

### 1. Cambiar tema (Dark/Light Mode)

Crea un componente ToggleTheme que tenga un botón para cambiar entre dos temas (oscuro y claro). El botón debe mostrar el texto **"Modo Oscuro"** o **"Modo Claro"** según el estado actual, y la clase del botón debe cambiar entre btn-dark y btn-light.

#### Pistas:

- Usa un estado para controlar el tema.
  - Cambia la clase y el texto del botón según el estado.
- 

### 2. Mostrar/Ocultar contenido

Crea un componente ShowHide que tenga un botón y un texto. Inicialmente, el texto estará oculto. Al hacer clic en el botón, el texto debe aparecer y el botón debe cambiar el texto entre **"Mostrar"** y **"Ocultar"**.

#### Pistas:

- Usa un estado para controlar si el texto está visible o no.
  - Cambia el texto del botón según el estado.
- 

### 3. Contador

Crea un componente Counter con dos botones: uno para incrementar un contador y otro para resetearlo. Muestra el valor actual del contador en el componente.

#### Pistas:

- Usa un estado para almacenar el valor del contador.
  - El botón "Incrementar" aumenta el contador.
  - El botón "Resetear" lo pone en 0.
- 

### 4. Cambiar color de fondo

Crea un componente ChangeBackground con un botón que cambia el color de fondo de un div entre **rojo**, **verde** y **azul** cada vez que se hace clic.

#### Pistas:

- Usa un estado para controlar el color actual.
- Cambia la clase o el estilo inline del div en función del estado.

---

## 1. Formulario de inicio de sesión

Crea un componente LoginForm que tenga dos campos de entrada para el usuario (email y contraseña) y un botón de inicio de sesión. Al hacer clic en el botón:

- Si ambos campos están llenos, muestra el mensaje: **"Inicio de sesión exitoso"**.
- Si falta algún campo, muestra el mensaje: **"Por favor, completa todos los campos"**.

### Pistas:

- Usa un estado para manejar el contenido de los inputs.
  - Usa renderizado condicional para mostrar los mensajes.
- 

## 2. Lista dinámica

Crea un componente DynamicList que permita:

- Mostrar una lista de elementos (inicialmente vacía).
- Agregar nuevos elementos a la lista mediante un input y un botón.
- Elimina un elemento al hacer clic en un botón "Eliminar" al lado de cada elemento.

### Pistas:

- Usa un estado que sea un array para almacenar los elementos de la lista.
- Usa métodos de arrays como `.map` para renderizar los elementos.

# OPCIONALES

## 3. Temporizador con inicio y pausa

Crea un componente Timer que tenga:

Un botón para iniciar/pausar un temporizador.

Un botón para reiniciar el tiempo a 0.

Muestra el tiempo transcurrido en segundos.

### Pistas:

Usa `useState` para manejar el tiempo.

Usa `setInterval` dentro de un efecto (`useEffect`) para actualizar el tiempo.

---

#### 4. Calculadora básica

Crea un componente Calculator donde:

Tengas dos campos numéricos (inputs).

Un dropdown para seleccionar una operación: suma, resta, multiplicación o división.

Un botón para calcular el resultado y un espacio donde se muestre el resultado.

Pistas:

Usa un estado para manejar los valores de los inputs y la operación seleccionada.

Calcula el resultado al hacer clic en el botón y muestra el valor.

---

#### 5. Selección de productos

Crea un componente ProductSelector con:

Una lista de productos (p. ej., ["Camisa", "Pantalón", "Zapatos"]).

Una lista desplegable (select) para que el usuario elija uno de los productos.

Al seleccionar un producto, muestra un mensaje como: "Seleccionaste: Camisa".

Pistas:

Usa un estado para almacenar el producto seleccionado.

Usa un array y .map para generar las opciones del select.

#### Bonus: Galería de imágenes

Crea un componente ImageGallery donde:

- Tengas un array con URLs de imágenes.
- Al hacer clic en una imagen de la galería, se muestre en un tamaño más grande en un área principal (como un "visor").
- Debajo del visor, muestra un texto con el título o descripción de la imagen seleccionada.

Pistas:

- Usa un estado para almacenar la URL y la descripción de la imagen seleccionada.
- Usa .map para renderizar las imágenes como miniaturas.
- Aplica estilos CSS para diferenciar el visor de las miniaturas.