

Proyecto de la primera evaluación de Desarrollo Web en Entorno Servidor: Aplicación de mensajería

Introducción

El proyecto consiste en realizar una aplicación web que permita a los usuarios intercambiar mensajes. Es similar a los sistemas de mensajería interna habituales en empresas o un sistema de correo web.

Opcionalmente, se podrá desarrollar una aplicación con un enfoque más parecido a Telegram o WhatsApp.

Funcionalidad básica

- Acceso: Los usuarios acceden a la aplicación con nombre de usuario y contraseña que se almacenan en una base de datos.
- Envío: Los usuarios de la aplicación pueden enviar mensajes a otros usuarios (el destinatario se elige por nombre).
- Bandeja de entrada: Los usuarios podrán ver una lista o tabla con los mensajes que les han enviado, diferenciando entre leídos y no. En la bandeja de entrada no se leen los mensajes completos, solo está el asunto o el principio del mensaje.
- Mensajes: También podrán consultar cada mensaje individualmente. Aquí si se lee el contenido completo y además hay la oportunidad de responder.

Ampliaciones

Cada alumno/grupo escogerá de entre las siguientes qué ampliaciones incorporar a su aplicación. Cada ampliación puede obtener una calificación máxima de un punto. Independientemente del número de ampliaciones realizadas, la máxima calificación que se puede obtener en el proyecto es de 10.

A1. Autoregistro

- Proceso realista para que los usuarios se registren en la página web.

A2. Recuperación de clave

- Proceso realista para que los usuarios puedan recuperar su clave de acceso o generar una nueva.

A3. Mensajes a varios destinatarios

- Permitir introducir más de un destinatario en el formulario de envío de mensajes.

A4. Clave de usuario encriptada

- Almacenar las claves de acceso de los usuarios encriptadas en la base de datos (función [password_hash\(\)](#)).

A5. Avatar de usuario

- Los usuarios podrán subir una imagen para utilizarla como avatar.
- Tiene que tener alguna consecuencia en la aplicación. Por ejemplo, que el avatar aparezca en los mensajes que envía un usuario, o que se pueda ver al acceder a su perfil.

A6. Perfil de usuarios

- Los usuarios podrán introducir una serie de datos sobre ellos mismos, como edad, ciudad de residencia, aficiones o su avatar.
- Otros usuarios tienen que poder acceder a esta información.

A7. Amistad

- Dos usuarios podrán establecer entre sí una relación de amistad.
- Un de ellos inicia el proceso enviando una solicitud, que el otro tiene que aceptar o rechazar.
- Tiene que tener alguna consecuencia en la aplicación. Por ejemplo, que solo se pueda escribir a los amigos o que el perfil de un usuario solo sea visible para sus amigos.

A8. Grupos

- Opción 1: Desarrollar un sistema de grupos similar al de Telegram o WhatsApp.
- Opción 2: Permitir la creación de grupos que sean colecciones de nombres de usuarios. Al enviar un mensaje a uno de esos grupos, se envía a cada uno de los usuarios.

A9. Zona de administración

- Desarrollar una zona de administración solo visible para algunos usuarios (según su rol).
- En esta zona hay que implementar tareas propias de un administrador. Por ejemplo, bloquear o desbloquear usuarios.

A10. Ficheros adjuntos

- Permitir adjuntar ficheros a un mensaje

A11. Imágenes

- Permitir insertar imágenes como parte de un mensaje.

A12. AJAX

- Realizar la aplicación web como aplicación de una sola página.

A13. Presentación

- Presentación pública de la aplicación en el aula.
- Incluye descripción del proceso de desarrollo y demo.
- La nota es proporcional al número de apartados realizados.

Entrega

- Script para crear la base de datos. Debe contener datos de ejemplo.
- Código completo de la aplicación (directorio htdocs).
- Un documento PDF de máximo 30 páginas con:
 - Especificación de requisitos. Debe incluir una tabla en la que se indiquen qué ampliaciones se han realizado.
 - Esquema E/R.

- Modelo lógico de la base de datos.
- Diagrama de la base de datos obtenido con SQL Developer.
- Mapa de pantallas.
- Tabla resumen de los ficheros que forman parte de la aplicación.
- Manual de usuario, incluyendo una descripción de los datos cargados en la base de datos (usuarios, contraseñas, grupos...)

Tabla de ampliaciones realizadas

AMPLIACIÓN	REALIZADA (S/N)
A1	
A2	
A3	
A4	
A5	
A6	
A7	
A8	
A9	
A10	
A11	
A12	
A13	