

## Acta de reunión del grupo de desarrollo software *Umbrella Corporation*.

**Fecha:** 14 de febrero de 2011

**Lugar:** Aural de Libre Uso, Escuela Superior de Informática

**Asistentes:**

Ángel Durán Izquierdo  
Antonio Gómez Poblete  
Antonio Martín Menor de Santos  
Daniel León Romero  
Jorge Colao Adán  
Laura Núñez Villa  
Ricardo Ruedas García

### Puntos del día

1. Nueva organización de trabajo para la implementación

### Desarrollo de la reunión

#### Nueva organización de trabajo para la implementación

Dado el escaso tiempo que queda, y teniendo en cuenta que hay varios casos de uso diseñados y esperando a ser implementados, se asignaron en paralelo a varios programadores, pero esto provocó algunas dependencias en código que no habrían ocurrido de haber sido implementados de manera secuencial.

Debido a esto, los programadores trabajarán sobre áreas del código independientes y aportarán a todos los casos de uso pendientes de implementar.

La asignación de tareas queda como sigue:

- Ángel Durán Izquierdo: Está encargado de finalizar la capa de comunicaciones. Además completará las operaciones que falten de implementar en el gestor de usuarios. Las clases sobre las que trabajará serán:

`ServerAdapter`  
`ClientAdapter`  
`ClientCallback`  
`UserManager`

- Antonio Gómez Poblete: Declarará todas las operaciones de las clases de gestión de partidas y motor de juego y adaptará las operaciones existentes a la nueva clase `TerritoryDecorator`. También creará la nueva clase para los ataques. Las clases sobre las que trabajará serán:

`GameManager`



GameEngine

ClientCallback

Attack

- Antonio Martín Menor de Santos: Realizará los diálogos de referentes a los casos de uso actuales. Las clases sobre las que trabajará serán:

LaunchAttackDialog

ReplyAttackDialog

MoveUnitsDialog

BuyUnitsDialog

- Daniel León Romero y Jorge Colao Adán: Trabajarán juntos en corregir el funcionamiento de la clase **MapView** y revisar los modelos de datos. Las clases sobre las que trabajará serán:

MapView

PlayerListModel

MapModel

- Laura Núñez Villa: Creará la nueva clase **TerritoryDecorator** y seguirá trabajando en el análisis y diseño de los siguientes casos de uso.