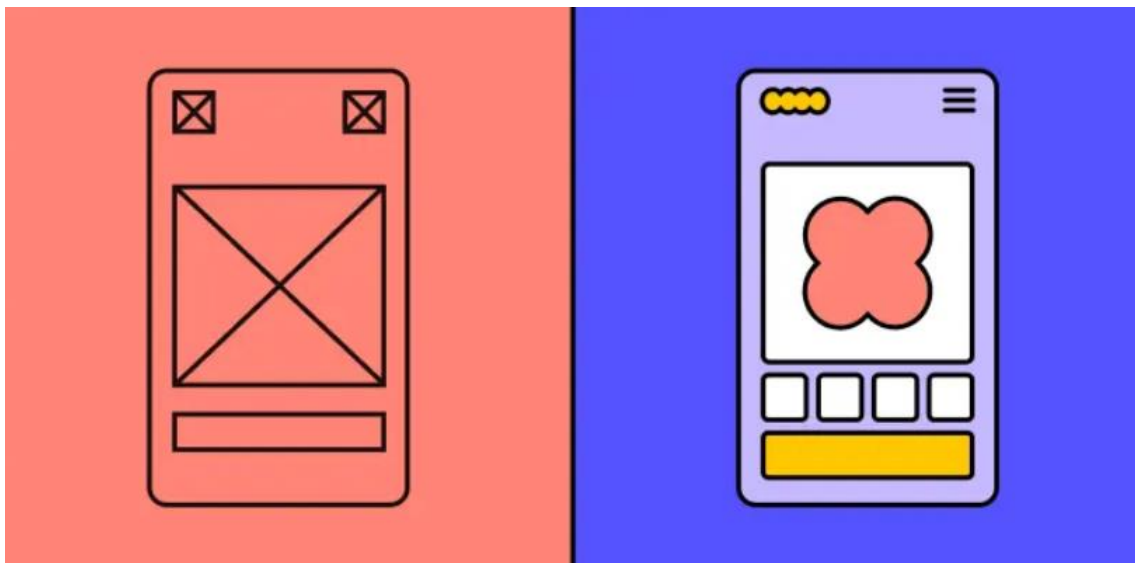


Actividad 2: Mockups, Wireframes y Prototipos



Wireframe

Mock-up

Índice

Idea de la aplicación web:	3
Wireframe:	3
Mockup	5
Prototipo interactivo	9

Idea de la aplicación web:

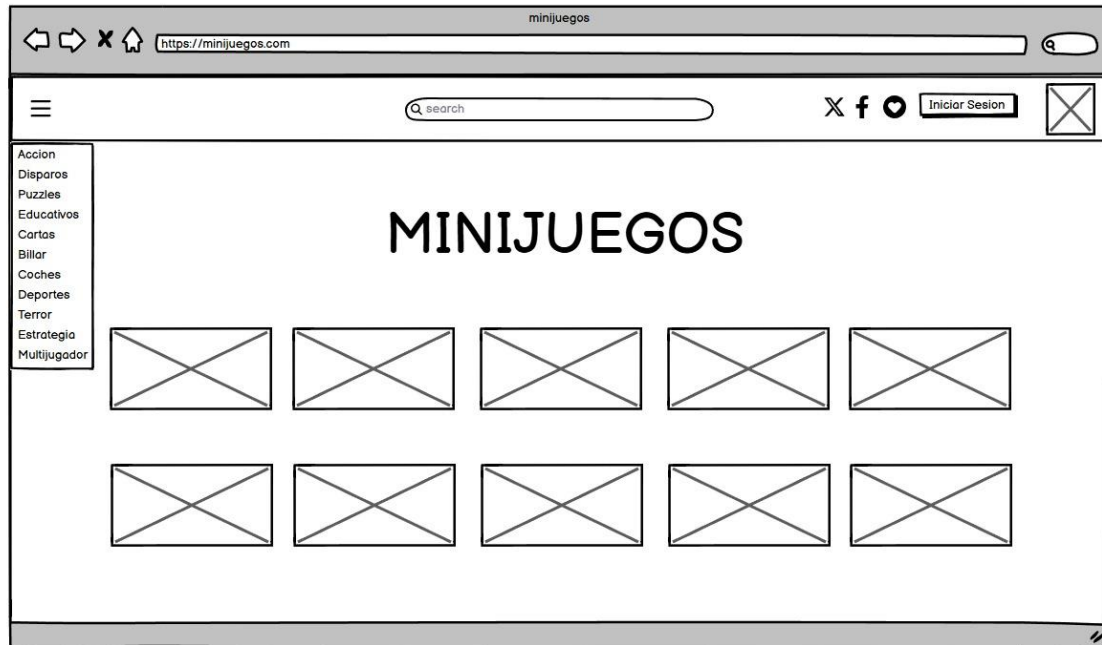
Hemos decidido hacer una aplicación web y móvil para poder jugar minijuegos de forma gratuita, donde puedes crear tu usuario, dar me gusta, añadir a favorito juegos y dejar reseñas.

Wireframe:

Con el wireframe creamos un esquema básico que muestra la estructura de la interfaz de usuario para al menos tres pantallas de la aplicación

The wireframe shows a web browser window with the address bar displaying 'https://minijuegos.com/login'. The page has a header with a search bar, social media icons (Twitter, Facebook, Instagram), and a 'Iniciar Sesión' button. The main content area features the title 'MINIJUEGOS' and a 'Login' section. The login form includes fields for 'Email' and 'Password', a 'Remember Me' checkbox, a 'Login' button, and a 'Forgot password?' link. Below the form, there is an 'OR' separator and a 'Sign In using your account with' section featuring Facebook and Google login buttons.

Login



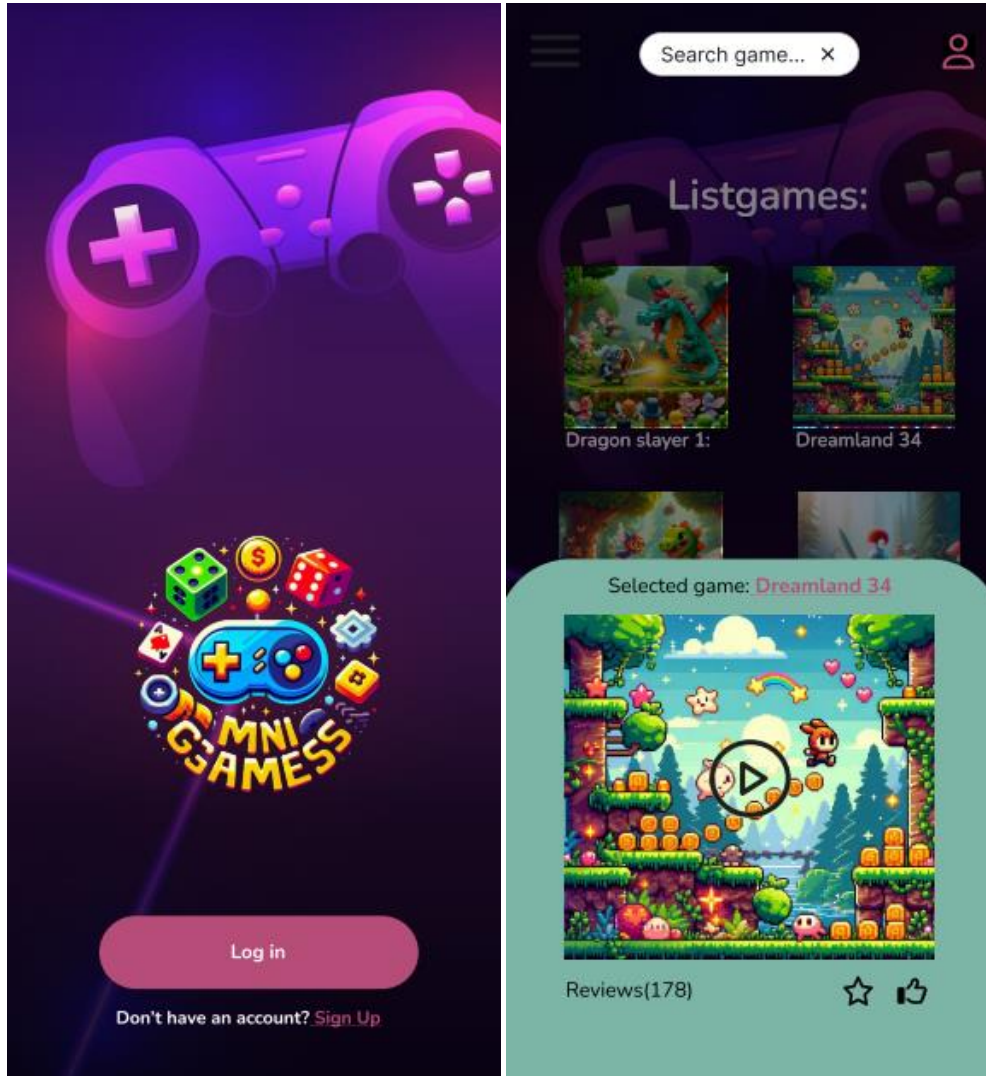
main



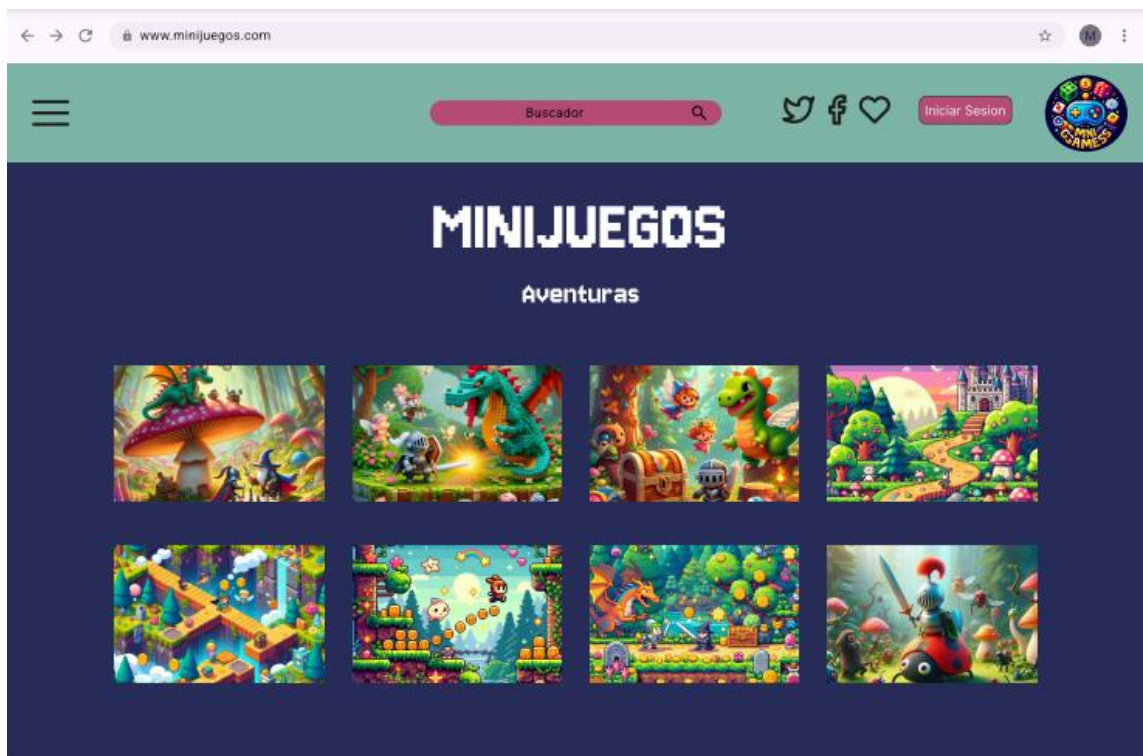
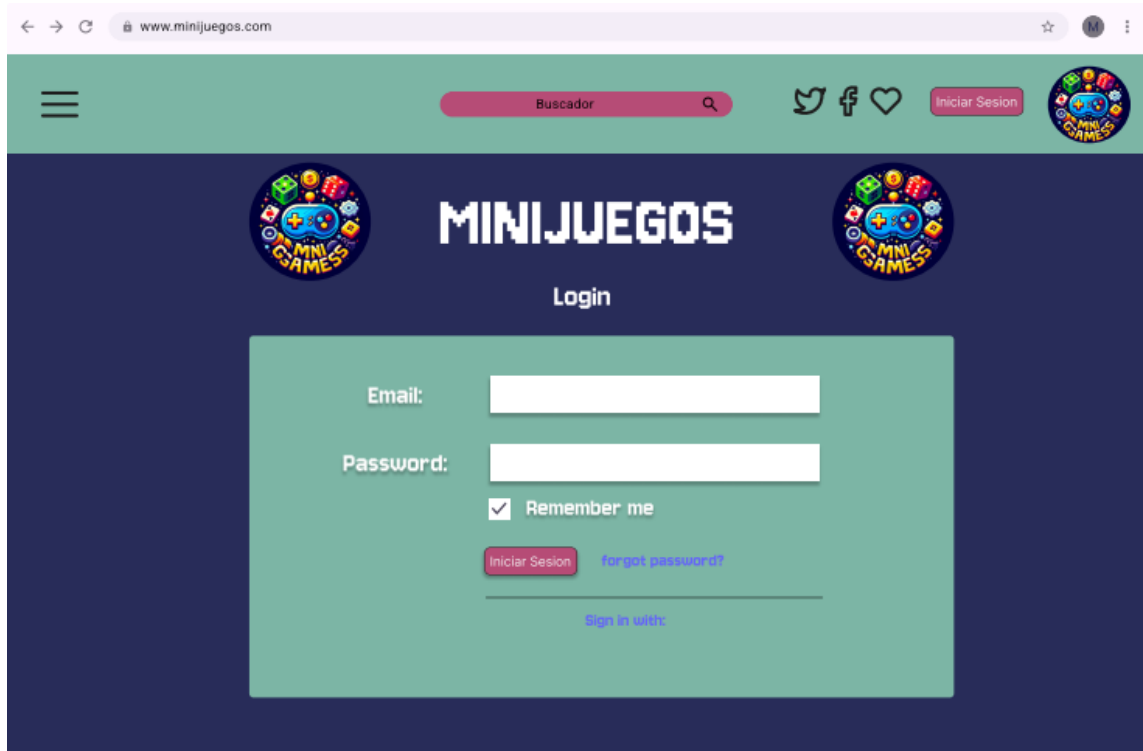
In-game

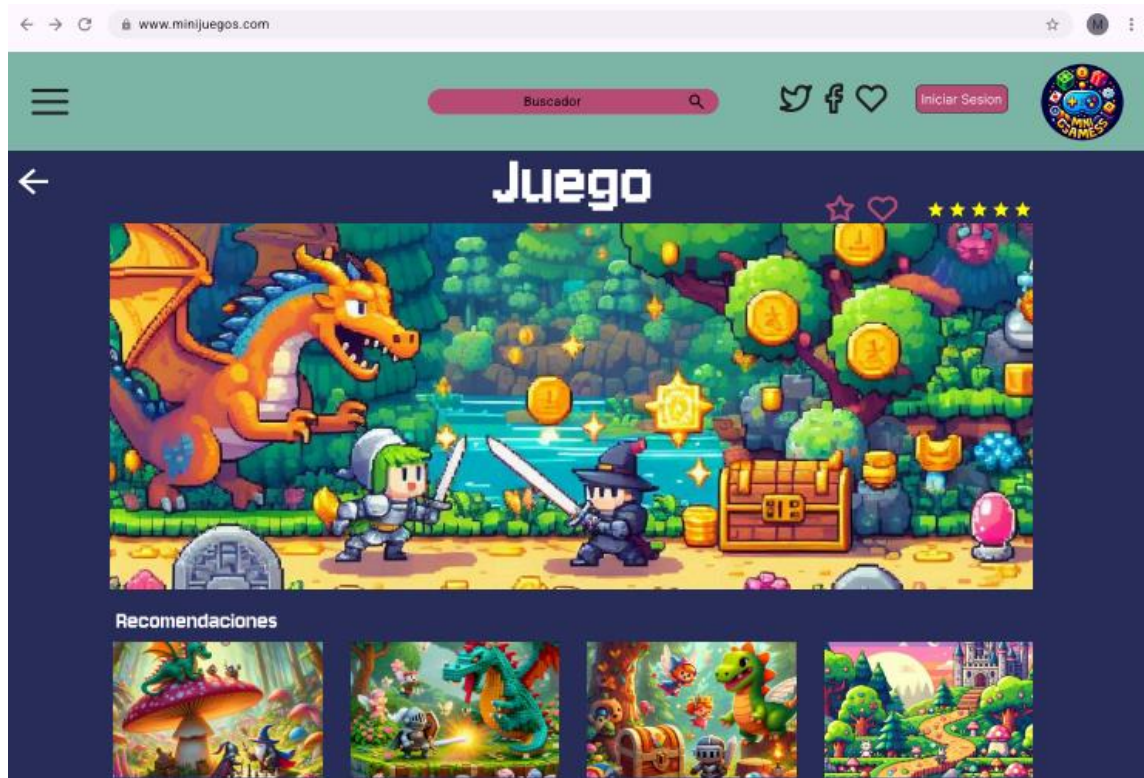
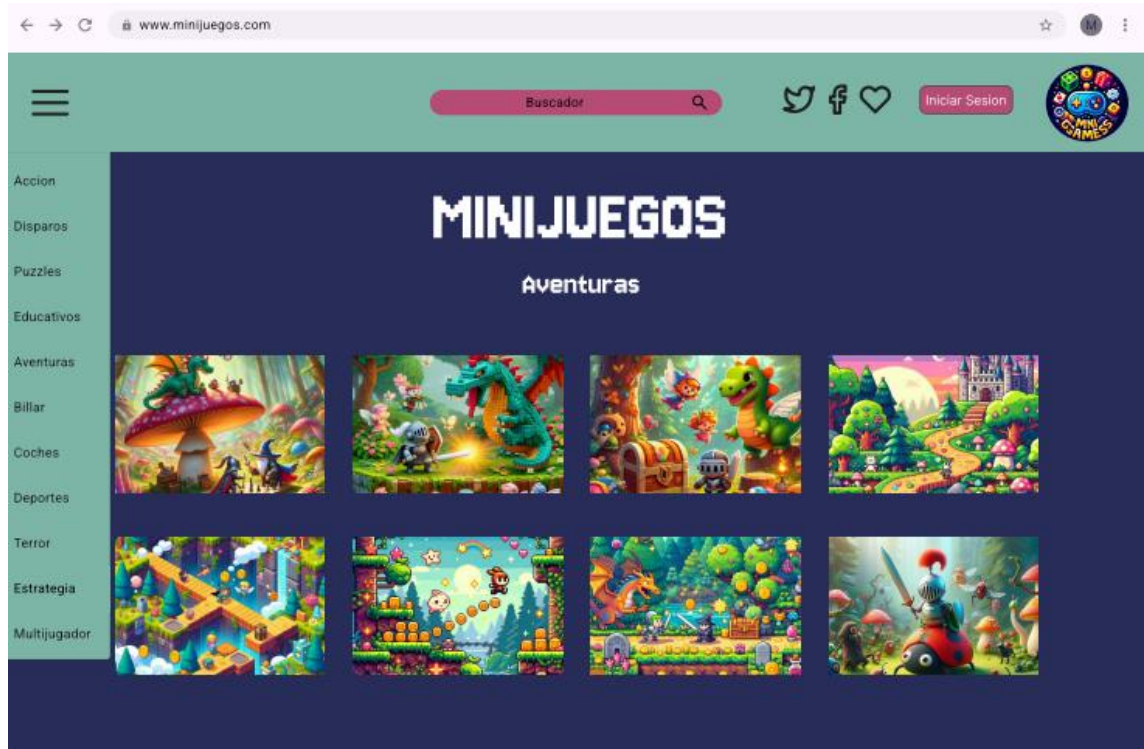
Mockup

Versión móvil



Versión web





Versión Tablet



Prototipo interactivo

Contamos con 4 pantallas interconectada (al darle al botón de inicio de sesión, entramos en la pantalla principal, en la pantalla principal al pulsar las tres barras de la esquina superior izquierda nos despliega las categorías de cada juego, y al seleccionar un juego, entramos en la pantalla de juego con sus recomendaciones debajo).



Layers		
#	Login	🔒
#	main	🔒
#	main-desplegado	🔒
#	Juego	🔒