

Proyecto de Recuperación

Desarrollo de Interfaces 2º DAM



Sumario

1.- Objetivos.....3

2.- Descripción.....3

3.- Método de realización.....3

4.- Entrega.....4

1.- Objetivos

- Planificar la creación de interfaces de aplicaciones.
- Aplicar los principios de diseño a la creación de interfaces.
- Manejar software de gestión de versiones para el desarrollo de una aplicación.
- Utilizar un IDE para el diseño y desarrollo de interfaces.
- Interpretar el lenguaje de marcas para la creación de interfaces.
- Utilizar JavaFX para implementar interfaces.

2.- Descripción

Hay que realizar una aplicación que englobe todas las prácticas que hemos ido desarrollando a lo largo del curso. Para ello al iniciar la aplicación estarán disponibles una serie de botones. Al pulsar cada uno de los botones, se deberá de mostrar en la parte principal de la aplicación cada una de las siguientes prácticas:

- 02-EJ-Hojas de estilos
- 01-PR-Listeners y blinders
- 02-PR-Animaciones y estilos
- 03-PR-Internacionalización
- 01-PR-Utilización de Javadoc

3.- Método de realización

1. Las prácticas son individuales.
2. Antes de comenzar con la implementación:
 - Para la aplicación principal, realizar un prototipo y un árbol de componentes.
 - Para el resto de funcionalidades (prácticas) realizar el prototipo y el árbol de componentes.
 - Para el prototipo principal deberéis escoger una paleta de colores y tipografías a utilizar.
3. Tenéis que crear un repositorio en Github y darme permisos de edición. Además me pasaréis el enlace por Slack.
4. Desarrollo de las distintas funcionalidades utilizando el flujo de desarrollo adecuado (branches y merges).
5. La corrección se irá realizando mediante Issues y lo iremos comentando por Slack.

4.- Entrega

1. Se debe entregar en este ejercicio el apartado 2 del punto anterior antes de realizar la implementación. (Si ya tienes esas prácticas hechas, deberías de tener los prototipos realizados)
2. Los prototipos deben coincidir con las implementaciones.
3. Se deberá observar el proceso de desarrollo con distintos commits con mensajes significativos.
4. Al realizar los merge en GitHub, no borrar las ramas que hayáis ido creando para el desarrollo.
5. Cualquier copia o indicio de copia de algún compañero, será calificada como cero para ambos.
6. Cualquier duda sobre este ejercicio será resuelta por: las issues de Github, Slack y en última instancia en las clases de repaso.