**TRABAJO PRÁCTICO N° 1**

***UNIDAD Nº 1: HARDWARE Y SOFTWARE***

*Introducción. La computadora: componentes. Hardware y Software. Procesamiento de información. Unidades de medida. Diferentes medios de almacenamiento: discos flexibles, discos magnéticos, discos ópticos. discos rígidos, lectoras y grabadoras de CD,WORM. CD WRITER. Disco Virtual. Disco óptico borrable. DVD. Unidades de Entrada y Salida. Definición de Periféricos: elementos que los componen: teclado, mouse, escáner, lápiz óptico, lector de códigos de barra, monitor, distintos tipos de impresoras, plotters, micrófonos. Scanner. Software: concepto. Sistemas operativos: concepto, clasificación, importancia. Sistemas operativos gráficos. Entorno de Windows. Manejo de ventanas. Menúes. Barras de herramientas. Carpetas y archivos. Características generales de las aplicaciones bajo entorno Windows. Administración y manejo de utilitarios básicos del Sistema Operativo Windows. Escritorio de Windows. Organización de la información. Estructura. El Explorador de Windows: utilidad. Creación de carpetas. Técnicas de selección de archivos. Método arrastrar y soltar archivos. Renombrar y eliminar archivos. Unidades de disco: identificación. Internet: Conceptos Básicos. Función. Servicios básicos de Internet. Uso responsable. Riesgos en Internet.*

**ACTIVIDADES**

1. **Actividades: Documental Historia del Computador**
   1. Ver el video [Documental La historia del computador (clic aquí)](https://www.youtube.com/watch?v=7eOKcLnm0Xo)
   2. Sobre el video: nombre 2 descubrimientos previos a la invención del computador
   3. Sobre el video: Qué características tenía la máquina ENIAC, ¿para qué se utilizó?
   4. ¿Qué revolución ha realizado la llegada de la computadora a nivel social, económico, cultural, empresarial, ....? Justifique su respuesta.
   5. ¿Qué tipo de código conoce el ordenador?
   6. Mencione al menos, 3 antecedentes previos o inventos antes de la llegada de la computadora
   7. ¿Porqué fue importante el uso del computador en la II Guerra Mundial? Justifique su respuesta...
   8. ¿Qué produjo a nivel Social la llegada del computador personal o PC?
   9. Nombre dos aspectos negativos del uso del ordenador y dos aspectos positivos.
   10. En función al video visto, elabore una definición personal de computadora.

***PARTE - HARDWARE***

1. En función al [powerpoint del Hardware](https://drive.google.com/file/d/1q9wRoXciNdmJ9Mc4B8ghCmSX6hc1U6du/view?usp=sharing), responder:
   1. ¿Qué es una computadora? ¿Qué funciones tiene? Grafique el proceso: entrada - proceso - salida (diapositiva 3) ¿Qué funciones tiene?
   2. ¿Qué es el hardware? (puede ampliar su respuesta en wikipedia)
   3. ¿Qué es? byte, kilobyte, Megabyte, Gigabyte, Terabyte.
   4. ¿Qué es la unidad central de proceso? ¿Qué son los periféricos?
   5. ¿Qué es la placa Madre? ¿Cuál es su función principal?
   6. ¿Qué es el procesador? ¿Cuál es su función principal?
   7. ¿Qué es la Memoria Principal? ¿Cuál es su función principal?
   8. ¿Qué son los periféricos? ¿En qué se clasifican?
   9. Describa brevemente y de sus características del disco duro.
   10. Describa brevemente y de sus características del disco de estado sólido
   11. Describa brevemente y de sus características del CD Rom
   12. Describa brevemente y de sus características del disco virtual
   13. Describa brevemente y de sus características del monitor
   14. Describa brevemente y de sus características de las impresoras
   15. Describa brevemente y de sus características del escáner
   16. Describa brevemente y de sus características del lápiz óptico
   17. Describa brevemente y de sus características del plotter

**PARTE SOFTWARE**

1. En función al Material de estudio proporcionado, responder:
   1. ¿Qué es el Software?
   2. ¿Cómo se clasifican los software? Desarrolle.
   3. ¿Qué es un software de Aplicación? Desarrolle. Brinde un ejemplo
   4. ¿Qué es un software de Programación? ¿Para qué sirve?
   5. ¿Qué es un software de Sistema Operativo? Desarrolle. Brinde un ejemplo
   6. Para reflexionar, dentro del modelo de capas (ver diapositiva 7 del powerpoint de software) los programas de aplicación: ¿Las aplicaciones están interactúan más cerca del usuario o más cerca del hardware? Justifique su respuesta.
   7. ¿Qué diferencia existe entre un sistema operativo gráfico de un sistema operativo no gráfico? Justifique su respuesta.
   8. Dentro de Sistema Operativo Windows, ¿Qué elementos posee una ventana?
   9. ¿Qué es un Archivo?
   10. ¿Qué es una Carpeta?
   11. ¿Para qué sirve el “Explorador de Windows”?
   12. Tarea de Investigación en Internet: ¿Qué diferencias existen entre el software propietario y el software libre? Desarrolle. Hacer un cuadro comparativo. Brinde ejemplos.

**FIN DEL TRABAJO PRÁCTICO**

Nota: Antes de enviar el trabajo práctico, verifique que cumpla el trabajo estos requisitos: [Norma de presentación - Trabajos\_Prácticos - hacer clic aquí](https://profearielvillar.files.wordpress.com/2019/04/norma_presentacion_trabajos_practicos.pdf), y se debe enviar en forma individual (un tp por alumnos) al correo [profearielvillar@gmail.com](mailto:profearielvillar@gmail.com) para su correción.

**FIN DEL TRABAJO PRÁCTICO**

Nota: Antes de enviar el trabajo práctico, verifique que cumpla el trabajo estos requisitos: [Norma de presentación - Trabajos\_Prácticos - hacer clic aquí](https://profearielvillar.files.wordpress.com/2019/04/norma_presentacion_trabajos_practicos.pdf), y se debe enviar en forma individual (un tp por alumnos) al correo [profearielvillar@gmail.com](mailto:profearielvillar@gmail.com) para su correción.