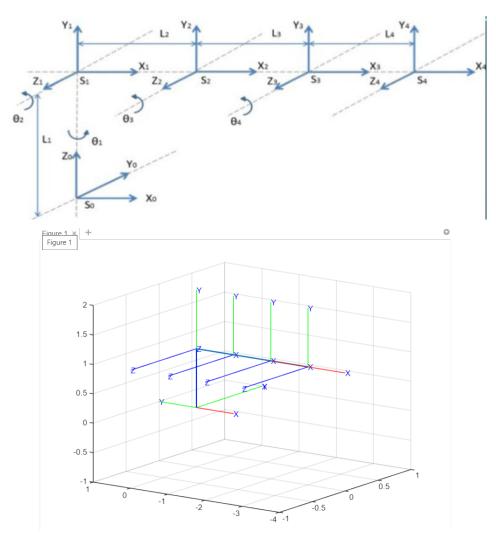
Presentación final: ejercicio 1

En esta actividad final se obtiene la matriz de transformación T empleando variables simbólicas y de esta manera obtener la cinemática diferencial con la velocidad lineal y angular. El sistema que se analizará es el siguiente:



```
%Limpieza de pantalla
clear all
close all
clc
%Declaración de variables simbólicas
syms th1(t) th2(t) th3(t) th4(t) th5(t) t a0 a1 a2 a3 a4
%Configuración del robot, 0 para junta rotacional, 1 para junta prismática
RP=[0 0 0 0 0];
%Creamos el vector de coordenadas articulares
Q= [th1, th2, th3, th4, th5];
%disp('Coordenadas generalizadas');
```

```
pretty (Q);
(th1(t), th2(t), th3(t), th4(t), th5(t))
%Creamos el vector de velocidades generalizadas
Qp = diff(Q, t);
%disp('Velocidades generalizadas');
pretty (Qp);
                     d
| -- th1(t), -- th2(t), -- th3(t), -- th4(t), -- th5(t) |
\ dt
           dt
                    dt
                              dt
%Número de grado de libertad del robot
GDL= size(RP,2);
GDL_str= num2str(GDL);
%H1
%Posición de la articulación 1 respecto a 0
P(:,:,1) = [a0;a0;a0];
%Matriz de rotación en z de la junta 1 respecto a 0....
R(:,:,1) = [\cos(th1) - \sin(th1) 0;
           sin(th1) cos(th1) 0;
                      0
                                 1];
%H2
%Posición de la articulación 2 respecto a 1
P(:,:,2) = [0;0;a1];
%Matriz de rotación en x de la junta 1 respecto a 0
R(:,:,2) = [1 0 0;
           0 \cos(th2) - \sin(th2);
           0 sin(th2) cos(th2)];
%H3
%Posición de la articulación 3 respecto a 2
P(:,:,3) = [a2; 0;0];
%Matriz sin rotación
R(:,:,3) = [1 \ 0 \ 0;
             0 1 0;
              0 0 1];
%H4
%Posición de la articulación
P(:,:,4) = [a3; 0;0];
%Matriz sin rotación
R(:,:,4) = [1 \ 0 \ 0;
              0 1 0;
              0 0 1];
```

```
%H5
%Posición de la articulación
P(:,:,5) = [a4; 0;0];
%Matriz sin rotación
R(:,:,5) =
            [1 0 0;
             0 1 0;
             0 0 1];
%Creamos un vector de ceros
Vector_Zeros= zeros(1, 3);
%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea locales
A(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector\_Zeros 1]);
%Inicializamos las matrices de transformación Homogénea globales
T(:,:,GDL)=simplify([R(:,:,GDL) P(:,:,GDL); Vector_Zeros 1]);
%Inicializamos las posiciones vistas desde el marco de referencia inercial
PO(:,:,GDL) = P(:,:,GDL);
%Inicializamos las matrices de rotación vistas desde el marco de
% referencia inercial
RO(:,:,GDL) = R(:,:,GDL);
for i = 1:GDL
    i_str= num2str(i);
   %disp(strcat('Matriz de Transformación local A', i_str));
    A(:,:,i)=simplify([R(:,:,i) P(:,:,i); Vector\_Zeros 1]);
   %pretty (A(:,:,i));
   %Globales
    try
       T(:,:,i) = T(:,:,i-1)*A(:,:,i);
    catch
       T(:,:,i) = A(:,:,i);
    end
    disp(strcat('Matriz de Transformación global T', i_str));
    T(:,:,i) = simplify(T(:,:,i));
    pretty(T(:,:,i))
    RO(:,:,i) = T(1:3,1:3,i);
    PO(:,:,i) = T(1:3,4,i);
    %pretty(RO(:,:,i));
    %pretty(PO(:,:,i));
end
```

```
Matriz de Transformación global T1
/ cos(th1(t)), -sin(th1(t)), 0, a0 \
| sin(th1(t)), cos(th1(t)), 0, a0 |
| 0, 0, 1, a0 |
| 0, 0, 1, a0 |
```

```
Matriz de Transformación global T2
/\cos(\tanh(t)), -\cos(\tanh(t)) \sin(\tanh(t)), \sin(\tanh(t)) \sin(\tanh(t)),
  sin(th1(t)), cos(th1(t)) cos(th2(t)), -cos(th1(t)) sin(th2(t)),
                      sin(th2(t)),
                                                cos(th2(t)), a0 + a1
                           0,
                                                                        1
       0.
                                                      0.
Matriz de Transformación global T3
/\cos(\tanh(t)), -\cos(\tanh(t)) sin(th1(t)), sin(th1(t)) sin(th2(t)), a0 + a2 cos(th1(t)) \
  \sin(\th1(t))\,,\quad \cos(\th1(t))\,\cos(\th2(t))\,,\ -\cos(\th1(t))\,\sin(\th2(t))\,,\ a0\ +\ a2\ \sin(\th1(t))
       0,
                      sin(th2(t)),
                                                 cos(th2(t)),
                                                                           a0 + a1
                                                      0,
                                                                              1
                            0.
Matriz de Transformación global T4
/\cos(\th1(t)), -\cos(\th2(t)) \sin(\th1(t)), \sin(\th1(t)) \sin(\th1(t)) \sin(\th2(t)), a0 + a2 \cos(\th1(t)) + a3 \cos(\th1(t)) \setminus (-1) \sin(\th1(t)) + a3 \cos(\th1(t))
 \sin(\tanh(t)), \cos(\tanh(t)) \cos(\tanh(t)), -\cos(\tanh(t)), \sin(\tanh(t)), a0 + a2 \sin(\tanh(t)) + a3 \sin(\tanh(t))
                      sin(th2(t)),
                                                 cos(th2(t)),
                                                                                     a0 + a1
       0,
                                                       0,
                                                                                        1
Matriz de Transformación global T5
/\cos(\tanh(t)), -\cos(\tanh(t)) \sin(\tanh(t)), \sin(\tanh(t)) \sin(\tanh(t)) \sin(\tanh(t)), a0 + a2 \cos(\tanh(t)) + a3 \cos(\tanh(t)) + a3 \cos(\tanh(t))
  \sin(\tanh(t)), \cos(\tanh(t)) \cos(\tanh(t)), -\cos(\tanh(t)) \sin(\tanh(t)), a0 + a2 \sin(\tanh(t)) + a3 \sin(\tanh(t)) +
       0,
                      sin(th2(t)),
                                                cos(th2(t)),
                                                                                             a0 + a1
                            0,
       0,
                                                       0,
                                                                                                1
% %Calculamos el jacobiano lineal de forma diferencial
% %disp('Jacobiano lineal obtenido de forma diferencial');
% %Derivadas parciales de x respecto a th1 y th2
% Jv11= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th1);
% Jv12= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th2);
% Jv13= functionalDerivative(PO(1,1,GDL), th3);
% %Derivadas parciales de y respecto a th1 y th2
% Jv21= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th1);
% Jv22= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th2);
% Jv23= functionalDerivative(PO(2,1,GDL), th3);
% %Derivadas parciales de z respecto a th1 y th2
% Jv31= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th1);
% Jv32= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th2);
% Jv33= functionalDerivative(PO(3,1,GDL), th3);
```

% %Creamos la matríz del Jacobiano lineal

Jv21 Jv22 Jv23;

Jv31 Jv32 Jv33]);

% jv_d=simplify([Jv11 Jv12 Jv13;

응

% %pretty(jv_d);

```
%Calculamos el jacobiano lineal de forma analítica
Jv_a(:,GDL) = PO(:,:,GDL);
Jw a(:,GDL) = PO(:,:,GDL);
for k= 1:GDL
    if RP(k) == 0
       %Para las juntas de revolución
        try
            Jv_a(:,k) = cross(RO(:,3,k-1), PO(:,:,GDL)-PO(:,:,k-1));
            Jw_a(:,k) = RO(:,3,k-1);
        catch
            Jv_a(:,k) = cross([0,0,1], PO(:,:,GDL));%Matriz de rotación de 0
            % con respecto a 0 es la Matriz Identidad, la posición previa tambien será
            Jw_a(:,k)=[0,0,1];%Si no hay matriz de rotación previa se obtiene
            % la Matriz identidad
         end
     else
응
          %Para las juntas prismáticas
            Jv_a(:,k) = RO(:,3,k-1);
        catch
            Jv_a(:,k)=[0,0,1];
        end
            Jw_a(:,k)=[0,0,0];
     end
end
Jv_a= simplify (Jv_a);
Jw_a= simplify (Jw_a);
%disp('Jacobiano lineal obtenido de forma analítica');
%pretty (Jv_a);
%disp('Jacobiano ángular obtenido de forma analítica');
%pretty (Jw_a);
disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal');
```

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal

```
V=simplify (Jv_a*Qp');
pretty(V);

[[- #5 (a0 + a2 sin(th1(t)) + a3 sin(th1(t)) + a4 sin(th1(t))) - #4 sin(th1(t)) (a2 + a3 + a4) - #2 cos(th1 + a4 #1 cos(th2(t)) sin(th1(t)) - #3 cos(th2(t)) sin(th1(t)) (a2 + a3 + a4)],

[#5 (a0 + a2 cos(th1(t)) + a3 cos(th1(t)) + a4 cos(th1(t))) + #4 cos(th1(t)) (a2 + a3 + a4) + #2 cos(th1 + a4 #1 cos(th1(t)) cos(th2(t)) + #3 cos(th1(t)) cos(th2(t)) (a2 + a3 + a4)],

[#2 sin(th2(t)) (a3 + a4) + a4 #1 sin(th2(t)) + #3 sin(th2(t)) (a2 + a3 + a4)]]

where
```

$$\frac{d}{d}$$
#1 == -- th5(t)

$$\frac{d}{dt}$$
#5 == -- th1(t)

disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular');

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular

where