## SETUP CONFIGURATION

**Group:** C1.043

Repository: https://github.com/DaniFdezCab/DP2-2324-C1-043.git

Student #1

**UVUS:** danfercab

Contact: danfercab@alum.us.es

Student #3

**UVUS:** pabberima

Contact: pabberima@alum.us.es

Student #5

**UVUS:** fracapgar1

Contact: <a href="mailto:fracapgar1@alum.us.es">fracapgar1@alum.us.es</a>

Student #2

UVUS: alvmarmun1

Contact: alvmarmun1@alum.us.es

Student #4

**UVUS:** alepingar

Contact: alepingar@alum.us.es

Date: Sevilla Febrero 16,02, 2024

Para poder implementar todo el entorno y poder trabajar en el proyecto hemos tenido que seguir las diapositivas realizando una serie de pasos que se han tenido que seguir con mucho cuidado, ya que si no haces alguno o lo haces de otra manera pueden saltar errores muy fácilmente y resta mucho tiempo a la propia realización del proyecto. Dichos pasos son los siguientes:

- Primero, tuvimos que descargar el workspace desde la plataforma virtual de la universidad y descomprimirlo.
- Luego, instalamos todas las herramientas necesarias cautelosamente, sobre todo a la hora de comprobar las variables de entorno y al integrar SonarLint y CSVEditor en Eclipse.
- Posteriormente creamos el repositorio de GitHub con el proyecto de Hello-World como starter, lo clonamos y lo importamos a eclipse.
- Una vez tuvimos todo instalado, era el momento de empezar a crear la base de datos, usando la conexión de MariaDB a través de DBeaver. Antes de todo, importamos el framework y nuestro proyecto en eclipse. Para crear las tablas y la base de datos usamos el script de inicialización de base de datos proporcionado en el workspace.
- Cuando tuvimos la tabla creadas ejecutamos el archivo create-launchers para poder lanzar el proyecto.
- Luego lanzamos la aplicación usando el launcher de populator-sample, para finalmente ya poder <u>lanzarla</u> de manera normal usando el launcher runner.