

# M1C2 Preguntas

## 1. Nombra cuatro valores que se pueden usar con la propiedad justify-content.

- center
- flex-start
- flex-end
- space-between
- space-around

## 2. ¿Qué es un objetivo primordial?

Un objetivo primordial es la meta y función principal de un programa. Es muy importante fijar un objetivo primordial desde el principio para poder gestionar y organizar el trabajo, para aclarar prioridades y asegurarse de que el esfuerzo va dirigido a completar ese objetivo, y que los recursos y la atención no van al desarrollo de características secundarias que incluso pueden obstaculizar el correcto funcionamiento o cumplimiento de ese objetivo.

## 3. ¿Qué son los wireframes de baja fidelidad?

Los wireframes de baja fidelidad son un tipo de boceto o esquema que se utilizan en UX para hacer una representación gráfica de los elementos de un página web y su disposición, previos al diseño. Es muy útil para mostrar la estructura que tendrá la página al cliente antes de pasar al diseño gráfico y estilo, por si hay que hacer alguna modificación. También permite que los programadores backend puedan empezar a trabajar en el proyecto sin tener que esperar al diseño final.

## 4. ¿Qué es Git y para qué sirve?

Git es un sistema de control de versiones gratuito de código libre. Sirve para que grupos con varios miembros trabajen de forma coordinada en un mismo proyecto. Con él, cada miembro puede guardar una copia funcional del repositorio entero de forma local, y trabajar en las diferentes características que le vayan a añadir de forma paralela. Cuando un usuario hace unos cambios en el código, estos forman su propia rama (local), que después puede fusionarse a la rama principal (master) para crear una nueva versión. Permite hacer el seguimiento de los cambios que se han ido realizando en el código, y en caso de error permite volver a una versión anterior.

## 5. ¿Qué es un mapa del sitio?

Un mapa del sitio (sitemap) es un esquema que representa las diferentes páginas que hay en un sitio web y cómo están conectadas entre ellas. Sirve para tener una imagen clara de la estructura del sitio a construir (útil tanto para los desarrolladores como para el cliente), y asegurarse de que el trayecto que seguirán los futuros usuarios por el sitio sea lo más intuitiva posible.

## 6. Nombra tres valores que se pueden usar con flex-direction, incluido el valor predeterminado que usa flexbox cuando se crea.

- row (predeterminado)
- column
- row-reverse