

Tarea para DI06.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

1. Visita la página oficial del proyecto JavaHelp:

[Proyecto JavaHelp](#)

Descarga JavaHelp de las URLs: [Customer Downloads. Oracle](#), [Descargar JavaHelp](#)

Una vez descargado en tu ordenador realiza la instalación y configuración del mismo.

2. Crea, al menos, cinco páginas HTML de contenidos, donde aparezca información para la creación de ayuda con JavaHelp.
3. Creación del fichero de tabla de contenidos, para las páginas que has generado en el ejercicio 2.
4. Crea el fichero `map` para el sistema de ayuda.
5. Crea el fichero `helpset`.
6. Genera un índice, con los temas que has abordado en los contenidos.
7. Implementa la búsqueda de términos en este sistema de ayuda.
8. Genera y visualiza con el visor `hsvviewer`, el sistema de ayuda generado.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

1. Descarga e instalación de JavaHelp. 1 punto.
2. Creación de contenidos. 2 puntos.
3. Creación del fichero de tabla de contenidos. 1 punto.
4. Creación del fichero `map`. 1 punto.
5. Creación del fichero `helpset`. 1 punto.
6. Utilización de índice en la ayuda 1 punto.
7. Utilización del sistema de búsqueda. 1 punto.
8. Visualización del sistema de ayuda. 2 puntos.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

- Ordenador con el IDE NetBeans 6.9.1. o superior, instalado.
- JavaHelp 2.0.
- Procesador o editor de textos.
- Conexión a Internet.

Consejos y recomendaciones.

Se pretenden que el alumnado instale y utilice el sistema de generación de ayuda JavaHelp. Es necesario que siga los pasos de instalación de la herramienta, y que utilice el material de la Unidad para crear un fichero de ayuda JavaHelp. Es recomendable la utilización de alguna herramienta de captura de pantalla, para dotar de contenido multimedia al sistema de ayuda.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea