

ACTIVIDAD	Proyecto Final – Segundo Semestre de 2024				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/> Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual <input type="checkbox"/>	Grupo <input checked="" type="checkbox"/>	Número de Semanas		1.5
FECHAS	Fecha Inicio	5 de Dic. 2024	Fecha Finalización		16 de Dic. de 2024

Competencias:

- Analizo situaciones problemáticas del mundo real y diseño soluciones a través de modelos.
- Identifico y represento los objetos de un dominio del problema a través de diagramas de clases con sus asociaciones y cardinalidad entre ellos.
- Diferencio entre backend y frontend
- Escribo la lógica del negocio a través de un lenguaje de programación dinámico.
- Persisto los objetos del sistema a través de un gestor de bases de datos.

Descripción de la Actividad:

Se desea desarrollar un sistema de información que permita un control de gastos personales y que permita obtener resultados o información de utilidad para el usuario de la aplicación

ACTIVIDADES:

- Identifique los objetos del dominio del problema (lógica del negocio) a través de un Diagrama de Clases
- Implemente la lógica del negocio en el lenguaje de programación Java
- Diseñe y construya las vistas del sistema para interactuar con el usuario

REQUISITOS FUNCIONALES.

- El sistema debe permitir establecer los valores presupuestales para un rango de tiempo (semanal, mensual, trimestral, semestral o anual)
- El sistema debe permitir asignar el valor o monto con que se cuenta (presupuesto) y definir el valor que se asigna para los rubros correspondientes (alimentación, transporte, recreación, etc.)
- El sistema debe permitir registrar transacciones o movimientos que se realizan para un rubro correspondiente
- El sistema debe visualizar mensajes de alerta, por ejemplo cuando se esté agotando los recursos de un rubro.
- El sistema debe visualizar resultados de utilidad a los usuarios y que puedan servir como insumos para la próxima vigencia presupuestal

REQUISITOS NO FUNCIONALES:

- La interfaz del sistema debe ser ambiente Web
- El lenguaje de servidor debe ser Java
- Las peticiones asíncronas a los Servlets se deben realizar a través de Ajax,
- Antes del envío de datos de formularios se debe realizar procesos de validación en el cliente.
- Se deben establecer criterios para aplicar a los mensajes de alertas.
- La información de salida debe ser clara y entendible para el usuario

CONDICIONES DE ENTREGA.

- Se trabajará en grupo de máximo dos estudiantes
- La sustentación del proyecto se llevará a cabo el día 16 de diciembre de 2024

ACTIVIDAD	Proyecto Final – Segundo Semestre de 2024				
DOCENTE	JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA				
ASIGNATURA	PROGRAMACIÓN III (60)		Cod. Asignatura	8108257	Primer 50% <input type="checkbox"/> Segundo 50% <input checked="" type="checkbox"/>
TIPO ACTIVIDAD	Individual <input type="checkbox"/>	Grupo <input checked="" type="checkbox"/>	Número de Semanas		1.5
FECHAS	Fecha Inicio	5 de Dic. 2024	Fecha Finalización		16 de Dic. de 2024

RÚBRICA DE EVALUACIÓN				
ASPECTOS EVALUADOS	Niveles de Desempeño Individual de la Actividad			PUNTAJE
	VALORACIÓN			
	ALTA	MEDIA	BAJA	
Diagrama de Clases	A través del Diagrama de Clases se identifican los objetos que componen el sistema a partir del dominio del problema. La firma de los métodos especifica las entradas y las salidas en forma adecuada y los atributos son suficientes para caracterizar los objetos	No hay claridad en el Diagrama de clases, es incompleto o no se identifican los objetos del sistema. O la firma de los métodos no es pertinente o sus atributos son insuficientes para caracterizar los objetos del sistema	No se encuentra el Diagrama de Clases	30
	(Hasta 30 Puntos)	(Hasta 15 Puntos)	(0 Puntos)	
Requisitos Funcionales	Se cumple con los requisitos funcionales del sistema en forma adecuada	Se cumple en forma parcial y adecuada con los requisitos funcionales del sistema	No se cumplen los requisitos funcionales	40
	(Hasta 40 Puntos)	(Hasta 20 Puntos)	(0 Puntos)	
Requisitos no Funcionales	Se cumple con los requisitos no funcionales del sistema en forma adecuada	Se cumple en forma parcial y adecuada con los requisitos no funcionales del sistema	No se cumplen los requisitos no funcionales	30
	(Hasta 30 Puntos)	(Hasta 15 Puntos)	(0 Puntos)	

JAIRO ARMANDO RIAÑO HERRERA
DOCENTE