

Sergio Couto
s.couto@indizen.com



Introducción a Scala y Programación Funcional

Mayo 2018

ÍNDICE

01 Información del curso

02 Introducción

03 SBT y REPL

04 Sintaxis básica

05 Funciones

06 Colecciones

07 Pattern Matching

01 | Información del curso - Software y repositorio

> SBT: Herramienta de construcción interactiva

- Gestiona dependencias
- [Instrucciones de instalación](#)
 - [En Windows](#)
 - [En Linux](#)

> Scala REPL

- Incluida en SBT

> IntelliJ

- [Descarga e Instalación](#)

> Scastie – Consola online

01 | Información del curso - Temario

- > Introducción
- > SBT y REPL
- > Básicos
 - Sintaxis, variables, definición de funciones
- > Funciones: Orden superior, recursividad, puras, anónimas, parciales
- > Colecciones
- > Pattern Matching

> ¿ Por qué scala?

- Surge en 2004 en la Escuela Politécnica de Lausana
- Orientado a objetos
- Funcional
- Se ejecuta en la JVM
- Consola interactiva
- Fuertemente tipado
- Inferencia de tipos
- Conciso. Evita escribir de más.

> Frameworks muy extendidos: Akka y Spark





- > Herramienta de construcción de proyectos
- > Gestión de dependencias
- > Opciones
 - compile, run, test, publish
 - console => abre REPL de Scala
- > Identifica cambios en código
- > Dispone de modo interactivo (vírgula)
 - ~test
 - ~compile

```
[info] All tests passed.  
[info] Passed: Total 211, Failed 0, Errors 0, Passed 211  
[success] Total time: 1 s, completed 22-Apr-2018 19:13:59  
1. Waiting for source changes... (press enter to interrupt)  
█
```

03 | REPL - Read - Eval - Print -Loop

- > Consola interactiva de scala
 - Autocompletado
 - Similar a la worksheet de IntelliJ
 - Permite hacer imports y cualquier sentencia de scala
- > Opciones para arrancar
 - Sbt console
 - Scala
- > Útil para *trastear* y hacer pruebas rápidas
- > Aunque no nombres una variable, toda sentencia devuelve un objeto resultado resX
- > Modo *paste* para introducir sentencias multilíneas
 - :paste para iniciarla y Control + D para salir

```
Welcome to Scala 2.12.1 (OpenJDK 64-Bit Server VM, Java 1.8.0_162).
Type in expressions for evaluation. Or try :help.

scala> val x = 1
x: Int = 1

scala> val y = 5
y: Int = 5

scala> x+y
res0: Int = 6

scala> █
```

04 | Básicos – Hello world

```
public class MyApp {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```



```
object MyApp extends App {  
    println("Hello World!")  
}
```



04 | Sintaxis – Sintaxis comparada con Java

```
public Boolean hasUpperCase(String word) {  
    Boolean hasUpperCase = false;  
    for (int i = 0; i < word.length(); i++) {  
        if (Character.isUpperCase(word.charAt(i))) {  
            return true;  
        }  
        i += 1;  
    }  
    return false;  
}
```



```
def hasUpperCase(word:String): Boolean = {  
    var wordHasUpperCase = false  
    var i = 0  
    while (i < word.length && ! wordHasUpperCase) {  
        if (Character.isUpperCase (word.charAt(i))) {  
            wordHasUpperCase = true;  
        }  
        i += 1;  
    }  
    return wordHasUpperCase  
}
```





```
word.exists(x => x.isUpper)
```

```
word.exists(_.isUpper)
```

> Dos tipos: val vs var

- Val
 - Inmutable. No se puede reasignar.
- Var
 - Mutable. Se puede reasignar

> Declaración

- [var|val] nombre : [Tipo] = Valor

> No es necesario indicar el tipo, el compilador lo infiere

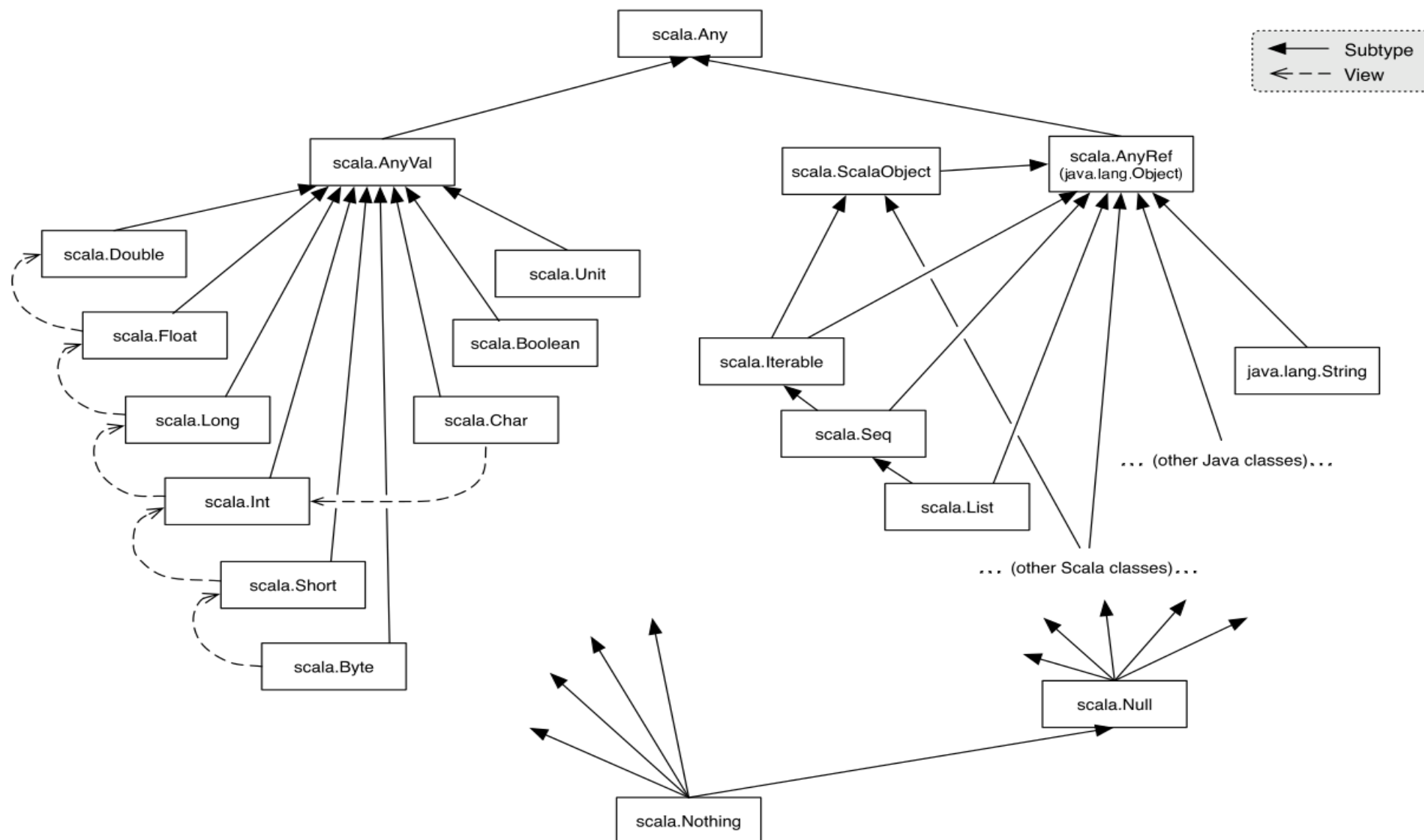
> **Any**: Supertipo.

- Define toString equals, hashCode

> **AnyVal**: no nullabe, *representa* a los tipos primitivos de Jav

> **AnyRef**:

Representa el Object de Java



> Declaración de métodos

- Palabra reservada **def**
- Los parámetros deben ir tipados
- Tipo de salida opcional (de momento)
 - Unit: No devuelve nada (void)
- Return opcional (no recomendado, obliga a tipar la salida)
- Devuelve la última sentencia

> En scala, todo son objetos, incluso las funciones.

- Ejemplo: (Int) => Boolean
- Implica que se pueden declarar funciones como variables

> Ejemplo con def

- `def sum(x: Int, y: Int): Int = { return x+ y }`
- `def sum(x: Int, y: Int) = x+ y`

> Ejemplo con val

- `val sum3: (Int, Int)=> Int = (x,y) => x+y`
- `val sum2 = (x: Int, y: Int) => x+y`

> def vs val

- Def se evalúa en cada llamada
- Val se evalúa en la definición

Ejercicio

> Apoyándote en la función sum definida anteriormente, define las funciones multiplicacion, resta y división

> Sum

- `def sum(x: Int, y: Int) = x + y`

> ¿Tienen algo en común?

- ¿Qué es lo que las diferencia?

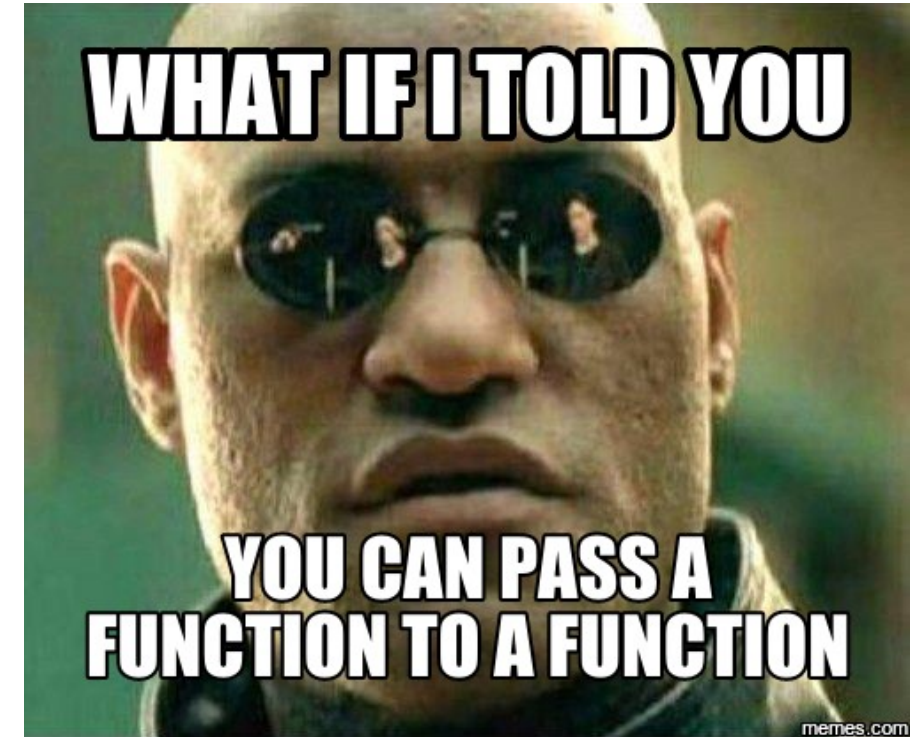
> Se conoce como de orden superior a funciones que reciben como parámetro o devuelven como resultado otra función

> `def operate(x: Int, y: Int, f:(Int, Int) => Int) = f(x,y)`

> `def createSum(x: Int) = (y: Int) => x+y`

Ejercicio

> Generaliza createSum para que pueda generar cualquier operación



- > Algunas conocidas
 - map, filter, flatMap, exists, takeWhile, dropWhile

- > Existe peligro de provocar error de pila si la llamada recursiva no se encuentra en la posición de cola
- > Anotación `@tailrec` del paquete `scala.annotation`
- > *Funciones nesteadas (Obligatorio tipo de salida)*

Ejemplos:

```
def wrongFactorial(n: Int) : Int = {  
  if (n <= 0) 1  
  else n * factorial(n - 1)  
}
```

```
def factorial(n: Int) : Int = {  
  @annotation.tailrec  
  def rec(acc: Int, current: Int): Int = {  
    if (current <= 0) acc  
    else rec (acc*current, current -1)  
  }  
  rec ( acc = 1, n)  
}
```


- > Funciones **puras**: Sin efectos de lado
 - > Funciones **anónimas**: También conocidas como funciones literales.
 - Ya las hemos usado en el ejemplo de generalización de la suma
 - Permiten usar *atajos* de scala para reducir código escrito
 - > Funciones **parciales**: Existen valores en el dominio donde no existe resultado (ej: División entre 0)
- > Ejemplos anónimas:
 - `operate(1,2, (x: Int,y: Int) => x+y)`
 - `operate(1,2, (x,y) => x+y)`
 - > Funciones parciales
 - Definen método `IsDefinedAt`

05 | Funciones - Parámetros por valor y por referencia

- > En Scala los parámetros puedes pasarse por valor o por referencia
- > Llamada por valor(*by-value*)
 - Evalúa el argumento **una única vez** (exactly once)
 - `def callByValue(x: Int) = ???`
- > Llamada por referencia (*by-name*)
 - Se evalúa **todas y cada una de las veces que se usa**
 - **Si no se usa, no se evalúa**
 - `def callByName(x: => Int) = ???`

05 | Funciones - Parámetros por valor y por referencia

> ¿Cuándo usar uno u otro? Dependerá del caso.

Call-by-name vs call-by-value

```
def test(x: Int, y: Int) = x * x
```

```
test(2, 3)  
test(3+4, 8)  
test(7, 2*4)  
test(3+4, 2*4)
```

test(2, 3)
↓
2 * 2
↓
4

Same

test(3+4, 8)
↙ ↘
test(7, 8) (3+4) * (3+4)
↓ ↓
7 * 7 7 * (3+4)
↓ ↓
49 7 * 7
 ↓
 49

CBV

test(7, 2*4)
↙ ↘
test(7, 8) 7 * 7
↓ ↓
7 * 7 49
↓
49 CBN

- > Colección inmutable de cualquier combinación de tipos
 - No se pueden modificar sus elementos
- > Las representan las clases *Tuple2*, *Tuple3* ...*Tuple22*
- > Se accede a los elementos por posición empezando en 1 con underscore + posición
- > Se pueden *descomponer*

- > Definición:
 - `val myTuple = (1, "Sergio", List(5, 4, 6))`
 - Tipo: `(Int, String, List[Int])`
- > Acceso:
 - `myTuple._2 = "Sergio"`
- > Descomposición:
 - `val (id, nombre, notas) = myTuple`
 - `val (id, nombre, _) = myTuple`

- > Colección inmutable
 - > *Nil* representa lista vacía.
 - > Se accede a los elementos por posición empezando en 0
 - > Añadir elementos:
 - Al comienzo => :: o +:
 - Al final => :+
 - Concatenar listas => :::
 - > Ofrece funciones como: head, tail, reverse, dropRight, take, foreach, mkString, contains...
- > Definición:
 - `val myList = List(1, 2, 3)`
 - Tipo: `List[Int]`
 - > Acceso:
 - `MyList(2) = 3`
 - > Añadir elementos:
 - `6::myList => List(6,1,2,3)`
 - `6 +: myList || myList.+: (6) => List(6,1,2,3)`
 - `myList :+ 6 || myList.:+ (6) => List(1,2,3, 6)`

- > Comprobación de valores contra un patrón, el patrón debe ser completo
- > *Similar* al switch de java
- > Caso por defecto => underscore
- > Permite descomponer las partes.
- > Permite incluir ifs dentro del propio case:
 - case y if y > 5 => ???
- > Con tuplas:
 - case (1, "Sergio", _) =>
- > Con listas:
 - case h::tail =>

Ejemplo:

```
x match {  
  case 1 => "one"  
  case 2 => "two"  
  case _ => "default"  
}
```

07 | Pattern Matching - Ejemplos

Ejemplo1

```
("Jose", "Sergio", "Lourdes") match {  
  case (_, "Jose", _) => "Jose"  
  case ("Sergio", "Sergio", "Lourdes") => "Sergio"  
  case ("Jose", _, _) => "Lourdes"  
  case _ => "default"  
}
```

• Ejemplo2

```
List(1, 2, 3) match {  
  case x :: xs => xs.head  
  case _ => 0  
}
```

• Ejemplo 3

```
def patternMatching(list: List[Int]): Int = {  
  list match {  
    case x :: xs if x == 2 => xs.head  
    case x :: xs => patternMatching(xs)  
    case _ => 0  
  }  
}
```

- patternMatching(List(1,2,3))
- patternMatching(Nil)

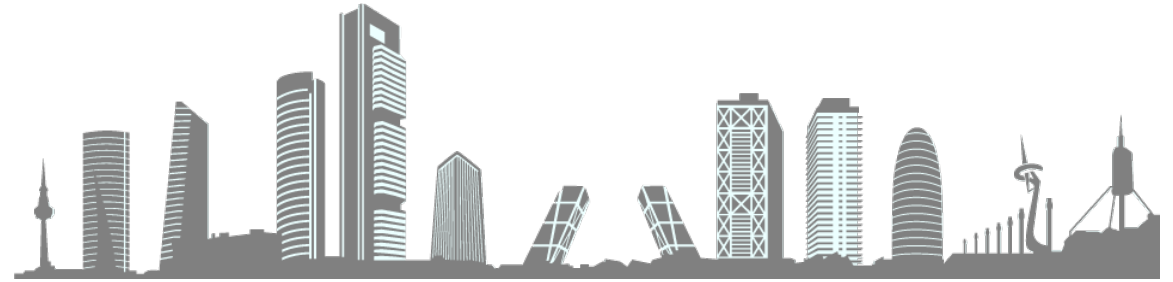
- › La función `operate` creada en esta sesión, que generaliza las operaciones sólo es válida para enteros, podrías generalizarla:
 - `def operate[A]...`
 - `def operate[A, B]`
- › Define una función recursiva que devuelva el máximo de una lista de enteros
 - `def max(list: List[Int]): Int = ???`
- › Función que devuelve el segundo elemento de una lista
 - `def second(list: List[Int]) : Int = ???`
- › Función que devuelva el `nth` elemento de una lista
 - `def nth(list: List[Int], n: Int): Int = ???`

“Con
Indizen
nunca caminarás solo”



indizen[®]

Technology & Business Confluence



GRACIAS

www.indizen.com