Tarea para DI04.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

En BK han recibido algunas quejas de sus últimos clientes sobre usabilidad en su software.

Ahora que ya saben los aspectos a tener en cuenta en el desarrollo y diseño de interfaces usables, los empleados de BK se ponen manos a la obra para rehacer el diseño de las dos últimas interfaces realizadas.

Las interfaces que se han realizado las encontrarás en el siguiente enlace:

Interfaces a analizar (0.50 MB)

Con todo ello, para cada una de las interfaces, identifica:

- 1. Qué características básicas y atributos de usabilidad no se cumplen.
- 2. Qué pautas de diseño usable no se han tenido en cuenta.
- 3. Qué principios básicos estructurales no se cumplen.
- 4. Qué elementos de la interfaz y estructura de la misma propondrías para aumentar la usabilidad de cada una.

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

- 1. Especificación de características y atributos que no se cumplen: 2 puntos.
- 2. Especificación de pautas de diseño usable que no se han tenido en cuenta: 2 puntos.
- 3. Especificación de los principios básicos estructurales que no se han tenido en cuenta: 2 puntos.
- 4. Planificación de estructura y elementos de interfaz propuestos para mejorar la usabilidad: 3 puntos.
- 5. Uso de vocabulario específico, redacción clara, ideas fundamentales y orden en la secuencia de pasos: 1 punto.

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Ordenador con procesador de textos.

Conexión a Internet.

Consejos y recomendaciones.

Se pretende poner en práctica los conceptos aprendidos, de la forma más clara posible.

Para ello, se recomienda no extenderse mucho en el diseño y dar prioridad en el aspecto final de la interfaz, indicando siempre el objetivo que se persigue con cada uno de los elementos que la forman.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

 $apellido 1_apellido 2_nombre_SIGxx_Tarea$