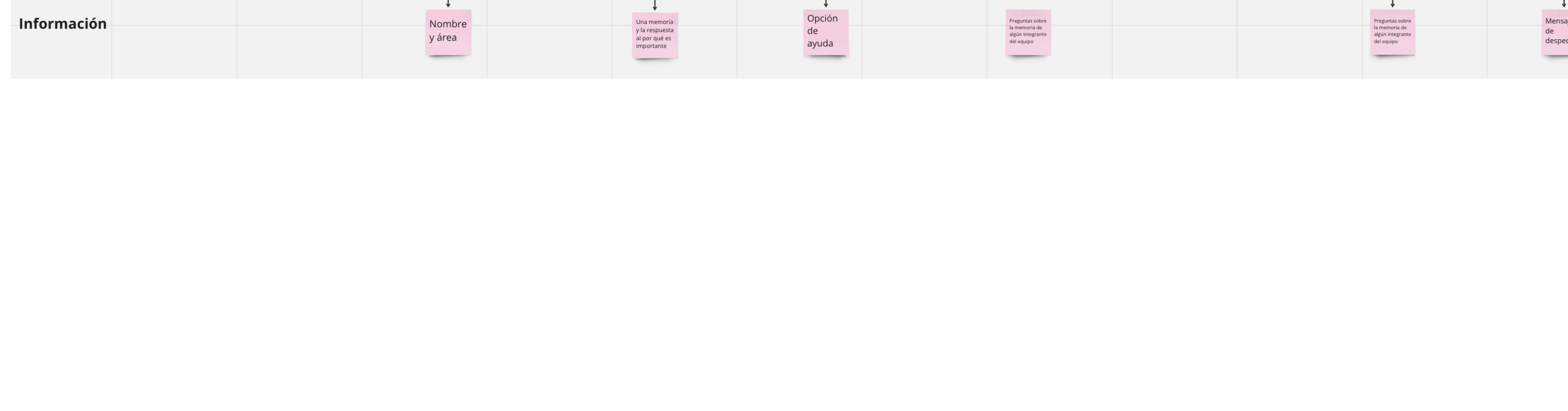


PROTOTIPADO

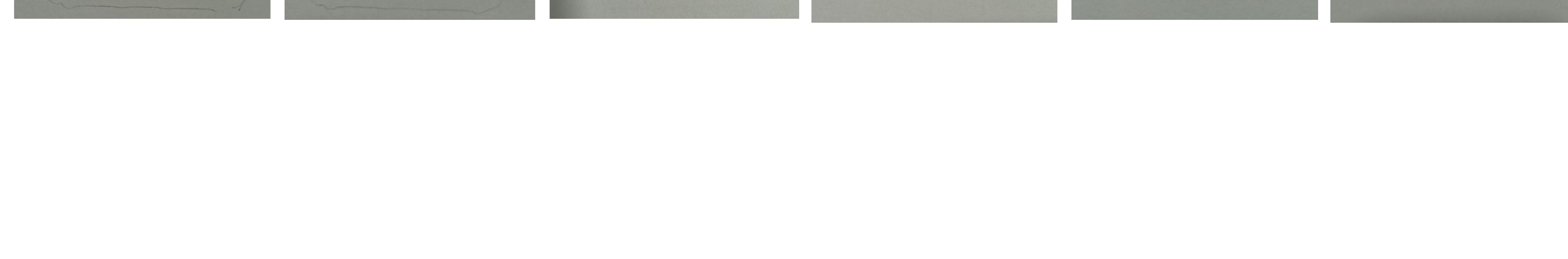
Flujo de usuario y arquitectura

Para empezar la fase de prototipado, se hizo un flujo de usuario no solamente teniendo en cuenta el paso a paso de cómo iba a funcionar el sitio web móvil, sino también su arquitectura de información que tiene en cuenta las fases de toda la experiencia en general, los canales de la experiencia, las actividades y la información.



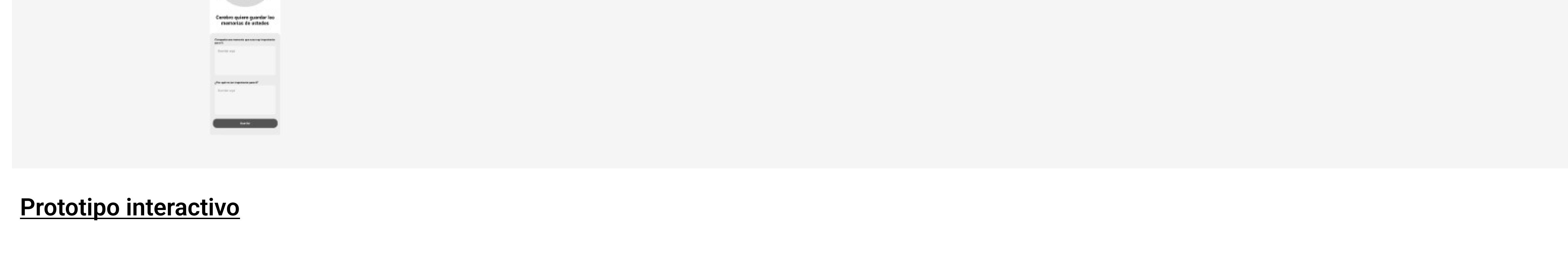
Prototipo en papel

Después del flujo de usuario y de arquitectura de información se empezaron a hacer bocetos rápidos de las pantallas para plantear la diagramación de los contenidos y los textos.



Prototipo digital

Se realizó un prototipo en digital de media fidelidad en Figma:



Prototipo interactivo