DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Ciclo Formativo: Ciclo Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM) Curso: 1º

Módulo: Programación Curso escolar: 2020-21 Examen: Primero y único Evaluación: 1ª

Fecha aprobación: Fecha realización examen:

Examen elaborado y aprobado por:

|  |  |
| --- | --- |
| *DATOS DEL ALUMNO*  *Apellidos: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_*  *Nombre:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Nº: \_\_\_\_\_\_\_\_*  *Responda a las siguientes cuestiones cuya suma de los apartados* ***es 2.*** | *Calificación:* |

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Qué valor contendrá la variable x después de la siguiente instrucción si a vale 1?   if(a>1) x=1; else x=2; |
|  |

a) 2

b) 1

c) 0

d) null

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Cuáles de los siguientes son identificadores válidos? |
|  |

a) x5, $variable, \_nombre, 4ªvariable

b) nombreAnimal, $valor

c) nombre variable, valor$variable, valor.variable

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Cuál es la palabra clave que permite definir constantes en Java? |
|  |

1. const
2. final
3. strict
4. not variable

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. Inicialización de variables |
|  |

1. Las variables locales no se inicializan automáticamente
2. Las variables miembro se pueden inicializar cuando les damos un valor
3. Las variables miembro que no se inicializan, si son numéricas se inicializan automáticamente a cero.
4. Todas las anteriores

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Cuáles de las siguientes son ventajas de la POO? |
|  |

a) Comprensión, Modularidad, Fácil Mantenimiento

b) Seguridad, Reusabilidad

c) Ninguna de las anteriores

d) Las dos primeras son correctas

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. A los métodos que manipulan las variables de instancia se les llama: |
|  |

a) Instancia de clase

b) Variable de instancia

c) Métodos de instancia

d) Instancia de objeto

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. Cuando construimos la cabecera de un bucle for, podemos prescindir de alguno de los tres elementos que la forman e incluso, podemos utilizar más de una variable contadora separando éstas por comas. Pero ¿qué conseguiremos si construimos un bucle de la siguiente forma?   for(;;;) { //instrucciones} |
|  |

a) Un bucle infinito

b) Nada, dará un error

c) Un bluce que se ejecutaría una única vez

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. Si queremos poder instanciar objetos de una clase desde cualquier parte de un programa. ¿qué modificador o modificadores habrá que utilizar en su declaración? |
|  |

a) private

b) public

c) abstract

d) Ninguno de los anteriores

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Qué permite la sobrecarga en Java? |
|  |

a) Declarar en clases distintas varias versiones del mismo método con el mismo nombre

b) Declarar en una misma clase varias versiones del mismo método con el mismo nombre

c) Declarar en el mismo paquete varias versiones del mismo método con el mismo nombre

d) Declarar en una clase heredada varias versiones del mismo método con el mismo nombre

|  |  |
| --- | --- |
| 0,1 | 1. ¿Cuál es la palabra utilizada para importar paquetes en la clase actual?. |
|  |

a) include

b) introduce

c) import

d) add

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. Existen dos tipos de flujos: |
|  |

a) De entrada y de salida

b) De caracteres y de bytes

c) De buffer y directos

d) Con Caché y sin Caché

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. Señala la opción correcta: |
|  |

1. Java sólo admite el uso de ficheros aleatorios
2. Con los ficheros de acceso aleatorio se puede acceder a un registro determinado directamente
3. Los ficheros secuenciales se deben leer de tres en tres registros
4. Todas son falsas

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Qué produce como resultado la ejecución de Math.ceil(num)? |
|  |

a) Redondeo al siguiente número entero

b) Mínimo número que sea mayor o igual que num

c) Máximo número que sea mayor o igual que num

d) Entero mayor, que sea inferior o igual a num

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. Si num ha sido declarado como entero. ¿Qué contendrá con la siguiente sentencia?   num = (int)’A’; |
|  |

a) el número correspondiente al carácter ASCII de la letra A

b) la letra A porque los enteros pueden almacenar caracteres ASCII

c) no se puede almacenar una letra en un entero ni con un cast

d) ninguna de las anteriores

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Cómo se pueden escribir comentarios de una sola línea en un programa Java? |
|  |

a) Con la secuencia /\*

b) Con la secuencia //

c) Con la secuencia <!-- ->

d) Con la secuencia \*\*

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Qué producirá la sentencia (a && b) si a es true y b es false? |
|  |

a) true

b) false

c) 1

d) 0

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Qué producir la sentencia b = (byte) (a << 1) si a y b son tipo byte y a es igual a 4? |
|  |

a) 1

b) 14

c) 8

d) 2

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Qué producirá la sentencia (a--\*5/2) si a es un entero que vale 10? |
|  |

a) 22

b) 21

c) 12

d) 25

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Qué significa la secuencia de escape \n en Java? |
|  |

a) Retroceso

b) Tabulador

c) Salto de línea

d) Salto de página

|  |  |
| --- | --- |
| ***0,1*** | 1. ¿Qué intervalo de valores contiene la variable long? |
|  |

a) Los de un número binario de 64 bits con signo y valor 0

b) Los de un número binario de 32 bits con signo y valor 0

c) Coma flotante de 64 bits, usando la representación IEE754-2008

d) Coma flotante de 32 bits, usando la representación IEE754-2008