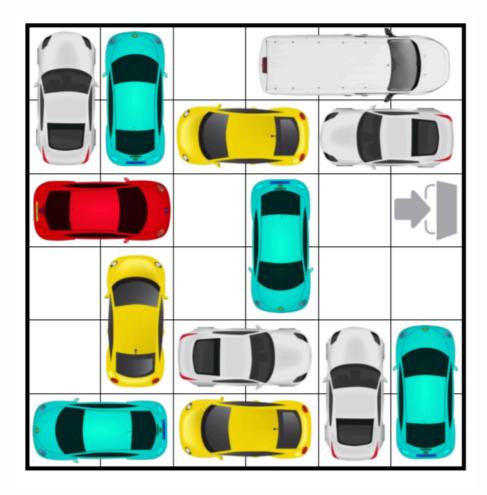
مسئله راهبندان

- محدودیت زمان: ۶ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۵۱۲ مگابایت

شما بایستی از الگوریتم *A برای حل مسئله راهبندان استفاده کنید.

در این مسئله، یک خودروی قرمز رنگ به همراه چند خودروی دیگر در یک پارکینگ مشابه شکل پارک شدهاند. میخواهیم با جابجا کردن خودروها، برای خودروی قرمز رنگ که بین سایر خودروها گرفتار شده است، راهی باز کرده و آن را از پارکینگ خارج نماییم. همهی خودروها در این پارکینگ به صورت افقی و عمودی پارک شدهاند. از آنجایی که اکنون امکان دور زدن وجود ندارد، خودروهایی که به صورت افقی قرار دارند تنها میتوانند به چپ و راست حرکت کرده و خودروهای عمودی نیز فقط امکان بالا و پایین رفتن دارند.



هدف این است که با کمترین تعداد حرکت، خودروی قرمز رنگ را که همواره به صورت افقی و روبروی درب خروجی (که در ضلع شرقی پارکینگ قرار دارد) پارک شده است، از پارکینگ خارج نماییم.

در هر حرکت، یک خودرو میتواند در راستایی که قرار دارد به هر تعداد خانه دلخواه جابجا شود، مشروط بر اینکه با سایر خودروها و یا دیوار برخورد نکند. همچنین خارج کردن خودروهای دیگر به جز خودروی قرمز رنگ از پارکینگ مجاز نمیباشد.

ورودي

T عدد T عدد ورودی شامل مشخصات پارکینگ و خودروهای پارک شده در آن به همراه موقعیت خودروی قرمز رنگ است. خط اول ورودی عدد T است که تعداد پارکینگها را مشخص میکند. پس از آن مشخصات T پارکینگ به صورت پشت سر هم در ورودی میآید. برای هر پارکینگ، در خط اول سه عدد T قرار دارد که به ترتیب تعداد سطرها و ستونهای پارکینگ و تعداد خودروهای درون آن (شامل خودروی قرمز رنگ) را مشخص میکند. T خط بعدی هر یک مشخصات یک خودرو را نشان میدهد. در هر خط، ابتدا دو عدد T و T قرار دارند که به ترتیب سطر و ستون قسمت بالا و سمت چپ خودرو را مشخص میکنند. در ادامه راستای خودرو با یک کاراکتر T برای افقی و یا T برای عمودی مشخص میشود. در انتهای خط نیز عدد T طول خودرو را نشان میدهد.

لازم به ذکر است که خانه بالای سمت چپ در سطر ۱ و ستون ۱ قرار داشته و خانه پایین سمت راست در سطر N و ستون M قرار دارد. ضمناً اولین خط از لیست مشخصات خودروها متعلق به خودروی قرمز رنگ است. نمونه ورودی متناسب با شکل در زیر آمده است.

خروجي

به ازای هر پارکینگ، برنامه باید کمترین تعداد حرکات که منجر به خروج خودروی قرمز رنگ از پارکینگ میشود را چاپ کند. نمونه خروجی برای شکل در زیر آمده است.

مثال

ورودی نمونه ۱

```
1
6 6 13
3 1 h 2
1 1 v 2
1 2 v 2
1 4 h 3
2 3 h 2
2 5 h 2
3 4 v 2
4 2 v 2
5 3 h 2
5 5 v 2
5 6 v 2
6 1 h 2
6 3 h 2
```

خروجی نمونه ۱

```
Test #1: 16
```

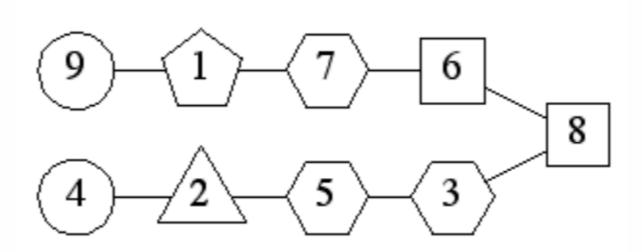
مسئله گراف اعداد(امتیازی)

- محدودیت زمان: ۶ ثانیه
- محدودیت حافظه: ۵۱۲ مگابایت

مسئلهای به شما داده شده است که بایستی به صورت یک مسئله CSP آن را فرموله کرده و پیادهسازی نمایید. فرض کنید گرافی در اختیار داریم که گرههای آن میتوانند هر یک از اشکال مثلث، مربع، پنج ضلعی، شش ضلعی و یا دایره باشند. میخواهیم به هر گره از این گراف، یک عدد بین ۱ تا ۹ نسبت دهیم به صورتی که شروط زیر برقرار باشند:

- عدد منتسب به هر گره مثلثی شکل، برابر سمت چپ ترین رقم حاصل ضرب اعداد منتسب به گرههای مجاور آن باشد.
- عدد منتسب به هر گره به شکل مربع، برابر سمت راست ترین رقم حاصل ضرب اعداد منتسب به گرههای مجاور آن باشد.
- عدد منتسب به هر گره به شکل پنج ضلعی، برابر سمت چپ ترین رقم حاصل جمع اعداد منتسب به گرههای مجاور آن
 باشد.
- عدد منتسب به هر گره به شکل شش ضلعی، برابر سمت راست ترین رقم حاصل جمع اعداد منتسب به گرههای مجاور آن
 باشد.
 - محدودیتی برای گرههای دایرهای شکل وجود ندارد.

شکل یک گراف نمونه با اعداد منتسب شده به هر گره را نشان میدهد. از شما خواسته شده است تا با دریافت مشخصات گراف، اعداد منتسب به گرههای آن را پیدا کنید.



ورودي

خط اول ورودی عدد T است که تعداد تستها را نشان میدهند. خط اول هر تست، شامل اعداد V و E است که اولی نشان دهنده تعداد گرهها و دومی نشان دهنده تعداد یالهای گراف است.

در خط بعد V کاراکتر از بین یکی ٔ از کاراکترهای au برای مثلث، au برای مربع، au برای پنج ضلعی، au برای شش ضلعی و au برای دایره، که با یک فاصله از هم جدا شدهاند می آید که کاراکتر auام، شکل گره auام را مشخص می کند (au au).

پس از آن، E خط به صورت $f{i}$ میآید. که نشان میدهد یالی میان گره iام و گره jام وجود دارد. نمونه ورودی متناظر با شکل در ادامه آمده است.

خروجي

به ازای هر تست، یک خط خروجی میآید که شامل V عدد بین ۱ تا ۹ است که با فاصله از هم جدا شده اند و عدد iام، مقدار منتسب به گره iام را نشان میدهد.

مثال

ورودی نمونه ۱

```
1
98
CPHSSHHTC
01
12
23
34
45
56
67
78
```

خروجی نمونه ۱

9 1 7 6 8 3 5 2 4