

EJERCICIOS ACTIVAR EVENTOS

1. Crear un formulario que muestre un encabezado de tipo H1 y dos controles de tipo text (código html inferior).

Activar los siguientes eventos:

- cuando se ingrese con el mouse dentro del encabezado cambiará el color a letra roja y color de fondo amarillo y cuando se mueva la flecha del mouse fuera del encabezado volverá al color original.
- el control de tipo texto que tenga el foco mostrará su texto de color rojo y aquel que no tenga el foco mostrará el texto de color negro.

```
<body>
<h1 id="titulo">Ejercicio 2</h1>
<input type="text" id="text1" name="text1" size="30">
<br>
<input type="text" id="text2" name="text2" size="30">
</body>
```

2. Imagen que persigue a ratón cuando pulse botón “Corre”.
El botón “Corre” activa/desactiva el movimiento de la imagen, cambiando el texto del mismo según la función que activará.

```
<body id="b1" bgcolor="Red" style="width:100%,height:100%">
<div id="capa1" Style="position:absolute; left:20px; top:20px;visibility:visible;">
  <IMG src="corre.gif" width=75 height=110>
</div>
<input type="button" value="Corre" id="boton1">
</body>
```

3. Crear una tabla de 5x5 celdas y mediante activación/desactivación de eventos permitir alternar el color de fondo de las celdas cada vez que el usuario haga clic sobre ellas.
El botón “Activar” activa/desactiva los eventos de las celdas, cambiando el texto del mismo según la función que activará/desactivará.

```
<body>
<table id="tabla1" border="1">
  <tr><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td></tr>
  <tr><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td></tr>
  <tr><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td></tr>
  <tr><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td></tr>
  <tr><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td><td>pueba</td></tr>
</table>
<input type="button" id="boton1" value="Activar">
</body>
```