









| NOMBRE Y APELLIDOS:<br>Daniel García Molina |                                                               | FECHA: 02/08/2023 |             |    |  |
|---------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|-------------------|-------------|----|--|
| DOCENTE: MANUEL MA                          | CÍAS PÉREZ                                                    | NOTA:             |             |    |  |
| (IFCD0210) DESARRO<br>TECNOLOGÍAS WEB.      | DLLO DE APLICACIONES CON                                      | Nº CURSO: 2       | 2-35/008902 |    |  |
| MF0491_3                                    |                                                               |                   |             |    |  |
| UF1842                                      | UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS<br>QUE RESPONDE: UA1, UA2 y UA3 |                   | Duración:   | 2h |  |
| PRÁCTICA FINAL                              | <i>2.2, 2.2, 2.2</i>                                          |                   |             |    |  |

**<u>DESCRIPCIÓN:</u>** El alumno de forma individual deberá realizar implementación de un programa utilizando un entorno integrado con las siguientes especificaciones.

- Página de inicio en HTML.
- Página de Cursos en HTML.
- Página de Contacto en HTML.
- Estilos de las páginas en CSS3.
- Funcionalidad en Javascript.
  - Guardar datos de contacto en LocalStorage
  - Aplicar estilos desde JavaScript
- Integración de Elementos interactivos.
  - o Botones para mostrar contenido.

### **MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN**

- Equipo microinformático y Software de base.
- Herramientas y aplicaciones ofimáticas.
- Aplicaciones de edición web.
- Aplicación Visual Code Studio

### PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR

Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:

- Fijará los objetivos de la práctica.
- Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes.
- Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica.
- Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma.

Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.

Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.

### ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA

| Resultados a comprobar |  | Indicadores de logro                |  |
|------------------------|--|-------------------------------------|--|
| ſ                      |  | Crea y archiva componentes software |  |









| Crear componentes software mediante herramientas y lenguajes de guion utilizando técnicas de desarrollo estructurado.  Conforme a los Criterios de evaluación CE1.1, CE1.4 | Modifica y elimina componentes software.  Depura y verifica los componentes software elaborados.  Crea procedimientos adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de guion  Crea funciones adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de guion |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Crear y manipular componentes multimedia utilizando lenguajes de guion y herramientas específicas.     Conforme a los Criterios de evaluación CE2.3, CE2.4                 | Crea componentes multimedia mediante herramientas específicas  Manipula componentes multimedia mediante herramientas específicas                                                                                                                                                                                                        |
| Seleccionar componentes de software ya desarrollados según su funcionalidad para integrarlos en documentos.  Conforme a los Criterios de evaluación CE3.3                  | Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario.  Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado.                                                                                                             |

## Sistema de valoración

## Definición de indicadores y escalas de medida

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

## Mínimo exigible

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos







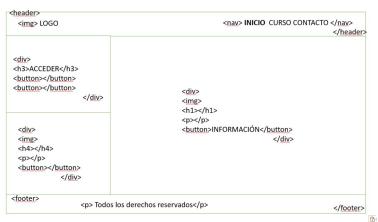


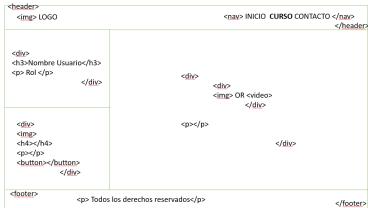


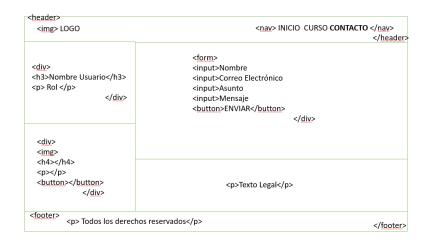
### **EJERCICIOS**

El alumno de forma individual deberá realizar implementación de un programa utilizando un entorno integrado con las siguientes especificaciones.

- Página de inicio en HTML.
- Página de Cursos en HTML.
- Página de Contacto en HTML.
- Estilos de las páginas en CSS3.
- Funcionalidad en Javascript.
  - o Guardar datos de contacto en LocalStorage
  - o Aplicar estilos desde JavaScript
- Integración de Elementos interactivos.
  - Botones para mostrar contenido.











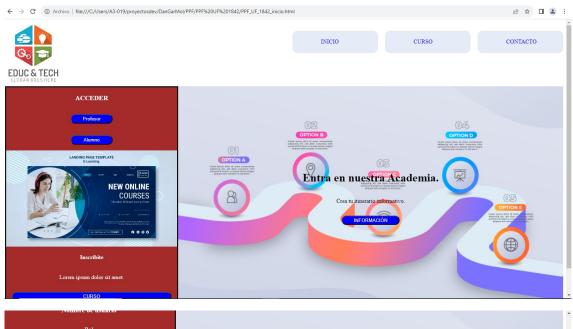


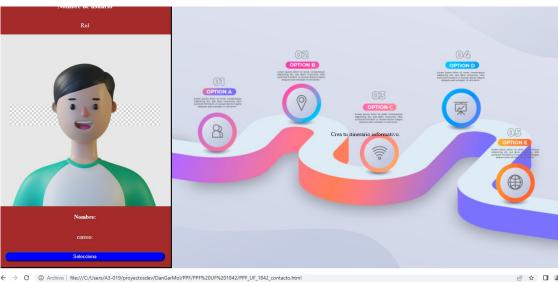




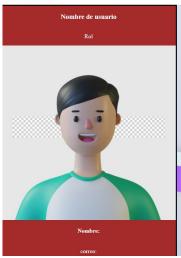
























# SISTEMA DE VALORACIÓN MF0491\_3- UF1841 – PRÁCTICA FINAL

### NOMBRE DEL ALUMNO:

| RESULTADO A COMPROBAR                                                                                                 | INDICADORES DE LOGRO                                                                                                     | ESCALA DE MEDIDA                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                  |                         |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------|
|                                                                                                                       | Crea y archiva componentes software  Modifica y elimina componentes software.                                            | <ul> <li>Crea y archiva componentes software más del 75%</li> <li>Crea y archiva componentes software entre un 50 % y 75%</li> <li>Crea y archiva componentes software menos de un 50 %</li> <li>Modifica y elimina componentes software más del 75%</li> <li>Modifica y elimina componentes software entre un 50 % y 75%</li> </ul> | B<br>R<br>M<br>B | 10<br>5<br>0<br>10<br>5 |
| Crear componentes software mediante herramientas y lenguajes de guion utilizando técnicas de desarrollo estructurado. | Depura y verifica los componentes software elaborados.                                                                   | <ul> <li>Modifica y elimina componentes software menos de un 50 %</li> <li>Depura y verifica los componentes software elaborados más del 75%</li> <li>Depura y verifica los componentes software elaborados entre un 50 % y 75%</li> <li>Depura y verifica los componentes software elaborados menos de un 50 %</li> </ul>           | B<br>R<br>M      | 0<br>10<br>5<br>0       |
|                                                                                                                       | Crea procedimientos adecuados a la funcionalidad del componente software a desarrollar utilizando lenguajes de guion     | ponente - Crea procedimientos adecuados a la funcionalidad del componente software entre un 50 % y 75%                                                                                                                                                                                                                               |                  | 10<br>5<br>0            |
| Conforme a los Criterios de evaluación CE1.1, CE1.4                                                                   | Crea funciones adecuados a la<br>funcionalidad del componente<br>software a desarrollar utilizando<br>lenguajes de guion | <ul> <li>Crea funciones adecuados a la funcionalidad del componente software más del 75%</li> <li>Crea funciones adecuados a la funcionalidad del componente software entre un 50 % y 75%</li> <li>Crea funciones adecuados a la funcionalidad del componente software menos de un 50 %</li> </ul>                                   | B<br>R<br>M      | 10<br>5<br>0            |
| Crear y manipular componentes multimedia utilizando lenguajes de guion y herramientas específicas.                    | Crea componentes multimedia mediante herramientas específicas                                                            | <ul> <li>Crea componentes multimedia mediante herramientas específicas más del 75%</li> <li>Crea componentes multimedia mediante herramientas específicas entre un 50 % y 75%</li> <li>Crea componentes multimedia mediante herramientas específicas menos de un 50 %</li> </ul>                                                     | B<br>R<br>M      | 10<br>5<br>0            |
| Conforme a los Criterios de evaluación CE2.3, CE2.4                                                                   | Manipula componentes multimedia mediante herramientas específicas                                                        | <ul> <li>Manipula componentes multimedia mediante herramientas específicas más del 75%</li> <li>Manipula componentes multimedia mediante herramientas específicas entre un 50 % y 75%</li> <li>Manipula componentes multimedia mediante herramientas específicas menos de un 50 %</li> </ul>                                         | B<br>R<br>M      | 10<br>5<br>0            |
| 3. Seleccionar componentes de software ya desarrollados según su funcionalidad para integrarlos en documentos.        | Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario.                      | <ul> <li>Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario más del 75%</li> <li>Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario entre un 50 % y 75%</li> </ul>                                                                   | B<br>R           | 10<br>5                 |
| Conforme a los Criterios de evaluación CE3.3                                                                          | Integra componentes de software para                                                                                     | <ul> <li>Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario menos de un 50 %</li> <li>Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o</li> </ul>                                                                                     | В                | 10                      |
|                                                                                                                       | permitir efectos dinámicos<br>relacionados con el documento o<br>dispositivo utilizado.                                  | dispositivo utilizado más del 75% - Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado entre un 50 % y 75%                                                                                                                                                        | R                | 5                       |











|                           | Integra componentes de software para<br>utilizar otras funcionalidades en el<br>documento desarrollado | <ul> <li>Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado menos de un 50 %</li> <li>Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado más del 75%</li> <li>Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado entre un 50 % y 75%</li> <li>Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado menos de un 50 %</li> </ul> | M<br>B<br>R |  |
|---------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--|
| Valor mínimo exigible: 50 |                                                                                                        | Valor máximo: 100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |             |  |