## درس مبانی نظریه محاسبه

جلسه دهم

گرامر و زبان، گرامرهای منظم Regular Grammers

### گرامرها ابزاری برای توصیف زبان

- ◄ در فصل قبل دیدیم که از عبارات منظم برای توصیف زبانهای منظم استفاده می شود.
  - ◄ در این فصل از ابزار گرامرها برای توصیف زبانها استفاده می کنیم.
- ▶ ایده استفاده از گرامرها (بویژه گرامرهای مستقل از متن) به مطالعات روی زبانهای انسانی برمی گردد. گرامر مثل یک دسته قوانین کلی است که ساختار جملات یک زبان را مشخص می کند. گرامرها رابطه بین عبارات اسمی و فعلی را بصورت یک رابطه بازگشتی بیان می کنند (یک عبارت اسمی ممکن است داخل یک عبارت فعلی ظاهر شود و بالعکس.)
  - ◄ گرامرهای مستقل از متن در طراحی و تولید زبانهای برنامهنویسی نیز نقش مهمی را ایفا می کنند.

### نمونهای از یک گرامر

$$G_1$$
=  $A \rightarrow 0A1$   
 $A \rightarrow B$   
 $A \rightarrow B$   
 $A \rightarrow B$ 

- ▶ یک گرامر مجموعهای متناهی از یک سری قوانین جایگذاری substitution rules
- ◄ هر قانون جایگذاری دو طرف که با یک فلش از هم جدا شده است. طرف چپ (که معمولا) شامل یک متغیر variable است. در طرف راست رشته ای که ترکیبی از متغیرها و ترمینالها terminals میباشد قرار می گیرد.
  - ◄ بطور قراردادی، متغیرها را با حروف بزرگ نشان میدهیم. یکی از
     متغیرها به عنوان متغیر شروع start variable مشخص میشود.
- ▼ ترمینالها یا حروف نهایی با حروف کوچک نشان داده میشود. اینها همان حروف الفبای زبان هستند.

# تولید رشتهها از قوانین گرامر

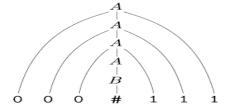
با استفاده از قوانین گرامر می توان رشته هایی را تولید کرد که زاده آن گرامر هستند (عضوی از زبان آن گرامر هستند.) برای اینکار به صورت زیر عمل می کنیم.

- ◄ متغير شروع را مينويسيم.
- ◄ یکی از قوانین که طرف چپ آن متغیر شروع باشد را انتخاب می کنیم و متغیر شروع را با طرف راست قانون عوض می کنیم.
- ◄ در عبارت حاصل یک متغیر را انتخاب کرده (میتواند متغیر انتهای سمت چپ باشد.) و قانونی را پیدا میکنیم که متغیر مربوطه طرف چپ آن باشد. متغیر را با عبارت طرف راست جایگزین میکنیم
  - ◄ این کار را آنقدر ادامه میدهیم تا اینکه در عبارت حاصل متغیری باقی نماند.

$$G_1 = \begin{array}{c} A \to 0A1 \\ A \to B \\ B \to \# \end{array}$$

 $A \Rightarrow 0A1 \Rightarrow 00A11 \Rightarrow 000A111 \Rightarrow 000B111 \Rightarrow 000#111$ .

به عمل تولید یک رشته توسط قوانین گرامر یک اشتقاق derivation گفته می شود. اصطلاحا می گوییم که رشته مورد نظر از آن گرامر مشتق شده است. متناظر با یک اشتقاق یک درخت تجزیه parse tree وجود دارد که در زیر یک نمونه از آن را مشاهده می کنید.



### زبان یک گرامر

به مجموعه همه رشتههایی که از گرامر G مشتق می شوند زبان گرامر G گفته می شود. برای مثال چند رشته که از گرامر بالا مشتق شده است در زیر نشان داده شده است.

a boy sees the boy sees a flower a girl with a flower likes the boy

## گرامر منظم

در گرامرهای منظم راست هر قانون (قاعده) به یکی از سه شکل

$$egin{cases} A o a \ A o a B \ A o \epsilon \end{cases}$$

میباشد بطوریکه A و B متغیر بوده و a یک ترمینال است.

در زیر یک نمونه از گرامر منظم راست را میبینید.

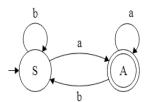
$$\begin{cases} S \to aA \mid bS \\ A \to bS \mid aA \\ A \to \epsilon \end{cases}$$

 $S \Rightarrow aA \Rightarrow abS \Rightarrow abaA \Rightarrow aba$  $S \Rightarrow aA \Rightarrow aaA \Rightarrow aabS \Rightarrow aabaA \Rightarrow aaba$  بطور مشابه در گرامرهای منظم چپ هر قانون به یکی از سه شکل زیر میباشد.

$$\begin{cases} A \to a \\ A \to Ba \\ A \to \epsilon \end{cases}$$

در اینجا در عبارات تولید شده، متغیر همواره در انتهای سمت چپ قرار می گیرد.

گرامرهای منظم راست و گرامرهای منظم چپ از لحاظ قدرت توصیف یکسان هستند. زبانهای منظم معادل با گرامرهای منظم راست (چپ) هستند. قضیه: ماشین متناهی معین M را میتوان با گرامر منظم راست (چپ) G بیان کرد بطوریکه L(G) = L(M)



$$\begin{cases} S \to aA \mid bS \\ A \to bS \mid aA \\ A \to \epsilon \end{cases}$$

برای هر وضعیت یک متغیر تعریف می کنیم. متغیر شروع S معادل با وضعیت شروع  $q_0$  است. قانون  $A \to aB$  را قرار می دهیم اگر و فقط اگر از وضعیت متناظر با A یک فلش با برچسپ a به وضعیت متناظر با a داشته باشیم. قانون  $A \to \epsilon$  را اضافه می کنیم اگر و فقط اگر A متناظر با یک وضعیت پذیرش باشد.

به طریق مشابهی می توان گرامرهای منظم راست (چپ) را تبدیل به ماشینهای متناهی معین کرد.

#### زبانهای منظم



### ترکیب قوانین چپ و راست

دقت کنید از ترکیب قوانین گرامرهای منظم راست و چپ، گرامرهایی حاصل می شود که قدرت بیشتری از زبانهای منظم دارند. برای مثال گرامر زیر معادل با زبان  $\{a^nb^n\mid n\geq 0\}$  است که می دانیم نامنظم است.

$$\begin{cases} S \to aA \\ A \to Sb \\ S \to \epsilon \end{cases}$$

### تعریف رسمی یک گرامر مستقل از متن

یک گرامر مستقل از متن با ۴ عنصر مشخص می شود.

$$G = (V, \Sigma, R, S)$$

- یک مجموعه متناهی از متغیرهاست. V 
  ight ullet
  - ▼ کمجموعهای متناهی از ترمینالهاست.
- P یک رابطه از V به  $(V \cup \Sigma)^*$  است. در واقع هر عضو R یک قانون (قاعده) است بطوریکه در سمت چپ یک متغیر و در سمت راست قانون دنباله ای متناهی است ترمینالها (به اضافه رشته تهی) و متغیر هایی و متغیره است ترمینالها (به اضافه رشته تهی) و
  - عضوی از V است که به آن متغیر شروع (ابتدایی) گفته می شود. S

# یک مثال از گرامر مستقل از متن

$$G_2 = (\{S\}, \Sigma = \{a,b\}, R, S)$$

$$R = \begin{cases} S \to aS \\ S \to bS \\ S \to \epsilon \end{cases}$$

سوال: بنظر شما زبان این گرامر چیست؟ توصیفی ساده برای آن ذکر کنید.

 $G_3$  چند نمونه رشته مشتق از گرامر

a,b,aba,abaabb

$$L(G_2) = (a+b)^* = \Sigma^*$$

# یک مثال از گرامری که مستقل از متن نیست!

$$G = (\{S, B\}, \Sigma = \{a, b, c\}, R, S)$$

$$R = \begin{cases} S \rightarrow aBSc \\ S \rightarrow abc \\ Ba \rightarrow aB \\ Bb \rightarrow bb \end{cases}$$

نام گرامرهای مستقل از متن از این حقیقت آمده که جایگذاری متغیرها در هر کجا که باشند امکان پذیر است. این بدین معنی که جایگذاری به دیگر نشانههای عبارت (متن) وابسته نیست. دقت کنید تنها یک متغیر در سمت چپ قانوانین گرامرهای مستقل از متن قرار میگیرد.

آیا زبانهای انسانی مستقل از متن هستند؟ زبانهای برنامه نویسی چطور؟

## یک مثال از گرامر مستقل از متن

$$G_3 = (\{S,A\}, \Sigma = \{a,b\}, R, S)$$

 $S \rightarrow aA$ 

$$A \rightarrow aA \mid bA \mid \epsilon$$

سوال: بنظر شما زبان این گرامر چیست؟ توصیفی ساده برای آن ذکر کنید.

 $G_3$  چند نمونه رشته مشتق از گرامر

a,aa,abbbbbb,abaabb

$$L(G_2) = a\Sigma^*$$

$$G_4 = (\{S\}, \Sigma = \{a, b\}, R, S)$$
$$S \to aS \mid bS \mid bb$$

سوال: بنظر شما زبان این گرامر چیست؟ توصیفی ساده برای آن ذکر کنید.

 $G_3$  چند نمونه رشته مشتق از گرامر

bb, aabb, abbbbb, abaabb

$$L(G_2) = (a+b)^*bb = \Sigma^*bb$$

$$G_5 = (\{S\}, \Sigma = \{a,b\}, R, S)$$

$$S \rightarrow aS \mid bS \mid Sa \mid Sb \mid bb$$

سوال: بنظر شما زبان این گرامر چیست؟ توصیفی ساده برای آن ذکر کنید.

 $G_3$  چند نمونه رشته مشتق از گرامر

bb, aabb, abbbbb, abaabb

$$L(G_2) = \Sigma^* bb \Sigma^*$$

$$G_6 = (\{S\}, \Sigma = \{a,b\}, R, S)$$
  
 $S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \epsilon$ 

سوال: بنظر شما زبان این گرامر چیست؟ توصیفی ساده برای آن ذکر کنید.

 $G_3$  چند نمونه رشته مشتق از گرامر

bb,bbb,aa,abbbba,abaabb

$$L(G_5) = \{ww^R \mid w \in \Sigma^*\}$$

$$G_{\bf 7} = (\{S\}, \{{\tt a}, {\tt b}\}, R, S).$$

The set of rules, R, is  $S \to \mathrm{a} S \mathrm{b} \mid SS \mid \varepsilon.$ 

سوال: بنظر شما زبان این گرامر چیست؟ میتوانید توصیفی ساده برای آن ذکر کنید؟

 $G_3$  چند نمونه رشته مشتق از گرامر

ab, abab, aabb, abaabb

اگر a را پرانتز باز ( در نظر بگیریم و b را پرانتز بسته ) آنگاه زبان گرامر بالا همه عبارات شامل پرانتز باز و بسته است که پرانتزبندی آن درست است.

تمرین: یک گرامر مستقل از متن برای زبان زیر بنویسید.

$$L = \{x \# y \mid x, y \in \{a\}^*, |x| = |y|\}$$

$$L = \{x \# y \mid x, y \in \{a\}^*, |x| \neq |y|\}$$

تمرین: یک گرامر مستقل از متن برای زبان زیر بنویسید.

$$L = \{w \in \{a,b\} \mid n_a(w) = n_b(w)\}$$