

DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES
Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Curso: 2º
Módulo: Programación de Servicios y Procesos
Curso escolar: 2020-21 Examen: primer parcial
Fecha aprobación: 8-02-2021 Fecha realización examen: 9-2-2021
Examen elaborado y aprobado por: Jerónimo de la Rosa Prieto

DATOS DEL ALUMNO

Calificación:

Apellidos: _____

Nombre: _____ Nº: _____

Responda a las siguientes cuestiones:

7	<p><i>Crea una aplicación cliente / servidor que se comuniquen por el puerto 2000 y realice lo siguiente:</i></p> <p><i>El servidor contiene una colección de dichos o refranes y elige uno al azar, enviándole al cliente una fila de guiones con uno por cada letra del refrán indicándole así cuantas palabras forman el dicho y cuantas letras tiene cada una.</i></p> <p><i>El cliente tendrá entonces dos opciones: intentar adivinar el dicho o proponer una letra. Cuando el cliente propone una letra que aparece en el refrán el servidor la escribe en todas sus posiciones correctas, si la letra no aparece el cliente pierde una vida, lo mismo que si propone un dicho que no es correcto.</i></p> <p><i>El juego termina cuando el cliente pierde todas sus vidas o adivina el dicho.</i></p>
1	<p><i>Si el servidor permite jugar de forma concurrente con varios clientes</i></p>
2	<p><i>Si el servidor permite que varios clientes compitan para adivinar el mismo dicho de forma que cada uno ve también las posiciones de las letras que han propuesto los demás.</i></p>