**KBW-Schnitzeljagd**

**Betreuung: Sophie Német und Peter Rutschmann**

**Abgabetermin: 19.04.2024**

**Klasse: 3I**

**Aakash Sethi**

**David Hofstetter**

**Laveen Selvareswaran**

Inhalt

[2 Einleitung 2](#_Toc159878687)

[3 Planung 4](#_Toc159878688)

# Einleitung

Als die Entscheidung anstand, welches Projekt wir für die IDPA wählen sollten, war uns bereits bewusst, dass die Schnitzeljagd durch die KBW unser Favorit war. Glücklicherweise erhielten wir die Bestätigung, dass uns erlaubt wurde, dies umzusetzen.

In diesem Projekt geht es darum eine technische Produktion zu entwerfen, die einen selbsterklärenden Rundgang durch das Schulhaus Büelrain in Form einer Schnitzeljagd ermöglicht. Die Zielgruppe dabei sind die jeweiligen 1. Klassen, die sich in der KBW noch nicht gut auskennen.

Wir haben uns entschieden eine Webapp zu erstellen, die man dann auf dem Smartphone nutzen kann. Man hat als Nutzer dann die Aufgabe durch einen Tipp und einer Karte, verschiede Orte in der KBW zu finden und dabei den jeweiligen QR-Code zu scannen, um näher ans Ende der Schnitzeljagd zu gelangen. Es soll dabei selbsterklärend und einfach bedienbar sein.

# Planung

Für die Planung haben wir hauptsächlich ein Tool namens Miro verwendet. Mit diesem Tool konnten wir Dinge wie die Timeline, Wireframe, Userstory und Ablauf der Schnitzeljagd gut festhalten. Durch dieses Tool konnten wir alle an einem Board arbeiten, während man die Änderungen der Kameraden in Echtzeit miterlebt.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Diagramm, Design enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

## Timeline

Die Timeline beschreibt unsere Zeitplanung und wird grob in drei Stücke unterteilt, diese lauten: Planung, Umsetzung und Vorbereitung Präsentation. Wir beginnen mit der Planung, diese beginnt mit dem Kick-off Gespräch am 12.12.2023 und reicht bis zu unserem ersten Beratungsgespräch welches am 27.02.2024 stattfindet.

Im nächsten Teil geht es um die Umsetzung der Webapplikation, für diesen werden wir die meiste Zeit benötigen. Deshalb haben wir auch 2 Wochen vor der Abgabe das zweite Gespräch mit unseren Beratern. Dort schauen wir dann, wie gut wir in der Zeit liegen und ob wir alles umsetzen können, was wir uns vorgenommen haben. Die Abgabe der Projektarbeit ist am 19.04.2024.

Zuletzt kommt dann noch die Vorbereitung für unsere Präsentation. Für diese haben wir viel Zeit da die Präsentationen erst am 01.11.2024 stattfinden.

Ein Bild, das Text, Diagramm, Reihe, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

## 3.2 Wireframe

Die Wireframes haben wir im Format 9:16 gezeichnet, da die Schnitzeljagd hauptsächlich von Handybenutzern genutzt wird. Der Inhalt unserer Webapplikation ist eher simpel, und zwar haben wir einen Ort, welchen die Schüler suchen müssen. Falls die Suchenden diesen nicht finden können Sie einen Tipp verlangen. Sobald ein Posten gefunden wurde, können die Schüler über einen Knopf die Kamera öffnen und den QR-Code scannen, so werden Sie zum nächsten Posten geschickt.

**Ein Bild, das Text, Screenshot, Rechteck, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung**Ein Bild, das Text, Screenshot, Zahl, Display enthält.

Automatisch generierte Beschreibung