

Examen desarrollo web en entorno servidor (1ª evaluación)

(NOTA: Todos los ejercicios deben soportar tildes y caracteres españoles)

- 1) (3,4 ptos.) Realizar una aplicación web con el siguiente aspecto.

Diagrama de la interfaz de usuario para el ejercicio 1. Muestra tres pantallas:

- Pantalla de inicio: "Introduce dos números entre el 1 y el 12". Campos: "Cota inferior" (valor 4), "Cota superior" (valor 7). Botón: "Continuar".
- Pantalla de selección: "Signos del zodiaco" (radio-buttons: Aries, Tauro, Géminis, Cáncer), "Meses del año" (desplegable: abril). Botón: "Continuar".
- Pantalla de resultado: "Signo escogido: Tauro", "Mes escogido: junio".

Se comenzará solicitando dos números entre 1 y 12 (ambos incluidos), siendo el primero menor que el segundo (esto no es necesario comprobarlo).

Tras pulsar el botón "Continuar", se mostrará un grupo de radio-buttons, con un listado de los signos del zodiaco entre los límites indicados, siendo la lista ordenada completa del zodiaco la siguiente:

Capricornio, Acuario, Piscis, Aries, Tauro, Géminis, Cáncer, Leo, Virgo, Libra, Escorpio, Sagitario

(El primer radio-button de la lista deberá estar preseleccionado siempre)

Inmediatamente debajo, se mostrará un select desplegable simple con una lista de los meses comprendidos entre los límites indicados.

Por último, tras pulsar el botón "Continuar" se mostrarán el signo y mes escogidos anteriormente

A entregar. Archivos contenidos en una carpeta llamada `apeNom/ej01` (que contendrá un `index.php` al menos)

- 2) (3,3 ptos) Realizar una aplicación web con el siguiente aspecto.

Diagrama de la interfaz de usuario para el ejercicio 2. Muestra tres pantallas:

- Pantalla de primer número: "Introduce un número". Campo: 4. Botón: "Siguiente".
- Pantalla de segundo número: "Introduce otro número". Campo: 8. Botón: "Siguiente".
- Pantalla de resumen: "Primer número: 4", "Segundo número: 8", "El primer número es MENOR que el segundo". Link: "Volver a introducir números".

Hay 3 pantallas. En las dos primeras se introducen sendos números, en la tercera se muestra un resumen de los números introducidos y se informa de si el primero es mayor, menor o igual que el segundo introducido.

Adicionalmente, se proporcionará un link para volver a la primera pantalla.

NOTA: El trasiego de datos no debe verse a través de la URL. ¡¡ NO USAR input de tipo "hidden" !!

A entregar. Archivos contenidos en una carpeta llamada `apeNom/ej02` (que contendrá un `index.php` al menos)

- 3) (3,3 ptos) Realizar una aplicación web con el siguiente aspecto.

Diagrama de la interfaz de usuario para el ejercicio 3. Muestra dos botones: "Peli favorita" y "Canción favorita". A la derecha de cada botón hay un campo de texto. El campo de "Peli favorita" contiene "Star Wars" y el campo de "Canción favorita" contiene "Close to the edge".

Dos botones y dos campos de texto, no editables por el usuario.

Cuando se pulsa el botón "Peli favorita", el contenido del campo de su derecha cambia su texto por uno al azar (usar función `rand($min, $max)`) entre los siguientes: **"Titanic", "Crepúsculo" o "Los juegos del hambre"**

Cuando se pulsa el botón "Canción favorita", el contenido del campo de su derecha cambia su texto por uno al azar entre los siguientes: **"Let it be", "Mediterráneo", "Close to the edge" o "Bohemian rhapsody"**

Tanto el nombre de la canción, como la película favorita provendrán de sendos scripts AJAX que las escogerán al azar y las devolverán al script principal, encargándose este último de cambiar tan sólo el contenido del campo de texto correspondiente, evitando la necesidad de redibujarse toda la página.

A entregar. Archivos contenidos en una carpeta llamada `apeNom/ej03` (que contendrá un `index.php` al menos)