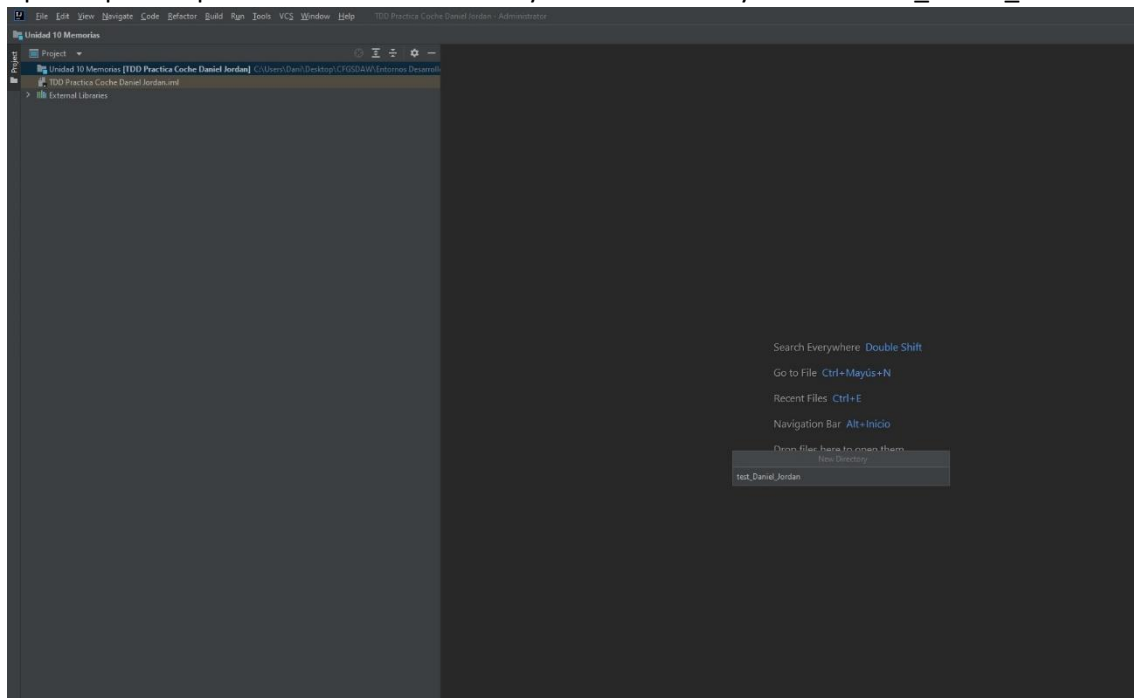


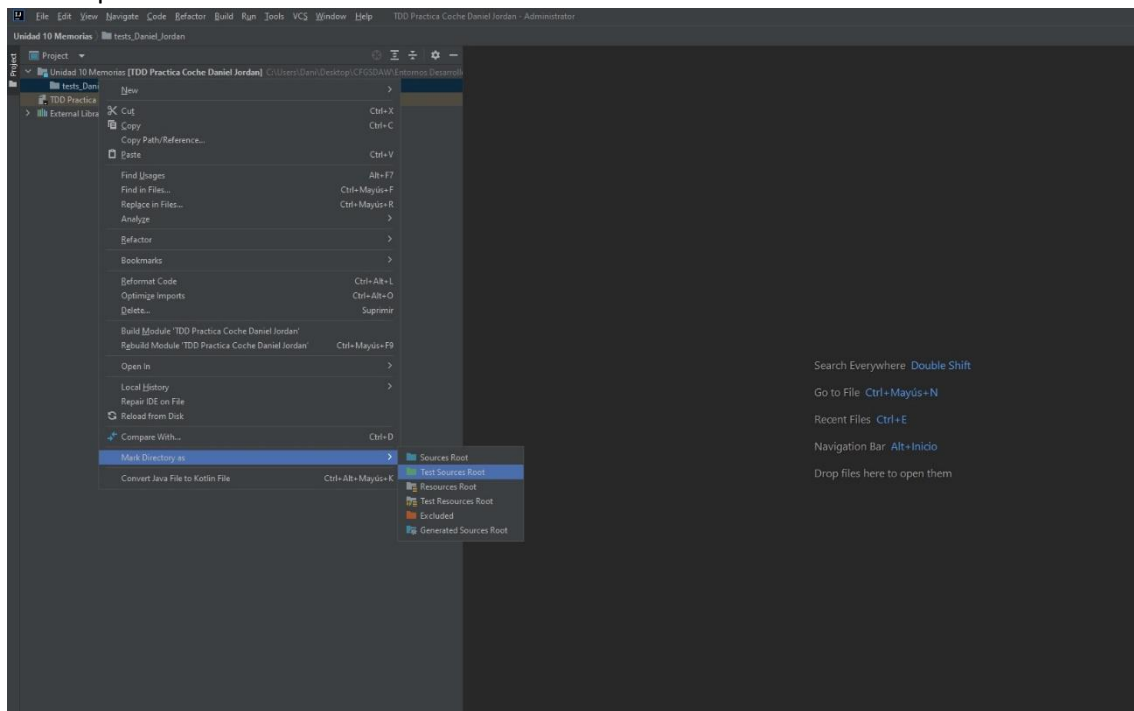
# Entornos de Desarrollo

Test TDD IntelliJ

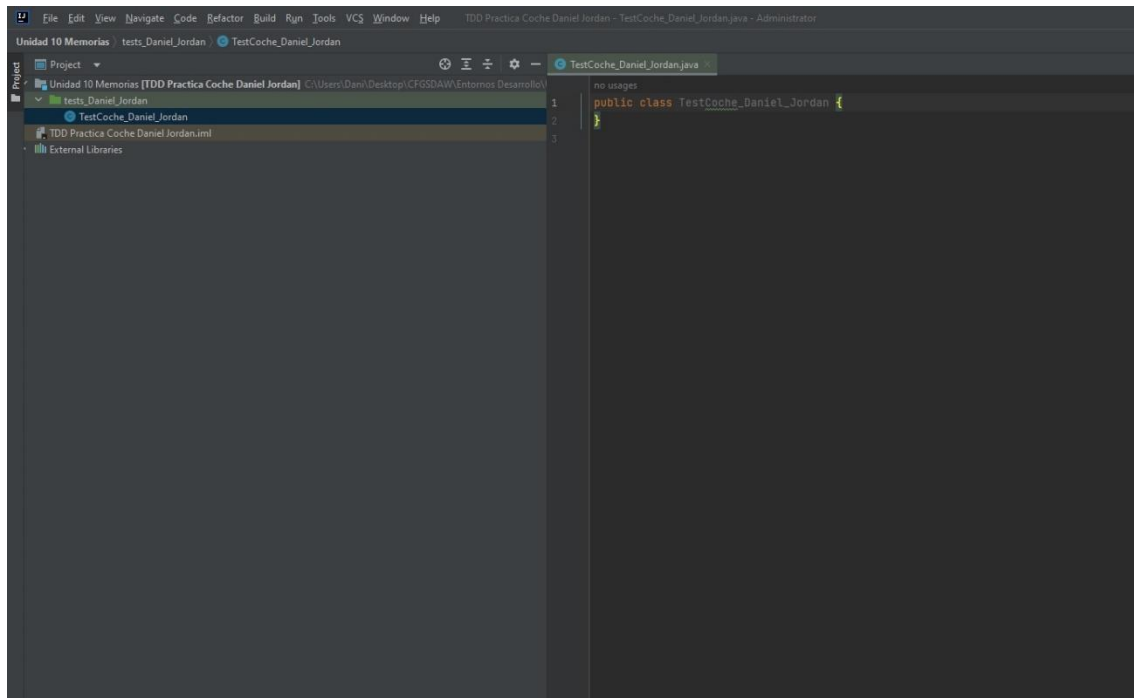
En primer lugar abrimos el entorno IntelliJ y pulsando el botón derecho seleccionamos la opción que nos permite crear un directorio y en mi caso lo voy a llamar ‘test\_Daniel\_Jordan’



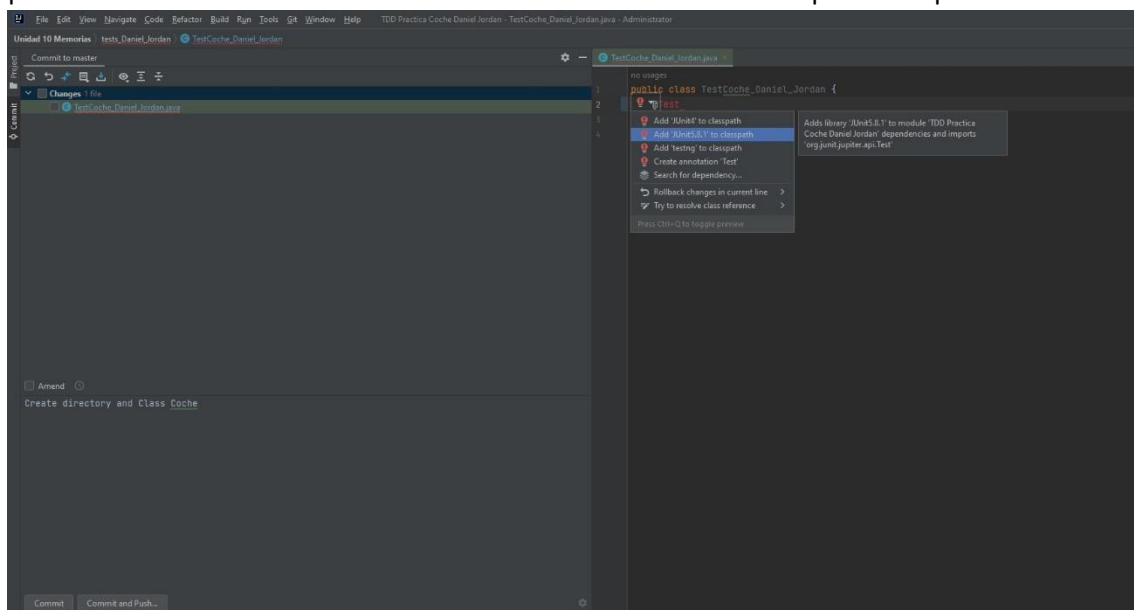
A continuación clickamos botón derecho al directorio creado y lo marcamos como directorio test de pruebas.



Ahora con botón derecho en la ventana de la izquierda creamos la clase la cual he llamado ‘TestCoche\_Daniel\_Jordan’ y en la cual se me crea automáticamente el comienzo de la clase “public class TestCoche\_Daniel\_Jordan{”.

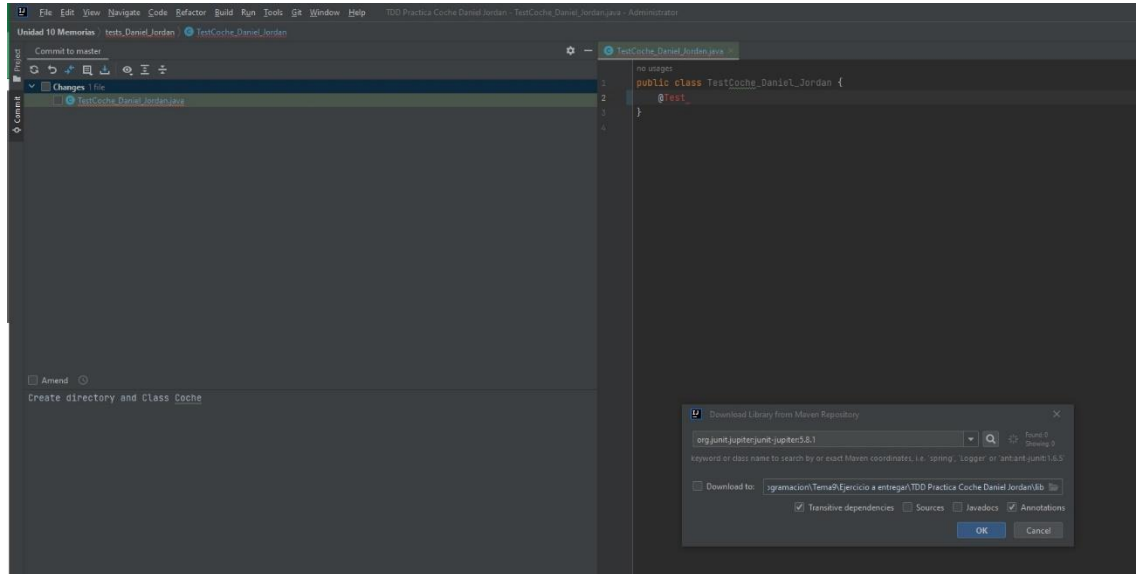


Escribimos dentro de la clase `@test` y el entorno IntelliJ nos detecta automáticamente que queremos crear un test Junit, y clicando en la lucecita roja que nos aparece a la izquierda nos permite seleccionarlo como un test Junit versión 5.8 tal cual se nos pide en la práctica.

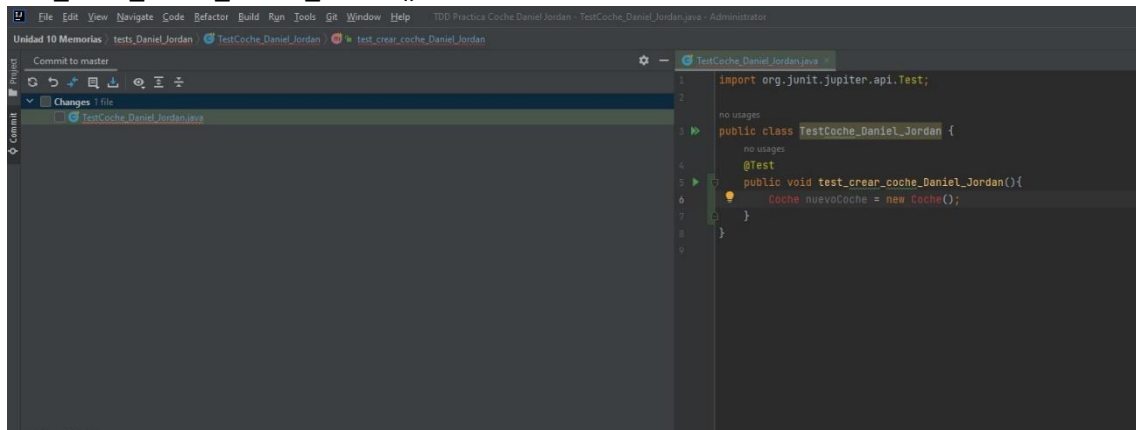


Una vez hecho el paso anterior se nos abre una ventana para las opciones del test Junit, en nuestro caso marcamos el tick 'Annotations' y presionamos el botón OK para confirmar los

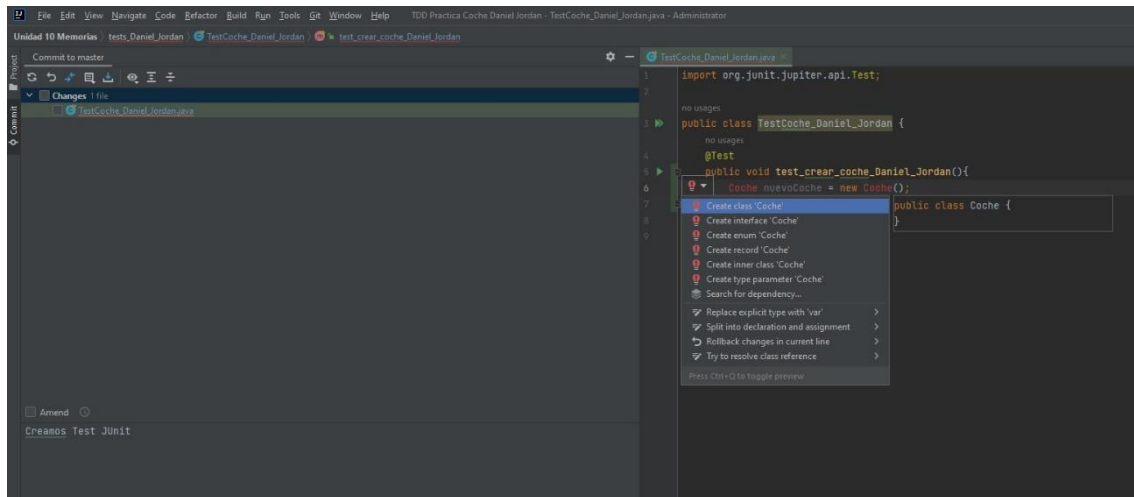
cambios.



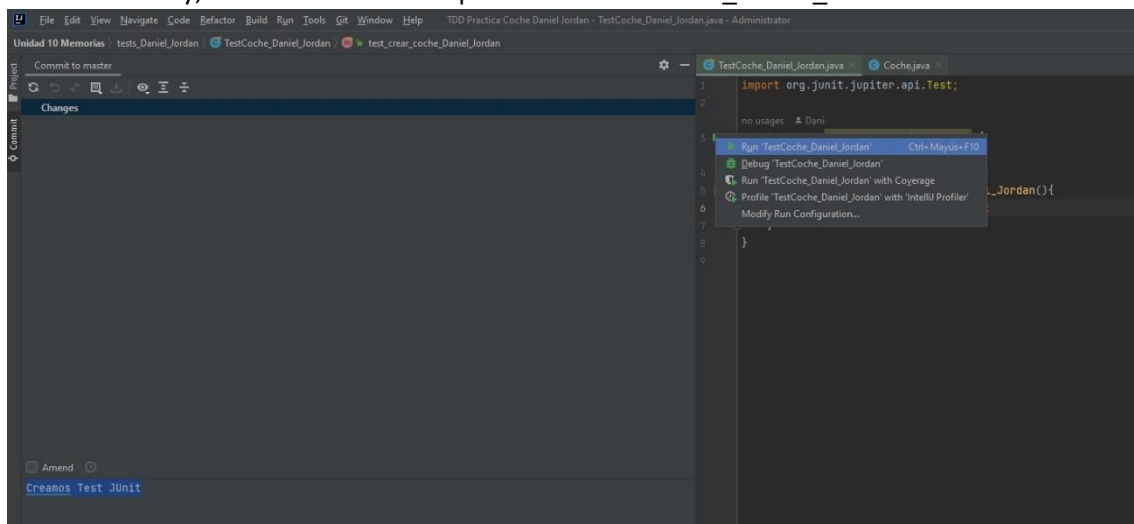
Automáticamente se nos añadirá arriba del todo la importación de la superclase de la cual acudirá a la hora de necesitar para la realización del test, además añadimos dentro de la clase el método que nos permitirá crear objetos coche "public void test\_crear\_coche\_Daniel\_Jordan()"



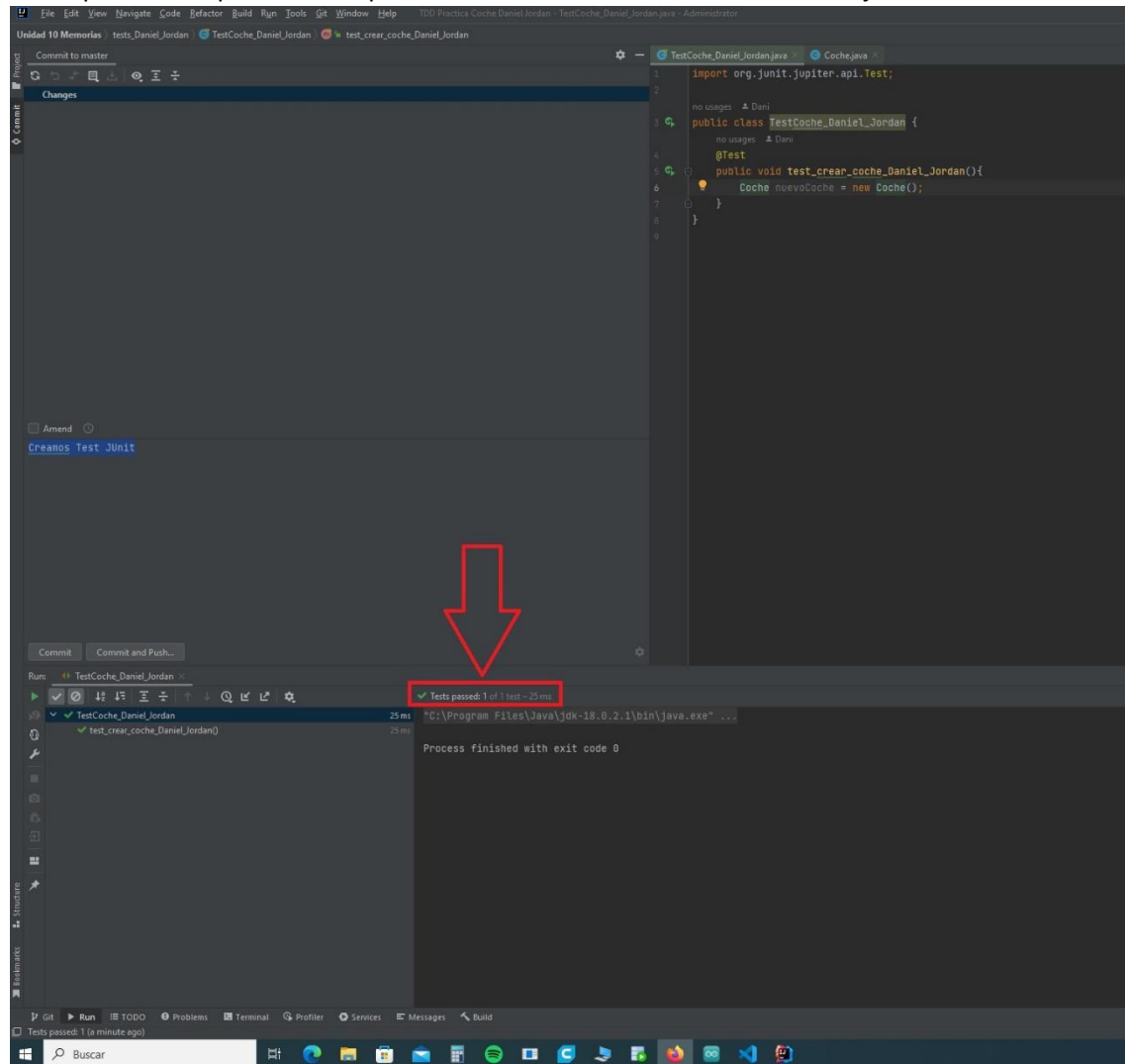
Lógicamente nos aparece el error porque no tenemos creado la clase coche para poder crear dichos objetos por lo que IntelliJ nos invita a crearla, dándole click en Coche que se nos marca en rojo podemos ver que aparece una bombilla roja a mano izquierda, una vez que clickemos la luz roja seleccionamos la opción '<Create class 'Coche'>'.>



Ya tenemos la clase coche creada y ya podemos probar el test. Si le damos click izquierdo al símbolo de Play, seleccionaremos la opción “Run ‘testCoche\_Daniel\_Jordan’”

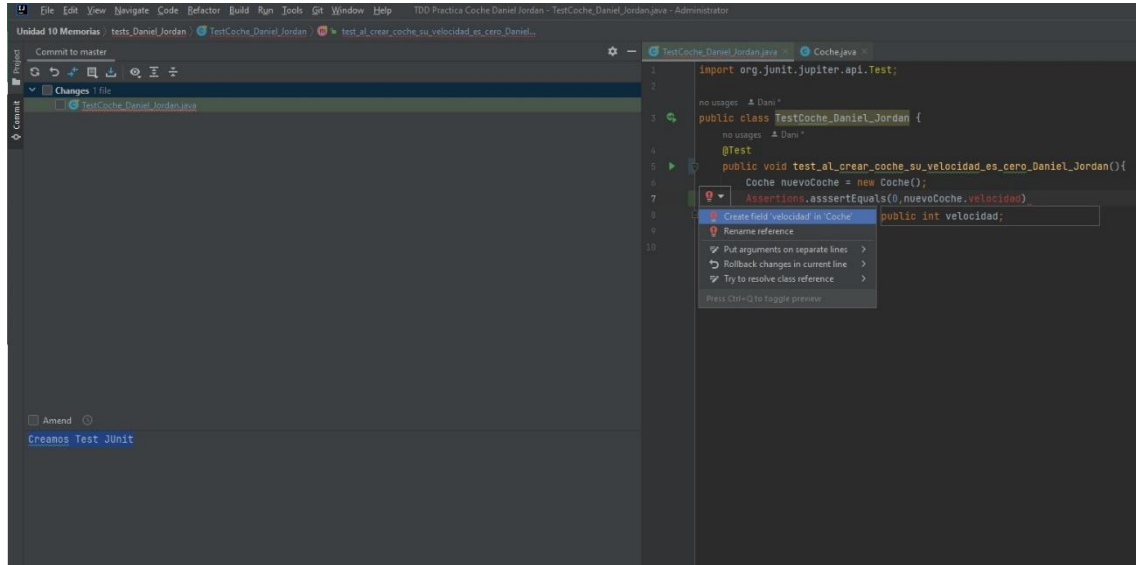


Y comprobamos que el test lo pasamos con éxito. Marco con la flecha roja.

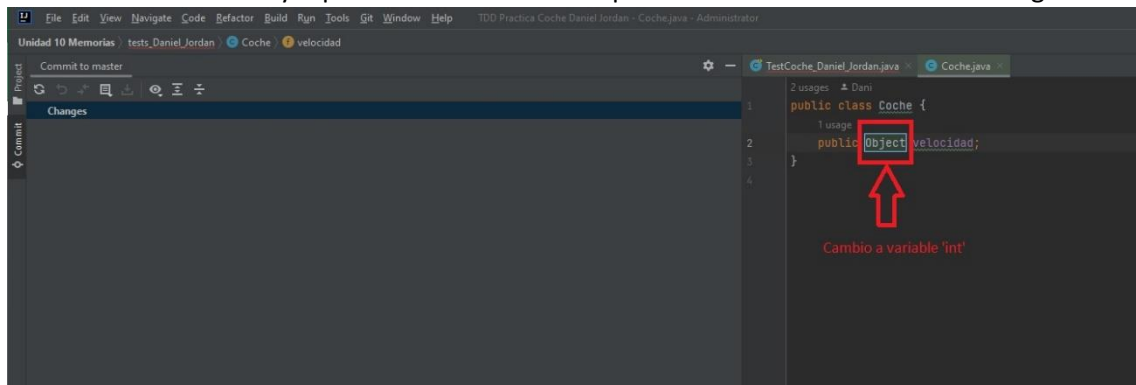


Ahora lo complicamos un poco más poniendo una comprobación la cual creará un objeto coche con la velocidad "0". Para ello escribimos dentro del método "Assertions.assertEquals(0,nuevoCoche.velocidad); Esto también nos generará un problema ya que el atributo velocidad no lo tenemos creado en la clase coche. Para ello clickamos botón

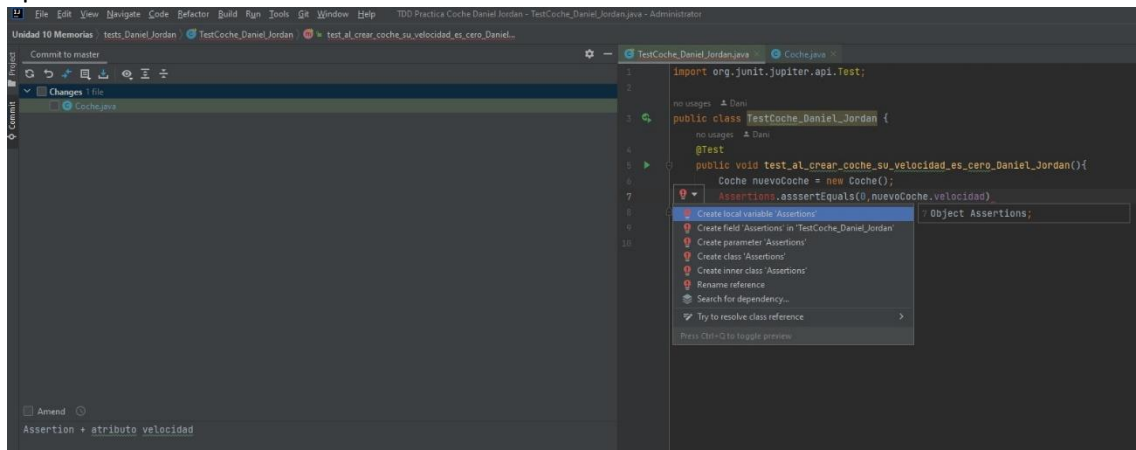
izquierdo sobre la bombilla roja y seleccionamos Create field 'velocidad in 'Coche'.



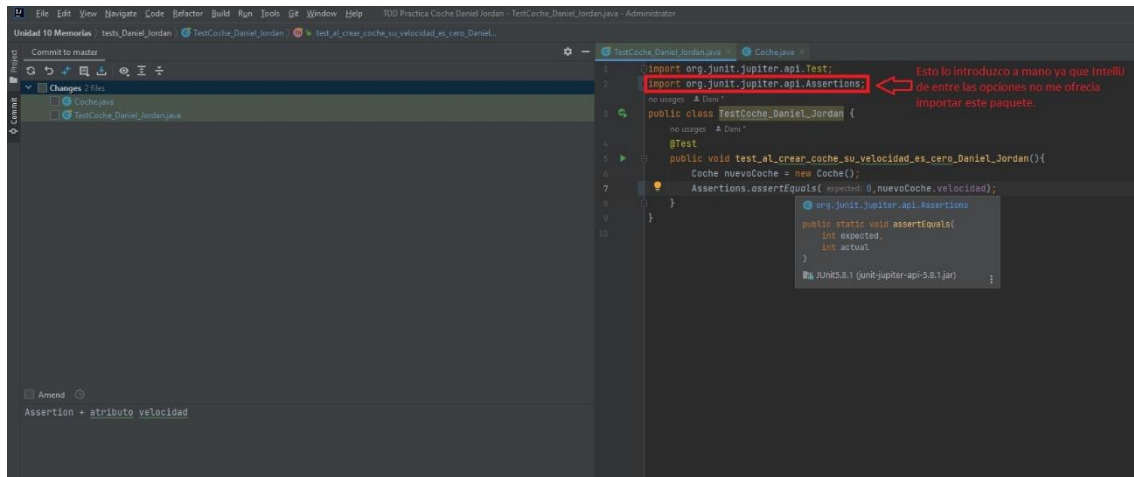
En mi caso a diferencia del video se me genero un atributo de tipo "Object" y lo cambie en ese mismo momento a Int ya que al ser un numero lo que vamos a almacenar es lo mas lógico.



ap



Es necesario también incluir el paquete Assertions, el problema que me encontré es que en mi caso IntelliJ no me lo ofrecía para ponerlo con lo que tuve que escribirlo manualmente para poder usarlo y no me diera error el entorno de desarrollo.



Una vez realizado los anteriores pasos para incluir el paquete assertions y crear el atributo `int velocidad` ya podemos probar el test. pulsando el icono play verde para probar el test en la siguiente imagen podemos ver que el test fue todo un éxito.

