**Análisis de ejecución de Yolo**

**Glosario:**

* **“frame reference”:** lugar del código donde cada vez que se pasa por ahí, se está procesando un frame de la cámara.
* **“paso reference”:** lugar del código donde cada vez que se pasa por ahí, se acaba de hacer la detección de un objeto en la pantalla.

**Conclusiones:**

1. En una ejecución inicial pasa por el punto “frame reference” una vez antes de iniciar
2. Si no hay detección el programa no pasa por “paso reference” pero si por “frame reference”

**Dirección de mapeo:**

Las podemos ordenar nosotros

**Idea de tracker 1:**

1. Se va a poner un indicador en la parte inicial con valor 0 será el encargado de dar el numero de id, se llamará “identidad”
2. Partimos de los valores del frame actual y los vamos a predecir usando una distancia de

Analisar dirección del yolo para guardar id en array

Sentido contrario de tracker

