

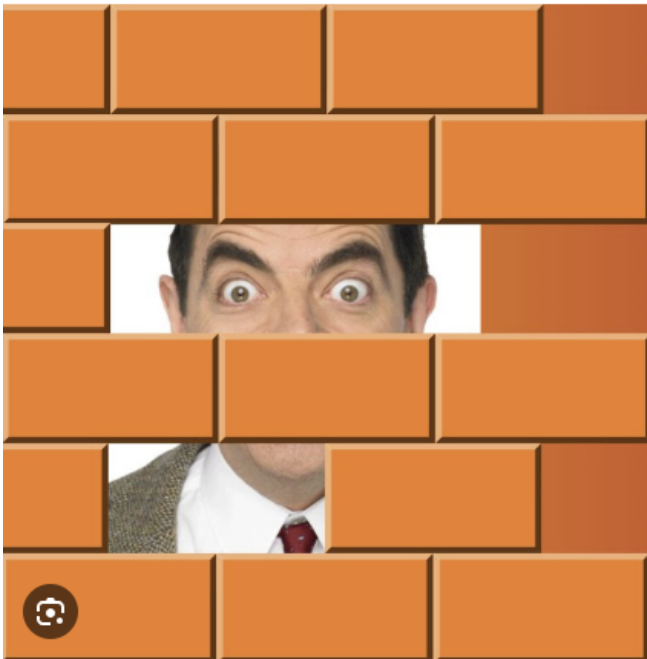
Práctica V2. Transformaciones CSS

Elige dos de los 4 juegos propuestos usando únicamente HTML y CSS. Son solo el comienzo de un juego faltaría añadir Javascript y otras técnicas para cambiar las imágenes y gestionar las puntuaciones.

Entrega cada juego parte como un archivo aparte solo con el CSS necesario.

1. Juego1. ¿Quién es el famoso?

Una imagen de un famoso está tapada por 25 cuadrados de color (elementos <div>) cuando pases el ratón el elemento div deja ver un trozo de la imagen de detrás. El juego se trataría de adivinar quién es el personaje oculto en el menor tiempo posible.



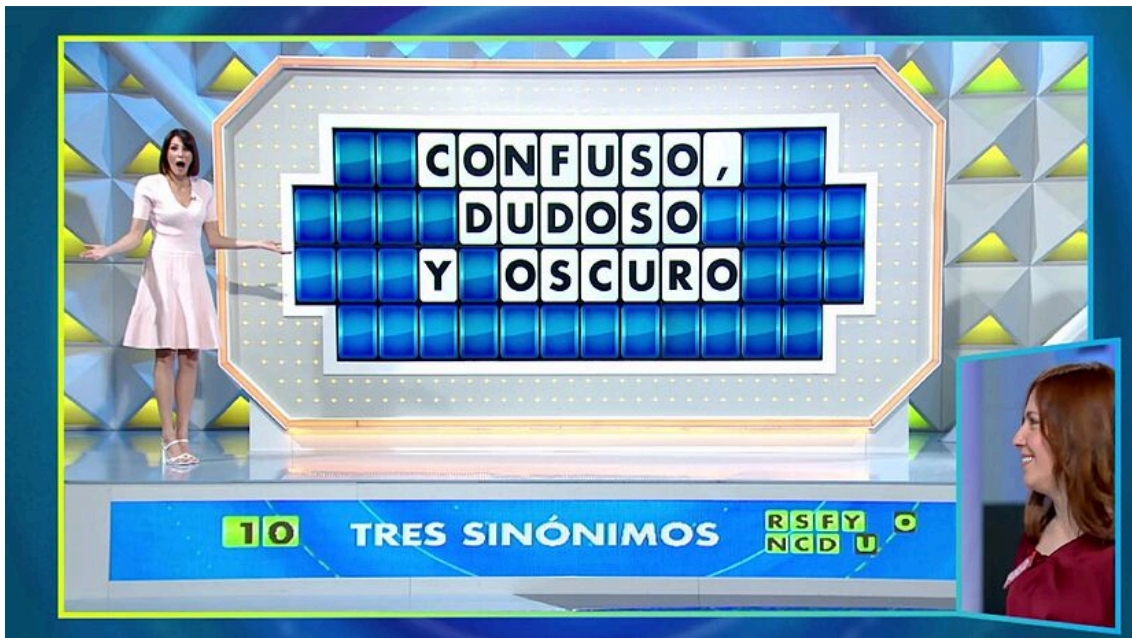
2. Juego2. Encuentra las parejas

Aparecen 30 imágenes tapadas cuando pulses encima la carta se voltea y se descubre la imagen que está detrás que queda descubierta. Usa una transformación 3d para simular el efecto de voltear la carta.



3. Juego3. La ruleta de la fortuna

Cada baldosa oculta una letra de un mensaje oculto al pulsar sobre ella se descubre esa letra



4. Juego4. Puerta corredera

Efecto puerta corredera. La solución a un dilema se encuentra detrás de una “puerta” que se abre hacia un lado cuando pasamos el cursor del ratón por encima.

Ejemplo: se muestra en un DIV:

¿Qué hay que hacer para aprobar el curso?

Cuando se pasa el cursor por encima este mensaje corre hacia un lado y aparece detrás la solución: “estudiar y practicar”

5. Uso de variables, paletas y fuentes

Variables.

Completa la página de los juegos que has hecho con un header y un footer y una barra izquierda, y algunas decoraciones en colores, los colores de todo deben de estar **definidos en variables** según la guía:

https://www.w3schools.com/css/css3_variables_overriding.asp

En el footer debe de aparecer vuestro nombre en letras grandes y en formato de carrusel en movimiento (como las letras de <https://bsgspain.es/>) . En el header debe de estar el título del juego “¿Quién es el famoso?”.

Deben de aparecer por lo menos 3 colores (aparte del blanco y el negro) en tu estilo

Uso de paletas y fuentes

Ahora . Busca en Internet y duplica el html cambiando la paleta de colores para darle otro estilo.

Cambia también algunas de las fuentes enlazando a unas de Google Fonts, estas fuentes deben definirse también en una variable.

6. Opcional javascript

Completa los juegos con un javascript básico.

Por ejemplo la url de la imagen del juego 1 viene especificada el parámetro GET imgurl, codificado en base64 así se puede usar cualquier imagen de internet.

Ejemplo:

encuentrafamoso.html?imgurl=aHR0cHM6Ly9tZWRpYS52b2d1ZS5teC9waG90b3MvNWUyNTZhNTA4NjdIODIwMDA5YzQ0YWUxLzI6My93XzE5MjAsY19saW1pdC9sYWR5LWdhZ2EtZ2xhbS1zcXVhZC1wYXJhLXBhZW1pb3MuanBn

si descodifico la url de la imagen sería:

https://media.vogue.mx/photos/5e256a50867e820009c44ae1/2:3/w_1920,c_limit/lady-gaga-glam-squad-para-premios.jpg

El juego de la ruleta de la fortuna también se puede completar así

Opcional portfolio

Create un portfolio digital y sube la práctica allí.

Podemos usar cualquier web que nos deje un espacio en la web para publicar nuestros contenidos como:

<https://sites.google.com/>

o

<https://pages.github.com/>