

## **Portfolio**

## <u>Índice</u>

- 1. Introducción
- 2. Partes del código





## 1. Introducción

Esta es la documentación del portfolio realizado a modo de trabajo final para la asignatura de Lenguajes de Marcas.

## 2. Partes del código

Linkeamos correctamente los stylesheet, el boostrapbundle y el favicon en cada archivo HTML.

Usamos el mismo header en todos los archivos, cambiando los href.



Uso del elemento card para recoger en su interior información y una imagen.

Usamos el badge que aporta información sobre el título



```
<h3 class="text-center mb-4 mt-4">Detalles de Habilidades</h3>
<thead>
   Habilidad
     Nivel
   </thead>
 Liderazgo
     Avanzado
   Sociabilidad
     Avanzado
   Curiosidad
     Intermedio
   Perseverancia
     Avanzado
```

Creamos una tabla con las habilidades más destacables y su nivel.

```
<footer class="bg-dark text-white text-center py-3">
      &copy; 2024 Daniel Rodríguez Vázquez. Todos los derechos reservados.
</footer>
```

Usamos el mismo footer en todas las páginas, en el que recogemos los derechos de autor.



```
<div class="row align-items-center":
   <div class="col-lg-7 mx-auto">
        <div class="card mt-2 mx-auto p-4 bg-light">
            <div class="card-body bg-light">
                <div class="container">
                    <form id="contact-form" action="index.html" role="form">
                        <div class="row mb-3">
                            <div class="col-md-6">
                                <div class="form-group">
                                    <label for="form_name">Nombre</label>
                                    <input id="form_name" type="text" name="name" class="form-cont</pre>
                            <div class="col-md-6">
                                <div class="form-group">
                                    <label for="form_lastname">Apellidos</label>
                                    <input id="form lastname" type="text" name="surname" class="fo</pre>
                        <div class="col-12">
                            <label for="gender" class="form-label">Género</label><br>
                            <!-- Los radios en una sola línea -->
```

Creamos un formulario de contacto.

Agradecemos a la persona interesada con una tarjetita.

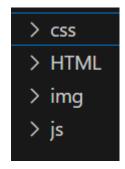


Usamos un carrusel para mostrar los proyectos más destacables realizados en clase.

```
(div class="container-fluid">
 <div class="row">
     <div class="col-md-12 d-flex align-items-stretch">
         <div class="card">
             <img src="/img/JoséModoGame.jpg" class="card-img" alt="...">
             <div class="card-img-overlay d-flex flex-column justify-content-end">
                 <h5 class="card-title">José Modo Game</h5>
                 José Modo es un juego en 2D ambientado en la clase de DAW de
         <div class="card">
             <img src="/img/nextTrade.png" class="card-img" alt="...">
<div class="card-img-overlay d-flex flex-column justify-content-end">
                 <h5 class="card-title">NextTrade</h5>
                 NextTrade es una app de gestión de ventas diseñada para el ad
         <div class="card">
             <img src="/img/JoséModoWeb.png" class="card-img" alt="...">
             <div class="card-img-overlay d-flex flex-column justify-content-end">
                 <h5 class="card-title">José Modo Web</h5>
                 Esta es la web del juego José Modo, en la que explicamos la h
```

En las tarjetas mostramos una foto de cada proyecto y una breve descripción.





Usamos una carpeta para cada tipo de archivo. De manera que quede todo bien estructurado.