
        printf("x_kisebb_mint_y\n");
    }
    else
    {
        printf("x_nagyobb_vagy_egyenlo_mint_y\n");
    }

    return 0;
}
```

12. hasonlit3.c

```
// if - else-if

#include <stdio.h>

int main()
{
    int x = 2;
    int y = 3;

    if (x < y)
    {
        printf("x_kisebb_mint_y\n");
    }
    else if (x > y)
    {
        printf("x_nagyobb_mint_y\n");
    }
    else if (x == y)
    {
        printf("x_egyenlo_y-nal\n");
    }

    return 0;
}
```

13. hasonlit4.c

```
// if - else-if - else

#include <stdio.h>

int main()
{
    int x = 2;
    int y = 3;

    if (x < y)
    {
        printf("x_kisebb_mint_y\n");
    }
    else if (x > y)
    {
        printf("x_nagyobb_mint_y\n");
    }
    else
    {
        printf("x_egyenlo_y-nal\n");
    }

    return 0;
}
```

14. hello1.c

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("hello\n");
    printf("hello\n");
    printf("hello\n");

    return 0;
}
```


15. hello2.c

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    for (int i = 0; i < 3; ++i)
    {
        printf("hello\n");
    }

    return 0;
}
```

16. hello3.c

```
// eljaras hasznalata

#include <stdio.h>

void hello()
{
    printf("hello\n");
}

int main()
{
    hello();
    hello();
    hello();

    return 0;
}
```

17. hello4.c

```
#include <stdio.h>

void hello()
{
    printf("hello\n");
}

int main()
{
    for (int i = 0; i < 3; ++i)
    {
        hello();
    }

    return 0;
}
```

18. hello5.c

```
// eljaras ellatasa parameterrel

#include <stdio.h>

void hello(int n)
{
    for (int i = 0; i < n; ++i)
    {
        printf("hello\n");
    }
}

int main()
{
    hello(5);

    return 0;
}
```

19. hello6.c

```
#include <stdio.h>

void hello(int n)
{
    for (int i = 0; i < n; ++i)
    {
        printf("hello\n");
    }
}

int main()
{
    hello(2);
    printf("-----\n");
    hello(4);

    return 0;
}
```

20. if_elseif_else1.c

```
// if - else-if - else

#include <stdio.h>

int main()
{
    // x beolvasasa
    int x;
    printf("x:_");
    scanf("%d", &x);

    // y beolvasasa
    int y;
    printf("y:_");
    scanf("%d", &y);

    if (x < y)
    {
        printf("x_kisebb_mint_y\n");
    }
    else if (x > y)
    {
        printf("x_nagyobb_mint_y\n");
    }
    else
    {
        printf("x_egyenlo_y-nal\n");
    }

    return 0;
}
```

21. kerdes1.c

```
// karakter beolvasasa, elagazas

#include <stdio.h>

int main()
{
    // karakter beolvasasa
    char c;
    printf("Akarod_folytatni?\n");
    scanf("%c", &c);

    if (c == 'i')
    {
        printf("folytatatas...\n");
    }
    else if (c == 'n')
    {
        printf("stop\n");
    }
    else
    {
        printf("nem_ertem:(\n");
    }

    return 0;
}
```

22. kerdes2.c

```
// logikai VAGY

#include <stdio.h>

int main()
{
    // karakter beolvasasa
    char c;
    printf("Akarod_folytatni?\n");
    scanf("%c", &c);

    if (c == 'i' || c == 'I')
    {
        printf("folytatatas...\n");
    }
    else if (c == 'n' || c == 'N')
    {
        printf("stop\n");
    }
    else
    {
        printf("nem_ertem_:(\n");
    }

    return 0;
}
```


23. mario1.c

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    printf("0000\n");

    return 0;
}
```

24. mario2.c

```
// for ciklus

#include <stdio.h>

int main()
{
    for (int i = 0; i < 4; ++i)
    {
        printf("0");
    }
    printf("\n");

    return 0;
}
```

25. mario3.c

```
// for ciklus

#include <stdio.h>

int main()
{
    // penzermek szama
    int n;
    printf("n: ");
    scanf("%d", &n);

    for (int i = 0; i < n; ++i)
    {
        printf("0");
    }
    printf("\n");

    return 0;
}
```

26. mario_wall1.c

```
// egymasba agyazott ciklusok, ciklus a ciklusban

#include <stdio.h>

int main()
{
    int magassag = 10;
    int szelesseg = 2;

    for (int i = 0; i < magassag; ++i)
    {
        for (int j = 0; j < szelesseg; ++j)
        {
            printf("#");
        }
        printf("\n");
    }

    return 0;
}
```

27. napok1.c

```
// aritmetikai muvelet (szorzas)

#include <stdio.h>

int main()
{
    int ev;
    printf("Hany_eves_vagy?\n");
    scanf("%d", &ev);

    int napok = ev * 365;
    printf("Akkor_legalabb_%d_napos_vagy.\n", napok);

    return 0;
}
```

28. napok2.c

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int ev;
    printf("Hany_eves_vagy?\n");
    scanf("%d", &ev);

    printf("Akkor_legalabb_%d_napos_vagy.\n", ev * 365);

    return 0;
}
```

29. overflow1.c

```
// integer overflow (int merete: 32 bit, ezen nem lehet akarmekkora  
    szamot tarolni)

#include <stdio.h>
#include <unistd.h>

int main()
{
    int i = 1;

    while (1)
    {
        printf("%d\n", i);
        i = i * 2;

        sleep(1);
    }

    return 0;
}
```

30. paros_paratlan1.c

```
// modulo operator

#include <stdio.h>

int main()
{
    int szam;
    printf("szam:␣");
    scanf("%d", &szam);

    if (szam % 2 == 0)
    {
        printf("paros\n");
    }

    return 0;
}
```


31. paros_paratlan2.c

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int szam;
    printf("szam: ");
    scanf("%d", &szam);

    if (szam % 2 == 0)
    {
        printf("paros\n");
    }
    else if (szam % 2 == 1)
    {
        printf("paratlan\n");
    }

    return 0;
}
```

32. paros_paratlan3.c

```
#include <stdio.h>

int main()
{
    int szam;
    printf("szam: ");
    scanf("%d", &szam);

    if (szam % 2 == 0)
    {
        printf("paros\n");
    }
    else
    {
        printf("paratlan\n");
    }

    return 0;
}
```

33. while1.c

```
// while ciklus, vegtelen ciklus

#include <stdio.h>

int main()
{
    while (1)
    {
        printf("hello\n");
    }

    return 0;
}
```

34. while2.c

```
// while ciklus, fusson le N-szer

#include <stdio.h>

int main()
{
    int i = 0;

    while (i < 10)
    {
        printf("hello\n");
        ++i;
    }

    return 0;
}
```