

Sergio Couto
s.couto@indizen.com



Introducción a Scala y Programación Funcional

Mayo 2018

ÍNDICE

- | | |
|-----------|---------------------------|
| 01 | Funciones estrictas |
| 02 | Laziness |
| 03 | Streams en la API general |
| 04 | Creando Streams |
| 05 | Ejercicios sobre Streams |
| 06 | Folds sobre Streams |
| 07 | Streams infinitos |

01 | Funciones estrictas

> Función estricta => Evalúa todos sus parámetros al recibirlos

> Función no estricta => Escoge si evaluar sus parámetros

Ejemplos:

> Comparadores lógicos && y ||

- `false && {println("Hello"); true}`
- `true || {println("Hello"); false}`

> ¿Cómo conseguirla?

Parámetros por referencia (no se evalúan hasta que se usan)

> Sentencia if:

- `if (x>0) println("Hello") else sys.error("fail")`

01 | Funciones estrictas - ejercicio

- > Define una función if que sea no-estricta en ambos resultados. Debe recibir tres parámetros, la condición y los resultados para cuando se cumpla la condición y para cuando no
 - `def myIf[A](cond: Boolean, onTrue, onFalse): A`
- > De este modo se evalúa el parámetro tantas veces como se use

```
def duplicateNonStrict(x: => Double): Double = {  
  println(x*2)  
  x*2  
}
```

- > Con variables definidas como lazy, **retrasa** la evaluación de la parte derecha y la **cachea** para siguientes llamadas

```
def duplicateNonStrictLazy(x: => Double): Double = {  
  lazy val j = x  
  println(j+j)  
  j+j  
}
```

```
def duplicateNonStrict(x: => Double): Double = {  
  println(x*2)  
  x*2  
}
```

- > Ejemplos de ambas llamadas incluyendo un print en la variable

```
scala> duplicateNonStrict({println("duplicateNonStrict"); 10+11})  
duplicateNonStrict  
42.0  
duplicateNonStrict  
res3: Double = 42.0
```

```
scala> duplicateNonStrictLazy({println("duplicateNonStrictLazy"); 10+11})  
duplicateNonStrictLazy  
42.0  
res5: Double = 42.0
```

- > Ambos trozos de código son lo mismo.
- > El primero tiene syntactic sugar
- > Difiere la forma de llamarle
 - `myIf(isEarly, "Morning", "Afternoon")`
 - `myIf2(isEarly, () => "Morning", () => "Afternoon")`

```
def myIf[A](cond: Boolean, onTrue: => A, onFalse: => A): A = {  
  if (cond) onTrue else onFalse  
}  
  
def myIf2[A](cond: Boolean, onTrue: () => A, onFalse: () => A): A = {  
  if (cond) onTrue() else onFalse()  
}
```

- > `name: () => 5` representa una función llamada `name` que acepta 0 argumentos y devuelve un 5.
- > Se llama con el nombre de la función y la lista de argumentos (vacía lógicamente)
 - `name()`
- > En Scala la forma no-evaluada se llama *thunk*. Al llamar al `thunk`, se fuerza su evaluación

03 | Streams en la API general

- > Es similar a una Lista pero lazy
 - > Sólo conocemos el primer elemento
 - > El equivalente a cons (::) es #::
 - > El equivalente a Nil es Stream.empty
 - > Tiene la misma API practicamente que lista
 - Transformaciones: filter, map, flatMap, take, drop, dropWhile, exists, forAll...
 - Cálculos: max, min, sum, size
 - > Los cálculos pueden causar problemas de memoria si el Stream es muy grande
 - > Las transformaciones pueden causar errores si el Stream es infinito. Ojo
- > Constructor
 - `val s = Stream(1,2,3)`
 - `s: scala.collection.immutable.Stream[Int] = Stream(1, ?)`
 - > Obtener cabecera:
 - `s.head`
 - > Obtener cola
 - `s.tail`
 - > Accediendo a elementos:
 - `S(2), s(3)`

03 | Streams en la API general - procesamiento

Listing 5.3 Program trace for Stream

```
Stream(1,2,3,4).map(_ + 10).filter(_ % 2 == 0).toList
cons(11, Stream(2,3,4).map(_ + 10)).filter(_ % 2 == 0).toList
Stream(2,3,4).map(_ + 10).filter(_ % 2 == 0).toList
cons(12, Stream(3,4).map(_ + 10)).filter(_ % 2 == 0).toList
12 :: Stream(3,4).map(_ + 10).filter(_ % 2 == 0).toList
12 :: cons(13, Stream(4).map(_ + 10)).filter(_ % 2 == 0).toList
12 :: Stream(4).map(_ + 10).filter(_ % 2 == 0).toList
12 :: cons(14, Stream().map(_ + 10)).filter(_ % 2 == 0).toList
12 :: 14 :: Stream().map(_ + 10).filter(_ % 2 == 0).toList
12 :: 14 :: List()
```

Apply filter to the first element.

Apply map to the first element.

Apply map to the second element.

Apply filter to the second element. Produce the first element of the result.

Apply filter to the fourth element and produce the final element of the result.

map and filter have no more work to do, and the empty stream becomes the empty list.

- > Comprueba la clase `Stream.scala`, verás que es muy similar a Lista
 - Los argumentos de `Cons` son por referencia (como `thunks` debido a que no se pueden pasar valores por referencia en la construcción de una `case class`)
 - Hay un constructor de streams vacíos tipado
 - Hay constructores inteligentes que evitan:
 - Tener que construir explícitamente el *thunk*
 - `Cons()=> head, () => tail` vs `cons(head, tail)`
 - Que se evalúen los argumentos de `Cons` cada vez que se llamen

- > Define una función `headOption` que devuelva la cabecera de la lista si existe y `None` en caso contrario
- > Define una función `toList` que convierta un `Stream` a `List`
- > Define las funciones `drop` y `dropWhile` que funcionen como en listas
- > Define las funciones `take` y `takeWhile` que
- > Define la función `exists` que reciba una función de entrada y devuelva `true` si se cumple para alguno de los elementos.

- > Implementa la función foldRight sobre Stream
 - `def foldRight[B](z: => B)(f:(A, =>B) => B): B`

- > Implementa la función foldLeft sobre Stream
 - `def foldLeft[B](z: => B)(f:(=> B, A) => B): B`

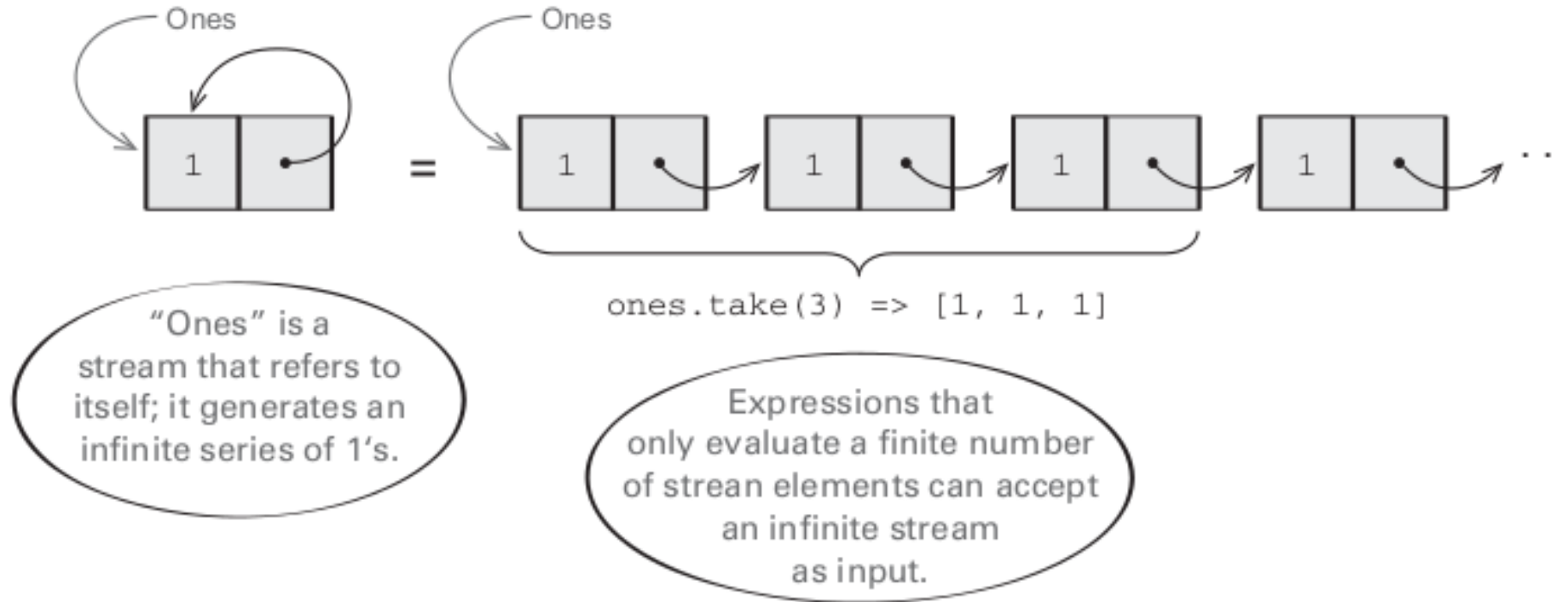
- > Define las funciones exists, forAll y headOption usando fold

- > Define map usando fold

- > Define las funciones drop, take, dropWhile, takeWhile y filter usando fold

- > Gracias a que no se computa la cola del Stream hasta que es necesario, podríamos definir Streams infinitos
- > Aunque sean infinitos, las funciones evalúan únicamente la parte que necesitan:
 - `ones.take(5)`
 - `ones.exists(_ % 2 != 0)`
 - `ones.map(_ + 1).exists(_ % 2 == 0)`
 - `ones.takeWhile(_ == 1)`
 - `ones.forAll(_ != 1)`

An infinite stream



Many functions can be evaluated using finite resources even if their inputs generate infinite sequences.

- > Genera una función ones que devuelva un Stream infinito de unos
- > Generaliza ones en una función constant que devuelva un Stream infinito del valor indicado
- > Define una función from que genere un stream infinito 1 incremental de enteros, empezando en n.
(n,n+1,n+2,n+3...)
- > Define una función fibs que genere un stream infinito con la secuencia de fibonacci
 - 0,1,1,2,3,5,8...

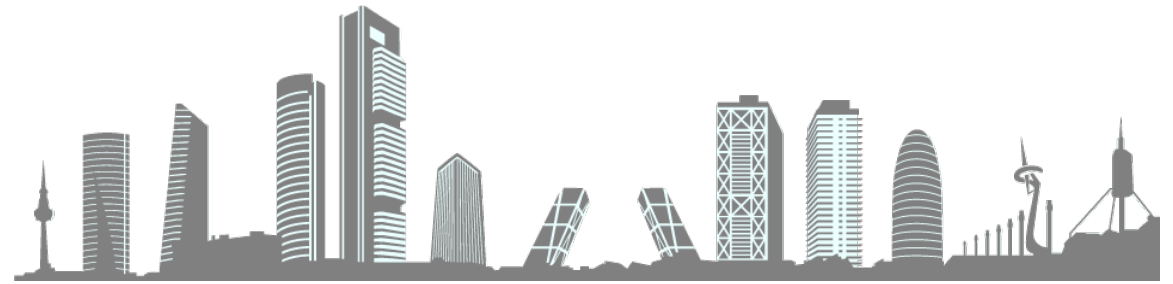
- > Escribe una función `unfold`, que generalice la creación de streams. Tomará un estado inicial y una función para generar el siguiente estado
 - `def unfold[A,S](z: S)(f: S => Option[(A,S)]: Stream[A]`
- > `Unfold` es una función corecursiva (produce datos) (también `guarded recursion`)
- > Función productiva o coterminativa => Genera datos hasta que `f` deje de devolver datos
- > Ejercicio: Escribe las funciones `ones`, `constant`, `from` y `fibs` en base a `unfold`

“Con
Indizen
nunca caminarás solo”



indizen[®]

Technology & Business Confluence



GRACIAS

www.indizen.com