

# PROYECTO DE COMPUTACION II

## Manual de Instalación y Ejecución

SILENT LIFE

**Dirigido por:**

Alfonso Vilchez de las Heras

Repositorio GitHub

<https://github.com/sandrokiller54/PC3-ANGULAR>

**Realizado por:**

Yoseph Daniel Sabbagh, N° EXP 21714038

Alberto González Fernández, N° EXP 21719077

David Vázquez Argibay, N° EXP 21839227

Sandro Santino Zanata Ortega, N° EXP 21838989

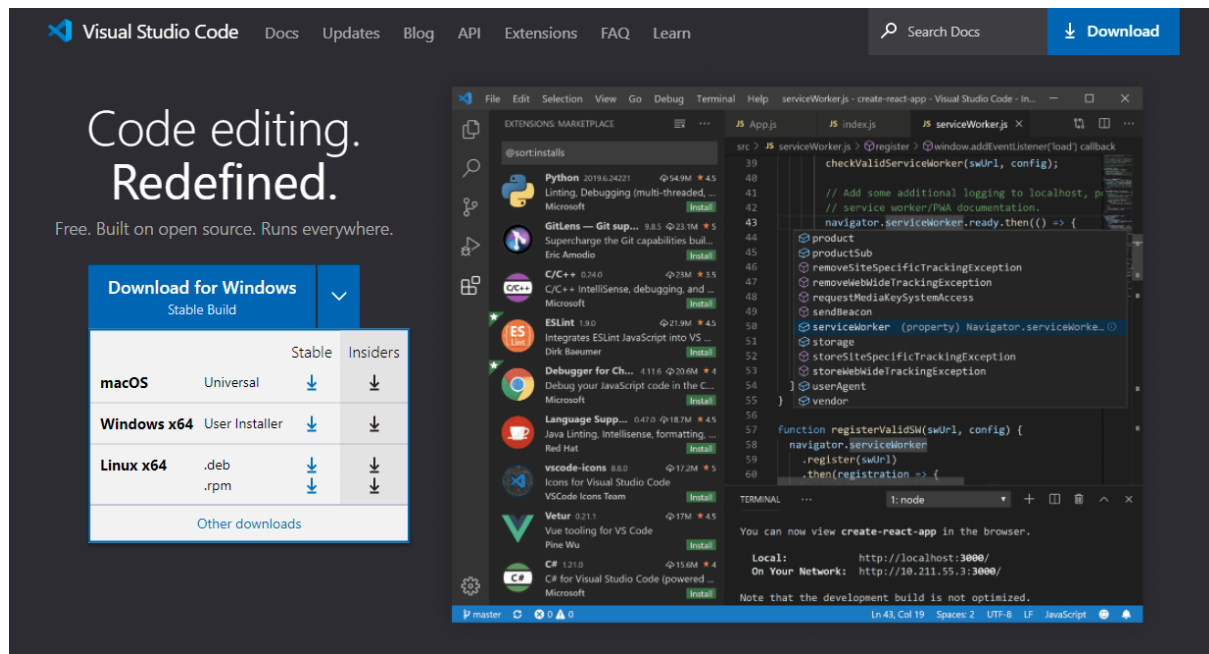
# Índice

<b>Índice</b>	<b>2</b>
<b>Descarga de entorno de desarrollo</b>	<b>3</b>
<b>Instalación de Xampp</b>	<b>4</b>
<b>Instalación de Laravel</b>	<b>6</b>
<b>Instalación de Angular</b>	<b>8</b>
<b>Obtener el programa</b>	<b>9</b>
<b>Ejecutar el programa</b>	<b>11</b>

## Descarga de entorno de desarrollo

El primer paso y más importante a la hora de realizar la instalación de nuestro proyecto es la descarga de un entorno de programación. El recomendado es Visual Studio Code, ya que con su terminal integrada, nos facilitará los próximos pasos.

Para ello, debemos ir a la página principal de [Visual Studio Code](https://code.visualstudio.com/). Una vez dentro, lo primero que vemos es un botón azul que nos dice “*Descargar para Windows*”. Si no tenemos Windows, también lo tenemos disponible para Mac y Linux.




Siempre recomendamos descargar la versión estable, ya que es mucho más raro que tenga errores, a diferencia de la versión para iniciados, que se actualiza cada poco tiempo y puede contener bugs.

Una vez que descargamos el instalador que deseamos, lo ejecutamos, aceptamos los términos de licencia del software y pulsamos el botón siguiente.

En la ventana de tareas adicionales, además de dejar marcada la opción para agregar a path el visual studio code, marcaremos las dos acciones de “*Agregar con code*”. La opción de crear un acceso directo en el escritorio la puede marcar si lo desea.

Una vez que hayamos hecho todas las selecciones, hacemos click en siguiente y en instalar en la próxima ventana para comenzar a instalar el entorno. Una vez haya acabado la instalación hacemos click en finalizar.

Para el último paso, daremos click izquierdo en el acceso directo a Visual Studio Code, iremos a propiedades, compatibilidad, y seleccionaremos la casilla de ejecutar este programa como administrador.

 Instalar - Microsoft Visual Studio Code (User)

— □ ×

**Seleccione las Tareas Adicionales**

¿Qué tareas adicionales deben realizarse?



Seleccione las tareas adicionales que desea que se realicen durante la instalación de Visual Studio Code y haga clic en Siguiente.

Accesos directos adicionales:

☐ Crear un acceso directo en el escritorio

Otros:

☒ Agregar la acción "Abrir con Code" al menú contextual de archivo del Explorador de Windows☒ Agregar la acción "Abrir con Code" al menú contextual de directorio del Explorador de Windows☐ Registrar Code como editor para tipos de archivo admitidos☒ Agregar a PATH (disponible después de reiniciar)

&lt; Atrás

Siguiente &gt;

Cancelar

## Instalación de Xampp

Una vez instalado el entorno de programación, lo siguiente que instalaremos será la herramienta Xampp, la cual nos ayudará a gestionar un servidor local y la base de datos. Para esto, debemos ir a la página de [descarga](#) de la herramienta. Al entrar nos encontramos con que, como anteriormente, Xampp también tiene varios instaladores dependiendo del sistema operativo, por lo que debemos seleccionar del que se disponga.

 **XAMPP** Apache + MariaDB + PHP + Perl

---

**¿Qué es XAMPP?**

XAMPP es el entorno más popular de desarrollo con PHP

XAMPP es una distribución de Apache completamente gratuita y fácil de instalar que contiene MariaDB, PHP y Perl. El paquete de instalación de XAMPP ha sido diseñado para ser increíblemente fácil de instalar y usar.

**XAMPP**

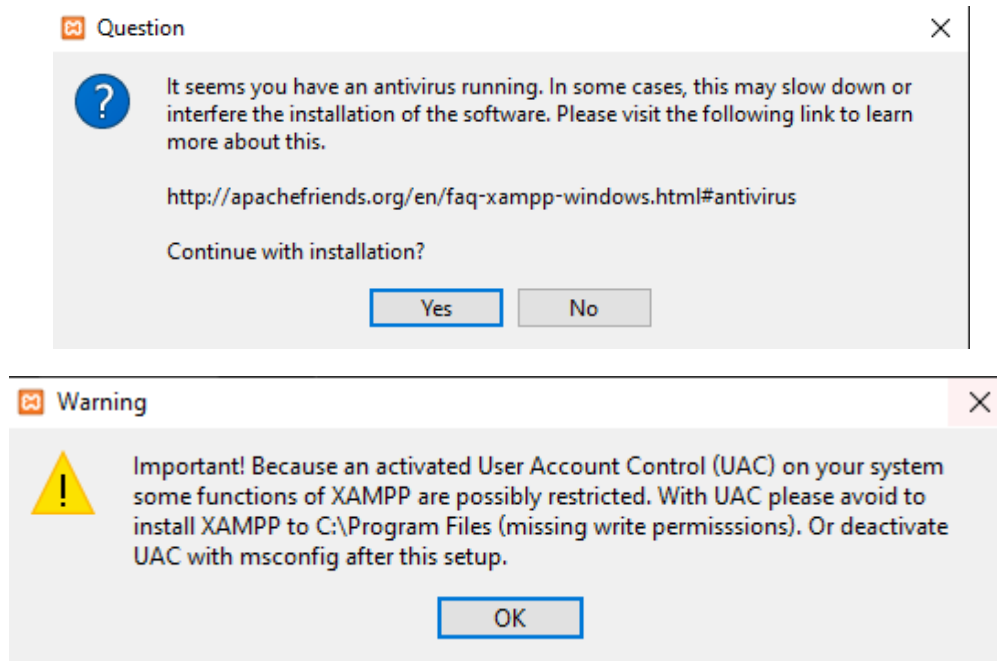
**Descargar**  
Pulsa aquí para otras versiones

 **XAMPP para Windows**  
8.0.6 (PHP 8.0.6)

 **XAMPP para Linux**  
8.0.6 (PHP 8.0.6)

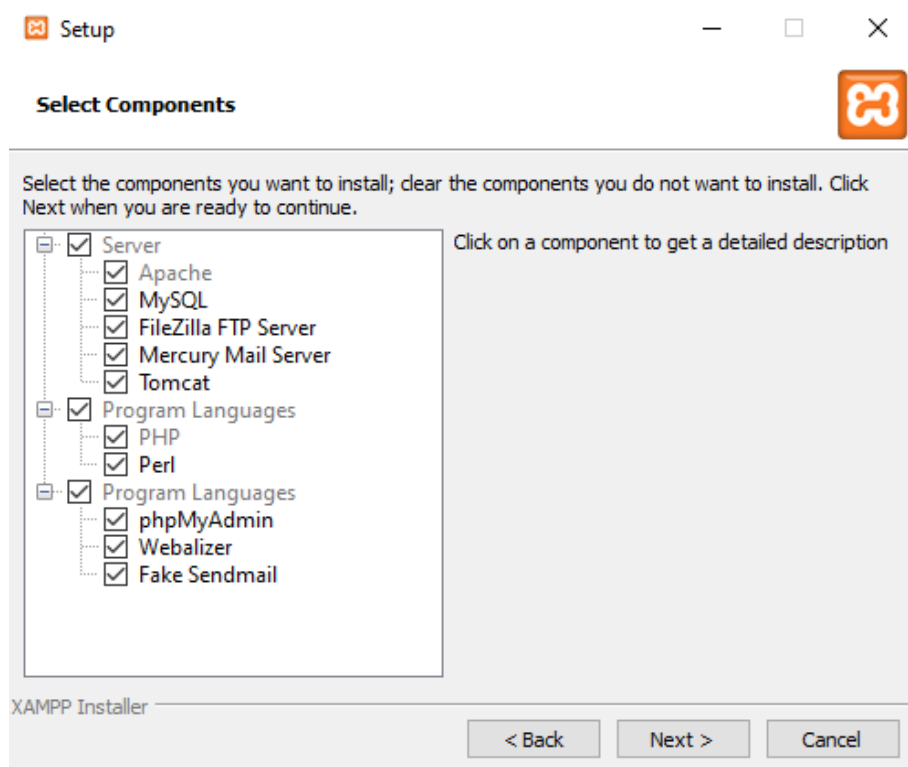
 **XAMPP para OS X**  
8.0.6 (PHP 8.0.6)

Cuando tenemos el instalador descargado lo ejecutamos. Dependiendo del ordenador que se tenga y si se tiene un antivirus activo que no sea Windows Defender, Xampp puede avisar que la descarga podría ir más lenta si no se desactiva, pero nos da la opción de continuar sin hacer ningún cambio, por lo que le damos a “Yes” y a “OK”.



Si estos avisos no nos aparecen seguiremos la instalación de la misma forma.

Una vez hecho esto, nos aparecerá el instalador de Xampp, en la que daremos a “Next” dos veces, la primera para empezar la descarga y la segunda para elegir los componentes, pero para simplificarlo, se descarga todo lo que viene marcado. elegiremos dónde queremos descargarlo. Seguidos estos pasos, ya lo tendríamos correctamente instalado.



## Instalación de Laravel

Laravel no tiene instalador como hemos visto antes, deberemos usar [Composer](#). Para descargarlo en Windows, hacemos click en el botón “Download”, que nos lleva a otra página donde podremos descargar Composer clicando en *Composer-Setup.exe*.



### A Dependency Manager for PHP

Latest: **2.0.13** ([changelog](#))

**Composer 2.0 is now available!** [Read our announcement!](#)

[Getting Started](#)

[Download](#)

[Documentation](#)

[Browse Packages](#)

[Issues](#)

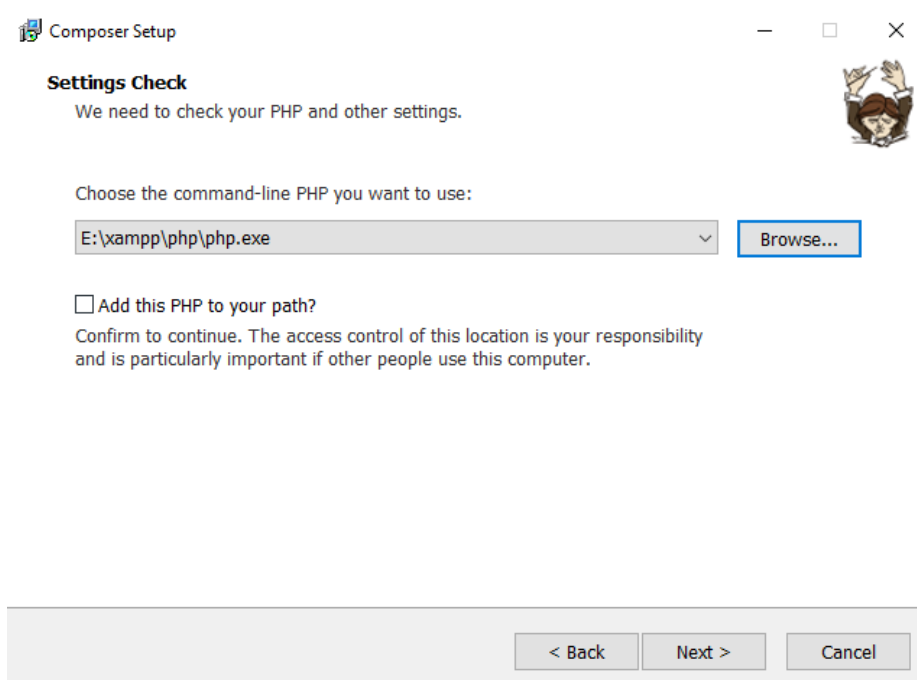
[GitHub](#)

#### Windows Installer

The installer - which requires that you have PHP already installed - will download Composer for you and set up your PATH environment variable so you can simply call `composer` from any directory.

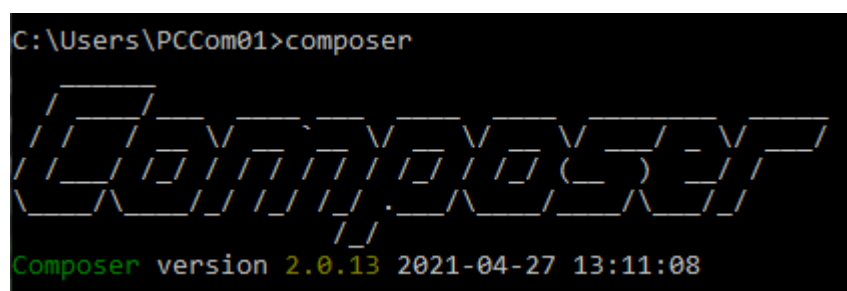
Download and run [Composer-Setup.exe](#) - it will install the latest composer version whenever it is executed.

Una vez descargado, al ejecutarlo, seleccionamos instalarlo para todos los usuarios, y a continuación, cuando nos da la opción de modo desarrollador, lo dejamos sin marcar y le damos a “Next”. Lo siguiente que nos pide es elegir el intérprete de PHP que queremos usar. En nuestro caso, debemos darle a “Browse”, y buscar el .exe del Xampp, hay que buscarlo en la carpeta en la que lo hemos descargado anteriormente. Si hemos usado la ruta por defecto, sería `C:\xampp\php\php.exe`.



Hacemos click en “Next” para continuar con la instalación. Nos preguntará por información del proxy, en el caso de una conexión normal no es necesario, por lo que pasamos a instalar Composer y finalizar el instalador.

El próximo paso, una vez instalado composer, sería abrir el símbolo del sistema y verificar que está correctamente instalado escribiendo `composer`. Si nos dice que no se reconoce como comando interno, la instalación del Composer no se ha realizado correctamente. De lo contrario, escribiremos `composer global require laravel/installer`. Nos saldrán por pantalla muchos *installing*, por lo que esperaremos a que termine. Si no nos da ningún error, ya tendríamos Laravel correctamente descargado.



Podemos comprobarlo de la misma forma que con el composer, si escribimos `laravel` y no nos dice que no se reconoce como comando interno, está instalado correctamente.

## Instalación de Angular

Para instalar Angular, primero debemos tener instalado [Node.js](#) en nuestro equipo, por lo que tendremos que ir a la página de descarga. Para Windows podemos descargar la versión estable y la no estable. Nosotros recomendamos la estable por el mismo motivo que con Visual Studio Code, ya que la estable tiene mucha más fiabilidad.



Node.js® es un entorno de ejecución para JavaScript construido con el motor de JavaScript V8 de Chrome.

New security releases now available for 15.x, 14.x, 12.x and 10.x release lines

### Descargar para Windows (x64)

**14.16.1 LTS**

Recomendado para la mayoría

**16.1.0 Actual**

Últimas características

[Otras Descargas](#) | [Cambios](#) | [Documentación del API](#) [Otras Descargas](#) | [Cambios](#) | [Documentación del API](#)

Una vez descargado y ejecutado el instalador, dejaremos todo por defecto, solo tendremos que aceptar los términos de la licencia y la ruta donde queramos instalar Node.js. Se nos abrirán varias ventanas de instalación, solo tendremos que esperar a que acabe el proceso. para comprobar la correcta instalación, podemos usar el comando `node -v` en el símbolo del sistema. Si nos dice que nos se reconoce como comando interno, igual que nos pasaba con las otras instalaciones, se ha producido algún error en el proceso.

```
C:\Users\PCCom01>node -v
v14.15.1
```

Una vez concluida la instalación, tenemos que instalar el resto de componentes que nos faltan. Esto lo podemos hacer desde el símbolo del sistema de Windows, o desde la terminal de Visual Studio Code, no hay ningún cambio, se usarán los mismos comandos. Primero usaremos el comando `npm install -g @angular/cli` para instalar el cliente de angular en nuestro equipo. Tendremos que esperar a que se instale. Nos preguntará si queremos compartir los datos de cómo hacemos uso de Angular, esta opción depende de lo que quiera el usuario.

Una vez respondido, concluirá la instalación de Angular.



## Obtener el programa

Una vez tengamos todo lo anterior, lo próximo será descargar nuestro programa para poder ejecutarlo. Haremos uso del programa Git, para poder hacer la descarga de nuestro repositorio desde Visual Studio Code.

### Descarga Git

Para descargar [Git](#), iremos a su página web. Una vez dentro, seleccionaremos el sistema operativo que deseemos, en este caso Windows.



Una vez seleccionado windows, seleccionaremos dónde queremos guardar nuestro instalador. Una vez descargado, lo ejecutamos. Tendremos que aceptar terminos y condiciones de la licencia, seleccionar componentes, que dejaremos tal cual viene, elegir el editor por defecto, esta opción depende de cada usuario de elegir la que más le convenga, y seguiremos dando a next, ya que el resto de opciones deberemos dejarlas tal cual vienen por defecto. Una vez acabado, instalamos y tendríamos completado este paso.

### Git Clone y preparación

Con el Git instalado, tendremos que abrir Visual Studio Code y pulsar a la vez las teclas CTRL, SHIFT y P, para abrir un diálogo emergente en el que escribiremos Git: Clone, pulsaremos la tecla ENTER, y nos pedirá la dirección del repositorio del que se quiere clonar. En este apartado se debe poner el link a nuestro [repositorio](#) y darle a ENTER otra vez.

Se nos pedirá elegir dónde queremos guardar el proyecto, esto depende de cada usuario. Cuando se seleccione la carpeta haremos click en elegir la ruta, Visual Studio Code nos pedirá hacer login con nuestra cuenta de Github, si no se dispone de una es necesario crearla. Una vez completado esto, se comenzará a descargar, esto puede tardar varios minutos dependiendo de la velocidad de internet de cada usuario. Nos saldrá una ventana emergente en la esquina inferior derecha, en la que nos pregunta si queremos abrir este nuevo proyecto, por lo que haremos click en "Open".

Una vez que tenemos el código descargado, tendremos que introducir unos comandos en la consola de Visual Studio Code ya que aunque subamos el proyecto completo a Github, hay carpetas que no se suben por seguridad y hay que migrarlas.

Lo primero será entrar en la carpeta de angular, llamada “*pc3*”, para ello, escribiremos en la consola *cd pc3* y una vez dentro, escribiremos *npm install*. Esto nos empezará a descargar y tardará un par de minutos.

Cuando acabe, saldremos de la carpeta de angular usando *cd..* y entraremos en la carpeta de laravel con *cd pc3-laravel*. Dentro de esta carpeta, nuestro siguiente comando será *composer update* para actualizar composer. Si este comando nos da error, usaremos *composer update --ignore-platform-reqs* para forzar la actualización de composer.

Una vez dentro, escribiremos *cp .env.example .env* para crear el archivo *.env*.

Lo siguiente es escribir *composer update* y esperar a que termine de actualizar. Si nos da error hay que usar el comando *composer install*.

A continuación generamos la key de la API con el comando *php artisan key:generate*.

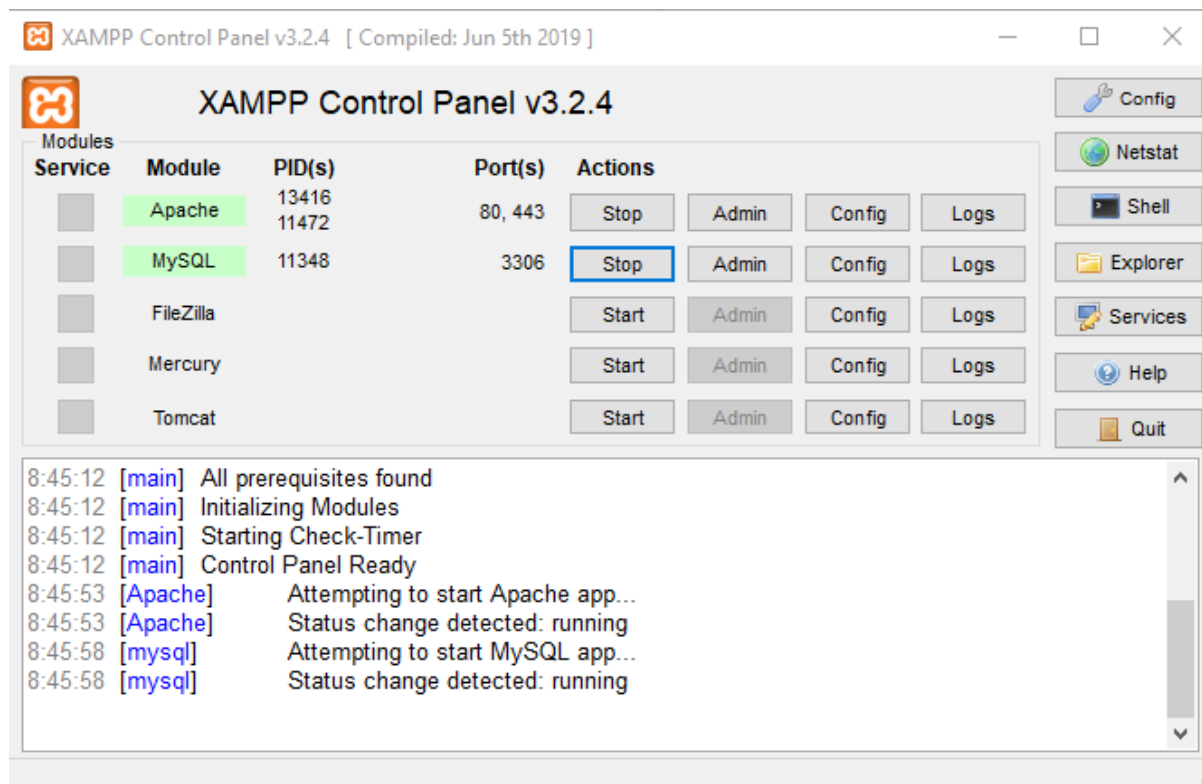
Una vez completados todos estos pasos, tendremos nuestro proyecto listo para ejecutarse.

## Ejecutar el programa

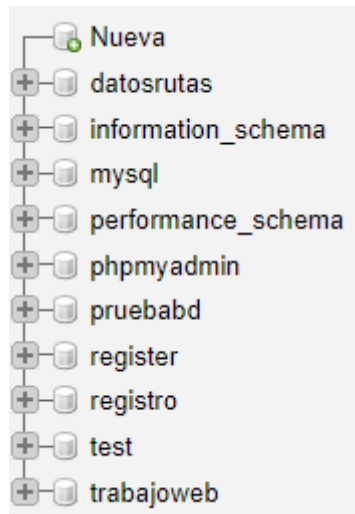
iniciar xampp  
comando de ejecutar angular  
nueva terminal  
comando ejecutar laravel  
entrar servidor angular

Para lograr la ejecución del programa debemos seguir unos pasos previos para su correcto funcionamiento.

Primero debemos abrir la herramienta Xampp, y hacer click en los botones “Start” en el módulo de Apache y de MySQL. Tendremos que esperar a que se pongan en verde los módulos, para saber que se han iniciado correctamente.





Una vez hecho esto, haremos click en el botón “Admin” del módulo de MySQL, para que nos lleve al administrador de bases de datos. Una vez dentro de esta página, veremos que a la izquierda nos sale una lista con varios nombres. Lo que deberemos hacer es hacer click en *Nueva*, para crear una nueva base de datos.



Dentro de esta opción, sólo tendremos que poner el nombre a la base de datos de “*silentlife*”. Tiene que ser ese nombre sin ninguna modificación, ya que es el nombre que se le tiene configurado en nuestro proyecto para que sea la base de datos, cualquier otro nombre no funcionara.

Hacemos click en “*Crear*” y ya habremos creado nuestra base de datos.

 **Crear base de datos** 

<input type="text" value="silentlife"/>	<input type="text" value="utf8mb4_general_ci"/>	<input type="button" value="Crear"/>
---	---	--------------------------------------

Lo último que nos queda es cargar los servidores de Laravel y Angular. Para ello, usando Visual Studio Code, entraremos en el directorio donde tenemos nuestro proyecto, de ahí, usaremos `cd pc3-laravel` para entrar en la carpeta de laravel y `php artisan serve` para iniciar el servidor de Laravel.

Después, abriremos una nueva terminal y haremos lo mismo, entraremos en la carpeta de angular usando `cd pc3`, y con `ng serve -o`, cargaremos el servidor de Angular. Para acceder a este servidor, y por tanto a nuestra aplicación, tendremos que mantener el cursor por encima de la ip que se nos muestra y haciendo click sobre ella se nos redireccionará a la página principal.