Programación web – Ingeniería de sistemas

Profesor: Juan Sebastián Angarita Torres

Pontificia Universidad Javeriana

Taller 1. HTML, CSS y JS

Parte 1. HTML y CSS

Para esta parte usted podrá poner el contenido que quiera en cada una de las páginas con tal de que cumpla cada uno de los requerimientos que se describen a continuación. El estilo de cada página también es propio, no es necesario que las páginas sean responsive.

En total debe desarrollar 5 páginas, cada una debe tener un título, contenido y un footer el cual es igual para todas las páginas. Todas las páginas deben poder ser accedidas a través de una barra de menú estática en la parte superior.

Páginas:

1. Bienvenida

- a. Debe contener una imagen flotante dentro de un texto de al menos 15 líneas.
- b. Las imágenes de esta sección (y sólo de esta sección) deben tener un borde negro delgado continuo.
- 2. Datos Biográficos
 - a. Presentarlos como una tabla
- 3. Hoja de vida. Experiencia laboral, de estudios, premios, producción intelectual
 - a. Presentarla con secciones, subsecciones y listas (ordenadas y no ordenadas)
 - b. Debe tener un índice al inicio con enlaces a fragmentos para navegar rápidamente a cada sección.
 - c. Cada subsección debe tener un borde continuo y un color de fondo en gradiente.
 - d. En las listas no numeradas de esta sección
 - i. Las viñetas deben ser de un color distinto al texto de cada ítem
 - e. En las listas numeradas de esta sección
 - i. Los números deben ser de un color distinto al texto de cada ítem
- 4. Material de interés (películas, libros, videojuegos, deporte u otro hobbie)
 - a. Debe incluir al menos un video de Youtube.
 - b. Enlaces de interés
 - c. Imágenes

Otros requerimientos:

- Todos los títulos deben tener un subrayado de color azul claro
- La página completa debe utilizar una o más fuentes de https://fonts.google.com/
- La barra de menú
 - Debe estar siempre en la parte superior del navegador (independiente de si la página es desplazada con barras de scroll)
 - Cuando el apuntador pasa encima de una opción, ésta debe resaltarse en un color diferente
- Todas las tablas deben tener un color de fondo distinto dependiendo de la fila
 - Encabezado: azul oscuro, texto blanco y en negrita
 - Filas pares: blanco, texto negro
 - Filas impares: verde claro, texto negro

Parte 2. JS y DOM

Agregar una última página a través de la cual se podrán registrar amigos del usuario. Cada amigo tiene un username, nombre, imagen (URL) y mascotas. Los amigos registrados se muestran posteriormente en una tabla con sus datos y adicional habrá un botón en cada fila donde tras hacer click se mostrará en una lista las mascotas registradas de dicho usuario.

Formulario



Amigos

Username	Nombre	Imagen	Mascotas
pedro.ms	Pedro	https://media.architecturaldigest.com/photos/6275515c50730ebce4094146/16:9/w_2560%2Cc_limit/GettyImages-1165173882.jpg	Ver tabla
angaritat.js	Sebastian	https://media.architecturaldigest.com/photos/6275515c50730ebce4094146/16:9/w_2560%2Cc_limit/GettyImages-1165173882.jpg	Ver tabla

Mascotas

- Lisa

Restricciones:

- 1. Se debe verificar en el formulario que ningún campo esté vacío y que el username siempre incluya al menos un ".".
- 2. Si se tratan de agregar datos de un usuario que ya existe, este no se agrega a la tabla de amigos nuevamente. Sin embargo, la mascota si se agrega a la lista de mascotas de dicho usuario.
 - a. Adicional (+0.3): no permitir que un mismo usuario tenga dos mascotas con el mismo nombre.

Calificación:

- -0.2 por cada requerimiento que no se complete
- -0.2 el código no tiene comentarios
- -0.2 no se usan etiquetas semánticas
- -0.2 nombre no adecuado de variables
- -0.2 nombre no adecuado de archivos o demás recursos
- -0.2 los diferentes recursos de la página no se encuentran separados en carpetas.
- -0.2 uso inadecuado de etiquitas o anidamiento excesivo de <div>
- Puede usar selectores más complejos que los vistos en clase, sin embargo, es importante que su código sea legible