

GUÍA DE EJERCICIOS: ARREGLOS

Para cada uno de los siguientes ejercicios, diseñe un algoritmo y escríbalo en pseudocódigo. Acompañe su solución de un diagrama de flujo.

1. Escriba un programa que permita imprimir en pantalla cada uno de los elementos del siguiente arreglo: [0, 28, 30, 10, 4].
2. Escriba un programa que permita imprimir al revés cada uno de los elementos del siguiente arreglo: [0, 28, 30, 10, 4].
3. Escriba un programa que permita calcular la suma de todos los elementos del siguiente arreglo: [1, 3, 6, 82, 23].
4. Escriba un programa que deduzca e imprima en pantalla el número menor en el siguiente arreglo: [90, 1, 38, 0, 29, 4].
5. Escriba un programa que permita calcular la suma y el producto entre pares de todos los elementos de los siguientes arreglos: [0, 28, 30, 10, 4] y [1, 3, 6, 82, 23].
6. Escriba un programa que lea un arreglo de seis elementos (ingresados por el usuario) e intercambie las posiciones de sus elementos, de tal forma que el primero pase a ser el último y el último el primero, el segundo el penúltimo, y así sucesivamente. Imprima en pantalla el arreglo resultante.
7. Escriba un programa que solicite al usuario el número de alumnos de un curso y cree un arreglo que almacene las notas del control 1 del curso. Luego, imprima en pantalla el promedio de todas las notas y muestre cuáles notas resultaron estar sobre el promedio.
8. Escriba un programa que solicite al usuario el tamaño de un arreglo y un número entero, e imprima en pantalla el resultado de llenar dicho arreglo con los múltiplos del número dado. Por ejemplo, si se define un arreglo de tamaño 5 y se indica el valor 3, el resultado será el arreglo formado por los valores [3, 6, 9, 12, 15].