

## 2. Klausur zu Lineare Algebra für Informatiker und Ingenieure

Gesamtpunktzahl: 110 Punkte

Hinreichende Punktzahl für das Bestehen der Klausur: 50 Punkte

1. a) Definiere den Begriff Gruppe.

b) Eine Kongruenzabbildung des  $\mathbb{R}^2$  ist eine Abbildung  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  der Form  $f(x) = Sx + v$ , wobei  $S \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  eine orthogonale Matrix ist und  $v \in \mathbb{R}^2$ . Zeige, dass die Menge aller Kongruenzabbildungen  $\mathcal{S}$  eine Gruppe bezüglich der Verknüpfung von Funktionen  $\circ$  bildet.

*Hinweis:* Es darf angenommen werden, dass die Menge aller orthogonalen  $n \times n$ -Matrizen  $O_n(\mathbb{R})$  mit der bekannten Matrixmultiplikation eine Gruppe bildet.

(3+10 Punkte)

2. Es seien  $\pi \in S_5$  und  $\tau \in S_5$  mit  $\pi = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 5 & 4 & 2 & 3 & 1 \end{pmatrix}$  und  $\tau = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 3 & 4 & 1 & 5 \end{pmatrix}$ .

a) Definiere den Begriff Inversion.

b) Betrachte die Permutation  $\rho = \begin{pmatrix} 1 & 2 & \cdots & n-1 & n \\ n & n-1 & \cdots & 2 & 1 \end{pmatrix} \in S_n$ . Zeige, dass

$$\text{inv}(\rho) = \frac{n(n-1)}{2}.$$

c) Berechne  $\pi^n$  für  $n \in \mathbb{N}$ .

d) Schreibe  $\tau$  als Produkt von Transpositionen.

e) Bestimme die Inversionen und das Vorzeichen von  $\tau$ .

(2+4+3+2+2 Punkte)

3. Es sei die lineare Abbildung  $\varphi : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$  gegeben durch  $\varphi\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 5x_1 - 4x_2 + 2x_3 + x_4 \\ 4x_1 - 3x_2 + 2x_3 + x_4 \\ 5x_1 - 2x_2 + 2x_3 - x_4 \\ 4x_1 - 4x_3 + 2x_3 + 2x_4 \end{pmatrix}$ .

Außerdem sei eine Basis von  $\mathbb{R}^4$  gegeben durch

$$\mathcal{B} = \{(1, 1, 1, 1)^\top, (1, 1, -1, 1)^\top, (1, 2, 1, 2)^\top, (-1, 0, 3, 2)^\top\}.$$

a) Bestimme die Darstellungsmatrix  $M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(\varphi)$ .

b) Ist  $\varphi$  surjektiv bzw. injektiv? Begründe.

c) Bestimme alle Eigenwerte von  $\varphi$  sowie deren geometrische und algebraische Vielfachheiten.

(3+3+5 Punkte)

4. Es sei die Matrix  $A_t = \begin{pmatrix} 7t-2 & 2-4t & 3-9t \\ 6t-2 & 1-2t & 2-6t \\ 12t-4 & 3-6t & 5-14t \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$  mit  $t \in \mathbb{R}$  gegeben.

- a) Bestimme alle  $t \in \mathbb{R}$ , sodass  $A_t$  invertierbar ist.
- b) Bestimme alle  $t \in \mathbb{R}$ , sodass  $\text{rg}(A_t) \leq 1$  ist.
- c) Bestimme ein  $t \in \mathbb{R}$ , sodass  $v = (2, 1, 1)^\top \in \text{Bild}(A_t)$  gilt.

(6+4+2 Punkte)

5. a) Definiere den Begriff Basis.

- b) Es sei  $\{v_1, v_2\}$  eine Basis eines zweidimensionalen reellen Vektorraums  $V$ . Für welche Zahlen  $r, s \in \mathbb{R}$  ist  $\{w_1, w_2\}$  mit  $w_1 = rv_1 + v_2$  und  $w_2 = v_1 + sv_2$  wieder eine Basis von  $V$ ?

(3+6 Punkte)

6. a) Es sei  $p \in P_n$  ein Polynom vom Grad kleiner oder gleich  $n$  mit reellen Koeffizienten und einer Nullstelle  $z = x + iy \in \mathbb{C}$  mit  $x, y \in \mathbb{R}$ . Zeige, dass dann auch  $\bar{z} = x - iy$  eine Nullstelle von  $p$  ist.

- b) Es sei  $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$  diagonalisierbar. Zeige, dass  $\text{Spur}(A) = \sum_{i=1}^n \lambda_i$  und  $\det A = \prod_{i=1}^n \lambda_i$ , wobei  $\lambda_1, \dots, \lambda_n \in \mathbb{C}$  die Eigenwerte von  $A$  bezeichnen.

- c) Es sei  $A \in \mathbb{R}^{5 \times 5}$  und  $A$  besitze die beiden Eigenwerte  $i$  und  $1 + i$ . Außerdem sei  $\text{Spur}(A) = 0$ . Berechne die Determinante von  $A$ .

*Hinweis:* Beachte die Reihenfolge der Teilaufgaben a) bis c).

- d) Formuliere die Cramersche Regel.

(3+6+6+3 Punkte)

7. Zeige oder widerlege folgende Aussagen:

- a) Es sei  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,  $\lambda$  ein Eigenwert von  $A$  und  $c \neq 1$ . Dann ist  $\lambda$  genau dann ein Eigenwert von  $c \cdot A$ , wenn  $\lambda = 0$ .
- b) Es sei  $V$  ein  $n$ -dimensionaler Vektorraum und  $\varphi : V \rightarrow V$  linear mit der Eigenschaft, dass  $\varphi = \varphi \circ \varphi$ . Dann ist  $\text{Kern}(\varphi) \cap \text{Bild}(\varphi) = \{0\}$ .
- c) Die Vereinigung von zwei Untervektorräumen ist wieder ein Untervektorraum.

(6+4+3 Punkte)

8. Es sei  $f(x) = f(x_1, x_2) = 3x_1^2 - 2x_1x_2 + 3x_2^2 + 8x_1 - 8x_2 + 6$  ein quadratisches Polynom und  $Q = \{x \in \mathbb{R}^2 : f(x) = 0\}$  eine Quadrik.

- a) Untersuche, ob  $Q$  einen Mittelpunkt besitzt und bestimme diesen gegebenenfalls.
- b) Eliminiere, falls möglich, den konstanten Term von  $f$ .

- c) Bestimme eine orthogonale Matrix  $S \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$  mit  $A = SDS^{-1}$ , wobei  $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix}$ .

- d) Zeige, dass es sich bei  $Q$  um eine Ellipse handelt. Das heißt, bringe  $f(x) = 0$  durch eine Hauptachsentransformation auf die Form  $ax_1^2 + bx_2^2 - 1 = 0$ .

(4+2+7+8 Punkte)

**Viel Erfolg!**