

Sergio Couto  
s.couto@indizen.com



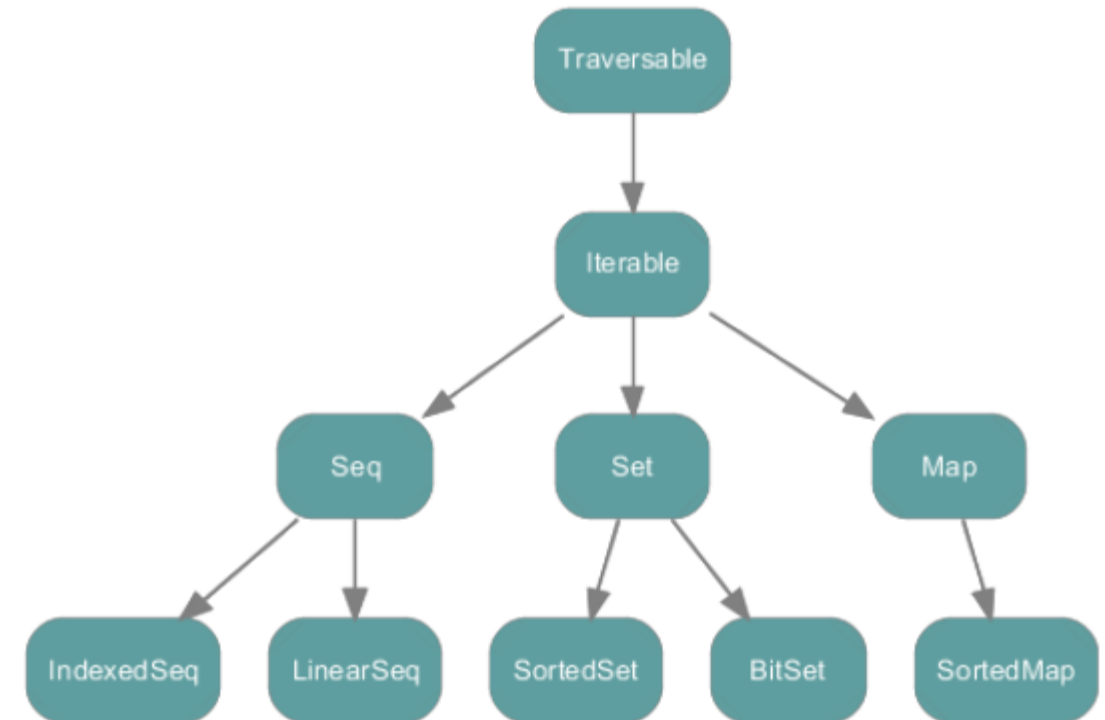
# Introducción a Scala y Programación Funcional

Mayo 2018

# ÍNDICE

<b>01</b>	Más colecciones
<b>02</b>	Efectos de lado
<b>03</b>	Tratamiento de errores – Excepciones, Option e Either
<b>04</b>	Testing unitario
<b>05</b>	Curricación
<b>06</b>	Clases
<b>07</b>	Varianza

- > Todas implementan la interfaz Traversable e Iterable
- > Misma API o muy parecida.
- > Añadir elementos
  - Por el comienzo +:
  - Por el final :+
- > APIs
  - Seq generaliza (*equivalente* a List en Java)
  - List es óptima para LIFO (LinearSeq)
  - Vector es óptima para acceso aleatorio (IndexedSeq)
  - Set no permite elementos repetidos (añade y elimina con + y -)
  - Map (añade y elimina con + y -)



## > Funciones aplicables a Traversable

- Aplicar sobre cada elemento: `foreach`, `map` y `flatMap`
- Conversiones: `toArray`, `toList`
- Información: `isEmpty`, `nonEmpty`, `size`
- Obtener un elemento: `head`, `last`, `find`
- Obtener un trozo: `tail`, `slice`, `take`, `filter`, `takeWhile`, `takeRight`
- Eliminar un trozo: `drop`, `dropWhile`, `dropRight`
- Dividir o agrupar: `partition`, `groupBy`, `splitAt`
- Comprobar: `forall`, `exists`, `count`
- Crear String: `mkString`

## > Funciones aplicables a Secuencias

- Ordenación: `sorted`, `sortBy`, `sortWith`
- Comparación: `startsWith`, `endsWith`, `contains`
- Información: `length`
- Adición: `:+` o `++`

## > Funciones aplicables a Sets

- Adición: `+` , `++`
- Eliminación: `-` , `--`
- Comparación: `startsWith`, `endsWith`, `contains`
- Información: `length`

# 01 | Más colecciones – Ejercicio con secuencias

- > Define una función que añada un elemento al final de una lista
  - `def addAtTheEnd(list: List[Int], elem: Int): List[Int] = ???`
  
- > Define una función idéntica a la anterior pero que compruebe si el elemento existe antes de añadirlo. Si ya existe, no debe añadirlo
  - `def addAtTheEndIfNotExists(list: List[Int], elem: Int): List[Int] = ???`
  
- > Define una función que devuelva si una lista de enteros es un palíndromo
  - `def isPalindrome(list: List[Int]): Boolean = ???`
  
- > Define una función que devuelva una lista el doble de su valor para cada elemento par:
  - `def doubleIfEven(list: List[Int]): List[Int] = ???`

- > Colección con Clave, valor
  - Cada elemento tiene la sintaxis: clave - > valor
- > Recuperación de elementos:
  - m(index), m.get(index)
- > Obtener las claves:
  - keys, keySet, keyIterator
- > Obtener los valores:
  - values, valuesIterator
- > Procesar los valores:
  - mapValues,

- > `val m = Map(1 -> "one", 2 -> "two")`
  - `m(1)`
  - `m.get(1)`
- > A la hora de hacer map, foreach, etc sobre un mapa:
  - Cada elemento se entiende como tupla
  - `m.map(x => x._2) = List(one, two)`
  - `m.map(x => x._1) = List(1, 2)`
- > Podemos tratarla entera, o descomponerla con pattern matching:
  - `m.map{case (k,v) => v} = List(one, two)`
  - `m.map{case (k,v) => k} = List(1, 2)`

# 01 | Más colecciones – Ejercicio con Mapas

- > Ejercicio1: Crea un mapa cualquiera y obtén un elemento. Prueba a obtener un elemento que no exista. ¿Qué pasa? ¿Cuál es la diferencia entre usar `m(index)` y `m.get(index)`
- > Ejercicio2: Imprime el mapa *romanos* o uno semejante de forma legible.
- > Ejercicio3: Intenta hacerlo ordenado

Pistas:

- > Interpolación de Strings
  - `s"Mi edad es ${x}, por lo que naci en ${currentYear-x}"`
  - Recorre el mapa sabiendo que cada elemento es una tupla

```
5 => V
10 => X
1 => I
6 => VI
9 => IX
2 => II
7 => VII
3 => III
8 => VIII
4 => IV
```

```
1 => I
2 => II
3 => III
4 => IV
5 => V
6 => VI
7 => VII
8 => VIII
9 => IX
10 => X
```

## > Función pura vs función impura

## > Ejemplos de efectos de lado:

- Leer o escribir un fichero
- Invocar un servicio web
- Arrancar otro thread
- Lanzar una excepción
- Enviar un email
- Lanzar un misil

## > Consecuencias

- Dificultad para mantener un programa
- Dificultad para comprender un programa
- Pruebas
- Descubrir y solucionar bugs
- Reutilización
- Optimización



## 02 | Efectos de lado - ¿Cómo evitarlos?

- > Son necesarios, generalmente, no se pueden evitar
  - Salidas del programa, tratar errores etc..
- > Objetivo: Desacoplar parte pura de la parte impura
- > Parte pura define qué efectos necesitamos ejecutar
- > Parte impura los ejecuta
- > Programación monádica
- > Tratamiento de errores:
  - Excepciones (try)
  - Try => Success o Failure
  - Option
  - Either



- > Excepciones => Mismo concepto que en Java
  - Salidas del programa, tratar errores etc..
  - ¿Qué hacer cuando la capturo? ¿Qué valor devolver?
- > Clase Try del paquete scala.util
- > Devuelve Success (encapsula resultado) o Failure (encapsula mensaje de error)
  - Puede procesarse el resultado con patter matching.
  - Mismo problema que antes, ¿Qué devuelvo?
  - Puedo devolver el propio Try, y que la función llamante se encargue de analizar procesar el error
  - **No es mi problema**

## > Excepción:

```
try {  
  x/y  
}catch {  
  case e: Exception => println("division entre 0")  
}
```

## > Try:

```
Try(x/y) match {  
  case Success(resultado) => resultado  
  case Failure(error) => println(error); x  
}
```

- 
-

- > Dos valores, Some y None
    - Some => encapsula resultado
    - None => No hay resultado
  - > Debe indicarse el tipo del resultado => Option[T]
  - > Puede usarse con pattern Matching
  - > Permite tratar casos especiales sin levantar un efecto de lado
  - > Recuperación de valores:
    - get, getOrElse
- › Ejercicio: Define una función que multiplique un número por un valor opcional. Si no se recibe valor opcional debe multiplicar por defecto 1.5
    - `def aplicaInteres(cant: Double, tipo: Option[Double]): Double = ???`
  - › Ejercicio: Define la misma función con la cantidad también opcional. Ahora no siempre podrás dar un resultado, por lo que la salida es otro option.
    - `def aplicaInteres(cant: Option[Double], tipo: Option[Double]): Option[Double] = ???`

- > Similar a Option, pero aporta información del error
    - Left => Encapsula información del error (por convención)
    - Right => Encapsula el resultado
  - > Se indica los tipos que puede contener, que no tienen por qué coincidir: `Either[U, V]`
  - > Puede usarse con pattern Matching
  - > Permite tratar casos especiales sin levantar un efecto de lado y aportando información del error
  - > Recuperación de valores:
- > Ejercicio: Redefine la función anterior de modo que aporte información del error
    - `def aplicaInteres(cant: Option[Double], tipo: Option[Double]): Either[String, Double] = ???`
  - > Redefínela nuevamente suponiendo que ambos valores de entrada son recibidos con su propio mensaje de error. Si es necesario propaga esos mensajes
    - `def aplicaInteres (cant: Either[String, Double], tipo: Either[String, Double]: Either [String, Double] = ???`

## > ScalaTest

- FlatSpec => Permite mezclar el test con texto que define el comportamiento esperado
- Matchers => Establece condiciones de éxito tienen por qué coincidir: Either[U, V]

## > Scalacheck

- Permite definir propiedades genéricas y generadores de pruebas

```
val genInteger = for (n <- Gen.choose(min = -500, max = 500)) yield n
val genIntList = Gen.containerOf[List, Int](genInteger)
```

```
forAll(genIntList, genInteger) { (myList, myInt) =>
  val result = addToList(myList, myInt)
  myList.length + 1 shouldEqual result.length
  result.last shouldEqual myInt
}
```

- > Ahora que hemos visto como gestionar casos donde no es posible dar una salida, redefine los métodos `second` y `nth` creados en la clase anterior para ello
  - `def second (list:List[Int]) = ???`
  - `def nth (list: List[Int], n : Int) = ??`
- > Función que devuelva el penúltimo elemento de una lista
  - `def penultimate(list: List[Int]): Option[Int] = ???`
- > Función que duplica cada elemento de la lista x veces
  - `def duplicate(list: List[Int], x: Int) : List[Int]`
- > Función que compruebe si una palabra es un palíndromo
  - `def isPalindrome(word: String): Boolean = ???`

- > Una función puede recibir varias listas de argumentos para:
  - Parámetros implícitos
  - Ayudar en inferencia de tipos
  - Aplicarla de forma parcial (con underscore)
- > Currificar es transformar una función que usa n elementos en una secuencia de funciones que usan un argumento
- > Útil en procesamiento de estructuras

- > Sin currificar
  - `def uncurriedSum(x: Int, y: Int) = x+y`
- > Currificada
  - `def curriedSum(x: Int)(y: Int) = x+y`
- > Ejemplo de uso:
  - `val list = List(1,2,3)`
  - `list.map(curriedSum(5)_)`



- > Define una función uncurry con la siguiente signatura
  - `def uncurry(f: Int => Int => Int) : (Int, Int) => Int`
- > Define una función curry con la siguiente signatura
  - `def curry (f: (Int, Int) => Int) : Int => Int => Int`
- > Las funciones que acabas de definir sólo valen para enteros, defínelas de forma genérica



## Haskell Curry



## > Definición

- `class Person(var name: String, val age: Int, salario: Int)`

## > Parámetros

- `private`: Parámetro privado
- `var` => parametro accesible y reasignable
- `val` => parametro accesible
- Nada => parametro innacesible fuera de la clase

## > Creación, lectura y modificación

- `val p = new Person("Pedro", 42, 1100)`
- Convención:
  - Atributo privado: comienza por `_`
  - Método get sin `_`, método set acaba en `_`

## > Constructores => el constructor por defecto es la cabecera de la clase

## > Constructores extra, 2 alternativas

- Función `this`
- Valor por defecto en atributos

```
class Person (val name: String, val age: Int) {  
    def this(name: String) {  
        this(name, 0)  
    }  
}
```

```
class Person (val name: String, val age: Int = 0)
```

> Similar a clase singleton de Java

- `class Person(var name: String, val age: Int, salario: Int)`

> **Companion Object**

- Objeto con el mismo nombre que una clase que la acompaña. Se define en el mismo fichero
- Implementa métodos `apply` y `unapply`:
  - `apply`: Constructor, llama al `new`
  - `Unapply`: Recibe un alumno y devuelve un `Option` con una tupla de sus valores

> **Ejemplo:**

```
class Person(val nombre: String, val age: Int)

object Person {

    def apply(nombre: String, age: Int): Person = ???

    def unapply(p: Person): Option[(String, Int)] = ???

}
```

## 06 | Clases - Ejercicio companion object

- > Define una clase Alumno con los atributos Nombre y apellido
- > Define una clase Asignatura con los atributos Nombre, limite de alumnos (por defecto 30) y descripcion (opcional)
- > Define sus companion objects

## Traits

- > Similares a interfaces de Java
- > Pueden contener métodos y variables (Pero no parámetros ni constructores)
- > Se extienden mediante **extends** o **with** (permite herencia múltiple - **mixin**)
- > Existen también clases abstractas, que sí pueden tener constructores (no permite herencia múltiple)

## Case classes

- > Clases que implementan automáticamente su companion object con sus métodos apply y unapply
- > Aportan también un toString por defecto más legible
- > Sencillez, evitar escribir de más etc..
- > Atributos **val** por defecto (se pueden leer, pero son inmutables)
- > Para modificarlos, se emplea el método copy indicándole de 0 a n parámetros
  - p.copy()
  - p.copy(nombre = "other")
- > Se genera también el método equals para la comparación
- > No tenemos que escribir explícitamente los métodos => evitar errores

**case class Person(nombre: String, apellidos: String)**

- › Anotaciones de varianza (variance annotation)
  - +A indicaría que covariante(positivo)
  - A indicaría que es invariante
  - -A indicaría que es contravariante(negativo)
- › **Covariante:** Una estructura de subtipos es considerada subtipo de la estructura de supertipos
  - Si A es subtipo de B  $\Rightarrow$  Estruct[A] es subtipo de Estruct[B]
  - $A <: B \Rightarrow \text{Estruct}[A] <: \text{Estruct}[B]$
- › **Contravariante:** Una estructura de subtipos es considerada supertipo de estructura de supertipos
  - Si A es subtipo de B  $\Rightarrow$  Estruct[B] es subtipo de Estruct[A]
  - $A <: B \Rightarrow \text{Estruct}[A] :> \text{Estruct}[B]$
- › **Invariante:** No existe relación entre las estructuras independientemente de la relación entre los tipos
  - $A <: B \Rightarrow$  nada

- > Función que haga rotar una lista de enteros x lugares hacia la izquierda
  - `def rotate(list: List[Int], x: Int): List[Int]`
  - `def rotate(List(1,2,3,4,5), 2) = List(3,4,5,1,2)`
  - `def rotate(List(1,2,3,4,5), -2) = List(4,5,1,2,3)`
  
- > Define una función que elimine de una lista el primer elemento que satisfaga un predicado. Asegúrate de que sea tail-safe
  - `def removeFirstElement(list: List[Int], f: Int => Boolean): List[Int] = ???`
  
- > La función anterior vale sólo para enteros, generalízala para cualquier tipo

- > Usando case classes define una clase alumno (parámetros nombre y apellidos)
  
- > Lo mismo con asignatura los siguientes parámetros:
  - Nombre
  - Plazas: 30 por defecto
  - Descripción: Opcional
  
- > Define una clase Administración con dos métodos, baja y alta que se comportarán de la siguiente forma:
  - Baja: Debe dar de baja un alumno o levantar un error si no es posible (no está matriculado p.e.)
  - Alta: Debe dar de alta a un alumno si hay plazas en la asignatura.

- > Usando case classes y traits o clases abstractas genera la siguiente estructura para definir dos tipos de alumnos:
  - AlumnoRepetidor
  - AlumnoNuevo
  - Ambos heredarán de Alumno
  
- > Lo mismo con las asignaturas
  - AsignaturaConPrioridad
  - AsignaturaSinPrioridad
  - Ambas heredarán de Asignatura
  
- > Define una clase Administración con dos métodos, baja y alta que se comportarán de la siguiente forma:
  - Baja: Debe dar de baja un alumno o levantar un error si no es posible
  - Alta en Asignatura sin prioridad: Debe dar de alta a un alumno si hay plazas en la asignatura.
  - Alta en Asignatura con prioridad: Tienen prioridad los alumnos nuevos. Si se da de alta un nuevo y no hay plazas, debe expulsarse a un repetidor de la asignatura. Pista: Deberás usar una función definida anteriormente en clase

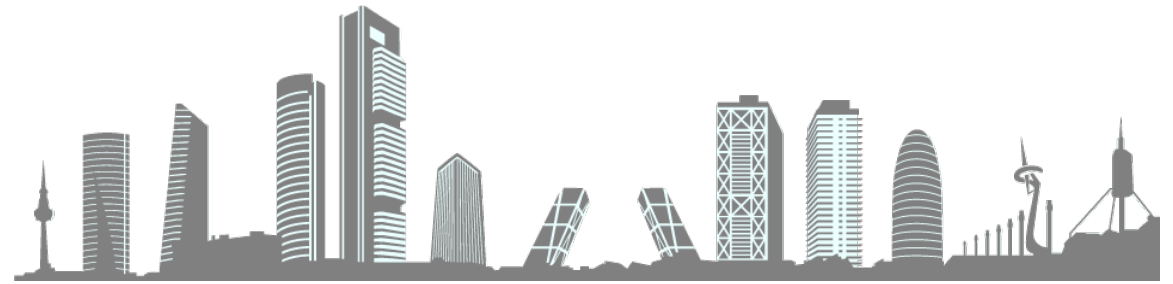


*“Con*  
**Indizen**  
*nunca caminarás solo”*



indizen<sup>®</sup>

Technology & Business Confluence



**GRACIAS**

---

[www.indizen.com](http://www.indizen.com)