

COMUNICACIÓN ASÍNCRONA

- 1) Crear instancia de objeto XMLHttpRequest

Objeto=new XMLHttpRequest()

- 2) Añadir oyentes de evento al objeto XMLHttpRequest (ej. readyStateChange)

- 3) Llamar al método open del objeto

Objeto.open(método, url, booleano)

- 4) Definir los encabezados de la petición

Objeto.setRequestHeader('nombre encabezado', 'valor encabezado')

- 5) Enviar la petición con método send

- 6) Gestionar respuesta del servidor (en responseText o responseXML) o acceder a los encabezados

Propiedades del objeto XMLHttpRequest

ReadyState (estados por los que pasa la petición):

- 0 (sin inicializar)
- 1 (abierto)
- 2 (Enviado)
- 3 (Recibiendo)
- 4 (completado)

Status (código de estado devuelto por la petición):

- 200 (correcto)
- 304 (recurso no modificado desde la última vez, puede obtenerse de la caché)
- 403 (no autorizado)
- 404 (recurso no existe)
- 500 (error interno en el servidor)