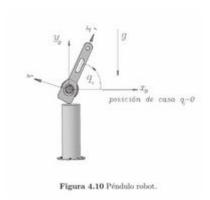
Actividad 4: Modelo de Energía y Lagrangiano

Objetivo

Para esta actividad se debe obtener el modelo de la energía y el Lagrangiano para tres configuraciones de robots manipuladores, en este caso el robot péndulo:



Robot Péndulo (1gdl)

Imagen 1. Modelo

Procedimiento

Primero se limpia la pantalla y valores, para poder declarar las variables simbólicas, es decir, no tienen un valor en específico.

```
clear all
close all
clc

tic

syms th1(t) t %Angulos de cada articulación
syms m1 Ixx1 Iyy1 Izz1 %Masas y matrices de Inercia
syms t1 %Tiempos
syms l1 lc1 %1=longitud de eslabones
%y lc=distancia al centro de masa de cada eslabón
syms pi g
altura1=10
```

```
altura1 = 10
```

Posterioremente se hace la configuración del robot, 0 para junta rotacional, 1 para junta prismática, además de crear el vector de coordenadas articulares (Posición).

```
RP=[0];
Q= [th1];
```

```
disp('Coordenadas articulares');
```

Coordenadas articulares

```
pretty (Q);
```

th1(t)

Sacando la derivada del vector de coordenadas articulares con la función diff, obtenemos la velocidad articular.

```
Qp= diff(Q, t); %Utilizo diff para derivadas
% cuya variable de referencia no depende de otra: ejemplo el tiempo
disp('Velocidades articulares');
```

Velocidades articulares

```
pretty (Qp);

d
-- th1(t)
dt

%Número de grado de libertad del robot
GDL= size(RP,2); %Siempre se coloca 2, ya que indica la dimensión de las columnas
GDL_str= num2str(GDL);%Convertimos el valor numérico a una cadena de carácteres tipo st
```

Se declaran las matrices de posición y las de rotación.

```
%Articulación 1
%Posición de la junta 1 respecto a 0
P(:,:,1) = [11*cos(th1);
           11*sin(th1);
              altural]; % * * * Vector de posición indexado por página
%Matriz de rotación de la articulación 1 respecto a 0
R(:,:,1)= [cos(th1) -sin(th1) 0; %*** Análisis de robot péndulo
           sin(th1) cos(th1) 0;
                               1];
%Creamos un vector de ceros
Vector_Zeros= zeros(1, 3);
%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea locales
A(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]); ****
%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea globales
T(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector\_Zeros 1]);%*****
%Inicializamos los vectores de posición vistos desde el marco de referencia inercial
PO(:,:,GDL) = P(:,:,GDL); %****
```

```
%Inicializamos las matrices de rotación vistas desde el marco de referencia inercial RO(:,:,GDL)= R(:,:,GDL);
```

Ahora en un ciclo for hará el procedimiento el número de veces de grados de libertad que tenga el robot. En este for se despliega las matrices de transformación locales y las globales, con un try catch se hace la excepción si el robot sólo cuenta con un grado de libertad. La mattriz global es la multiplicación de las locales.

```
for i = 1:GDL
    i str= num2str(i);
    %Locales
    %disp(strcat('Matriz de Transformación local A', i_str));
    A(:,:,i)=simplify([R(:,:,i) P(:,:,i); Vector\_Zeros 1]);
    %pretty (A(:,:,i));
    %Globales
    try
       T(:,:,i) = T(:,:,i-1)*A(:,:,i);
    catch
       T(:,:,i) = A(:,:,i); %Caso específico cuando i=1 nos marcaría error en try
    end
    disp(strcat('Matriz de Transformación global T', i_str));
    T(:,:,i) = simplify(T(:,:,i));
   pretty(T(:,:,i));
%Obtenemos la matriz de rotación "RO "y el vector de translación PO de la
%matriz de transformación Homogénea global T(:,:,GDL)
    RO(:,:,i) = T(1:3,1:3,i);
    PO(:,:,i) = T(1:3,4,i);
   pretty(RO(:,:,i));
   pretty(PO(:,:,i));
end
```

```
Matriz de Transformación global T1
/ \cos(\tanh(t)), -\sin(\tanh(t)), 0, 11 \cos(\tanh(t))
  sin(th1(t)), cos(th1(t)), 0, 11 sin(th1(t))
       0,
                       0,
                                1,
                                          10
                       Ο,
                                Ο,
  cos(thl(t)), -sin(thl(t)), 0 \setminus
  sin(thl(t)), cos(thl(t)), 0
                       Ο,
                                1 /
 11 \cos(th1(t)) \setminus
  11 \sin(th1(t))
        10
```

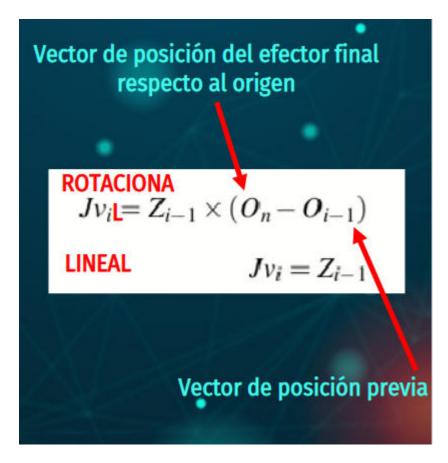
Ya con esto se calcula el jacobiano lineal de forma diferencial, para esta matriz se deriva parcialmente th1, respecto a los ejes. Con las derivadas acomodamos los valores y creamos la matriz del jacobiano.

```
%Calculamos el jacobiano lineal de forma diferencial disp('Jacobiano lineal obtenido de forma diferencial');
```

Jacobiano lineal obtenido de forma diferencial

```
%Calculamos el jacobiano lineal de forma analítica
%Inicializamos jacobianos analíticos (lineal y angular)
Jv_a(:,GDL)=PO(:,:,GDL);
Jw_a(:,GDL)=PO(:,:,GDL);
```

Nuevamente se utiliza un ciclo para construir los jacobianos, con una condición haca el procedimiento para una articulación rotacional o prismática, si en RP es 0 significa que es rotacional y con 1 es prismática, dentro de la condición hay try catch para los grados de libertad del robot.



Fórmula 1.

Dependiendo del caso identificado, sea articulación rotacional o lineal, es la fórmula que se emplea.

```
for k= 1:GDL
    if ((RP(k)==0) | (RP(k)==1))%Casos: articulación rotacional y prismática
       %Para las articulaciones rotacionales
        try
            Jv_a(:,k) = cross(RO(:,3,k-1), PO(:,:,GDL)-PO(:,:,k-1));%****
            Jw_a(:,k) = RO(:,3,k-1);
        catch
            Jv_a(:,k) = cross([0,0,1], PO(:,:,GDL)); %Matriz de rotación de 0
            % con respecto a 0 es la Matriz Identidad, la posición previa tambien será
            Jw_a(:,k)=[0,0,1];%Si no hay matriz de rotación previa
            % se obtiene la Matriz identidad
         end
     else
응
          %Para las articulaciones prismáticas
        try
            Jv_a(:,k) = RO(:,3,k-1);
        catch
            Jv_a(:,k)=[0,0,1];Si no hay matriz de rotación previa
            % se obtiene la Matriz identidad
        end
            Jw_a(:,k)=[0,0,0];
```

```
end
end

Jv_a= simplify (Jv_a);
Jw_a= simplify (Jw_a);
disp('Jacobiano lineal obtenido de forma analítica');
```

Jacobiano lineal obtenido de forma analítica

```
disp('Jacobiano ángular obtenido de forma analítica');
```

Jacobiano ángular obtenido de forma analítica

```
disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal');
```

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal

```
V=simplify (Jv_a*Qp');
pretty(V);
```

```
disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular');
```

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular

```
W=simplify (Jw_a*Qp');
pretty(W);
```

\ 1 /

```
| _____
| d
| -- th1(t)
\ dt
```

Energía cinética

Se declara la distancia del origen del eslabón a su centro de masa con vectores de posición respecto al centro de masa.

posteriormente se crea la matriz de inercia por cada eslabón.

Función de energía cinética

| -- th1(t) |

```
%Extraemos las velocidades lineales en cada eje
V=V(t);
Vx= V(1,1);
Vy= V(2,1);
Vz= V(3,1);

%Extraemos las velocidades angular en cada ángulo de Euler
W=W(t);
W_pitch= W(1,1);
W_roll= W(2,1);
W_yaw= W(3,1);
```

Calculamos la energía cinemática para cada eslabón

Como este robot péndulo es de un grado de libertad, ya se obtuvo la velocidad lineal (V) y la velocidad angular (W) previamente, por lo que se utilizan esas matrices en la sustitución de la ecuación producto cruz y con la que se obtiene la energía cinética.

```
V_Total= V+cross(W,P01);
K1= (1/2*m1*(V_Total))'*(1/2*m1*(V_Total)) + (1/2*W)'*(I1*W);
```

Para finalmente desplegar la energía cinética total de este robot.

-- th1(t)

```
disp('Energía Cinética en el Eslabón 1');

Energía Cinética en el Eslabón 1

K_Total= simplify (K1);
pretty (K_Total);
```

cos(thl(t) - thl(t)) |ml| (l1 |lcl| + 2 |lcl| |ll|) (2 |ll| + |lcl|)

Energía potencial

Calculamos la energía potencial para cada uno de los eslabones.

Primero se obtiene las alturas respecto a la gravedad.

Como la configuración es de un grado de libertad se suma la altura inicial por la longitud 1 que multiplica el sin(th1) del primer eslabón.

```
hl= altural+l1*sin(th1); %Tomo la altura paralela al eje z
```

Se multiplica la altura por la masa y la gravedad.

```
U1=m1*g*h1;
```

Calculamos la energía potencial total.

```
U_Total= U1
```

```
U_{\text{Total}}(t) = g m_1 (l_1 \sin(th_1(t)) + 10)
```

Y para obtener el Lagrangiano restamos la energia potencial a la energía cinética.

```
Lagrangiano= simplify (K_Total-U_Total);
%pretty (Lagrangiano);
```

Para finalmente obtener el modelo de energía sumando la energía cinética y la energía potencial.

```
H= simplify (K_Total+U_Total);
pretty (H)
```

```
%se recopila el tiempo que tomó ejecutar las operaciones
toc
```

Elapsed time is 4.183879 seconds.