

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA ESCUELA INGENIERIA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN FACULTAD SECCIONAL SOGAMOSO



ACTIVIDAD	Actividad de Evaluación Individual – Procesamiento Múltiple							
DOCENTE		JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA						
ASIGNATURA	PROGRAM	/ACIO	ÓN III (60)	Cod. Asignatura		8108257	Primer 50% □	Segundo 50%⊠
TIPO ACTIVIDAD	Individual	\boxtimes	Colaborativa		Fecha		25 de noviembre 2024	

Competencias:

- Aplico el procesamiento múltiple en Java para ejecutar tareas en paralelo
- Optimizo el código de mis programas aprovechando la arquitectura de los procesadores.

Descripción de la Actividad:

CONTEXTO:

En procesamiento múltiple, existen dos tipos de ejecución de tareas en paralelo:

- Paralelismo de Datos. Cada thread o proceso liviano, ejecuta una serie de instrucciones cálculos, que son las mismas sobre un conjunto de datos. por ejemplo, sobre un arreglo, cada hilo toma un rango de datos para su procesamiento y visualización de resultados, o al final de ejecución de los hilos unificar el resultado.
- Paralelismo de Tareas. Las diferentes tareas que se deben ejecutar sobre una fuente de datos, se distribuyen en diferentes threads o procesos livianos. Es decir, que cada hilo usa la misma fuente de datos, pero con diferentes tareas.

ACTIVIDAD A DESARROLLAR:

- A través de un documento, plantee un contexto o situación en donde se deba aplicar procesamiento múltiple para agilizar los cálculos o tareas a desarrollar, y en donde se apliquen los dos tipos de paralelismo descritos anteriormente.
- Realice un diseño de la solución a través de un diagrama de clases usando la Clase *Thread* o la interfaz *Runnable* para soportar el procesamiento múltiple. El diagrama debe identificar los objetos del sistema o dominio del problema.
- Implemente la solución en un proyecto de Java con Maven y describa los resultados en el documento.

Restricciones, Condiciones y Requisitos

Restricciones:

- La implementación se debe hacer en un proyecto de Java gestionando las dependencias con Maven.
- El Procesamiento Múltiple se debe gestionar únicamente con la clase Thread y/o Interfaz Runnable
- La salida de datos puede ser a través de una consola o una Interfaz Gráfica de Usuario.

Entregables.

- En un espacio del aula virtual, se envía un archivo comprimido de la carpeta del proyecto con el desarrollo de la actividad y el documento que desarrolla el contexto y análisis de los resultados en formato PDF.
- Un archivo de imagen especifica el diagrama de clases, si este no aparece en el anterior documento



UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA ESCUELA INGENIERIA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN FACULTAD SECCIONAL SOGAMOSO



ACTIVIDAD	Actividad de Evaluación Individual – Procesamiento Múltiple							
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA							
ASIGNATURA	PROGRAM	/ACIÓ	ÓN III (60)	Cod. Asignatura		8108257	Primer 50% □	Segundo 50%⊠
TIPO ACTIVIDAD	Individual	\boxtimes	Colaborativa		Fecha		25 de noviembre 2024	

	RÚBRICA DE EVALUACIÓN - HETEROEVALUACIÓN								
ASPECTOS	Niveles de Dese								
EVALUADOS		PUNTAJE							
EVALUADOS	ALTA	MEDIA	BAJA						
Contexto	El documento describe una situación en donde es pertinente la aplicación de procesamiento múltiple	El documento describe una situación que no amerita aplicación de procesamiento múltiple o no es clara la descripción del contexto	No existe documento o no es posible validar el item	20 Puntos					
	Hasta 20 Puntos	Hasta 10 Puntos	0 Puntos						
Diseño de la Solución	Especifica a través de un diagrama de clases el diseño de la solución. Los elementos del diagrama son suficientes, coherentes y se logra inferir que una debida implementación aporta la solución Hasta 30 Puntos	El diagrama es incompleto, o no es coherente, o las asociaciones no son claras, o no tienen multiplicidad. O el diagrama no expresa que se pueda implementar la solución Hasta 15 Puntos	No existe o no se encuentra la imagen del diagrama de clase, ni como archivo ni dentro del documento O Puntos	30 Puntos					
Descripción y análisis de resultados	El documento describe un análisis de los resultados obtenidos, los cuales se pueden verificar con la ejecución del programa, el cual se ajusta al diseño de la solución Hasta 50 Puntos	La descripción de los resultados es mínima, o es ambigua. O no es posible verificar con la ejecución del programa o no se ajusta el código al diseño de la solución Hasta 25 Puntos	No es posible validar el item	50 Puntos					

NOTA: El proyecto debe cumplir con las restricciones dadas, en caso contrario no se tendrá en cuenta para revisión

JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA

DOCENTE