

ACTIVIDAD	Evaluación Individual de PROGRAMACIÓN III – Web Dinámica					
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA					
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/>	Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual	<input checked="" type="checkbox"/>	Colaborativa	<input type="checkbox"/>	Fecha Actividad	
					13 de Diciembre. de 2024	

Competencias:

- Diseño e implemento páginas web dinámicas que se adapten al dispositivo de visualización (web responsive)
- Uso como lenguaje de programación para establecer la lógica del negocio
- Aplico peticiones asíncronas al servidor para gestionar los datos de la aplicación
- Interactuar con el DOM para renderizar contenidos dinámicos en la vista del cliente
- Usar Javascript para manipular los datos de la aplicación

Contexto de la Actividad:

Dada una base de datos (test) en MongoDB, que contiene una colección de platos (dishes), y con el siguiente string de conexión: `mongodb+srv://jairoarmando:FvpyKzzDs4anFwMZ@cluster0.n99bjxu.mongodb.net/`,

La estructura de los documentos se puede apreciar en la siguiente imagen:

```
idDish : "12312"
name : "Pollo en salsa de piña"
calories : 123
isVegetarian : true
value : 123000
comments : "Rico pollo"
```

Implemente una aplicación JEE que se conecte con la base de datos para gestionar la información

REQUISITOS FUNCIONALES:

- El sistema debe permitir recuperar todos los platos
- El sistema debe permitir agregar un plato
- El sistema debe permitir buscar por valor de llave (idDish) un plato

REQUISITOS NO FUNCIONALES:

- La aplicación debe ser un proyecto de JEE (Jakarta Enterprise Edition) gestionando las dependencias con Maven o Gradle
- Los datos se deben gestionar a través de clases en Java,
- Las vistas de cliente se deben adaptar al dispositivo aplicando un diseño responsive
- En la columna que especifica si el plato es o no vegetariano, visualizar una imagen que permita inferir el estado
- La información del valor del plato se debe visualizar en formato moneda con separador de miles

ACTIVIDAD	Evaluación Individual de PROGRAMACIÓN III – Web Dinámica				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)	Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/>	Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual	<input checked="" type="checkbox"/>	Colaborativa	<input type="checkbox"/>	Fecha Actividad
					13 de Diciembre. de 2024

RÚBRICA DE EVALUACIÓN				
ASPECTOS EVALUADOS	Niveles de Desempeño Individual de la Actividad			PUNTAJE
	VALORACIÓN			
	ALTA	MEDIA	BAJA	
Requisitos Funcionales	Se cumple satisfactoriamente con los requisitos funcionales	El cumplimiento de los requisitos funcionales es parcial	No es posible validar el item	60 Puntos
	(Hasta 60 Puntos)	(Hasta 30 Puntos)	(0 Puntos)	
Requisitos no Funcionales	Se cumple satisfactoriamente con los requisitos NO funcionales	El cumplimiento de los requisitos NO funcionales es parcial	No es posible validar el item	40 Puntos
	(Hasta 40 Puntos)	(Hasta 20 Puntos)	(0 Puntos)	

JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA
DOCENTE