

Tecnologías Frontend

El Frontend es la parte visible de la app web. Es donde los usuarios interactúan y pueden utilizar y acceder al contenido del sitio.

Estas tecnologías se centran en el desarrollo de interfaces para el usuario y de establecer conexión con el servidor.

Las tres tecnologías más utilizadas para Frontend son las siguientes:

- JavaScript: Encargado de aportar interactividad al desarrollo, programa el comportamiento de los elementos aportando dinamismo a la interfaz. Crea animaciones, objetos, cookies, validación de datos en los formularios, etc. Además es multiplataforma así que también sirve para mobile.
- HTML: Lenguaje de marcado de hipertexto. Consiste en marcas basadas en etiquetas las cuales, respetando una serie de reglas, otorgarán la estructura más básica del sitio a desarrollarse.
- CSS: Es un lenguaje que tiene la función de indicar el aspecto visual de las estructuras HTML. Proporciona la guía de estilos y diseño que tendrá la web.

Tecnologías Backend

Se encarga de implementar los comportamientos de la web en el servidor. Se programa la interacción web, almacenan la información en el servidor y se conectan con la base de datos para actualizarse e ir mostrando contenido determinado.

Las siguientes tecnologías son de las más comunes para desarrollar el Backend son:

- Python: A diferencia de otras tecnologías esta posee un gran número de librerías y es completamente gratis. Además de ser una tecnología sencilla pero potente, debido a que utiliza menos líneas de código comparado a cualquier otro lenguaje de programación. Esto lo convierte en una de las tecnologías más usadas.
- PHP: Se utiliza para la comunicación de un sitio web con un servidor de datos. Este lenguaje también permite recoger datos de formularios, modificar bases de datos o administrar archivos en el servidor.
- Java EE: También conocido como Jakarta EE o Java Enterprise Edition, opera para el desarrollo y ejecución del software de Java en el backend. Popular entre plataformas empresariales de gran nivel.

Frameworks y librerías

Los frameworks dan un marco de trabajo para programar en un lenguaje y las librerías se encargan de solucionar problemas haciendo el código más legible.

- Angular: Es uno de los frameworks más utilizados. Usa HTML para realizar UI y es compatible con las últimas versiones de Chrome, Firefox, Edge, iOS y Android.
- React: Esta biblioteca destaca por escribirse en código abierto en JavaScript y se utiliza principalmente para construir las interfaces de usuario, admitiendo diferentes idiomas y tecnologías.
- Vue.JS: Al igual que React, esta librería está escrita en código abierto. Es un framework escrito con JavaScript. Su característica principal es que se puede adaptar a cualquier proyecto.
- NodeJS: Es la tecnología de JavaScript que ha evolucionado para desarrollar toda la parte del servidor o Backend.

- Laravel: Tecnología de código abierto, se utiliza para desarrollar de forma notable y simple aplicaciones y servicios web usando PHP.

Bases de datos

Existe una serie de sistemas encargados de almacenar, modificar y extraer información de ellas empleando programas específicos.

- MySQL: Gestor más utilizado actualmente, se utiliza para almacenar información, trabaja con múltiples tablas que permiten crear nuevas bases de datos y hacer cualquier consulta.
- MONGO BD: Base de datos que permite un desarrollo escalable, rápido e interactivo, Utiliza código abierto enfocado a documentos.

Referencias:

ILERNA. (2023, February 21). Tecnologías para el desarrollo de aplicaciones web. *Blog de*

ILERNA Online. <https://www.ilterna.es/blog/tecnologias-desarrollo-aplicaciones-web>

Garcia, S. (n.d.). *1.3 Tecnologías para el desarrollo de Aplicaciones Web*. Studocu.

<https://www.studocu.com/es-mx/document/instituto-tecnologico-de-piedras-negras/gestion-de-los-sistema-de-calidad/13-tecnologias-para-el-desarrollo-de-aplicaciones-web/22442000>

Bambu. (2021, September 2). *Tecnologías más actuales para Desarrollo Web*. Bambu

Mobile. <https://bambu-mobile.com/tecnologias-mas-actuales-para-desarrollo-web/>