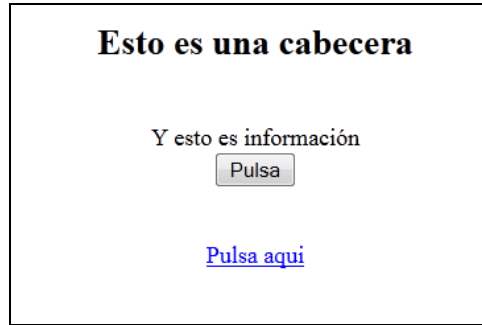


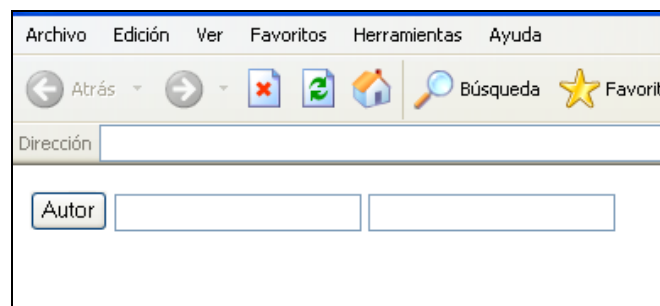
# EJERCICIOS JavaScript-1

## Ejercicio 1



Aparecen diferentes mensajes de bienvenida al pulsar el botón y al pulsar el enlace

## Ejercicio 2



La página debe tener el siguiente comportamiento:

- Al cargar la página aparece un mensaje de bienvenida
- Al pulsar el botón, aparece mensaje con el nombre del autor
- Al situar el foco sobre la 1ª caja nos informa del suceso
- Al pulsar una tecla cuando estamos situados sobre la 2ª caja nos informa del suceso

## Ejercicio 3

Página que muestra una caja de texto donde escribimos la edad de una persona, y cuando pierde el foco dicha caja, muestra si a esa persona le corresponde Abono joven, Abono normal o Abono 3ª edad ( $\leq 18$ ,  $\geq 65$ ).

## Ejercicio 4 Caja de contraseña

Escribiremos una palabra en una caja de contraseña, y por cada carácter que escribamos, en una caja de texto normal, iremos visualizando los caracteres escritos en la caja de contraseña.

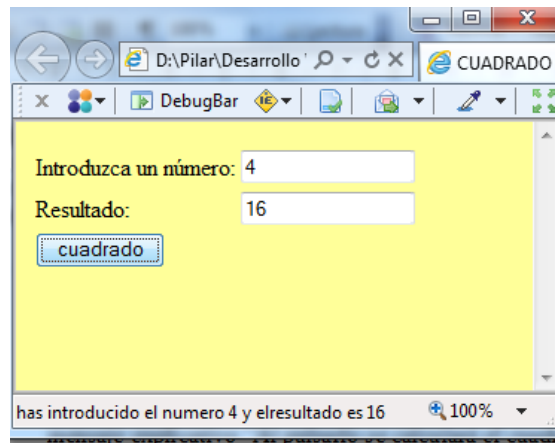
CONTRASEÑA:	<input type="password"/>
NORMAL:	<input type="text"/>

### **Ejercicio 5**

Crea la siguiente página que me permite calcular el cuadrado de un nº introducido en la caja de texto que aparece en la pantalla.

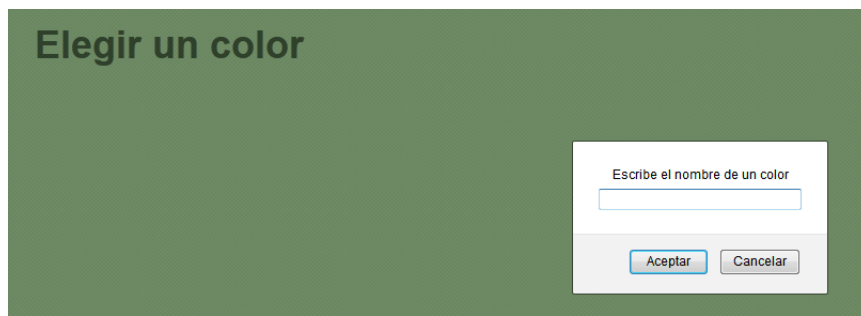
El funcionamiento será el siguiente:

- Al pulsar el botón “cuadrado” aparecerá en la caja de texto “Resultado” el cuadrado del nº introducido en la caja “Introduzca un número:”
- Al pasar con el ratón sobre el botón cuadrado aparecerá una ventana con el mensaje explicativo “Al pulsarlo se calculará el cuadrado del nº introducido”
- Al situar el cursor en la caja de texto “Introduce un número:” aparecerá una ventana con el mensaje explicativo “Introduzca el nº cuyo cuadrado quiera calcular”



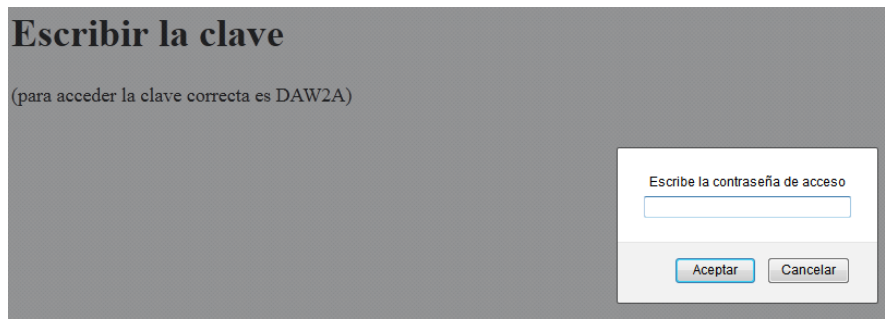
### **Ejercicio 6** Elegir un color

Solicita un nombre de color (rojo, verde, azul, amarillo) mediante una ventana y escribe una línea de texto con fondo en dicho color. Debe controlar los posibles errores de introducción de datos.



### **Ejercicio 7**

Solicita una contraseña para acceder a la página, y cuando sea correcta visualiza el contenido de la página.



**Escribir la clave**

(para acceder la clave correcta es DAW2A)

Escribe la contraseña de acceso

**Ejercicio 8.** Programa que creará una tabla con un color de fondo elegido por el usuario y escribirá un texto en ella con el color elegido por el usuario. Los colores y códigos son los siguientes:

	Color	Código
TABLA	Rosa (R)	Hotpink
	Azul claro (A)	Lightblue
	Amarillo claro (Y)	Lighyellow
	Verde claro (V)	Lightgreen
TEXTO	Rosa (R)	Red
	Azul claro (A)	Blue
	Amarillo claro (Y)	Yellow
	Verde claro (V)	green

Si se teclea algún valor distinto a: R, A, Y ó V se definirán estos colores: para la tabla lighthgrey y para el texto black.

Los colores se pedirán mediante una orden prompt(). Si no se elige uno de los colores se tomará un valor por defecto.

