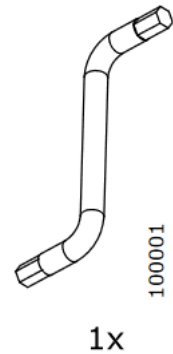
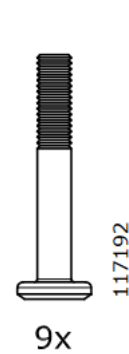
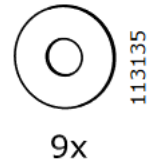
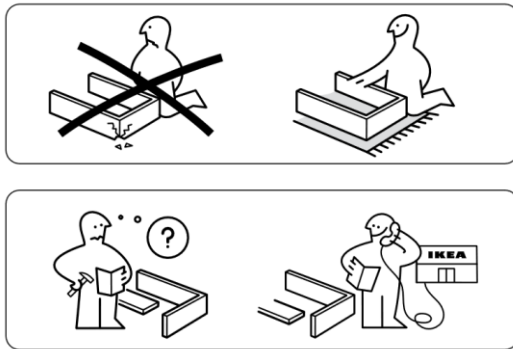


Analyse og beskrivelse af stil



Jeg tager inspiration fra Ikeas manual.

Karakteren har et symmetrisk minimalistisk design, skruer og værktøj er mere detaljeret og fotorealistisk. Karakteren benytter solid drawing f.eks i sin mimik. Jeg er især inspireret af karakterens næsten emoji lignende ansigt og håber på at kunne bruge det i mit spil som et værktøj til at indikere fremgang/modgang.

Formerne er bløde og kunne godt gå for at være håndtegnede.

Jeg har tænkt mig at farvelægge skruer, værktøj og baggrund, men jeg vil beholde karakterens (mangel på) farvepalet da jeg mener det er essentielt for at få den rigtige Ikea følelse med i spillet.

Baggrunden skal blot være en almindelig stue.