

Prueba Técnica – Training Calidad

1. QUE ES CALIDAD DEL SOFTWARE

Se encarga del aseguramiento de los desarrollos , ofreciendo estándares de calidad de todas las etapas de su ciclo de vida , mejorando procesos y realizando pruebas de software , en base a funcionalidad ,fiabilidad, usabilidad, eficiencia, mantenimiento y portabilidad.

2. EXPLIQUE LA DIFERENCIA ENTRE UN SISTEMA DE CONTROL DE VERSIONES CENTRALIZADO Y UN SISTEMA DE CONTROL DE VERSIONES DISTRIBUIDO

Los Sistemas distribuidos le permite a los usuarios tener un repositorio propio , se puede intercambiar y mezclar revisiones entre ellos y sirve de punto de sincronización de los distintos repositorios locales como lo son Git y Mercurial.

Los Sistemas Centralizados , nos ofrece un repositorio (servidor) centralizado de todo el código, del cual es responsable un único usuario , y todos los cambios que se vayan hacer en el repositorio como crear una nueva rama entre otras necesitan la aprobación del responsable como lo son Cvs o Team Foundation Server.

3. CUAL ES EL COMANDO EN GIT PARA CLONAR PROYECTOS

Para obtener una copia de un repositorio en un git que ya exista , para poder contribuir en el proyecto el comando que se utilizara es `git clone`

Ejm: podemos clonar un repositorio con `"git clone (url)"` , si quisiéramos clonar una librería nombrada proyectocalidad , podemos hacer lo siguiente :

```
$ git clone https://github.com/proyectocalidad/proyectocalidad
```

Esto creara un directorio llamada proyectocalidad, inicializando un directorio .git en su interior , descarga toda la información del repositorio y saca una copia del proyecto de la ultima versión.

4. QUE REALIZAN LOS SIGUIENTES COMANDOS DE GIT

- a. git add -miClase :** Agrega al repositorio los archivos que indiquemos
- b. git add -A:** Agrega al repositorio todos los archivos y carpetas que estén en el proyecto, los cuales git no está siguiendo
- c. git status :** nos indica el estado del repositorio , por ejemplo cual están modificados , cuales no están siendo seguidos por git, entre otras.
- d. git pull :** se encarga de hacer una actualización en nuestra rama local , desde una rama remoto que indicamos en el comando
- e. git push :** luego de que se hace un git commit, si estamos trabajando remotamente, este comando va a subir los archivos al repositorio remoto , específicamente a la rama que indiquemos
- f. git commit -m “Hola” :** realiza un commit a los archivos que indiquemos , de esta manera quedan guardadas nuestras modificaciones.
- g. git log :** Muestra los cambios de cada registro de confirmación del proyecto

5. DESCRIBA EN DESARROLLO DE SOFTWARE QUE ES HERENCIA Y POLIMORFISMO

La herencia es una clase que puede heredar métodos y atributos de otra clase ósea que puede utilizar funcionalidad ya existente en otras clases sin tener que volver a trabajar cierta funcionalidad si esta ya existe.

El polimorfismo se refiere a que un objeto puede tomar diferentes formas de comportarse , es decir , que las subclases de una clase pueden definir su propio comportamiento.