



## Actividad | 2 | Plan de trabajo

### Ingeniería de Software 1

#### Ingeniería en Desarrollo de Software

TUTOR: Eduardo Israel, Castillo García

ALUMNO: Dania Guadalupe Velarde Arredondo

FECHA: 30/09/25

Desarrollo

Plan de proyecto

Elemento	Descripción
Visión general	Desarrollar un sistema de información para ExpoFull que optimice la gestión de préstamos.
Alcance	Crear una plataforma web con módulos de registro, seguimiento de pagos y reportes.
Objetivos	Mejorar la eficiencia operativa, reducir errores humanos y facilitar el control financiero.

Requerimientos del proyecto:

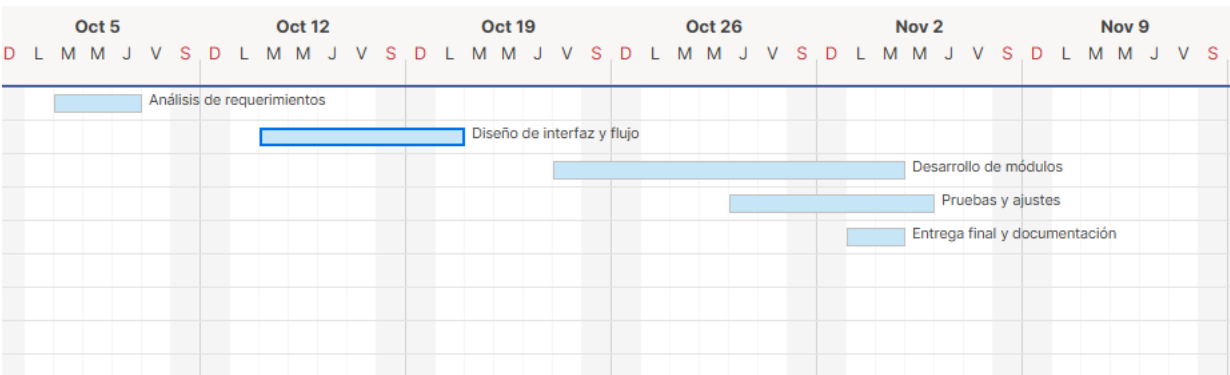
- Hardware: Computadoras con mínimo 8GB RAM, conexión a internet.
- Software: Navegador web, GitHub, Asana, Visual Studio Code.
- Informes: Semanales, con entregables por fase.

Roles y responsabilidades

Nombre	Rol	Responsabilidades principales
Dania Velarde	UX/UI y documentación	Diseño visual, redacción de entregables y pruebas
Sofía Andrade	QA	Pruebas funcionales y reporte de errores
Luis Martínez	Backend Developer	Lógica del sistema y base de datos
Carla Gómez	Project Manager	Coordinación general y seguimiento de tareas

Calendarización del Proyecto

Herramienta utilizada SmarthSheet



<https://app.smartsheet.com/workspaces/9QcqFj5HGQG7FWQx3rVV6HQc6VxWjMPxFmqW9361>

<b>Fase</b>	<b>Actividad/Tarea</b>	<b>Fecha de inicio</b>	<b>Fecha de término</b>
Fase 1	Análisis de requerimientos	03/10/2025	07/10/2025
Fase 2	Diseño de interfaz y flujo	08/10/2025	14/10/2025
Fase 3	Desarrollo de módulos	15/10/2025	25/10/2025
Fase 4	Pruebas y ajustes	26/10/2025	30/10/2025
Fase 5	Entrega final y documentación	31/10/2025	03/11/2025

- **Control de versión de software:**

Software seleccionado: Git + GitHub

**Justificación:**

- Permite trabajo colaborativo y control de cambios.
- Historial claro de versiones y ramas.
- Integración con Asana para seguimiento de tareas.
- Ideal para equipos distribuidos y documentación técnica.