

Guía para el jugador:

- El objetivo del juego consiste en que el personaje principal, la cual es una bioingeniería que contará con una escala de salud y usará bombas de medicina para inactivar el SARS-CoV 2, presente en las personas infectadas.
- El juego tomará lugar en el emporio comercial de Gamarra, dentro del cual contará con bloques, los cuales son puestos de ropa, que al ser destruidos con la bomba de medicina, se podrá obtener potenciadores o desventajas, que influyen en las habilidades de la bioingeniera.

Potenciadores:

Aumentan las habilidades del jugador.

- Mascarilla (KN 95)
 - Brinda protección contra la personas infectadas solo una vez por cada potenciador.
- Medicina adecuada (Dexametasona y Remdesivir)
 - Aumenta el rango de explosión de la bomba de medicina a razón de tres.
- Medicina inadecuada (Hidroxicloroquina y Cloroquina)
 - Aumenta el rango de explosión de la bomba de medicina a razón de uno.

Desventajas:

Disminuyen las habilidades del jugador.

- Zona de baja bioseguridad.
 - El personaje al pasar por la zona de baja bioseguridad disminuye su escala de salud.