

Estación meteorológica WiFi



Organizado por Jaime Laborda Macario y Daniel Nedosseikine

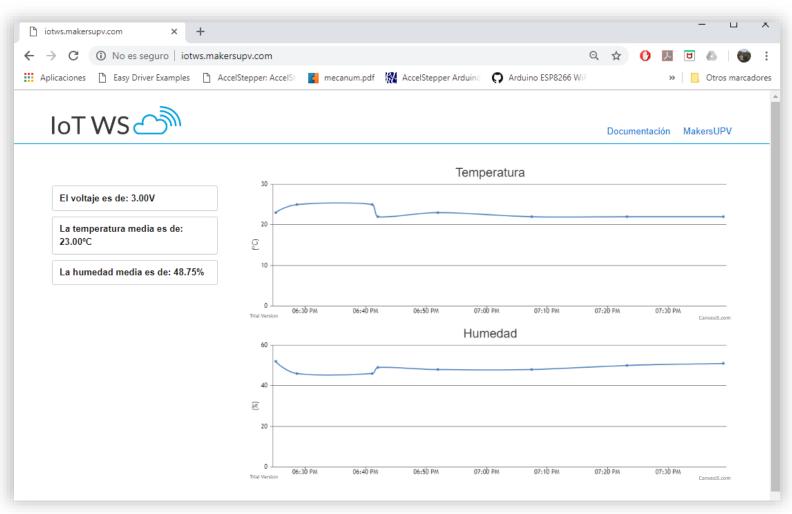
Objetivo



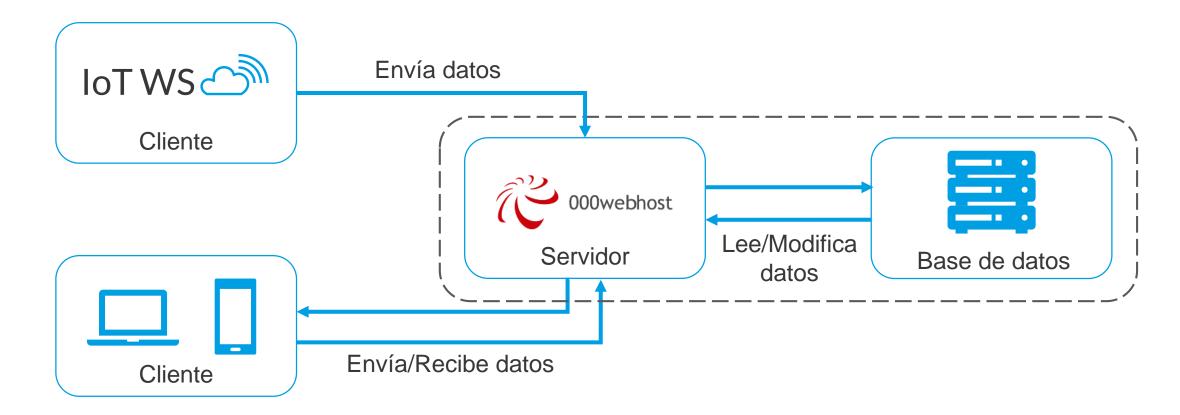
El objetivo de este taller es la construcción de una estación meteorológica portátil con conexión a Internet vía WiFi, que envía datos a un servidor online, así como la creación de una página web que permita la visualización de dichos datos.

Ejemplo





Esquema operativo

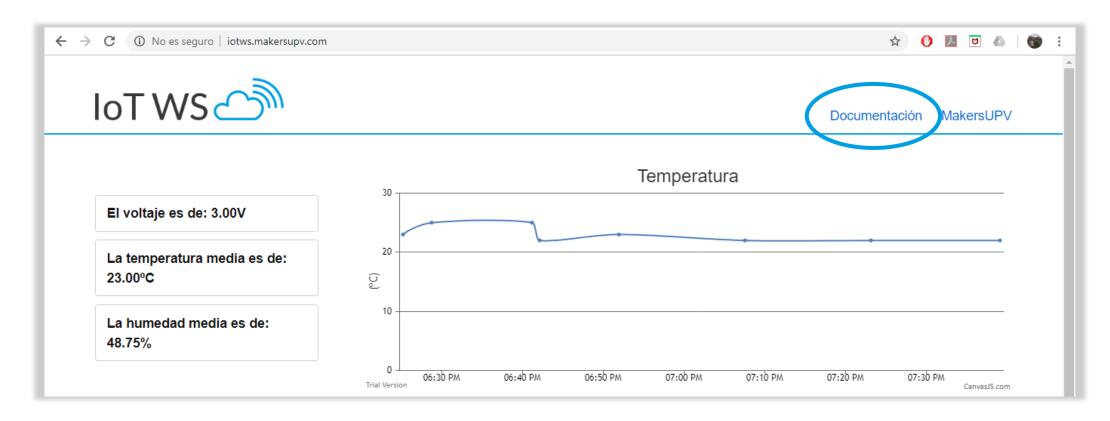


Lenguajes a utilizar

Nombre	Función
C/C++	Programación del esp8266 mediante el IDE de Arduino
HTML	Estructura de la página Web
CSS	Estilo de la página Web
PHP	Comunicación Cliente/Servidor, Interacción con la BDD
JavaScript	Interacción dinámica de la página Web
SQL	Lenguaje propio de la BDD necesario para consultas

Material Online

Acceder a iotws.makersupv.com



Programación del taller

- 1. Acceso al panel de control, creación de la Base de Datos y creación de directorios (I)
- 2. Montaje de la caja protectora y del circuito
- 3. Configuración WiFi y envío de peticiones al Servidor
- 4. Creación de directorios (II) y explicación de los distintos códigos
- 5. Debugging

1.1 Acceso al panel de control de la página web

Acceder a www.000webhost.com

Registrarse siguiendo los pasos que se indican.

Acceder a nuestro portal desde el botón *Login*.



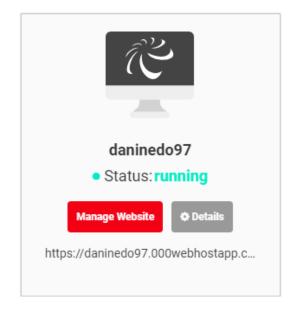
1.2 Creación de una nueva página web

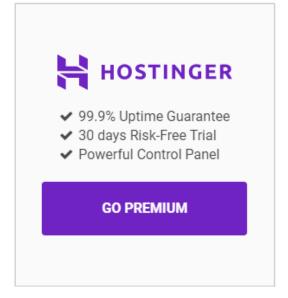
En la portada aparece un listado de nuestras páginas web.

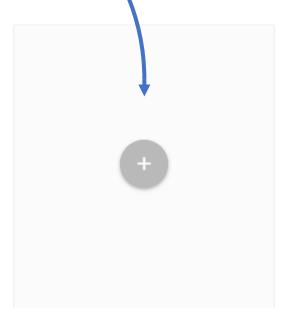
Clicamos en el + para añadir una página nueva.

Nice, here is your Websites list

Go into your Website by clicking on it or click button to create a new Website.





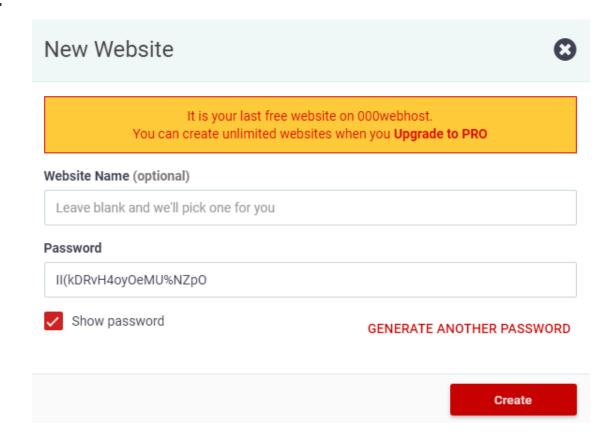


1.2 Creación de una nueva página web

Dejamos el nombre en blanco, generará algo del estilo: usuario @000webhostapp.com

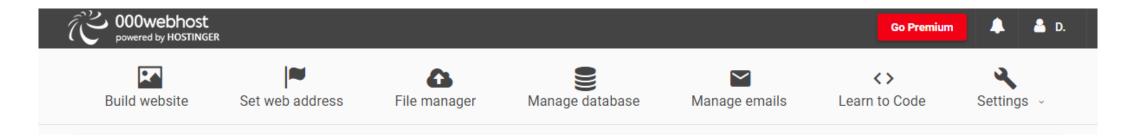
Podemos modificar o no la contraseña.

Clicamos en Create.



1.3 Panel de control principal

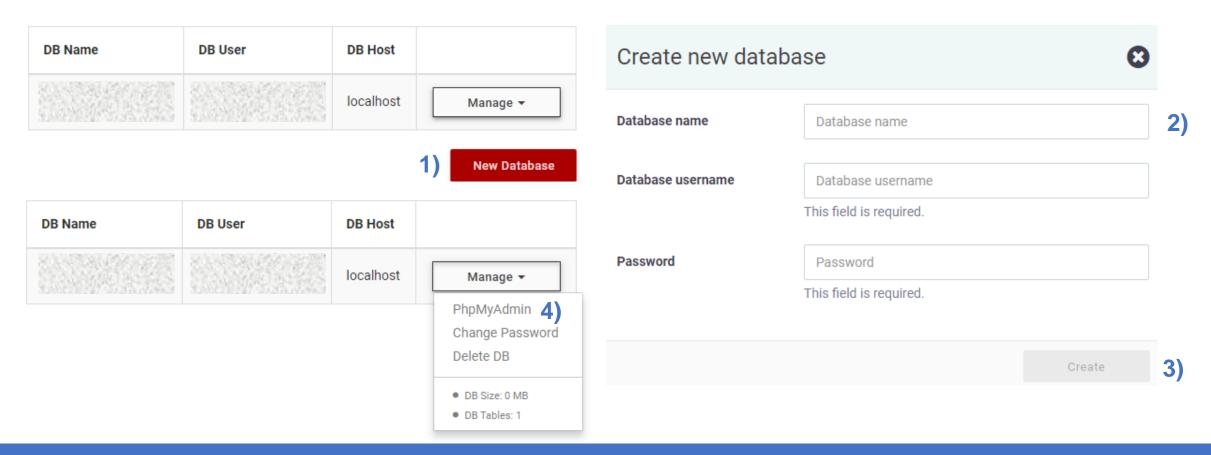
En la parte superior disponemos de diferentes herramientas, nosotros usaremos *File manager* y *Manage database*.



También existen herramientas para construir o importar páginas web, establecer un dominio personalizado, configurar correos electrónicos, etc. Sin embargo, estas quedan fuera del alcance del taller.

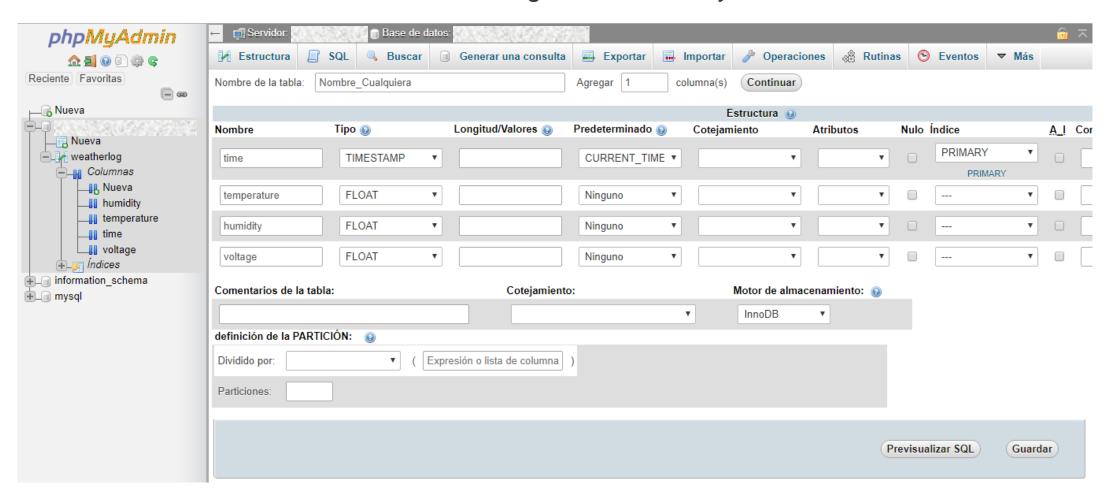
1.4 Creación de una nueva Base de Datos

Entramos en *Manage database*, clicamos en *New Database* (1), rellenamos los campos (2), clicamos en *Create* (3). En la nueva BDD, dentro de *Manage*, clicamos *PhpMyAdmin* (4).



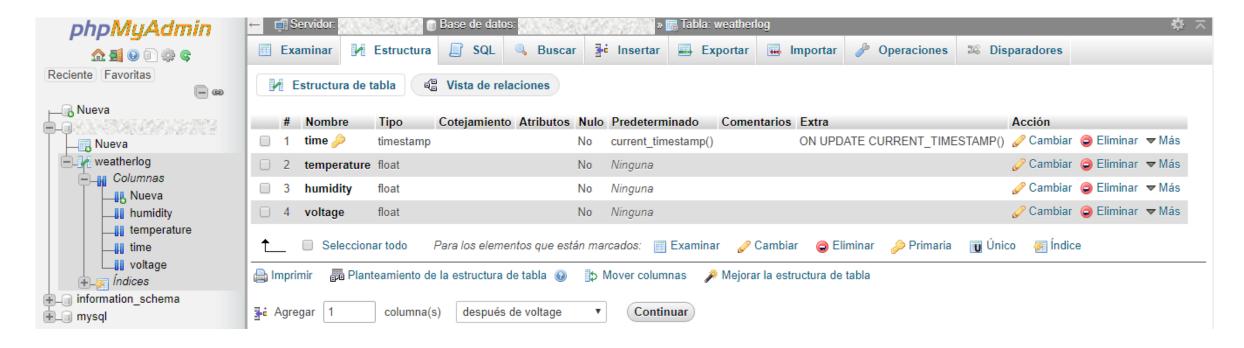
1.4 Creación de una nueva Base de Datos

Creamos una nueva tabla, la rellenamos según se muestra y clicamos en *Guardar*.



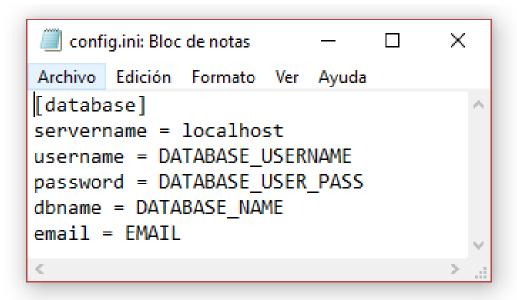
1.4 Creación de una nueva Base de Datos

El resultado obtenido debería ser algo similar a esto.



1.5 Creación de directorios (I)

Abrimos el archivo *config.ini* con un editor de texto o código cualquiera e introducimos nuestros datos.

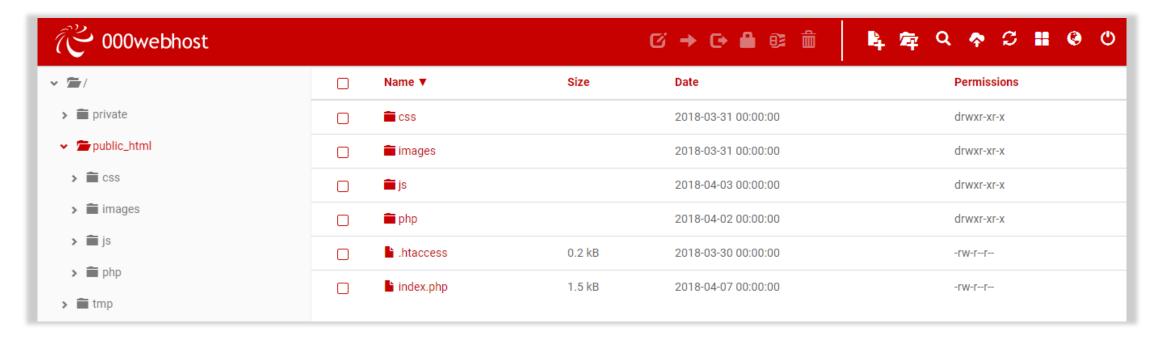


1.5 Creación de directorios (I)

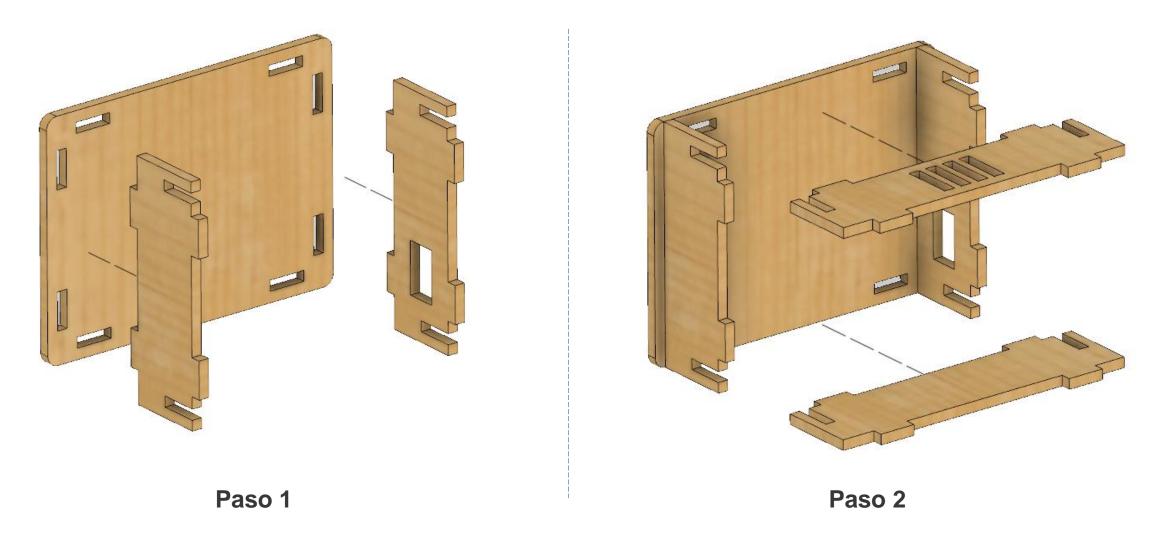
Entramos en *File manager* y clicamos en *Upload files now*.

Dentro de la carpeta *private* subimos el archivo *config.ini* anterior.

Dentro de la carpeta *public_html* subimos todas las carpetas *css*, *images*, *js*, *php* y el archivo *index.php*.



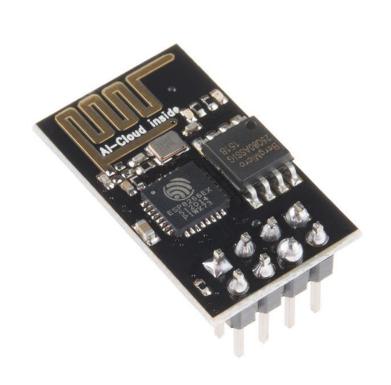
2.1 Montaje de la caja protectora

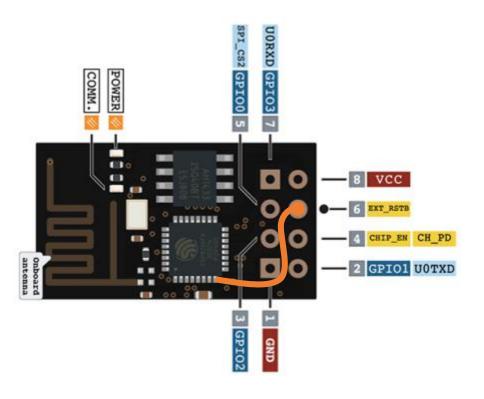


2.2 Montaje del circuito

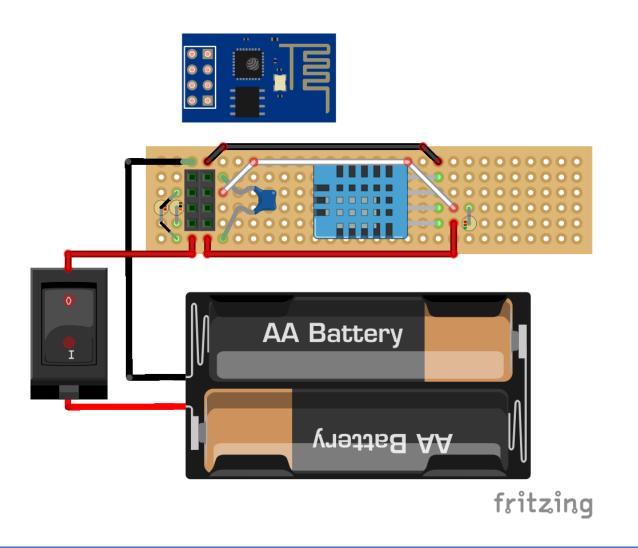
El microcontrolodor que emplearemos será el ESP8266-01 con capacidad de conexión WiFi.

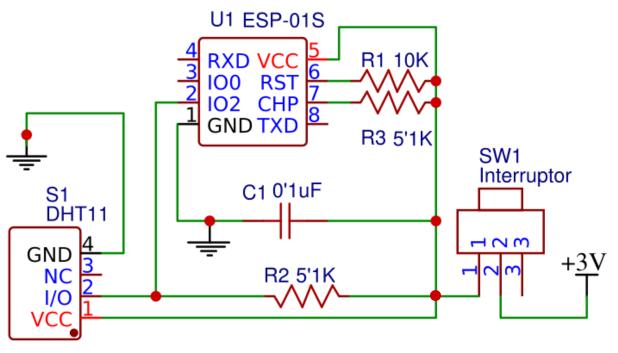
Debemos añadir un cable entre GPIO16 y EXT_RSTB para permitir el modo DeepSleep.





2.2 Montaje del circuito





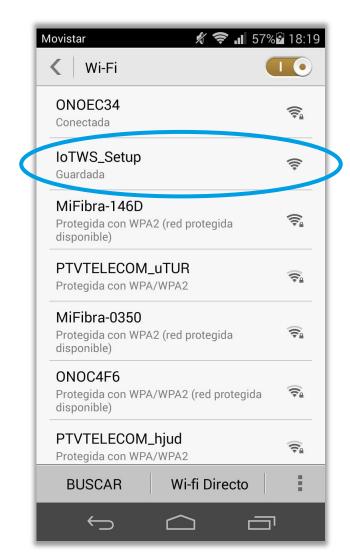
3.1 Configuración WiFi

Buscamos la red WiFi llamada:

IoTWS_Setup_XX

(Nota: XX corresponde al número del kit)

Una vez conectados, abrimos cualquier navegador e introducimos **192.168.4.1** y cuando se cargue la página pulsamos en **Configure WiFi**.



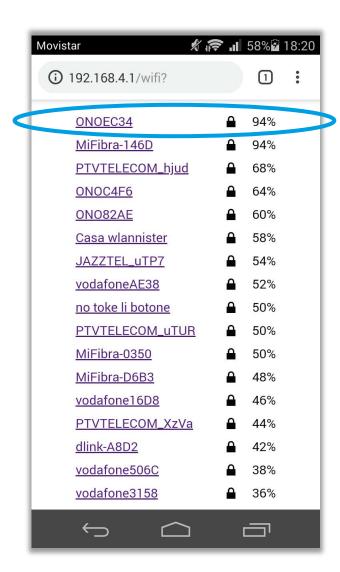


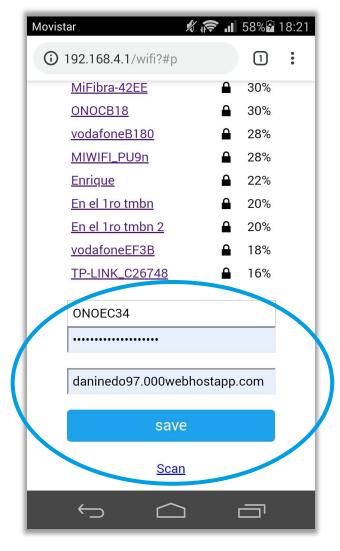
3.1 Configuración WiFi

Pulsamos sobre la red WiFi correspondiente. Si no la vemos podemos pulsar sobre *Scan* para refrescar la lista.

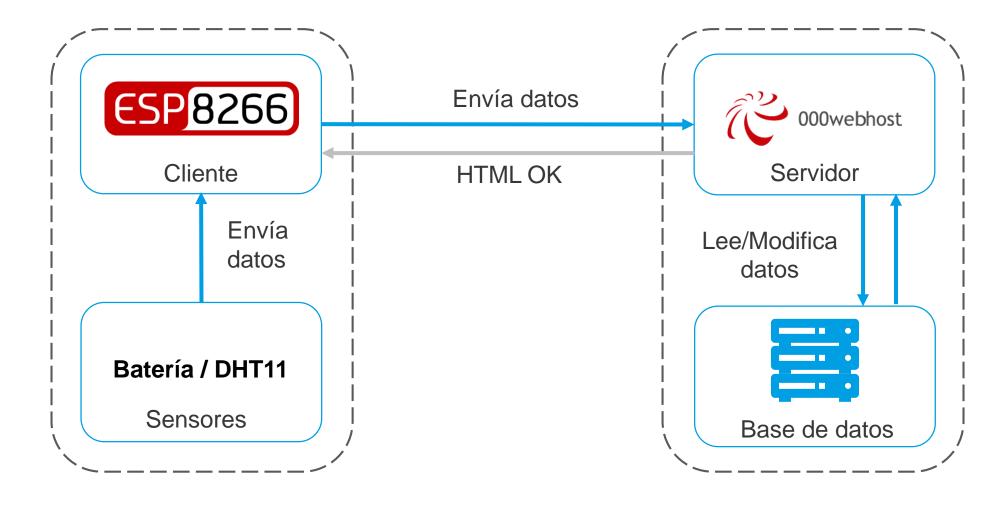
Tras elegir la red, tendremos que introducir la contraseña (si la tiene) y el nombre de nuestra página sin http:// o https:// delante.

Finalmente, pulsamos sobre *save*.

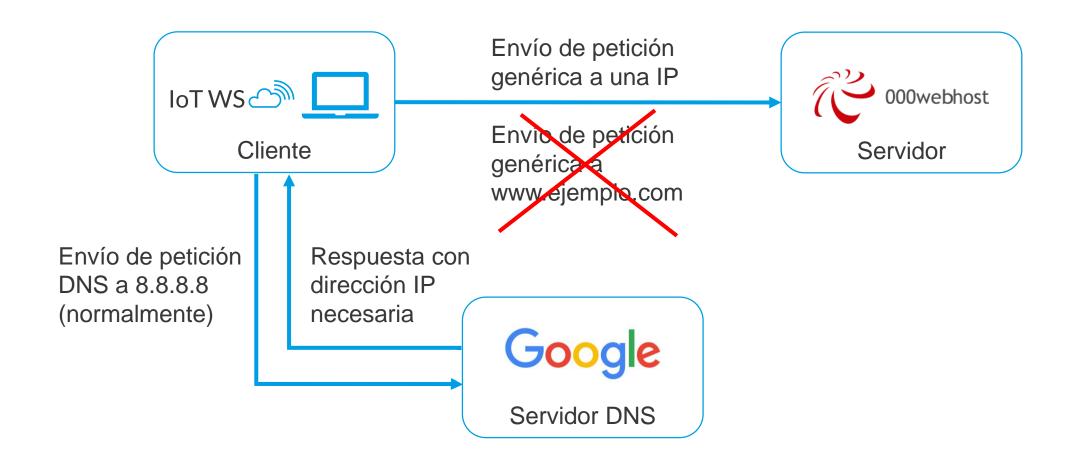




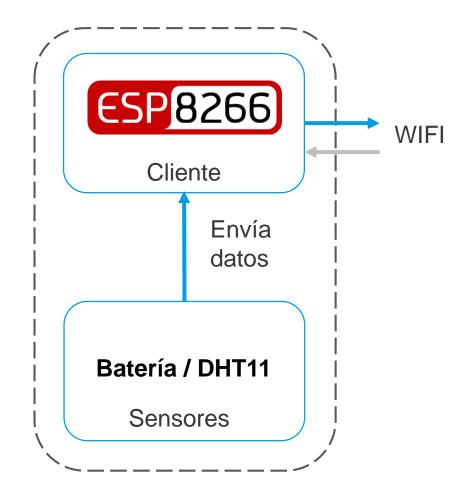
3.2 Envío de peticiones al Servidor

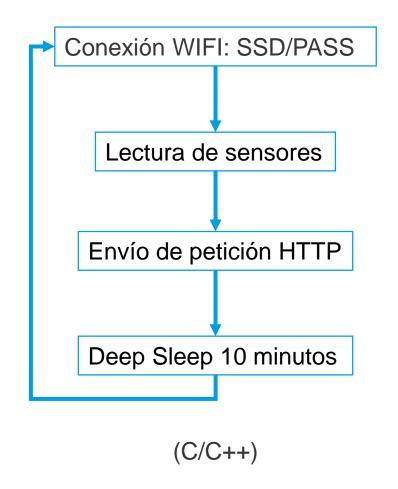


3.3 Domain Name System (DNS)

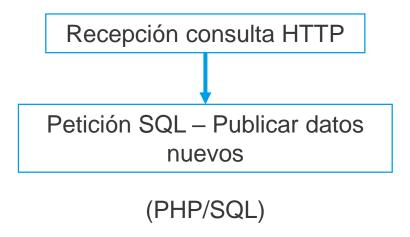


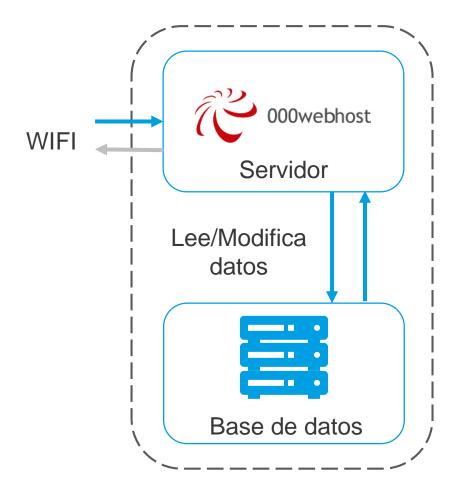
3.4 Firmware



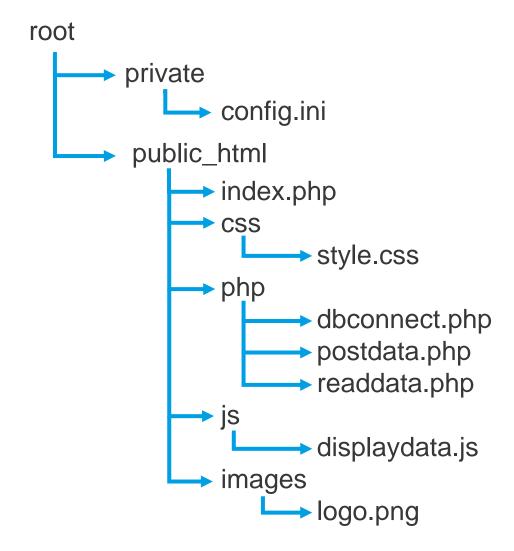


3.5 Programación del servidor

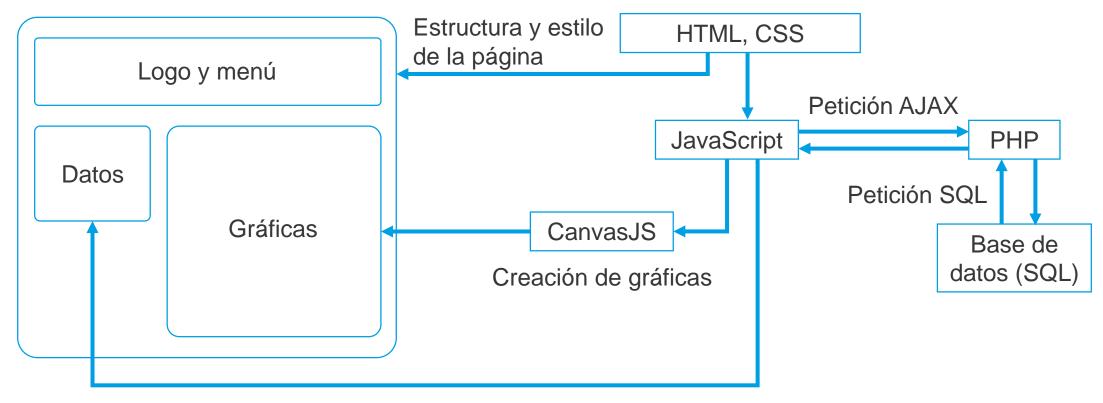




4.1 Creación de directorios



4.2 Explicación de los distintos códigos



Procesamiento de datos

5 Debugging



Porque si todo sale bien a la primera, hay que sospechar.





¡ Muchas gracias a todos por venir!

"When you learn, teach. When you get, give."

Maya Angelou

¡Dejanos tu valoración!

https://goo.gl/A45K9y

