

# Archivo editable

## Secciones organizadas

1. **Portada**
  - Proyecto: *La Granja Inteligente*
  - Curso: 4° NTICx
  - Nombre del estudiante: \_\_\_\_\_
  - Fecha: \_\_\_\_\_
2. **Introducción al proyecto**
3. **Objetivos y contenidos**
4. **Actividades guiadas** (con espacio para responder preguntas y documentar avances)
5. **Preguntas de reflexión**
6. **Reto final** (con sección para explicar y evaluar el proyecto propio)
7. **Desafíos extra (¡nivel PRO!)**

## Desafíos extra

### Desafío 1: Nuevo módulo — Alimentación de animales

Crea una pantalla que permita alimentar gallinas si hay suficiente maíz disponible (usando una variable `maizStock`).

### Desafío 2: Simulación de datos reales

Usá `TinyDB` para guardar el estado de humedad entre sesiones. ¿Se puede recuperar y tomar decisiones a partir del dato guardado?

### Desafío 3: Personalización avanzada

Agregá una pantalla con estadísticas visuales: gráficos de humedad, temperatura y rendimiento de cosecha (pueden ser simulados con `Canvas`).

### Desafío 4: Internacionalización

Crea versiones en inglés y español. Usá una variable `idioma` y condiciones para mostrar textos en el idioma correcto.