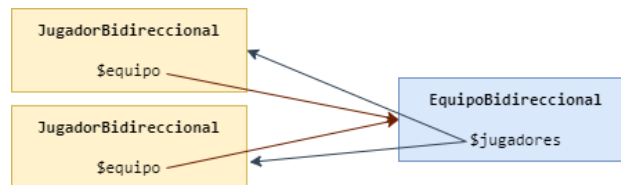


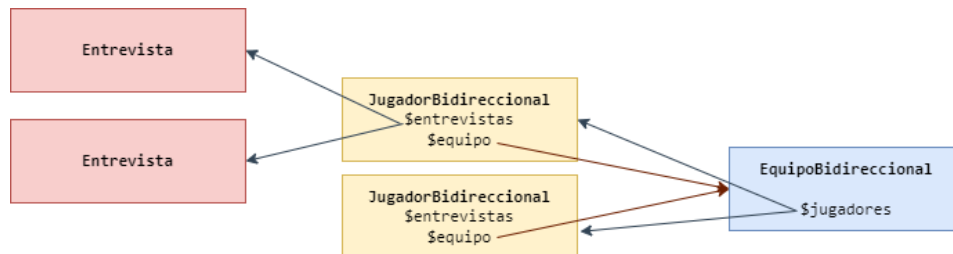


Ejercicios Doctrine - asociaciones bidireccionales

1. Utilizando la clase `EquipoBidireccional` y `JugadorBidireccional` que hemos hecho en clase, haz una página que reciba un nombre de equipo y borre todos sus jugadores. Ten en cuenta que ahora, cuando se tiene un equipo, hay un atributo `jugadores` que devuelve un array con los que hay ahí.



2. Al igual que hemos con el ejercicio anterior, ahora queremos añadir un atributo a `JugadorBidireccional` para que devuelva un array con todos los objetos `Entrevista` en los que ha participado el jugador. Es decir, añade una asociación a la entidad, del mismo modo que hemos hecho con `EquipoBidireccional` y `JugadorBidireccional`.



3. Prueba que el ejercicio anterior funciona haciendo una página que tenga botones radio con todos los jugadores. Si se selecciona uno, se pueden ver las entrevistas que ha hecho.

◀ Resueltos Doctrine - creación de entidades y asociaciones unidireccionales

Ir a...

[Resueltos - ORM básicos \(oculto\) ▶](#)

