

Requisitos APP:

1. Almacenamiento de datos de usuarios de manera persistente

- a. Tanto los datos personales como los datos de inicio de sesión y de sesión queden almacenados y disponibles una vez se cierra y se vuelve a ejecutar la aplicación.

2. Registro Usuario

- a. Nombre de usuario (único)
 - i. Se establece un nombre de usuario de primeras pero una vez establecido no se podrá cambiar (se advierte al usuario de esto)
- b. Contraseña
 - i. Mínimo 8 caracteres, debe contener una mayúscula, una minúscula, un número, un símbolo (función que programamos)
 - ii. Posibilidad de cambiar la contraseña
- c. Opción de olvidó contraseña -> Restablecimiento de contraseña

3. Personalización Perfil

- a. Configuración Perfil
 - i. Datos personales
 - 1. Nombres
 - 2. Apellidos
 - 3. N° Teléfono
 - 4. Localidad
 - 5. Código Postal
 - ii. Mascotas (un perfil podrá disponer de varias mascotas)
 - 1. Nombre mascota (se pueden repetir)
 - 2. Edad
 - 3. Raza
 - 4. Color
 - 5. Datos Médicos (formulario con vacunas, veterinario recurrente)
 - 6. Foto
 - iii. Adiestradores asociados
 - iv. Puntos (tests) -> Clasificación
 - v. Configuración avatar
 - 1. Cada mascota recibirá un avatar en función de su raza, color y edad
- b. Configuración aplicación

- i. Posible introducción de modo claro/oscuro en aplicación
- ii. Permitir a la aplicación que obtenga ubicación usuario
 - 1. Siempre
 - 2. Sólo al usarse la App
 - 3. Nunca

4. Comunicación entre paseadores / adiestradores y usuarios (mensajes chat)

- a. A través de un chat se pueden poner en contacto dos usuarios, clientes y paseador (Validación TCP)

5. Portal de trabajo para paseadores/adiestradores

- a. Feed de anuncios sobre paseadores y adiestradores

6. Almacenamiento persistente de datos de mensajería

- a. Recuperación de datos de los chats a la hora de iniciar sesión

7. Creación, publicación y visualización de videos de perros (red social)

- a. Un feed de vídeos en los que puedas interactuar con otros usuarios a través de sus videos
 - 1. Dividido por categorías en base a tus preferencias (menu categorico)

8. Minijuegos y Quizzes

- a. La aplicación debe contener un apartado de juegos y cuestionarios para el usuario.
 - i. Esta sección contará con un Sistema de puntos con lo que el usuario adquirirá nuevos elementos para modificar su avatar de sesión.

9. Mapas interactivos

- a. Información de eventos y quedadas
- b. Parques (ranking + opiniones otros usuarios)
- c. Veterinarios y centros de urgencia 24h (ranking + opiniones otros usuarios)

10. Simulación virtual de tu perro

11. Citas online con el veterinario

- a. Reserva cita con un veterinario desde la app
- b. Cita online con especialista de veterinario

12. Yellow dog project (iniciativa en Suecia) pañuelos de colores segun las condiciones del perro

- a. Información sobre los distintos códigos de colores de la iniciativa yellow dog project

13. Test para saber si serías buen dueño, aunque también se puede aplicar a si ya eres dueño

- a. La prueba devuelve un resultado que indique si fueras un buen dueño de perro

14. Apartado de perros perdidos

- a. Poder ver y publicar distintos anuncios sobre desapariciones de mascotas

15. Que no de pantallazo azul el día de la presentación

- a. Hacer pruebas para que no haya fallos

16. Que la web tenga un menú

- a. Que el menú redirija a cada pestaña correctamente

17. Aplicación debe ser responsive (formato)

- a. Disponible para web como para móvil (apk)

18. Aplicación debe gestionar correctamente los errores que le puedan surgir al usuario

- a. Información clara y concisa
- b. Pasos a seguir
- c. Recomendaciones

19. Realización periódica de copias de seguridad -> Resiliencia

- a. Evitar pérdida de datos de usuarios

20. Desarrollar estrategias y prevención de ataques (SEGURIDAD)

- a. Inyección SQL
- b. CSRF
- c. Fuerza Bruta
- d. Dos / DDos
- e. Recorrido de directorios

****Como se valida cambio de contraseña - creo usuario nuevo y hago login y luego cambio de contraseña y la pones y el sistema tiene que decir que no funciona**

** Un perro puede tener más de un amo?? -> NO