

**Versicherungsrechner**

|  |  |
| --- | --- |
| NAME, VORNAME | Bischof, David |
| KLASSE | **5IM21a** |

|  |  |
| --- | --- |
| LEHRPERSON | **P. Rutschman** |
| ABGABETERMINE | **21.04.2023** |

Inhalt

[0 Einleitung 2](#_Toc130472163)

# Einleitung

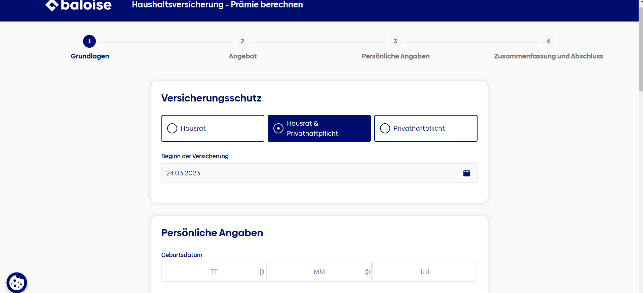
Im Modul «Programmieren 1» habe ich den Auftrag bekommen für unser momentanes Thema im Fach WR einen Versicherungsrechner zu programmieren. Der Rechner sollte dem Nutzer sagen sollen, wie gut seine Hausratsversicherung ist und wie viel seines Schadens von der Versicherung bezahlt wird.

# Vorarbeit

## Recherche

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung



In meiner Recherche habe ich mir verschiedene Versicherungsrechner von Firmen im Internet angesehen und habe bemerkt, dass diese oftmals sehr minimalistisch gestaltet sind. Der Hintergrund hat wenige farben oder ein Bild einer Familie oder kinder und der Fordergrund ist oftmals sehr mit Knöpfen und Auswahlfenster versehen.

## GUI Planung (KeyScreen)

Mein Design sollte ungefähr im gleichen Style, wie die Rechner, welche schon auf dem Markt sind. Dabei habe ich gedacht alles Zentral in der Mitte zu haben um damit einen anschaulichen Rechner zu erschafen.

Ein Bild, das Diagramm enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Meine Seite sollte drei einfache Schritte benihalten, wobei man beim ersten Schritt aussucht, ob man mit den Quadratmeter des Hauses arbeiten will oder gerade mit dem ganzen Hauswert.

Ein Bild, das Diagramm enthält.

Automatisch generierte BeschreibungAuf der zweiten Seite kann man seine Daten eingeben, wie der Hauswert, den Schaden und für wie viel das Haus tatsächlich Versichert ist. Auf den zwei untern Ecken sind «Weiter» und «Zurück» Knöfpe, sodass die Navigation einfacher ist.

Ein Bild, das Diagramm enthält.

Automatisch generierte BeschreibungAuf der letzten Seite sieht man die Auswertung und kann sie auch in einem PDF herunterladen und somit ausdrucken.

## Problem Statement

Ein Bild, das Text enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ich habe drei Problemstatements identifiziert, wobei alle drei relativ ändlich sind, da das ganze Projekt nur ein Rechner ist und die einzigen Fehler/Problem der Nutzer sein könnten, dass sie die Falschen Daten eingeben oder das sie den Rechner gar nicht verstehen, jedoch gibt es nur technische Probleme, welche ich zu vermeiden versuche.

## Userstory

Ein Bild, das Diagramm enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

Ich habe hier eine Userstory erstellt, worin jegliche Dinge sind, die der User machen kann. Da ein Rechner selbst nicht etwas Komplexes ist, kann der User auch nicht vieles falsch machen.

## System entwerfen

In diesem System wird die React App auf GH-Pages oder Firebase gehostet, sodass man diese Seite auch im Browser öffnen kann.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Reihe enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEine einfache Lösung ist das Hosten Lokal und dann einfach via. Localhost öffnen, jedoch ist diese Lösung nicht für jeden verfügbar.

Falls ich dieses System noch erweitern will kann ich die Seite mit Hilfe von AWS Bucket (S3) Hosten lassen, damit ich volle Kontrolle über dies Habe.

## IPERKA

Die Ideen habe ich oben schon ausgeschrieben, damit, dass ich eine Multi Page Site und zwei verschiedene Rechner habe will.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift, Diagramm enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

### Informieren

Zuerst informiere ich mich wie ich eine Multipage App machen kann. Danach suche ich mir ein Tutorial zu Child Parent Components, sodass die Multipage App auch Sinnvoll ist. Zum Schluss suche ich Infos zu Hosting.

### Planen

Das Planen Habe ich schon grösstenteils mit den Keyscreens entwickelt, welche sich in diesem Dokument weiter oben befinden.

### Entscheiden

Da mir die Keyscreens, welche ich gezeichnet habe sehr gefallen habe, habe ich mich nicht wirklich entscheiden müssen.

### Realisieren

Beim Realsiseren habe ich zuerst eine sehr einfache one-page site gemacht, welche einen simplen Rechner sowie Output beinhaltete. Danach habe ich dieses Designe verschönert und als Multipage App weitergebaut. Zum Schluss habe ich noch kleine Features hinzugefügt, wie ein FAQ oder Kontaktformular, welches über EmalJs läuft.

### Kontrollieren

Um meine Arbeit zu kontrollieren habe ich erstmals meine Texte von anderen durchlesen lassen, sodass Rechtschreibefehler entfernt werden können. Dazu habe ich das Hosting mit meinen Freunden ausprobiert.

### Auswertung

Diesen Schritt kann ich selbst nicht machen, da dieser Punkt nicht in meiner Hand liegt. Herr Rutschmann muss diesesen Schritt vervollständigen.

## Ideen

Im zusatz zu den Keyscreens habe ich noch andere Ideen, welche ich gerne umsetzen möchte.

* Ich möchte ein Kontaktformular haben, welches mir wirklich auf meine E-Mail eine Nachricht schickt, sodass ich auch darauf antworten kann.
* Ich möchte ein eigenes Hosting mit AWS aufbauen, sodass ich flexibler als mit GH-Pages bin.
* Ich möchte ein Hilfe-Knopf haben, welcher die Probleme aus den User-stories unterstützt.
* Ich will einen Knopf haben um den Output herunterzuladen, sodass man diesen auch Lokal hat.

# Wochen-Planung

### Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält. Automatisch generierte BeschreibungWoche 1

In der ersten Woche habe ich einige Vorarbeit gemacht. Zuerst habe ich den Auftrag mit einer Doku erstellen erledigt und dann habe ich einen Prototyp für den Rechner erstellt.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

### Woche 2

Da ich in der 1. Woche so viel gemacht habe, konnte ich mich sofort auf Routing Fokusieren und das System Entwerfen, da ich das in der ersten Woche vergessen habe.

### Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält. Automatisch generierte BeschreibungWoche 3&4

In diesen zwei Wochen habe ich viel Styling gemacht, sodass ich eine Vorlage und Theme für die Zukunft habe. Dazu habe ich einen ersten Hintergrund eingebaut.

### Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält. Automatisch generierte BeschreibungWoche 5

In dieser Woche habe ich durch ein anderes Projekt (Zooh App) React Routing gelernt und werde es nächste Woch in dieses Projekt implementieren.

Dazu habe ich Child Parent gelernt, damit das Routing auch funktionieren wird.

Ich habe gemerkt, dass mein Hintergrund nicht Copyright legitim ist und deshalb habe ich ein neues Bild von Pixabay gesucht.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

### Woche 6

In dieser Woche habe ich relativ viel erledigt, da ich erstmals den Transfer der Daten zum Output implementiert habe. Dazu habe ich ein CSS gemacht, welches die Submit button Stylet und beim Hover ein Effekt abspielt.

Ich habe die ganzen Daten in eine Parent Component gelegt, sodass alles wichtige in einer Komponente ist.

Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

### Woche 7

In dieser Woche habe ich eine Tabelle für den Output erstellt und habe begonnen diese Dokumentation zu schreiben.

### Woche 8

In dieser Woche habe ich leider keine Zeit gehabt etwas zu machen, da ich in den Ferien war. Dennoch habe ich ein wenig Brainstorming betrieben.

### Ein Bild, das Text, Screenshot, Schrift enthält. Automatisch generierte BeschreibungWoche 9

Da dies die letzte Woche ist wollte ich noch meine Ideen abarbeiten und Implementieren. Ich konnte ein Kontaktformular mit EmailJS erstellen sowie die Seite über GH-Pages Hosten und den Help-Button vervollständigen.

Da ich immer noch an der Doku arbeit ist diese noch nicht fertig.

Ich konnte leider das Herunterladen nicht implementieren, da ich zu wenig Zeit hatte. Ich were dieses Feature jedoch als Übung später noch nachtragen.

# Reflexion

Als ich das erste Mal von diesem Projekt gehört hatte, war ich relativ demotiviert da ich dies als ein Simples Projekt abgestempelt hatte. Unter anderem auch deshalb, da ich am ersten Tag schon den Rechner sowie Output hatte. Jedoch hatte ich danach immer mehr Ideen und lernte viel über react, wie Child-Parent, Router und EmailJS sowie andere Dinge wie Firebase und GH-Pages.

Im Endefekt war es obwohl dem grimmigem start ein Spanendes Projekt, welches mir sehr viel beigebracht hatte.