

Lady Daniela Gomez

Full Stack Developer



CONTACTO

+57 318 721 3726
ledangom@gmail.com
[LinkedIn](#)
[Github](#)

IDIOMAS

- Español
- Ingles nivel intermedio.

HABILIDADES

React
Redux
CSS
JavaScript
HTML
NodeJs
Express
postgresSQL
Sequalize

PERFIL

Programadora de software Full-Stack, y profesional en Comercio Internacional, soy una persona con buena capacidad analítica y lógica, me gustan los retos y adquirir cada día nuevos conocimientos, estoy siempre dispuesta a trabajar en equipo y aportar con mis conocimientos, para así coadyuvar a cumplir con los objetivos y crecimiento de la compañía.

EXPERIENCIA LABORAL

MAZDA JAPON

ENERO 2019 – DICIEMBRE 2019 – [AUXILIAR ADMINISTRATIVO](#)

- Facturación electrónica con proveedores y clientes
- Control de Inventarios
- Control de correo electrónico
- Pago de facturas en entidades bancarias

CORPONARIÑO

ENERO 2020 – AGOSTO 2022 [SECRETARIA EJECUTIVA](#)

- Organizar la agenda diaria del Director General para el manejo y cumplimiento de las actividades y compromisos adquiridos.
- Atender, recibir y tramitar oportunamente la correspondencia y comunicación física, telefónica y virtual, generadas o sostenidas por la dependencia diariamente con personas de la Corporación y público en general.
- Participar en la organización y desarrollo de los eventos que realice la Corporación en cumplimiento de sus funciones.
- Manejar los programas de informática instalados en la dependencia.

FORMACIÓN

UNIVERSIDAD DE NARIÑO

2013 - 2020 [COMERCIO INTERNACIONAL](#)

UNIVERSIDAD DE NARIÑO

2019 – 2020 [EFICIENCIA EN INGLES](#)

INSTITUTO HENRY

2022 – 2023 [FULL-STACK DEVELOPER](#)

PROYECTOS

[E-COMMERCE, SNEAKERS SOCIETY](#). Link del proyecto [e-commerce shoes](#)

Repositorio: [e-commerce shoes](#)

BACK END: Express, Node js, SQL, Sequalize.

FRONT END: React, Zustand, TypeScript, Tailwind Css.

METODOLOGIAS AGILES: Trello, Figma.

[POKEMON APP](#). Repositorio: [Pokémon App](#)

BACK END: Express, Node js, SQL, Sequalize, JavaScript.

FRONT END: React, Redux, HTML, Css puro, JavaScript.