

Spielanleitung

1. Starten der Server.jar im Ordner Server durch Doppelklick.
2. Ermitteln der IP des PC, der den Server hosted.
3. Auf allen Rechnern, die am Spiel teilnehmen sollen, die Client.jar im Ordner Client durch Doppelklick starten.
4. Im Anmeldefenster entweder auf Registrieren klicken, um einen Neuten Benutzer anzulegen, oder sich mit vorhandenem Nutzernamen, Passwort und Server-IP anmelden.
5. spielen