

Computación y estructuras discretas Facultad de ingeniería

Formato de escenarios y casos de uso

Names::

Leidy Daniela Londoño - A00392917 Isabella Huila Cerón - A00394751

Nombre	Clase	Escenario
setupStage1	PassengersTest	Un objeto de la clase Passengers con un objeto de la clase Passenger - PassengersList - PassengerUno: - name: "Daniel" , chair: "1A" , id: "2" , miles: 0
setupStage2	PassengersTest	Un objeto de la clase Passengers con un objeto de la clase Passenger - PassengersList - PassengerUno: - name: "Luisa", chair: "5B", id: "11", miles: 200
setUpStage3	PassengersTest	Un objeto de la clase Passengers con un objeto de la clase Passenger - PassengersList - PassengerUno: - name: "Isabella", chair: "3A", id: "4", miles: 1200

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método Insert de la clase HashTable agregue correctamente un nuevo pasajero, además manejando las colisiones y en caso de que haya repetido, lanzar una excepción

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
HashTab le	insert	setupStage1	Passanger: name: "Johan" ,chair: "2B" , id: "6" , miles: 100	La tabla hash ahora queda con dos objetos, el que tenía que era el pasajero Daniel y este nuevo que ingresó que el id sería igual a 6.
HashTab le	insert	setupStage2	name: "Andrea" ,chair: "2B" , id:: "20" , miles: 1200	La tabla hash queda con dos objetos, el que tenía que era la pasajera daniela y el nuevo que ingresó que tendría el id 20. En este caso existe una colisión, pero la función la maneja y dejaría ingresar
HashTab le	insert	setupStage3	name: "Isabella", chair: "3A", id: "4", miles: 1200	La tabla queda solo con un pasajero y no se agrega esta nueva entrada, en vez de esto, lanza una excepción indicando que el elemento está duplicado



Computación y estructuras discretas Facultad de ingeniería

Nombre	Clase	Escenario		
setupStage4	PassengersTest	Un objeto de la clase Passengers con tres objetos de la clase Passenger - PassengersList - PassengerUno: - name: "Isabella", chair: "3A", id: "4", miles: 1200 - name: "Paula", chair: "4A", id: "11", miles: 0 - name: "Camilo", chair: "2C", id: "12", miles: 10000		

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método search busque correctamente un pasajero. Teniendo en cuenta si no encuentra nada y manejando las colisiones

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
HashTab le	search	setupStage4	name: "Daniela" ,chair: "3C" , id: "20" , miles: 10000 key: 20	Devuelve el pasajero buscado, en este caso, sería el pasajero con nombre Daniela
HashTab le	search	setupStage4	key: 20	No devuelve nada, ya que no existe un pasajero con esta key
HashTab le	search	setupStage4	name: "Juan" , chair: "5E" , id: "20" , miles: 1000 Key: 20	Existe una colisión, pero el método buscar debe manejarlo correctamente. Así que el método devuelve correctamente el valor buscado, que sería el pasajero con el nombre Juan