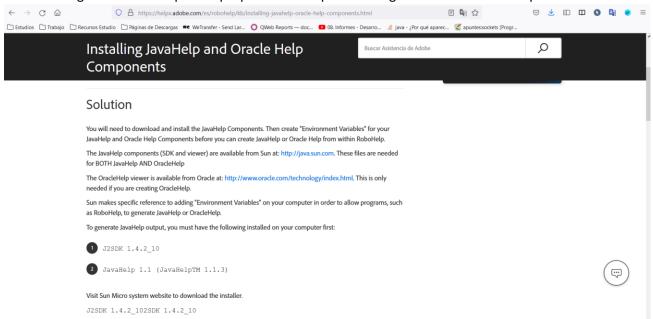
1. DESCARGA E INSTALACIÓN DE JAVAHELP

Nos dirigimos al enlace que nos propone la tarea para descargar la librería necesaria para realizar la tarea.



Una vez descargada la librería creamos un proyecto en Netbeans y se la añadimos:



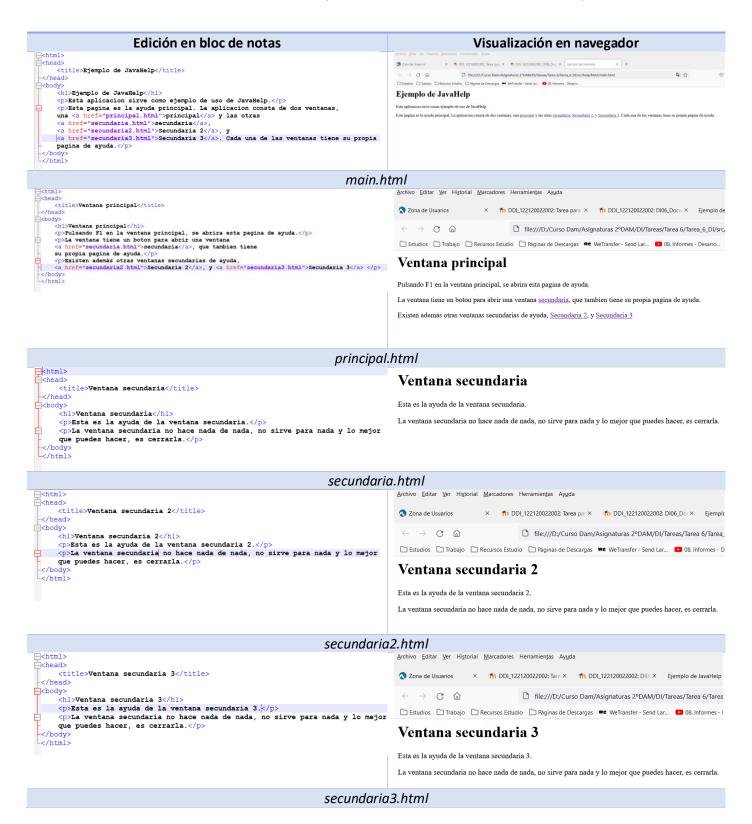
Así ya tenemos preparado nuestro proyecto para implementar la ayuda.

2. CREACIÓN DE 5 PÁGINAS HTML DE CONTENIDOS

Vamos a crear 5 páginas html que nos servirán de ejemplo para la tarea. Para trabajar un poco ordenados dentro de la carpeta src del proyecto creamos una carpeta "help" y dentro de esta una que se llame "html", aquí es donde vamos a guardar las 5 páginas:



Haciendo uso del bloc de notas voy a añadir el contenido a los ficheros html que he creado:



3. CREACIÓN DEL FICHERO DE LA TABLA DE CONTENIDOS

Creamos un fichero llamado "toc" (table of content) del tipo .xml que contendrá la tabla de los contenidos de nuestra ayuda según el formato de JavaHelp:

Ya hemos incluido todas las páginas junto con el target o identificador correspondiente. Una vez lo tenemos editado vamos a guardarlo dentro de la carpeta "help" que hemos creado en nuestro proyecto anteriormente.

4. CREAR EL FICHERO MAP PARA EL SISTEMA DE AYUDA

El fichero map que vamos a crear, servirá para enlazar el target o identificador que hemos puesto en la tabla de contenidos, con la dirección URL correspondiente a ese target. El fichero quedará editado de la siguiente manera:

Como hicimos con el fichero toc, también lo vamos a guardar en la carpeta "help" con el nombre de "map_file.jhm". La extensión será Java Help Map.

5. CREAR EL FICHERO HELPSET

Creamos un fichero del tipo .xml con el formato que marca JavaHelp que determina la configuración y las vistas que va a tener la ayuda. Lo dejaríamos de la siguiente manera:

```
<?xml version="1.0" encoding='ISO-8859-1' ?>
<!DOCTYPE helpset
 PUBLIC "-//Sun Microsystems Inc.//DTD JavaHelp HelpSet Version 1.0//EN"
         "http://java.sun.com/products/javahelp/helpset 1 0.dtd">
<helpset version="1.0">
        <title>Ejemplo ayuda JavaHelp</title>
        <maps>
                <!-- Pagina por defecto al mostrar la ayuda -->
                <homeID>aplicacion/homeID>
                <!-- Que mapa deseamos -->
                <mapref location="map file.jhm"/>
        </maps>
        <!-- Las Vistas que deseamos mostrar en la ayuda -->
        <view>
                <name>Tabla Contenidos</name>
                <label>Tabla de contenidos</label>
                <type>javax.help.TOCView</type>
                <data>toc.xml</data>
        </view>
  <view>
    <name>Indice</name>
    <label>El indice</label>
    <type>javax.help.IndexView</type>
    <data>indice.xml</data>
  </view>
  <view>
    <name>Buscar</name>
    <label>Buscar</label>
   <type>javax.help.SearchView</type>
    <data engine="com.sun.java.help.search.DefaultSearchEngine">
      JavaHelpSearch
    </data>
  </view>
</helpset>
```

Una vez lo tenemos editado vamos a guardarlo en la carpeta "help" con el nombre de "help_set.hs".

6. **GENERAR UN ÍNDICE**

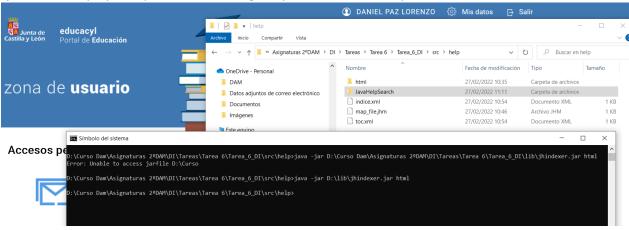
Creamos el índice en un fichero xml con el formato adecuado para que lo reconozca JavaHelp y que nos genere los puntos del índice como nosotros queremos. El fichero quedaría de la siguiente manera:

Este fichero le vamos a guardar junto con los anteriores dentro de la carpeta "help" con el nombre de "índice.xml".

7. IMPLEMENTAR LA BÚSQUEDA DE TÉRMINOS EN ESTE SISTEMA DE AYUDA

Para realizar este apartado me he descargado el fichero "jhindexer.jar" que nos va a permitir indexar nuestros archivos y mapearlos para poder implementar el sistema de ayuda. Este fichero lo voy a guardar en mi caso en el directorio principal dentro de la carpeta lib (D:\lib).

Abrimos la terminal y nos dirigimos a la carpeta "help" incluida en nuestro proyecto, desde aquí ejecutamos el paquete que hemos descargado y le indicamos la carpeta html:

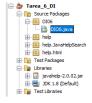


Ejecutamos el comando y ya podemos ver que se nos ha generado una nueva carpeta llamada "JavaHelpSerach"

Ahora ya tenemos implementada la búsqueda para poder usarla en nuestro proyecto.

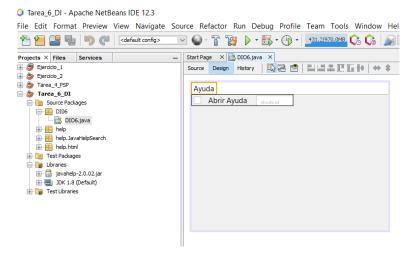
8. GENERA Y VISUALIZA EL SISTEMA DE AYUDA GENERADO

Nos vamos a Netbeans y creamos una nueva clase JFrame dentro de nuestro proyecto:

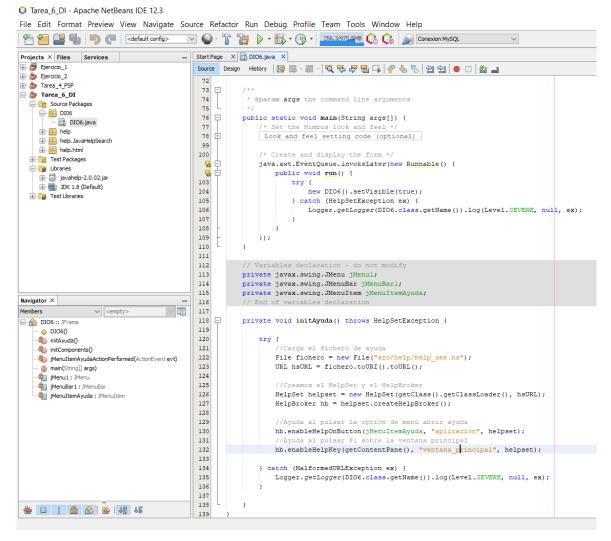


Podemos ver como también se han creado nuevas carpetas con los ficheros de mapeo de JavaHelp

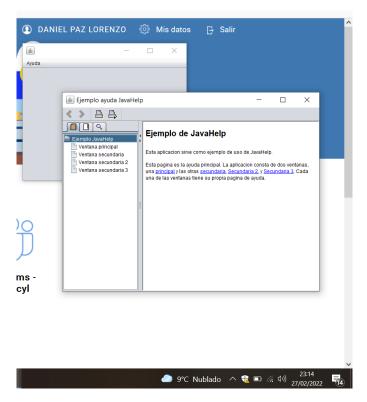
Para poder visualizar el ejemplo y visualizar la ayuda añadiremos un menultemBar con el nombre de ayuda que nos permitirá abrir la ayuda cuando pulsemos sobre él:



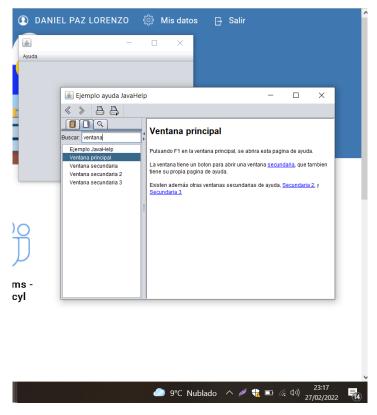
Pasamos a la parte del código de la clase, donde vamos a añadir un nuevo método al que llamaremos "intitAyuda" y donde vamos a implementar la lógica para incorporar la ayuda a la aplicación. Carga la ayuda, a partir de ella creamos el Helpset y el HelpBroker y para finalizar implementamos el evento de apertura de la ayuda al "menultemAyuda":



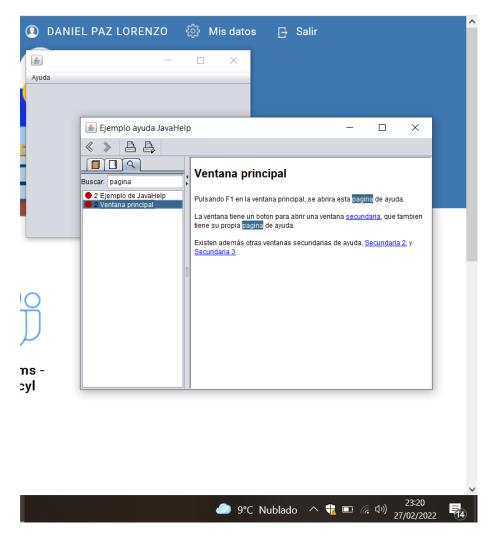
Una vez hecho esto solo nos queda ejecutar la aplicación y probar el funcionamiento:



Abrimos la ayuda y lo primero que vemos es la tabla con los 5 contenidos que hemos creado



Pasamos a la pestaña de índice y ponemos en la búsqueda la palabra "ventana", pulsamos "intro" y comprobamos que el índice funciona correctamente



Pasamos a la última pestaña que es "buscar" y ponemos la palabra "pagina" para que realice la búsqueda dentro de toda la ayuda y nos devuelva todos los resultados coincidentes con la búsqueda. Podemos comprobar como quedan resaltados los resultados de la búsqueda