

Gestión de la Información

Gustavo Adolfo Gómez Gómez MSc. Gestión, aplicación y desarrollo de software 2024

www.ucc.edu.co



Gestión de la Información

Unidad 1: Asociar diseños, plataformas y soportes informáticos a los modelos de gestión de información de la organización.

Tema: Diagramas Entidad - Relacion



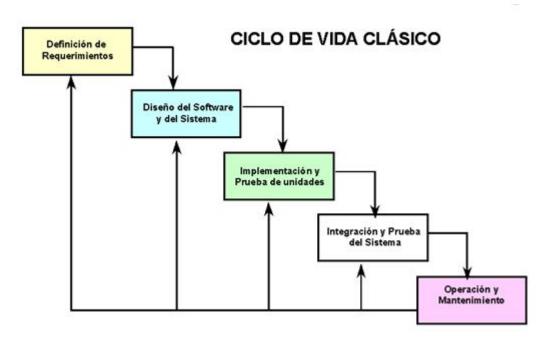
Diseño de Base de datos





Proceso de Diseño

Ciclo de vida del desarrollo de software

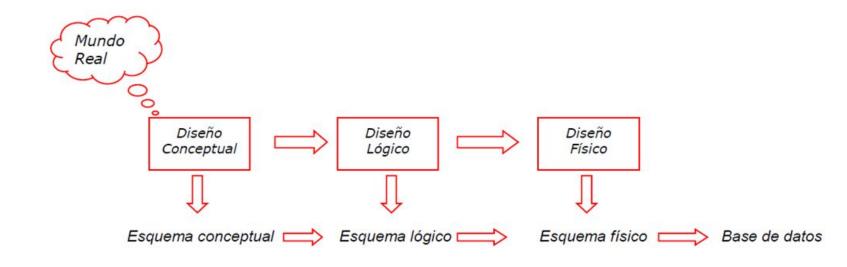


Proceso de Diseño



Fases del diseño

Objetivos: Eliminar Redundancia e Incompletitud





Diseño Conceptual

Modelo de Dominio del negocio

- Requerimientos de usuario
- Expertos y usuarios

El modelo de dominio determina **Actores** clave del sistema

Personas, objetos, procesos, acciones, resulta





Diseño Conceptual

Ejercicio

Colciencias queriendo desarrollar proyectos de innovación que mejoren sus procesos internos, requiere del diseño e implementación de una solución tecnológica multiplataforma que facilite la logística y administración de la agenda de eventos, la identificación electrónica de los usuarios de la aplicación, mediante mecanismos de seguridad como la huella dactilar y la verificación de sus datos. Se tendrán distintos niveles de usuarios: los asistentes, quienes podrán hacer seguimiento de las actividades del evento e interactuar con panelistas; los anfitriones, quienes gestionan los servicios de catering y bebidas a los invitados y coordinan las presentaciones de los panelistas; y los administradores encargados de la coordinación de actividades y gestión del evento.

Realizar modelo de dominio de negocio

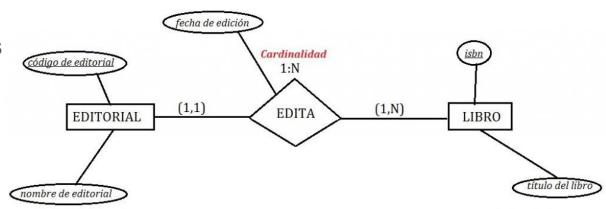




Permite un "Esquema de la Empresa" con un enfoque "Semántico"

Conceptos básicos:

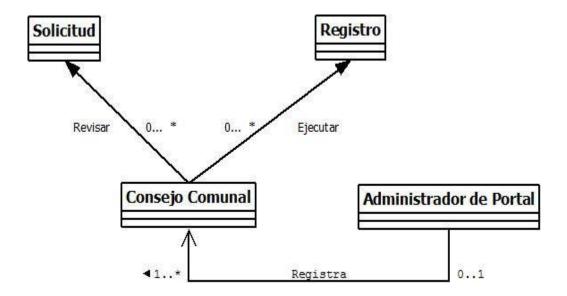
- Conjunto de Entidades
- Conjunto de Relaciones
- Atributos
- Restricciones





Conjunto de Entidades:

Entidad: Cosa u Objeto: Sustantivo





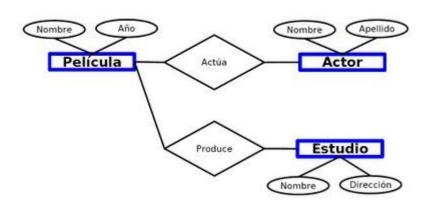


Conjunto de Entidades:

Tipos

- Concretas
 - Ejp: Carro, Persona, libro
- Abstractas
 - Ejp: Préstamo, aprobación,

Entidades





"Entidades: Objetos de Dominio de Negocio Depurados"



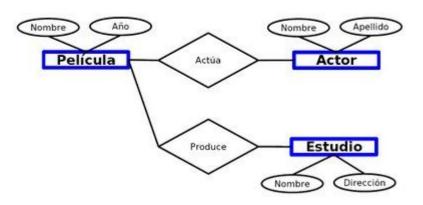


Conjunto de Entidades:

Tipos

- Fuertes
 - o Ejp: Factura, Producto, Cliente
 - Tienen identificador único definido
- Débiles
 - Ejp: CategoriaProductos, TipoCliente, Estado
 - Entidades complementarias
 - No existen por sí solas

Entidades

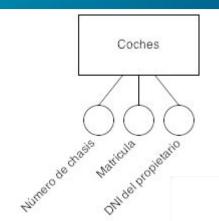




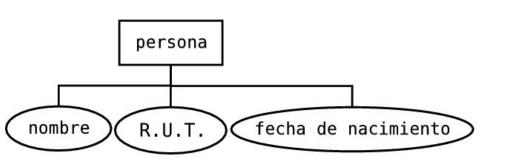
Conjunto de Atributos

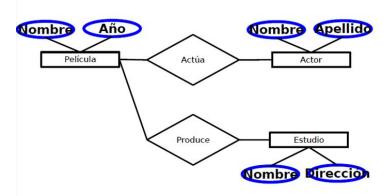
- Propiedades (variables)
- Califican/definen la entidad

Ejemplo: color, tamaño



Atributos





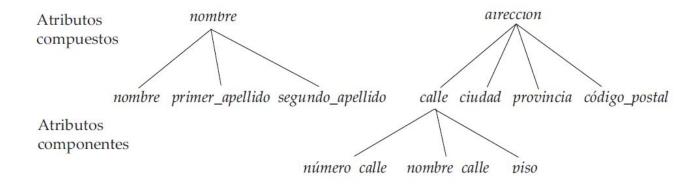


Conjunto de Atributos

Tipos

- Atributo compuesto
 - Fecha de nacimiento (año, mes, día)
 - Dirección (barrio, calle, número y placa)
 - Nombres (Nombres y apellidos)

- Atributo derivado
 - Edad (Fecha de nacimiento)
 - Calificación final (Promedio de notas)
 - Salario Neto (cálculo salario básico)







Conjunto de Atributos

Tipos

- Atributo Monovalorado
 - Identificación (único)
 - Género (M, F, etc) sólo uno
 - Estatura (numérico)

- Atributo Multivalorado
 - Teléfono
 - Gustos musicales
 - Intereses
 - Correo electrónico



Conjunto de Atributos

Tipos

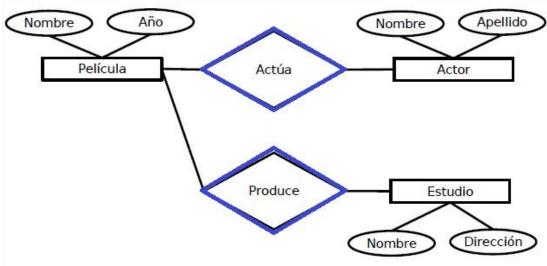
- Atributo Clave
 - Identificación (único)





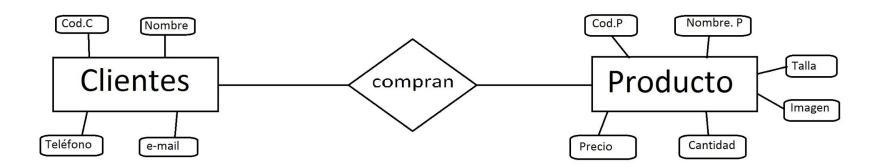
Conjunto de Relaciones

- Acción (verbo)
- Conecta dos o más entidades
- Puede tener atributos





Conjunto de Relaciones

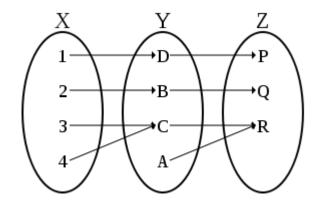






Restricciones (Cardinalidad)

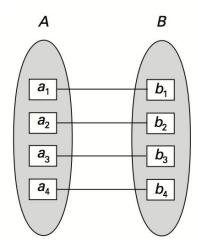
- Define Restricciones de negocio
 - Uno a uno (1:1) / (1...1)
 - Uno a muchos (1:M) / (1...*)
 - o 0 a 1 (0:1) / (0...1)
 - 0 a Muchos (0:M) / (0...*)
 - Muchos a Muchos (M:M) / (*...*)



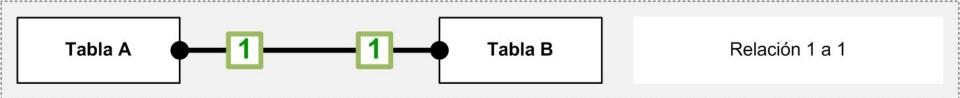


Cardinalidad

• Uno a uno (1:1) / (1...1)



Cada entidad de A se asocia, a lo sumo, con una entidad de B, y cada entidad en B se asocia, a lo sumo, con una entidad de A

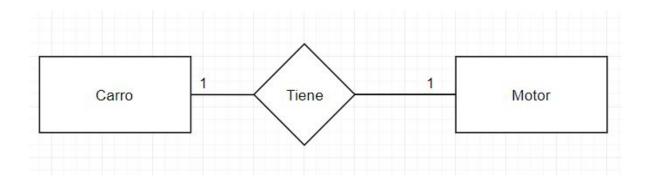






Cardinalidad

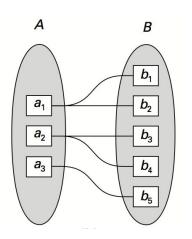
• Uno a uno (1:1) / (1...1)

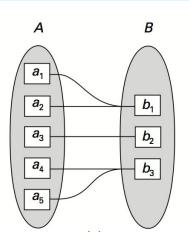




Cardinalidad

Uno a muchos (1:M) / (1...*)





Cada entidad de A se asocia con cualquier número (uno o más) de entidades de B. Cada entidad de B, sin embargo, se puede asociar, a lo sumo, con una entidad de A



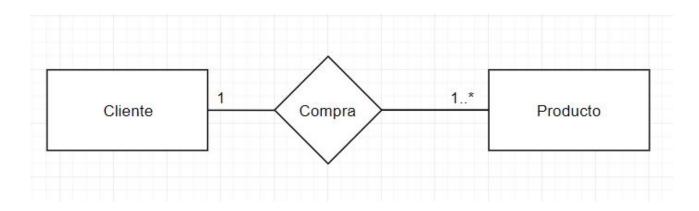
Relación 1 a muchos





Cardinalidad

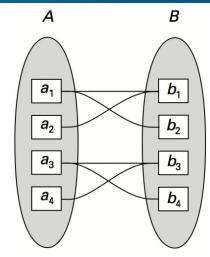
Uno a muchos (1:M) / (1...*)





Cardinalidad

Muchos a Muchos (M:M) / (*...*)



Cada entidad de A se asocia con cualquier número (cero o más) de entidades de B, y cada entidad de B se asocia con cualquier número (cero o más) de entidades de A



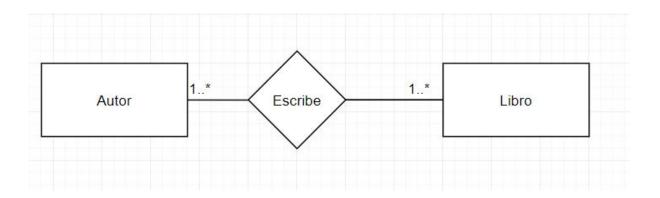
Relación muchos a muchos





Cardinalidad

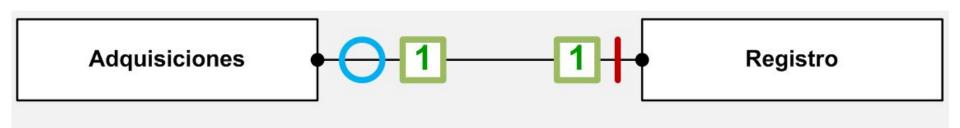
Muchos a Muchos (M:M) / (*...*)





Cardinalidad

• 0 a 1 (0:1) / (0...1)

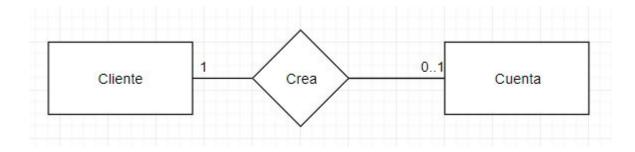






Cardinalidad

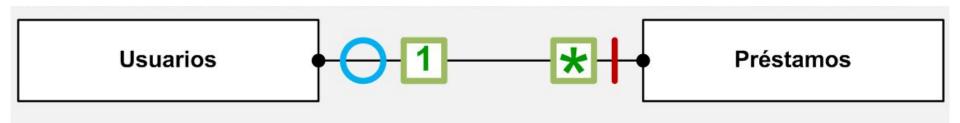
• 0 a 1 (0:1) / (0...1)





Cardinalidad

• 0 a Muchos (0:M) / (0...*)

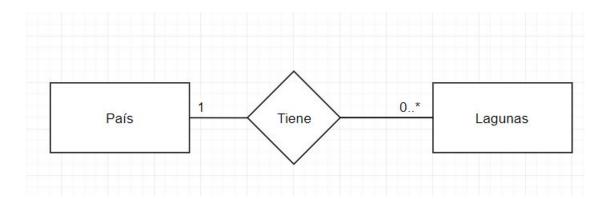






Cardinalidad

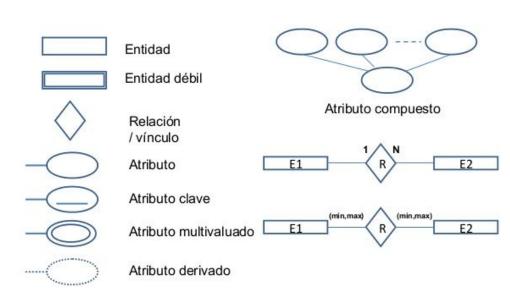
0 a Muchos (0:M) / (0...*)



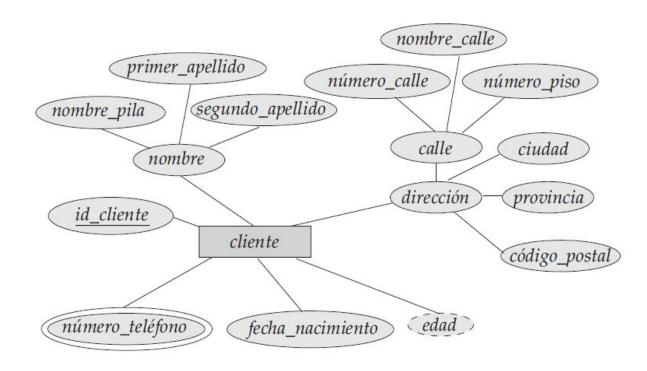




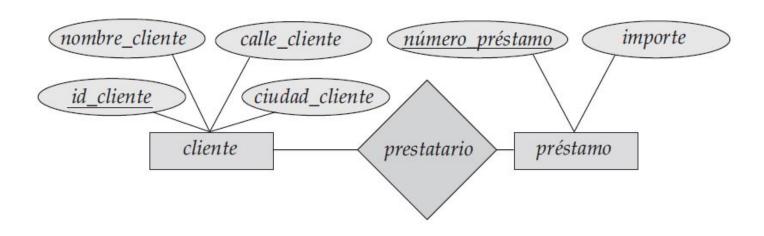
- Rectángulos: Entidades.
 - Rectángulos Dobles: entidades débiles
- Elipses: Atributos.
 - Elipses dobles: atributos multivalorados.
 - Elipses discontinuas: atributos derivados.
 - Nombre subrayado: atributos claves
- Rombos: Relaciones.
- Líneas: unen los atributos con los conjuntos de entidades y los conjuntos de entidades con los conjuntos de relaciones.



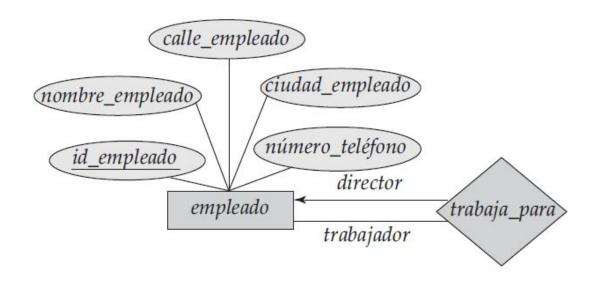




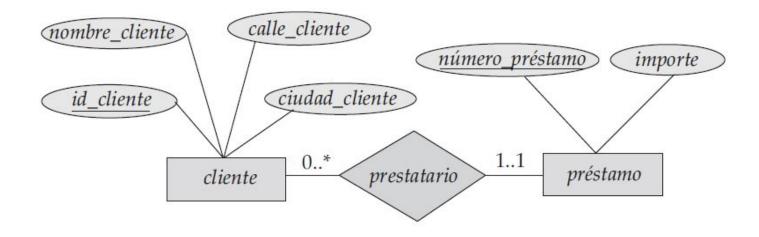














Tipo de entidades

- 1. Entidades Fuertes
- 2. Entidades Débiles

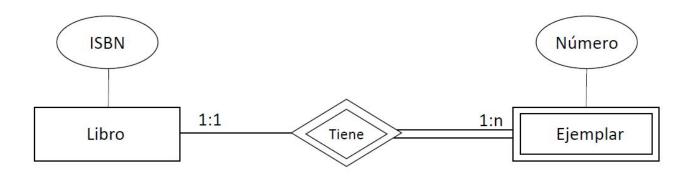




Tipo de entidades

Cada entidad puede adquirir el papel de Fuerte o Débil

Fuerte: En ocasiones llamadas maestros. Identifican sus registros de forma independiente con una clave propia y única. Es decir, con una llave primaria

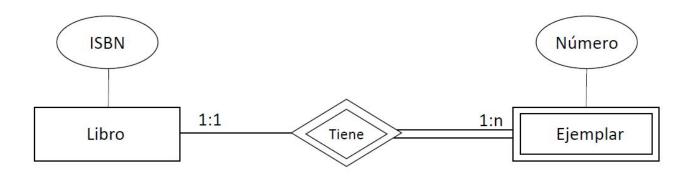




Tipo de entidades

Cada entidad puede adquirir el papel de Fuerte o Débil

Débil: Dependen de una entidad fuerte para identificar sus registros. No tienen una llave primaria única.





Tipo de entidades

Cada entidad puede adquirir el papel de Fuerte o Débil

Débil: Siempre la relación es de uno a muchos (1..* / 1:N):



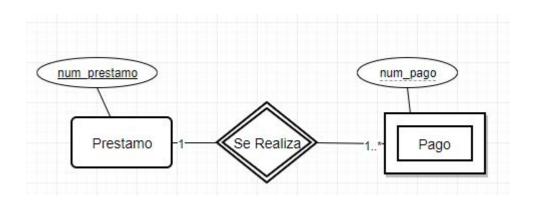


Tipo de entidades

Cada entidad puede adquirir el papel de Fuerte o Débil

Ejemplos Entidades Fuertes/Débiles

Prestamo / Pago cuota



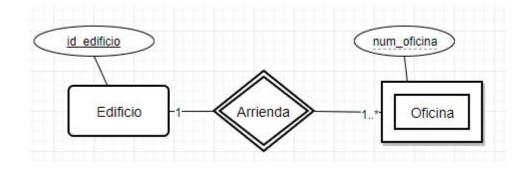


Tipo de entidades

Cada entidad puede adquirir el papel de Fuerte o Débil

Ejemplos Entidades Fuertes/Débiles

Edificio / Oficina

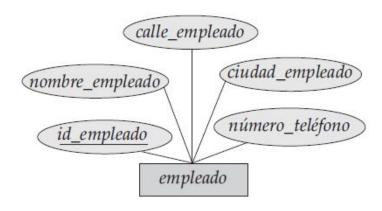




Atributos multivalorados

"Atributos con posibles múltiples valores"

Escenario: Entidad empleado con el atributo numero_telefono





Atributos multivalorados

"Atributos con posibles múltiples valores"

¿Qué pasa si el empleado tiene más de un número de teléfono?

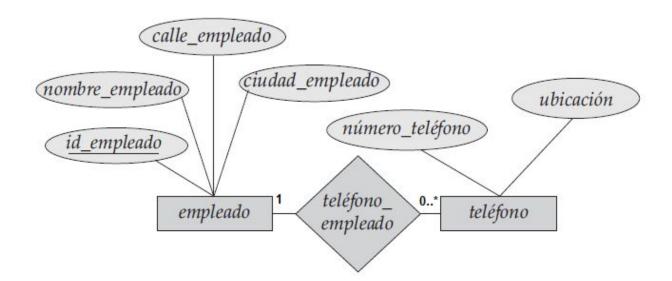




Atributos multivalorados

"Atributos con posibles múltiples valores"

Solución: Convertir el **numero_telefono** una entidad relacionada con la entidad **empleado**



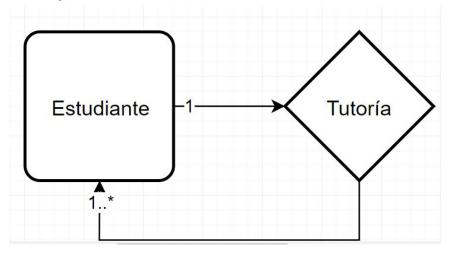


Relaciones de roles o Recursivas

Las entidades pueden relacionarse consigo mismas

Rol, papel o participación de la entidad

Ejemplo: Estudiantes pueden ser tutores de otros estudiantes



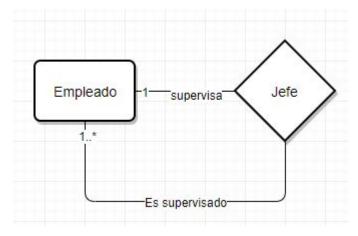


Relaciones de roles o Recursivas

Las entidades pueden relacionarse consigo mismas

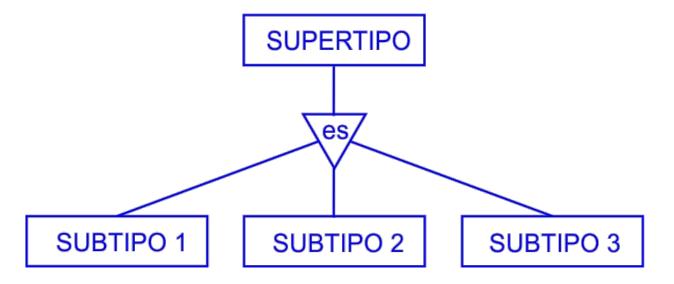
Rol, papel o participación de la entidad

Ejemplo: Empleados pueden ser jefes





- Subgrupos de entidades
- Atributos compartidos
- Categorías de entidades o Concepto de herencia





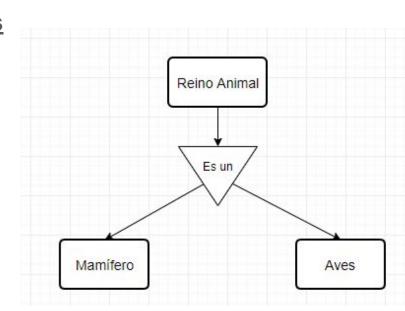
Ejemplo

Entidad: Animal, categoría de Mamífero y Aves

Atributos Comunes?

Atributos Específicos?

Otros ejemplos





Ejemplo

Entidad: Persona, categoría de Cliente y Empleado

Y si hay tres tipos de Empleados:

- 1. Gerente
- 2. Cajero
- 3. Secretaria

Atributos Comunes?

Atributos Específicos?



Cobertura

La especialización/generalización según su cobertura, puede ser:

- Total: Indica que toda instancia del supertipo también debe ser instancia de algún subtipo.
- Parcial: Es posible que alguna instancia del supertipo no pertenezca a ninguno de los subtipos.

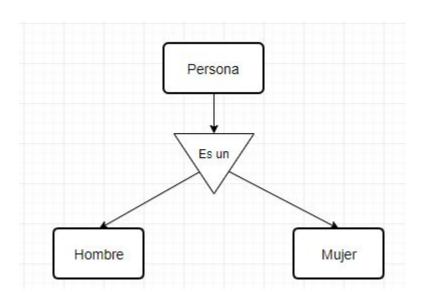
Y

- Exclusiva: Los subtipos son exclusivos entre sí
- Superpuesta: Los subtipos se solapan entre sí.



Cobertura

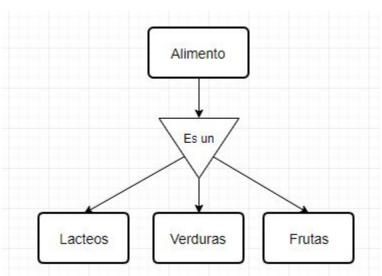
Ejp: Total y Exclusiva





Cobertura

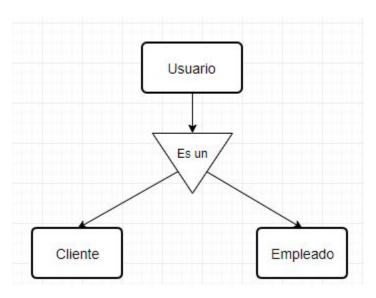
Ejp: Parcial y Exclusiva





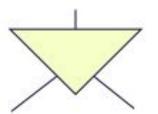
Cobertura

Ejp: total y Superpuesta

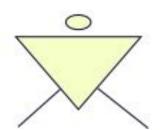




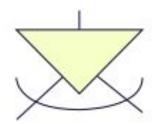
Nomenclatura de la generalización



Parcial y Superpuesta



Total y Superpuesta



Parcial y Exclusiva



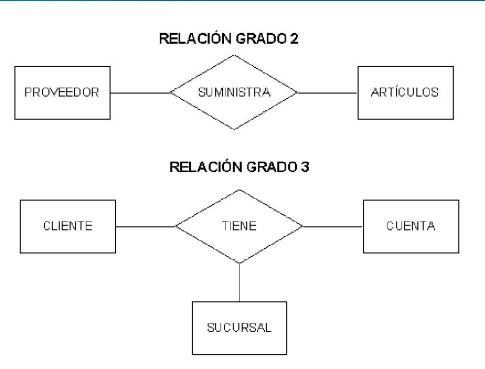
Total y Exclusiva



Grado de las relaciones

Cantidad de entidades en una relación

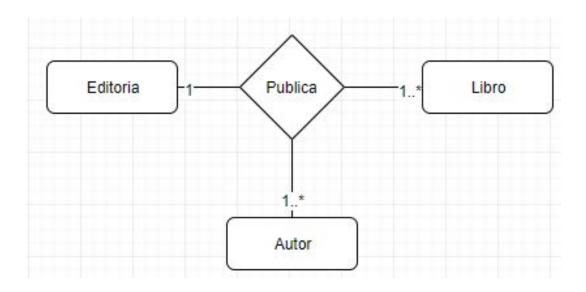
- Entre 2 entidades:
 Binarias o grado 2
- Relaciones reflexivas o recursivas (rol): Grado 1





Grado de las relaciones

Ejemplo: La editorial publica uno o más libros junto con el autor respectivo:

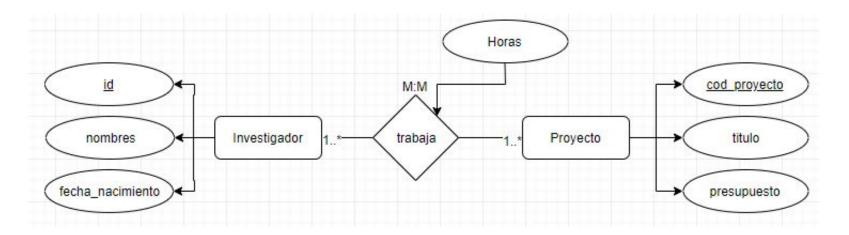






Relación entre relaciones (Caso excepcional y raro)

Ejemplo: Un Investigador trabaja en varios proyectos durante unas horas determinadas...

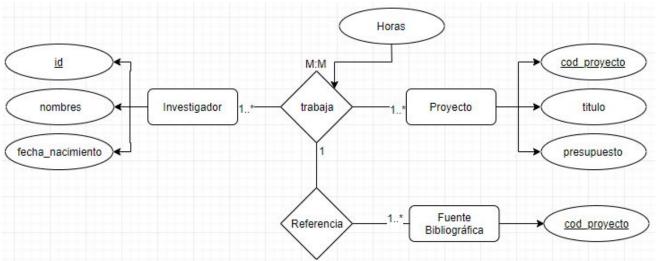






Relación entre relaciones (Caso excepcional y raro)

Ejemplo: ... parte de esas horas se dedica a buscar y referenciar fuentes bibliográficas





Ejercicio

Se requiere modelar un sistema de información que gestione la información de una Aerolínea.





Ejercicio

Se quiere diseñar un sistema de gestión de información para almacenar datos sobre los casos llevados a cabo en un juzgado. Se debe tener en cuenta entidades como: Juez, Abogados (Defensor/Fiscal), acusado, veredicto, condena, tipo de condena (Intramural, domiciliaria, etc).





ejercicio

Una empresa de juguetes desea almacenar la información de su actividad. Cree un modelo entidad relación teniendo en cuenta que quiere almacenar datos de empleados como nombre, documento de identidad, dirección, teléfono, fecha de nacimiento, salario y cargo. Los empleados pueden:

- Arquitecto: de quien se requiere almacenar valor de las comisiones y cantidad de proyectos.
- Administrativo: de quienes se requiere saber el nivel jerárquico, la dependencia y número de subordinados.
- Ingeniero: quienes tienen una especialidad y un número de años de experiencia

Tenga en cuenta que un arquitecto puede desempeñar otro puesto: administrativo o ingeniero.

En Producción se requiere almacenar información de los juguetes como tipo (mecánico, digital, didáctico, etc), precio, peso. Al igual que su relación con sus partes, proveedores, publico objetivo.