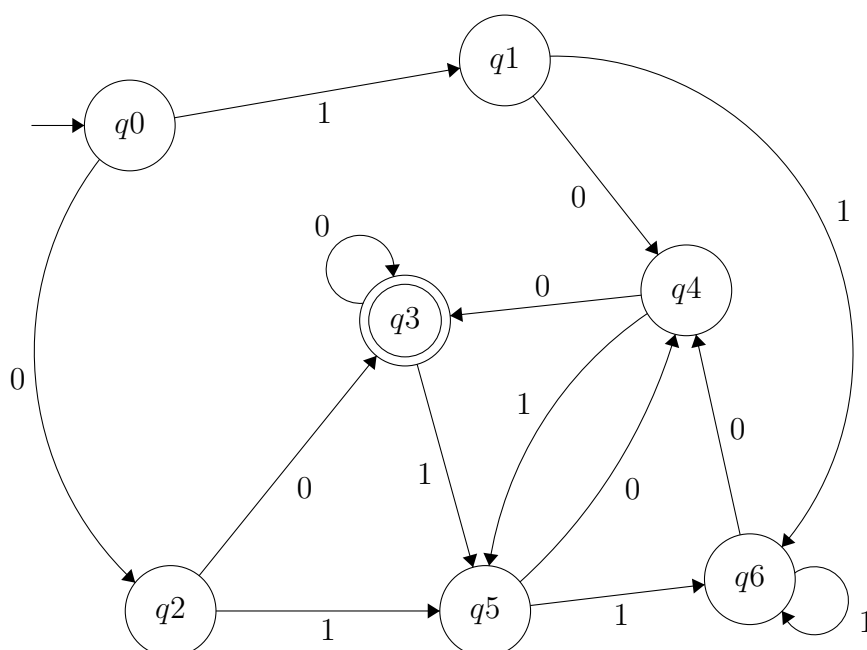


جواب تکلیف سری دوم

مبانی نظریه محاسبه
دانشکده ریاضی. دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی. ترم ۱۴۰۲۲

۱. ماشین متناهی زیر را با استفاده از الگوریتم ارائه شده در کلاس به یک ماشین معادل با کمترین تعداد وضعیت تبدیل کنید.



طبق دستور الگوریتم، چون $q3$ وضعیت پذیرش و بقیه وضعیت پذیرش نیستند پس در مرحله اول همه زوجیهایی که یک طرف آن $q3$ است علامت می‌خورند. مجموعه زوجهای زیر باقی می‌ماند.

$(q4, q5), (q2, q0), (q4, q0), (q2, q1), (q4, q6), (q4, q1), (q2, q5), (q2, q6)$

$(q0, q1), (q1, q6), (q5, q6), (q0, q6), (q1, q5), (q0, q5), (q2, q4)$

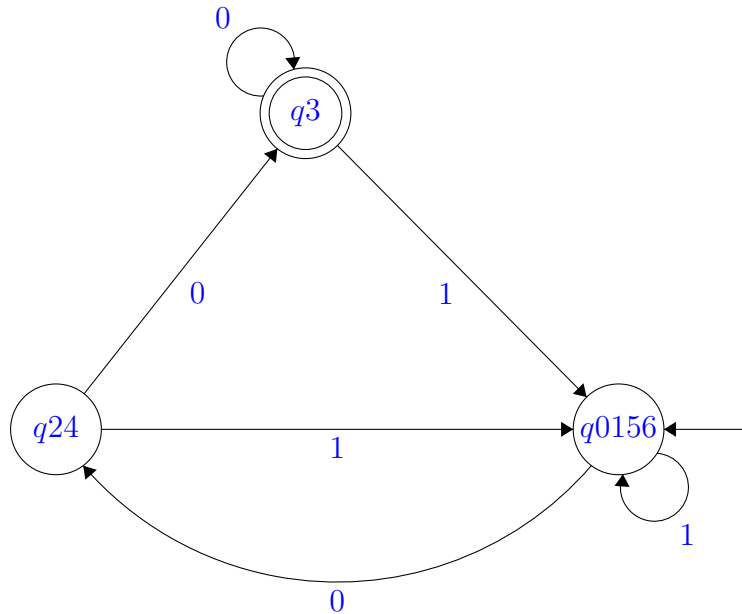
در مرحله دوم، وضعیتهایی 2 و 4 از بقیه تفکیک می‌شوند. لذا مجموعه زوجهای زیر باقی می‌مانند.

$(q0, q1), (q1, q6), (q5, q6), (q0, q6), (q1, q5), (q0, q5), (q2, q4)$

در مرحله بعدی هیچ زوجی علامت نمی‌خورد و الگوریتم خاتمه می‌یابد. پس کلاسهای هم ارزی زیر ایجاد می‌شوند.

$\{q0, q1, q5, q6\}, \{q2, q4\}, \{q3\}$

در نهایت ماشین متناهی معادل زیر بدست می‌آید که از لحاظ تعداد وضعیت بهینه است.



۲. نشان دهید زبان های زیر منظم نیستند.

$$A = \{w \in (a + b)^* \mid n_a(w) \neq n_b(w)\}$$

متمم زبان A یک زبان نامنظم است. پس A نمی تواند منظم باشد چون متمم هر زبان منظم خود منظم است.

$$B = \{a^n b^m \mid m = kn, k \in \{0, 1, 2, \dots\}\}$$

از لم تزریق برای زبانهای منظم استفاده می کنیم. اینجا رشته $w = a^p b^p$ تناقض مورد نظر را ایجاد می کند. این رشته عضو زبان B است. چون طول xy باید حداکثر p باشد، لذا می توانیم y را فقط از قسمت a^p انتخاب کنیم. دقت کنید تزریق y باعث ایجاد رشته هایی خارج از زبان می شود. لذا B نمی تواند منظم باشد.

$$C = \{a^n b^m \mid n = km, k \in \{0, 1, 2, \dots\}\}$$

از لم تزریق برای زبانهای منظم استفاده می کنیم. رشته $w = a^{p+1} b^{p+1}$ تناقض مورد نظر را ایجاد می کند. این رشته عضو زبان B است. چون طول xy باید حداکثر p باشد، لذا می توانیم y را فقط از قسمت a^p انتخاب کنیم. حذف y باعث ایجاد رشته ای خارج از زبان می شود. لذا B نمی تواند منظم باشد.

۳. آیا زبان زیر منظم است؟ چرا؟

$$D = \{1^k y \mid k \geq 1 \text{ تا } 1 \text{ داشته باشد وقتی } y \in \{0, 1\}^* \text{ و حداقل } k \text{ تا } 1 \text{ داشته باشد وقتی } k \geq 1\}$$

منظم است. چون

$$D = 10^* 10^* + 11\Sigma^*$$

۴. به الفبای زیر توجه کنید.

$$\Sigma = \left\{ \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

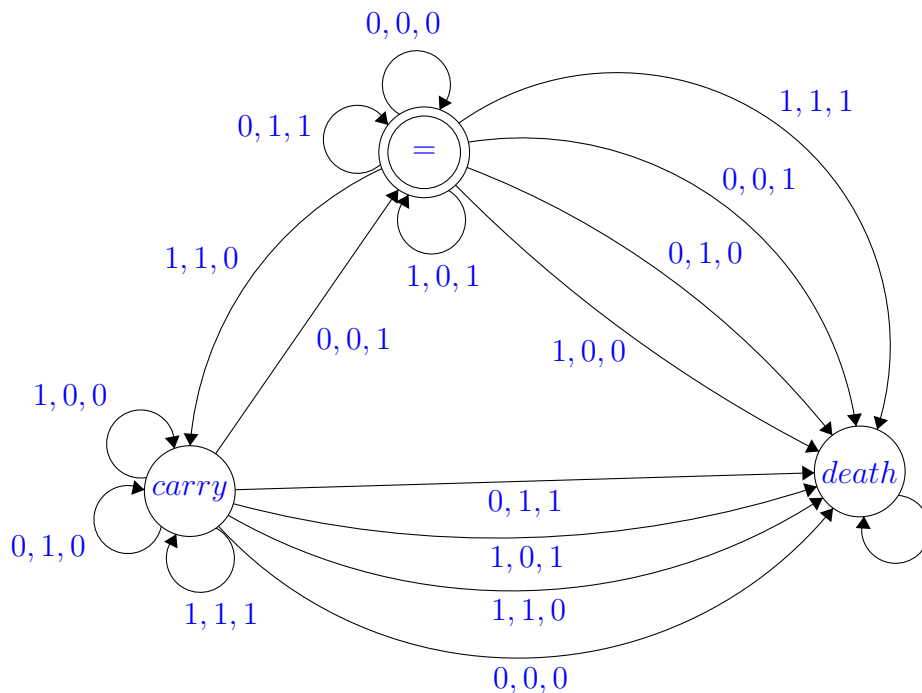
پس اینجا یک حرف الفبا سه رقم باینری است. به عبارت دیگر، ماشین هر بار به عنوان ورودی سه رقم باینری دریافت می‌کند (رقم بالایی، رقم وسطی و رقم پایینی). دنباله رقم‌هایی بالایی که ماشین دریافت می‌کند را مانند یک عدد باینری فرض می‌کنیم. به همین ترتیب دنباله رقم‌های وسطی و دنباله رقم‌هایی پایینی که ماشین دریافت می‌کند را مانند یک عدد باینری فرض می‌کنیم. فرض کنید عدد بالایی x ، عدد وسطی y و عدد پایینی z باشد. می‌خواهیم یک ماشین متناهی داشته باشیم که وقتی $x + y = z$ باشد در حالت پذیرش باشد در غیر اینصورت در حالت غیر پذیرش باشد.

برای مثال ماشین رشته w زیر را می‌پذیرد چون دنباله بالایی $x = 2$ و دنباله وسطی $y = 8$ و دنباله پایینی $z = 10$.

$$w = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

یک ماشین متناهی برای این مسئله طراحی کنید. برای سادگی می‌توانید فرض کنید رشته را از انتها به اول می‌خوانید (یعنی جهت خواندن از رقم کم ارزش به پر ارزش است). سپس از این خاصیت استفاده کنید که L^R منظم است اگر L منظم باشد.

کافی است رقم نقلی را رصد کنیم. سه وضعیت داریم. وضعیت تساوی $=$ ، وضعیت رقم نقلی $carry$ و وضعیت اشتباه $death$. ورودی بصورت سه بیت x, y, z فرض شده است. دقت کنید که ماشین زیر برای حالتی است که جهت خواندن از رقم کم ارزش به پر ارزش است.



۵. فرض کنید A یک زبان منظم و نامتناهی باشد. نشان دهید که A را می‌توان به دو زبان نامتناهی و منظم A_1 و A_2 افراز کرد.

چون A منظم و نامتناهی است پس بنا به لم تزریق رشته $w = xyz$ وجود دارد بطوریکه y ناتهی است و رشته w داخل زبان است. علاوه بر این همه رشته‌های xy^iz هم داخل زبان هستند. مجموعه A_1 را بصورت زیر می‌سازیم.

$$A_1 = \{w \mid w = xy^iz, i = 2k + 1, k \geq 0\}$$

قرار می‌دهیم،

$$A_2 = A/A_1$$

روشن است که A_1 و A_2 هر دو نامتناهی هستند و اجتماعشان A است. از طرف دیگر روشن است که A_1 منظم است چون بصورت یک عبارت منظم قابل بیان است.

$$A_1 = x(yy)^*yz$$

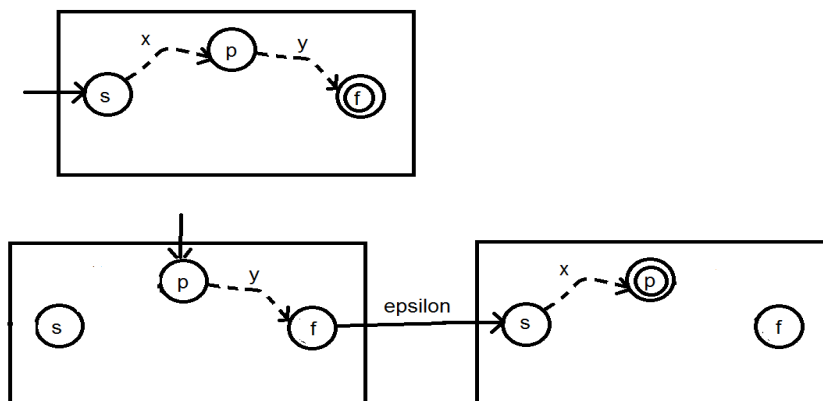
زبان A_2 هم باید منظم باشد. با برهان خلف، فرض کنید منظم نباشد. پس متمم A_2 هم منظم نیست. اما متمم A_2 برابر است با

$$\overline{A_2} = A_1 \cup (\Sigma^*/A)$$

هر دو زبان A_1 و Σ^*/A منظم هستند. پس متمم A_2 هم باید منظم باشد چون اجتماع دو زبان منظم، خود منظم است. این با فرض نامنظم بودن A_2 متناقض است. لذا A_2 هم منظم است.

۶. بستار چرخشی زبان A را با $RC(A)$ نشان می‌دهیم و تعریف می‌کنیم $RC(A) = \{yx \mid xy \in A\}$. نشان دهید زبانهای منظم تحت عملگر بستار چرخشی یک مجموعه بسته است. یعنی اگر A منظم باشد آنگاه $RC(A)$ هم منظم است.

فرض کنید A منظم باشد. پس ماشین متناهی M برای زبان A وجود دارد. وضعیت p در ماشین M را در نظر بگیرید. اگر p در مسیری از وضعیت شروع s به یک وضعیت پذیرش قرار نداشته باشد می‌توان آن را حذف کرد. پس فرض می‌کنیم p در مسیری s به یک وضعیت پذیرش مانند f قرار گرفته است. فرض کنید رشته xy از وضعیت p می‌گذرد. مانند شکل زیر.



وضعیت p را وضعیت شروع می‌کنیم و حالت پذیرش وضعیت f را برمی‌داریم. یک کپی دیگر از ماشین M می‌سازیم از وضعیت f یک فلش ϵ به وضعیت شروع آن قرار می‌دهیم. در کپی ایجاد شده، وضعیت p را وضعیت پذیرش می‌کنیم و وضعیتهای پذیرش دیگر را غیر پذیرش می‌کنیم. مانند قسمت پایین شکل بالا.

این کار را برای همه وضعیتهای ماشین M انجام می‌دهیم. ماشینهای ایجاد شده را کنار هم بصورت موازی قرار می‌دهیم. یک وضعیت شروع جدید اضافه می‌کنیم و با فلش ϵ آن را به همه وضعیتهای شروع ماشینهای ایجاد شده وصل می‌کنیم. مانند شکل زیر. ماشین نهایی یک ماشین برای $RC(A)$ است. پس $RC(A)$ منظم است.

