

UD3. Desarrollo de Aplicaciones Web con PHP

DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR

SESIONES

Sesiones

Como HTTP es un protocolo sin estado, las diferentes peticiones de un cliente al servidor son independientes.

PHP tiene un mecanismo para gestionar esto, las **sesiones**:

- Al iniciar una sesión el servidor asigna y envía al usuario un identificador de sesión.
- Para controlar la sesión, el servidor deja una cookie con el ID de sesión en el cliente.
- Los datos de sesión se eliminan cuando el cliente deja de contactar tras un tiempo (~30 minutos).

Sesiones

sesiones_uso_básico.php

Para **crear/unirse a una sesión** (al inicio del script, ojo):

```
session_start();
```

- Si no hay una sesión activa, la crea. Si ya existe, el script que llama a la función se une a ella.

Para **almacenar datos** de sesión

```
$_SESSION["usuario"] = "Alicia";
```

Para **recuperar datos** de sesión:

```
echo $_SESSION["usuario"];    // Imprime Alicia
```

Sesiones

sesiones_uso_básico.php

Para destruirla:

- Para cerrar la sesión no basta con llamar a `session_destroy()`, hay que borrar las variables de sesión una a una y la cookie:

```
<?php
```

```
session_start();    // unirse a la sesión
```

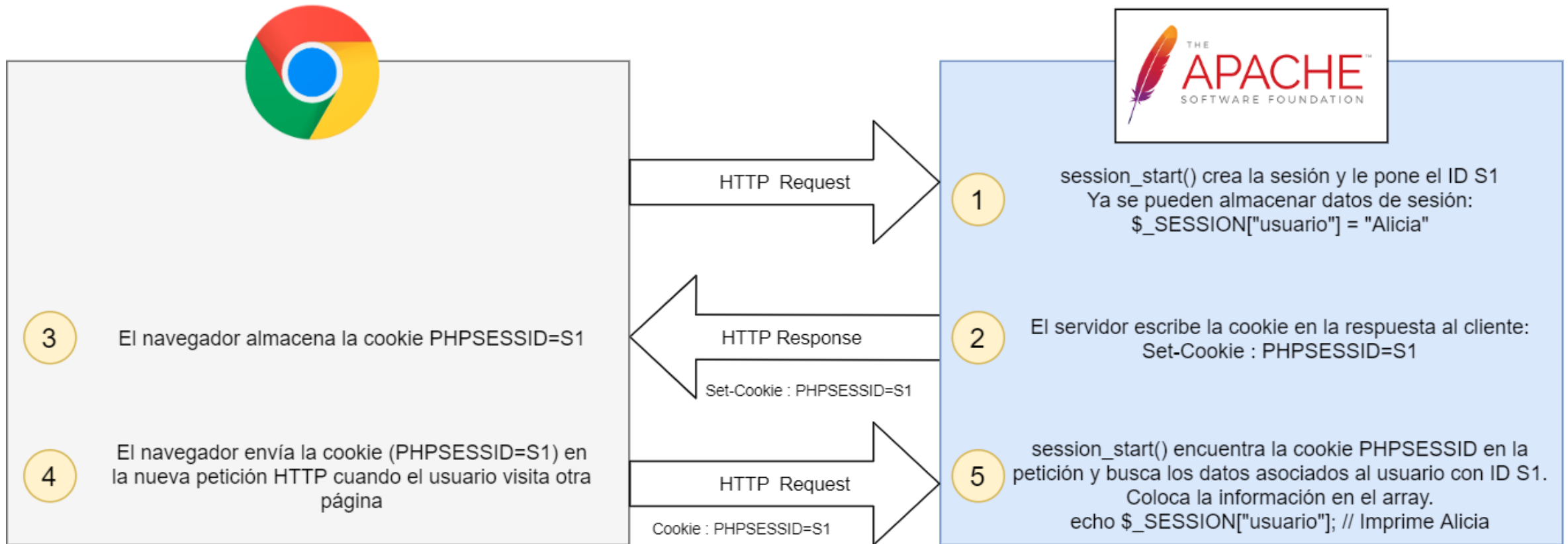
```
unset($_SESSION);  // borrar el array $_SESSION
```

```
session_destroy();  // eliminar la sesión
```

```
setcookie(session_name(), 123, time() - 1000); // eliminar la cookie
```

Sesiones

sesiones_uso_básico.php



Sesiones: diferencias con las cookies

Cookie:

- Guardo la info. en el navegador del cliente.
- La info. dura lo que yo decida (o hasta que expiren).

Sesiones:

- Guardan la info. en el servidor (excepto un identificador, que va como cookie en el navegador).
- La info. dura lo que dura la sesión.

Página de login

sesiones1_login.php
sesiones1_principal.php
sesiones1_logout.php

