

مقدمه‌ای بر مسائل NP-Hard

۱ مسائل تصمیم‌گیری

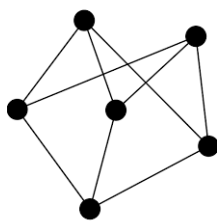
تعریف: تابع $f: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ را یک تابع چند جمله‌ای گویند اگر ثابت c وجود داشته باشد بطوریکه برای هر n داشته باشیم $f(n) \leq n^c$.

تعریف: طول رشته x را با $|x|$ نشان می‌دهیم.

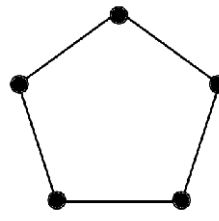
تعریف: گوئیم A یک مسئله تصمیم‌گیری (decision problem) است اگر برای هر ورودی جواب آن بله یا خیر باشد. در واقع می‌توانیم مسئله A را مانند یک مجموعه تصور کنیم که مسئله مورد نظر تشخیص عضویت در این مجموعه است.

در زیر چند نمونه از مسائل تصمیم‌گیری آمده است. در این جزوه برای اسم مسائل از حروف بزرگ لاتین استفاده می‌کنیم.

- **BIPARTITE:** آیا گراف ورودی یک گراف دوبخشی است؟ به عبارت دیگر آیا می‌توان رئوس گراف را به دو قسمت افراز کرد بطوریکه هیچ یالی دو سرش در یک قسمت نباشد.



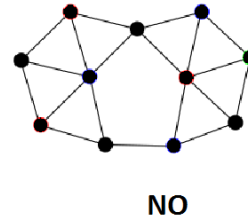
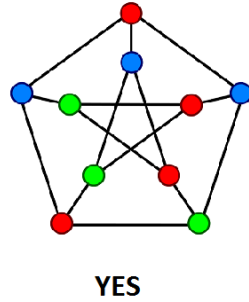
YES



NO

$$\text{BIPARTITE} = \{G \mid G \text{ یک گراف دوبخشی است}\}$$

- **TRI-PARTITE:** آیا می‌توان با استفاده از ۳ رنگ، رئوس گراف ورودی را رنگ آمیزی کرد بطوریکه هیچ یالی دو سرش هم‌رنگ نباشند.



$\text{TRI-PARTITE} = \{G \mid \text{رنگ پذیر است } G\}$

- **INDEPENDENT-SET**: گراف G و عدد k داده شده. آیا یک مجموعه رئوس با اندازه حداقل k دارد که هیچ یالی بین آنها نباشد.

$\text{INDEPENDENT-SET} = \{(G, k) \mid \text{یک مجموعه مستقل با اندازه حداقل } k \text{ دارد } G\}$

- **VERTEX-COVER**: گراف G و عدد k داده شده. آیا یک مجموعه رئوس با اندازه حداقل k دارد که همه یالهای گراف را پوشش دهد. پوشش دادن یال به این معنی است که حداقل یکی از دو انتهای یال در مجموعه باشد

$\text{VERTEX-COVER} = \{(G, k) \mid \text{یک پوشش راسی با اندازه حداقل } k \text{ دارد } G\}$

- **COMPOSITE**: عدد صحیح و مثبت n داده شده. آیا یک عدد مرکب است؟

Yes Instances = $\{4, 6, 8, 9, 10, 12, 14, \dots\}$, No Instances = $\{2, 3, 5, 7, 11, 13, \dots\}$

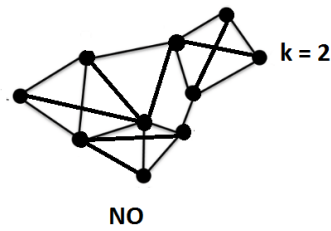
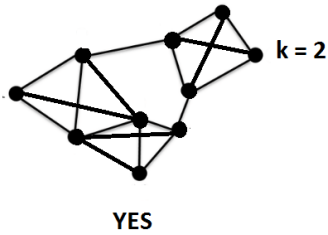
$\text{COMPOSITE} = \{n \mid \text{یک عدد مرکب است } n\}$

- **FACTOR**: زوج عدد (n, k) داده شده. آیا n یک مقسوم علیه اول کمتر از k دارد؟

Yes Instances = $\{(10, 4), (8, 5), (33, 12), \dots\}$, No Instances = $\{(5, 3), (13, 13), (25, 4), \dots\}$

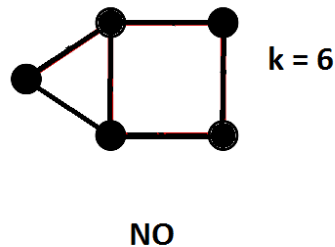
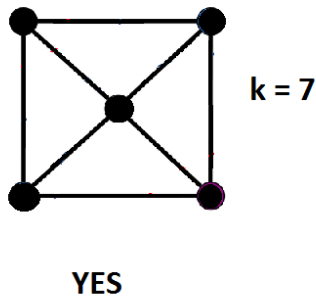
$\text{FACTOR} = \{(n, k) \mid \text{یک مقسوم علیه کمتر از } k \text{ دارد } n\}$

- **MIN-CUT**: گراف G و عدد k داده شده. آیا یک برش با اندازه کمتر یا مساوی k دارد؟



MIN-CUT = $\{(G, k) \mid \text{دارد } k \text{ حداکثر } k\}$

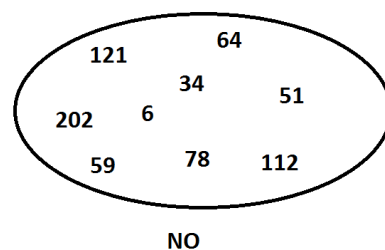
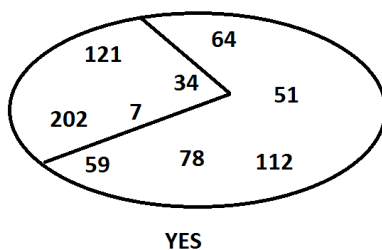
• MAX-CUT: گراف G و عدد k داده شده. آیا گراف ورودی یک برش با اندازه بیشتر یا مساوی k دارد؟



MAX-CUT = $\{(G, k) \mid \text{دارد } k \text{ حداقل } k\}$

• PARTITION: مجموعه $A = \{x_1, \dots, x_n\}$ شامل n عدد داده شده. آیا زیرمجموعه $S \subset [n] = \{1, \dots, n\}$ وجود دارد بطوریکه

$$\sum_{i \in S} x_i = \sum_{i \in [n]/S} x_i$$



PARTITION = $\{A \mid \text{یک مجموعه شامل } n \text{ عدد است که قابل افراز به دو زیرمجموعه با وزن مساوی است}\}$

- SAT: فرمول منطقی ϕ در قالب CNF (فرم نرمال عطفی) شامل n متغیر و m جمله داده شده است. فرمول یک ترکیب عطفی از جملات است و هر جمله ترکیب فصلی از متغیرها (و یا نقیضشان) است. به هر متغیر یا نقیضش یک لیترال گفته می‌شود.

$$\phi = \cdots \wedge \overbrace{(x_1 \vee \neg x_2 \vee \underbrace{\neg x_5}_{\text{یک لیترال}} \vee x_3)}^{\text{یک جمله}} \wedge \cdots$$

اینجا پرسش مربوطه این است: آیا می‌توان متغیرهای فرمول را با مقادیر True و False مقداردهی کرد بطوریکه ϕ ارزش True داشته باشد (صدق پذیر باشد)؟

$$\varphi = (\neg x_1 \vee \neg x_4) \wedge (x_1 \vee \neg x_2 \vee \neg x_3) \wedge (\neg x_2 \vee \neg x_3 \vee x_4 \vee x_1) \wedge (x_1)$$

YES

$$\varphi = (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_2) \wedge (\neg x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_1 \vee x_2)$$

NO

$$\text{SAT} = \{\phi \mid \phi \text{ یک فرمول منطقی با فرمت } CNF \text{ است که صدق پذیر است}\}$$

- UNSAT: مسئله UNSAT در واقع مکمل مسئله SAT است. اگر ϕ در مجموعه UNSAT باشد یعنی هیچکدام از مقداردهی‌ها برای متغیرهای ϕ ارزش کل عبارت را True نمی‌کند. تعریف زیر را داریم.

$$\text{UNSAT} = \{\phi \mid \phi \text{ یک فرمول منطقی با فرمت } CNF \text{ است که صدق پذیر نیست}\}$$

- 2-SAT: حالت خاصی از مسئله SAT است با این محدودیت که تعداد لیترالهای داخل هر جمله دقیقاً ۲ است.

$$\varphi = (\neg x_1 \vee \neg x_4) \wedge (\neg x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_1 \vee x_2)$$

YES

$$\varphi = (x_1 \vee \neg x_2) \wedge (\neg x_1 \vee x_2) \wedge (\neg x_1 \vee \neg x_2) \wedge (x_1 \vee x_2)$$

NO

$$2\text{-SAT} = \{\phi \mid \phi \text{ یک فرمول منطقی با فرمت } 2CNF \text{ است که صدق پذیر است}\}$$

۲ کلاس پیچیدگی P

تعریف: کلاس پیچیدگی P شامل همه مسائلی است که الگوریتمی با زمان چند جمله‌ای دارند. یعنی اگر n اندازه ورودی باشد، آنگاه الگوریتمی با پیچیدگی زمانی $O(n^c)$ وجود دارد که مسئله را حل می‌کند. اینجا c یک ثابت است. در زیر نمونه‌هایی از مسائل داخل کلاس پیچیدگی P آورده شده است.

- BIPARTITE
- 2-SAT
- MIN-CUT
- COMPOSITE
- MAXIMUM MATCHING
- MAXIMUM FLOW
- SHORTEST PATH
- MINIMUM SPANNING TREE
- ...

۳ کلاس پیچیدگی NP

همانطور که گفتیم اینجا در مورد مسائل تصمیم‌گیری بحث می‌کنیم و هر مسئله تصمیم‌گیری را می‌توان مثل یک مجموعه به آن نگاه کرد. برای مثال مسئله BIPARTITE در واقع مجموعه همه گرافهای دوبخشی است.

$$\text{BIPARTITE} = \{G \mid G \text{ یک گراف دوبخشی است}\}$$

بطور غیر رسمی مجموعه Z در NP است اگر برای هر $x \in Z$ یک گواهی کوتاه برای عضویت x در Z داشته باشیم و بتوانیم آن را بطرز کارایی چک کنیم. به عبارت دیگر، یک گواهی کوتاه برای اثبات وجود x در Z رشته y است که با داشتن آن بتوان سریعاً (در زمان چند جمله‌ای) اطمینان حاصل کرد که x عضوی از Z است. سرشت این گواهی بستگی به مجموعه Z دارد.

- برای مثال اگر Z همه گرافهای همیلتونی باشد، گواهی اینکه گراف G عضو Z است می‌تواند ارائه یک دور همیلتونی در گراف G باشد. روشن است اگر یک دور ارائه شود می‌توان سریعاً (در زمان چند جمله‌ای) راستی آزمایی کرد که آیا گواهی ارائه شده واقعاً یک دور همیلتونی در گراف مورد نظر است یا نه.
- برای مثال دیگر اگر Z مجموعه همه گرافهای ۳ رنگ پذیر باشد، گواهی اینکه گراف G عضو Z است می‌تواند یک رنگ آمیزی برای گراف G باشد. روشن است که می‌توان در زمان چند جمله‌ای راستی آزمایی کرد که آیا رنگ آمیزی ارائه شده معتبر است یا نه.
- برای مثال دیگر، اگر Z مجموعه همه اعداد مرکب باشد، یک گواهی ساده برای عضویت n در مجموعه Z عددی مانند m است. می‌توان با انجام یک عمل تقسیم چک کرد که آیا m واقعاً یک مقسوم علیه برای n است یا نه.

• برای مثال مجموعه‌ای که احتمالاً در NP نیست، فرض کنید که Z مجموعه همه گرافهای غیر همیلتونی باشد. چگونه می‌توان یک گواهی برای همیلتونی نبودن گراف G ارائه کرد که بتوان با کمک آن همیلتونی نبودن G را سریعاً راستی آزمایی کرد؟ اگر گواهی خود گراف باشد الگوریتمی نداریم که همیلتونی بودن را سریعاً چک کند. اگر گواهی ارائه شده، همه جایگشت‌های مختلف از رئوس گراف باشد، تعداد آن خیلی زیاد خواهد بود و لذا یک گواهی کوتاه (با طول چند جمله‌ای) نخواهد بود. باور قوی بر این است که مجموعه همه گرافهای غیر همیلتونی عضو NP نیست.

برای کلاس NP دو تعریف ارائه می‌کنیم که در واقع معادل هستند.

تعریف اول: مجموعه Z عضو کلاس NP است اگر و فقط اگر یک الگوریتم غیرقطعی با زمان چندجمله‌ای برای مسئله تشخیص عضویت در مجموعه Z وجود داشته باشد.

تعریف زیر یک بیان دیگر از تعریف بالاست.

تعریف دوم: مجموعه $Z \in NP$ اگر و فقط اگر الگوریتم A با زمان چند جمله‌ای وجود داشته باشد بطوریکه برای هر $x \in Z$ رشته y وجود داشته باشد بطوریکه الگوریتم ورودی (x, y) را می‌پذیرد. اگر $x \notin Z$ آنگاه رشته y وجود نداشته باشد که الگوریتم زوج (x, y) را بپذیرد. دقت کنید که باید ثابت c وجود داشته باشد بطوریکه زمان اجرای الگوریتم روی ورودی (x, y) حداکثر $|x|^c$ باشد.

همانطور که گفتیم اینجا y مانند یک شاهد، گواهی یا اثبات برای وجود x در مجموعه Z عمل می‌کند. در واقع رشته y کمک می‌کند که سریعتر اثبات کنیم که x عضوی از Z است. دقت کنید در تعریف کلاس NP این محدودیت اساسی را گذاشته‌ایم که الگوریتمی که وجود x در Z را با کمک y راستی آزمایی می‌کند، زمانش باید چند جمله‌ای باشد. روشن است با این محدودیت طول گواهی یعنی $|y|$ نیز باید کوتاه باشد و یک نسبت چند جمله‌ای با $|x|$ داشته باشد.

۴ نتایج تعریف کلاس NP

از بحث‌هایی که کردیم نتایج زیر بطور مستقیم بدست می‌آید. اثبات این نتایج نباید سخت باشد و بر عهده دانشجو است.

نتیجه: گزاره‌های زیر درست است.

• $BIPARTITE \in NP$

• $TRI-PARTITE \in NP$

• $COMPOSITE \in NP$

• $MIN-CUT \in NP$

• $MAX-CUT \in NP$

• $\text{PARTITION} \in \text{NP}$

• $\text{SAT} \in \text{NP}$

• $2\text{-SAT} \in \text{NP}$

نتیجه: $P \subseteq \text{NP}$

اثبات. فرض کنید $Z \in P$. پس الگوریتم A با زمان چند جمله‌ای وجود دارد که تشخیص می‌دهد $x \in A$ یا خیر. توجه کنید این الگوریتم نیازی به کمک و ارائه گواهی برای عضویت x در A ندارد و خودش این کار را انجام می‌دهد. پس روشن است که $Z \in \text{NP}$ هم درست است.

مسئله باز: $\text{UNSAT} \subseteq \text{NP}$ ؟

مسئله باز: $\text{NP} \subseteq P$ ؟

۵ تقلیل چند جمله‌ای و مسائل NP-Complete

هر کلاس پیچیدگی مجموعه‌ای از مسائل تصمیم‌گیری است. در مباحثی که مطرح کردیم نمونه‌هایی از کلاس پیچیدگی NP و P را دیدیم. یک سوال اساسی اینجا این است برای یک کلاس پیچیدگی آیا مسئله‌ای وجود دارد که نقش محوری را داشته باشد؟ به عبارت دیگر آیا مسئله‌ای در کلاس NP یا P وجود دارد که سخت‌ترین مسئله در کلاس پیچیدگی خودش باشد؟ طبیعتاً اینجا منظور از سخت بودن، یعنی سختی از نظر محاسباتی است. باید منظورمان را دقیق‌تر بیان کنیم. اینجا از مفهوم تقلیل با زمان چند جمله‌ای Polynomial time reduction استفاده می‌کنیم.

۱.۵ تقلیل در زمان چند جمله‌ای

تعریف: مسئله A قابل تقلیل به مسئله B است اگر الگوریتمی برای حل مسئله B داشته باشیم بتوانیم با استفاده از آن مسئله A را حل کنیم. در این حالت می‌نویسیم

$$A \leq B$$

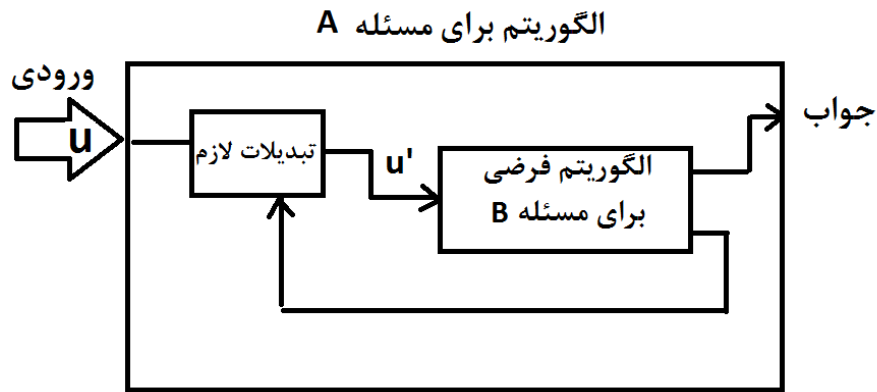
استفاده از نماد کوچک‌تر یا مساوی بدین معنی است اگر بتوانیم A را به B تقلیل دهیم، یعنی نشان داده‌ایم مسئله A از مسئله B سخت‌تر نیست (سختی‌اش بیشتر نیست).

ما در این کلاسها قبلاً مواردی از تقلیل داشته‌ایم. مثلاً موقعی که می‌خواستیم تطابق بیشینه Maximum Matching در گراف دوبخشی را بدست بیاوریم مسئله را به شار بیشینه Maximum Flow تقلیل دادیم (تبدیل کردیم) و از آن کمک گرفتیم.

تعریف: مسئله A قابل تقلیل در زمان چند جمله‌ای به مسئله B است اگر بتوانیم با استفاده از یک الگوریتم که در زمان چند جمله‌ای کار می‌کند و فراخوانی‌هایی از الگوریتم برای حل مسئله B ، مسئله A را حل کنیم. در این حالت می‌نویسیم

$$A \leq_p B$$

دقت کنید که الگوریتم برای حل مسئله B فرضی است. ما اینجا فقط بصورت جعبه سیاه از آن استفاده می‌کنیم. علاوه بر این، تعداد دفعاتی که از این جعبه سیاه استفاده می‌کنیم باید یک تابع چند جمله‌ای باشد (نسبت به اندازه ورودی مسئله).



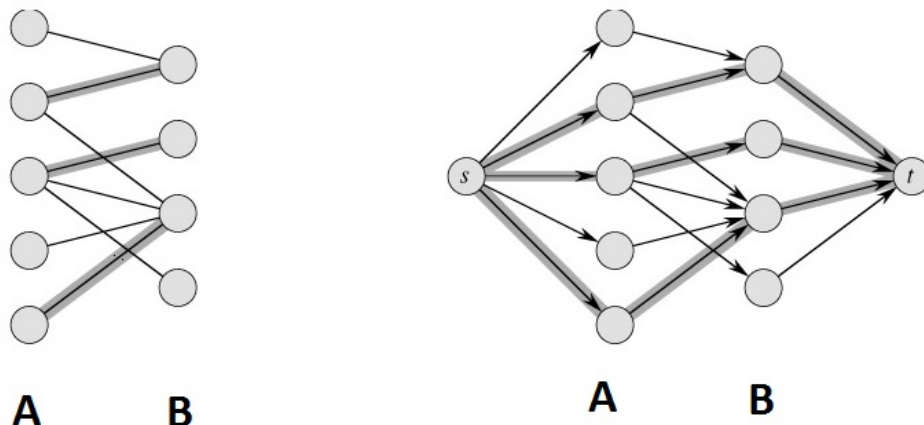
۲.۵ مثالهایی از تقلیل در زمان چند جمله‌ای

برای درک بهتر مفهومی که بیان کردیم چند مثال می‌آوریم.

لم : مسئله Maximum Matching در گرافهای دوبخشی قابل تقلیل در زمان چند جمله‌ای به مسئله Maximum s-t Flow است. به عبارت دیگر

$$\text{Bipartite-Maximum-Matching} \leq_p \text{Maximum-s-t-Flow}$$

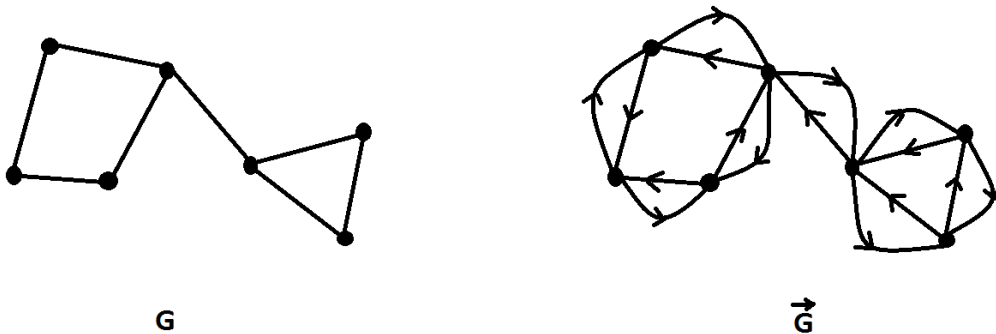
اثبات: می‌خواهیم یک تطابق بیشینه در گراف دوبخشی $G = (A \cup B, E)$ پیدا کنیم. دو راس s و t را به گراف اضافه می‌کنیم. از راس s به همه رئوس A یک یال جهت دار قرار می‌دهیم (جهت به سمت A باشد). همچنین از رئوس B به راس t یک یال جهت دار (جهت به سمت B) قرار می‌دهیم. جهت یالهای بین A و B هم همه به سمت B هستند. ظرفیت همه یالها را 1 تعریف می‌کنیم. حال الگوریتم شار بیشینه برای پیدا کردن بیشترین شار از s به t را فراخوانی می‌کنیم. طبق مشاهداتی که قبلاً انجام دادیم، مقدار شار بیشینه از s به t دقیقاً برابر با مقدار تطابق بیشینه بین A و B است. از طرف دیگر، یالهایی که شار مثبت دارند همان یالهای تطابق بیشینه هستند. تمام مراحل که انجام دادیم در زمان چند جمله‌ای قابل انجام بود. همچنین فقط یک بار الگوریتم شار بیشینه را فراخوانی کردیم. پس نتیجه می‌گیریم که مسئله تطابق بیشینه در گراف دوبخشی قابل تقلیل در زمان چند جمله‌ای به مسئله شار بیشینه در شبکه است. \square



لم مسئله Global Min-Cut قابل تقلیل در زمان چند جمله‌ای به مسئله Maximum s-t Flow است. به عبارت دیگر

$$\text{Global-Min-Cut} \leq_p \text{Maximum-s-t-Flow}$$

اثبات: در مسئله Global Min-Cut می‌خواهیم در گراف داده شده $G = (V, E)$ که جهت دار هم نیست برشی را پیدا کنیم که کمترین تعداد یال را قطع کند. به عبارت دیگر، کمترین تعداد یال را از گراف G حذف کنیم بطوریکه گراف غیرهمبند شود. ابتدا نشان می‌دهیم اگر بخواهیم برای دو راس مشخص a و b برشی را پیدا کنیم که a را از b جدا کند و کمترین تعداد یال را قطع کند، کافی است که اول گراف جهت دار \vec{G} از روی G بسازیم. برای این کار اگر یالی بین رئوس u و v باشد دو یال (در هر دو جهت بین u و v) قرار می‌دهیم. ظرفیت همه یالها را هم 1 تعریف می‌کنیم. توجه کنید که برش کمینه $a - b$ در گراف \vec{G} دقیقاً همان برش کمینه $a - b$ در گراف G است. لذا کافی است که از الگوریتم شار بیشینه برای پیدا کردن برش کمینه $a - b$ در گراف \vec{G} استفاده کنیم. برای پیدا کردن global min-cut کافی است که این برش کمینه را برای هر زوج رئوس a و b پیدا کنیم (در حقیقت تعداد تکرارهای کمتری لازم است اما فعلاً همین برای ما کفایت می‌کند). در نتیجه، با فرض اینکه گراف ورودی n راس دارد، با استفاده از یک الگوریتم در زمان چند جمله‌ای و تعداد حداکثر n^2 فراخوانی الگوریتم شار بیشینه توانستیم مسئله global min-cut را حل کنیم. نتیجه اینکه مسئله global min-cut در زمان چند جمله‌ای قابل تقلیل به مسئله شار بیشینه در شبکه است. \square



۶ مسائل NP-Complete

تعریف: A یک مسئله NP-Complete است اگر و فقط اگر

$$A \in NP \bullet$$

$$\forall B \in NP, B \leq_p A \bullet$$

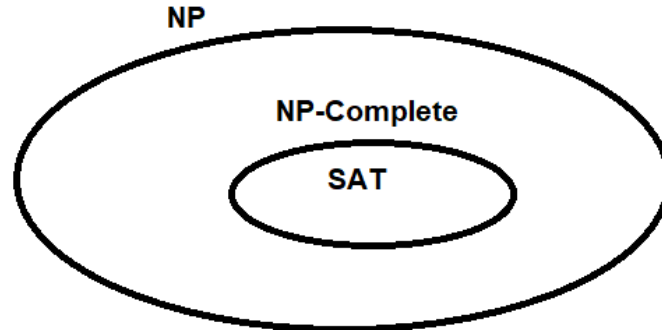
به عبارت دیگر مسئله A یک مسئله NP-Complete است اگر و فقط اگر A خودش عضوی از NP باشد و هر مسئله در NP در زمان چند جمله‌ای قابل تقلیل به مسئله A باشد.

استفان کوک Stephen Cook و لئونید لوین Leonid Levin بطور مستقل در اوایل دهه هفتاد میلادی اثبات کردند که مسئله SAT یک مسئله NP-Complete است. به عبارت دیگر، آنها نشان دادند که هر مسئله در کلاس NP را می‌توان در زمان چند جمله‌ای به مسئله SAT تقلیل داد. اثبات این قضیه از طریق تبدیل ماشین تورینگ غیرقطعی که در زمان چند جمله‌ای کار می‌کند به یک فرمول SAT انجام می‌شود و جزئیات آن بسیار و خارج از حوصله این کلاس است.

قضیه: کوک و لوین ۱۹۷۱.

$$\forall A \in NP, A \leq_p SAT$$

نتیجه: $SAT \in NP\text{-Complete}$



با استفاده از قضیه کوک و لوین و ایده تقلیل چند جمله‌ای می‌توان مسائل دیگر را به جمع مسائل $NP\text{-Complete}$ اضافه کرد.

۱.۶ 3-SAT

قضیه: $3\text{-SAT} \in NP\text{-Complete}$

اثبات: مسئله 3-SAT حالت خاصی از مسئله SAT است با این محدودیت که در فرمول داده شده، تعداد لیتراهای داخل هر جمله ۳ است. روشن است که 3-SAT یک مسئله NP است. نشان می‌دهیم

$$SAT \leq_p 3\text{-SAT}$$

برای این منظور فرمول ϕ که در آن ممکن است جملاتی وجود داشته باشد که بیشتر یا کمتر از ۳ لیترا دارند را به فرمول ϕ' تبدیل می‌کنیم بطوریکه ϕ' هر جمله‌اش دقیقاً ۳ لیترا داشته باشد و علاوه بر این فرمول ϕ صدق پذیر باشد اگر و فقط اگر فرمول ϕ' صدق پذیر باشد.

فرض کنید در فرمول ϕ جمله c وجود دارد که ۲ لیترا دارد.

$$\phi = \dots \wedge \overbrace{(x_1 \vee x_2)}^c \wedge \dots$$

با اضافه کردن متغیر جدید z می‌توانیم جمله c را با عبارت c' جایگزین کنیم بطوریکه به صدق پذیر بودن لطمه‌ای وارد نکند.

$$\dots \wedge \overbrace{(x_1 \vee x_2)}^c \wedge \dots \Rightarrow \dots \wedge \overbrace{(x_1 \vee x_2 \vee z) \wedge (x_1 \vee x_2 \vee \neg z)}^{c'} \wedge \dots$$

با همین ترفند اگر جمله‌ای داشتیم که فقط ۱ لیترا داشته باشد، می‌توانیم آن را به جملاتی با ۲ لیترا تبدیل کنیم و سپس جملات حاصل را هر کدام به ۳ لیترا تبدیل کنیم.

$$\dots \wedge \overbrace{(x_1)}^c \wedge \dots \Rightarrow \dots \wedge \overbrace{(x_1 \vee z_1) \wedge (x_1 \vee \neg z_1)}^{c'} \wedge \dots \Rightarrow$$

$$\cdots \wedge \overbrace{(x_1 \vee z_1 \vee z_2) \wedge (x_1 \vee z_1 \vee \neg z_2) \wedge (x_1 \vee \neg z \vee z_3) \wedge (x_1 \vee \neg z \vee \neg z_3)}^{c''} \wedge \cdots$$

جملات با بیشتر از ۳ لیترال را بصورت بازگشتی به دنباله‌ای از جملات با ۳ لیترال تبدیل می‌کنیم. فرض کنید که یک جمله با k لیترال داریم بطوریکه $k \geq 4$.

$$\phi = \cdots \wedge \overbrace{(x_1 \vee x_2 \vee x_3 \cdots \vee x_{k-1} \vee x_k)}^c \wedge \cdots$$

متغیر جدید z را تعریف می‌کنیم

$$z \iff (x_3 \vee \cdots \vee x_k)$$

جایگزین می‌کنیم

$$\phi' = \cdots \wedge (x_1 \vee x_2 \vee z) \wedge (z \iff (x_3 \vee \cdots \vee x_k)) \wedge \cdots$$

معادل است با

$$\cdots \wedge (x_1 \vee x_2 \vee z) \wedge (z \rightarrow (x_3 \vee \cdots \vee x_k)) \wedge ((x_3 \vee \cdots \vee x_k) \rightarrow z) \wedge \cdots$$

معادل است با

$$\cdots \wedge (x_1 \vee x_2 \vee z) \wedge (\neg z \vee (x_3 \vee \cdots \vee x_k)) \wedge (\neg(x_3 \vee \cdots \vee x_k) \vee z) \wedge \cdots$$

معادل است با

$$\cdots \wedge (x_1 \vee x_2 \vee z) \wedge (\neg z \vee x_3 \vee \cdots \vee x_k) \wedge ((\neg x_3 \wedge \cdots \wedge \neg x_k) \vee z) \wedge \cdots$$

معادل است با

$$\cdots \wedge (x_1 \vee x_2 \vee z) \wedge (\neg z \vee x_3 \vee \cdots \vee x_k) \wedge ((\neg x_3 \vee z) \wedge \cdots \wedge (\neg x_k \vee z)) \wedge \cdots$$

معادل است با

$$\cdots \wedge (x_1 \vee x_2 \vee z) \wedge (\neg z \vee x_3 \vee \cdots \vee x_k) \wedge (\neg x_3 \vee z) \wedge \cdots \wedge (\neg x_k \vee z) \wedge \cdots$$

بدین ترتیب یک جمله با k لیترال تبدیل به ترکیب عطفی یک جمله با ۳ لیترال و یک جمله با $k-1$ لیترال و به تعداد $k-2$ جمله ۲ لیترالی شد. جملات ۲ لیترالی با استفاده از مشاهدات بالا قابل تبدیل به $2(k-1)$ جمله ۳ لیترالی هستند. اگر همین پروسه را بصورت بازگشتی ادامه دهیم در نهایت جملات حاصل همه ۳ لیترال خواهند داشت.

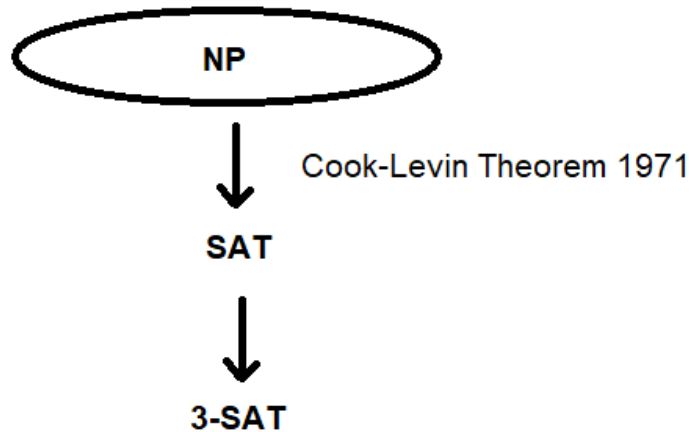
بطور کلی فرض کنید $C(k)$ در نهایت تعداد جملاتی باشد که از تبدیل یک جمله k لیترالی به جملات ۳ لیترالی بدست می‌آید. داریم

$$C(k) = \begin{cases} C(k-1) + 2(k-1) + 1 & k \geq 4 \\ 2 & k = 2 \\ 4 & k = 1 \end{cases}$$

می‌توان نشان داد که

$$C(k) = O(k^2)$$

با فرض اینکه فرمول اولیه ϕ به تعداد m جمله و n متغیر داشته باشد، فرمول نهایی 3-SAT که بدست می‌آید حداکثر $O(mn^2)$ جمله خواهد داشت. دقت کنید هر جمله در ϕ حداکثر n لیترال دارد. نتیجه می‌گیریم که زمان تبدیل ϕ به ϕ' یک تابع چند جمله‌ای است و تقلیل در زمان چند جمله‌ای قابل انجام است. \square



۲.۶ مجموعه مستقل

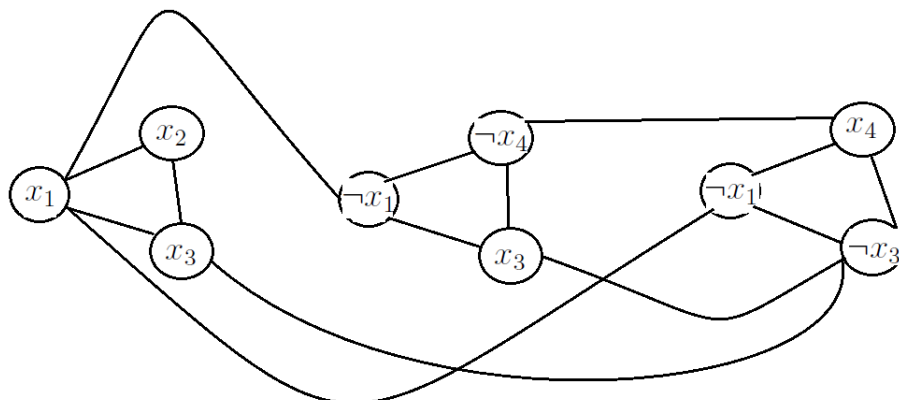
قضیه: $\text{INDEPENDENT-SET} \in \text{NP-Complete}$

اثبات: روشن است که $\text{INDEPENDENT-SET} \in \text{NP}$. نشان می‌دهیم

$$3\text{-SAT} \leq_p \text{INDEPENDENT-SET}$$

با داشتن فرمول منطقی ϕ که فرمت 3-CNF دارد و به تعداد m جمله دارد، گراف G_ϕ را می‌سازیم بطوریکه اگر ϕ صدق پذیر باشد گراف G_ϕ یک مجموعه مستقل با اندازه m داشته باشد و اگر ϕ صدق پذیر نباشد گراف G_ϕ مجموعه مستقلی با اندازه m نداشته باشد. برای ساختن چنین گرافی، در قدم اول برای هر لیترال در عبارت ϕ یک رأس در گراف G_ϕ قرار می‌دهیم. در قدم دوم، برای هر جمله $(u \vee v \vee w)$ بین رئوس مربوط به لیترالهای آن یال قرار می‌دهیم. در واقع هر جمله در ϕ با یک مثلث در گراف G_ϕ داریم. در قدم سوم بین هر رئوس مربوط به هر لیترال و نقیض آن (در صورت وجود) یال قرار می‌دهیم.

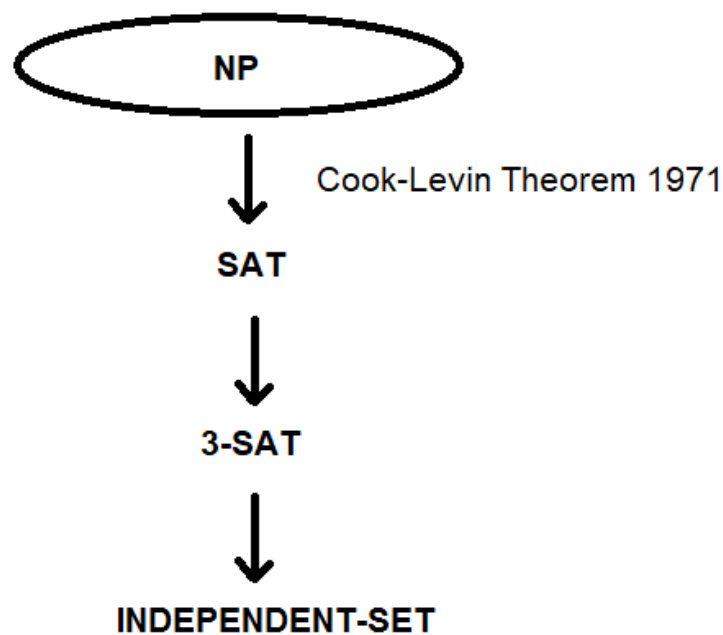
$$(x_1 \vee x_2 \vee x_3) \wedge (\neg x_1 \vee \neg x_4 \vee x_3) \wedge (\neg x_1 \vee x_4 \vee \neg x_3)$$



فرض کنید ϕ صدق پذیر باشد. نشان می‌دهیم که G_ϕ یک مجموعه مستقل با اندازه m دارد. چون ϕ صدق پذیر است پس در هر جمله آن باید حداقل یک لیترال با ارزش True وجود داشته باشد. در هر جمله، راس مربوط به یکی از لیترالهای True آن را انتخاب می‌کنیم. فرض کنید S مجموعه رئوس انتخاب شده باشد. چون m جمله داریم پس $|S| = m$. ادعا می‌کنیم که S یک مجموعه مستقل است. از هر مثلث یک راس را انتخاب کرده‌ایم. پس اگر یالی در S باشد باید بین دو لیترال نقیض هم باشد. اما این امکان ندارد چون دو لیترال که نقیض هم باشند نمی‌توانند هر دو ارزش True داشته باشند.

حال فرض کنید که ϕ_G یک مجموعه مستقل با اندازه m داشته باشد. پس از هر مثلث در ϕ_G که متناظر با جملات هستند یک راس در مجموعه مستقل است (بدیهی است دو راس از یک مثلث نمی‌تواند در مجموعه مستقل باشد). ارزش لیترالهای متناظر با رئوس مجموعه مستقل را True قرار می‌دهیم. این هر جمله ϕ را True می‌کند و یک ارزشدهی معتبر است چون دو لیترالی که نقیض هم هستند هر دو انتخاب نشده‌اند. نتیجه می‌گیریم که ϕ صدق پذیر است.

در پایان کافی است توجه کنیم که تبدیل ϕ به گراف ϕ_G در زمان چند جمله‌ای قابل انجام است. این ادعای ما را ثابت می‌کند. \square



۳.۶ پوشش راسی

قضیه: $\text{VERTEX-COVER} \in \text{NP-Complete}$

اثبات: روشن است که $\text{VERTEX-COVER} \in \text{NP}$. نشان می‌دهیم

$$\text{INDEPENDENT-SET} \leq_p \text{VERTEX-COVER}$$

برای این تقلیل لازم نیست کار خاصی انجام دهیم. در واقع یک رابطه نزدیک بین اندازه مجموعه مستقل یک گراف و اندازه پوشش راسی آن وجود دارد. گزاره زیر را داریم که اثبات آن را واگذار به خواننده می‌کنیم.

گزاره: گراف G یک مجموعه مستقل با اندازه k دارد اگر و فقط اگر G یک پوشش راسی با اندازه $n - k$ داشته باشد.

با توجه به گزاره بالا، اگر بخواهیم جواب این سوال را بدانیم که آیا G یک مجموعه مستقل با اندازه حداقل k دارد یا نه کافی است بپرسیم آیا G یک پوشش راسی با اندازه حداکثر $n - k$ دارد یا نه. لذا یک الگوریتم برای مسئله VERTEX-COVER یک الگوریتم برای INDEPENDENT-SET را نتیجه می‌دهد. \square

۴.۶ دور همیلتونی

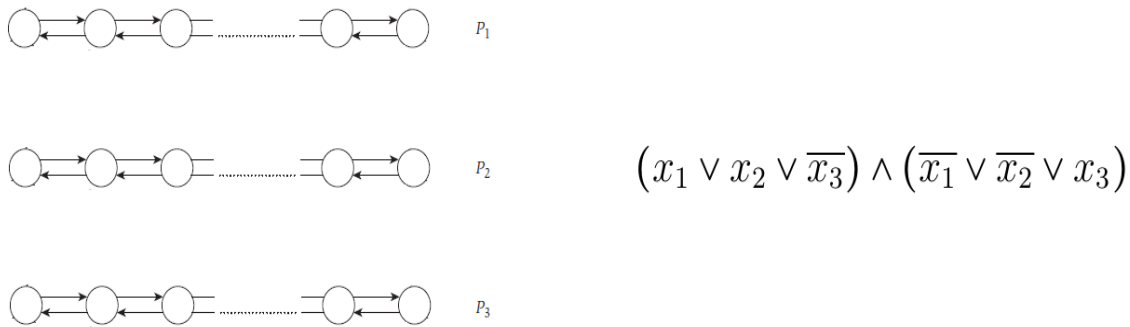
لم: $3\text{-SAT} \leq_p \text{Hamiltonian-Cycle}$

با داشتن یک فرمول منطقی ϕ گراف جهتدار G_ϕ را در زمان چندجمله‌ای می‌سازیم بطوریکه ϕ صدق پذیر باشد اگر و فقط اگر گراف G_ϕ همیلتونی باشد.

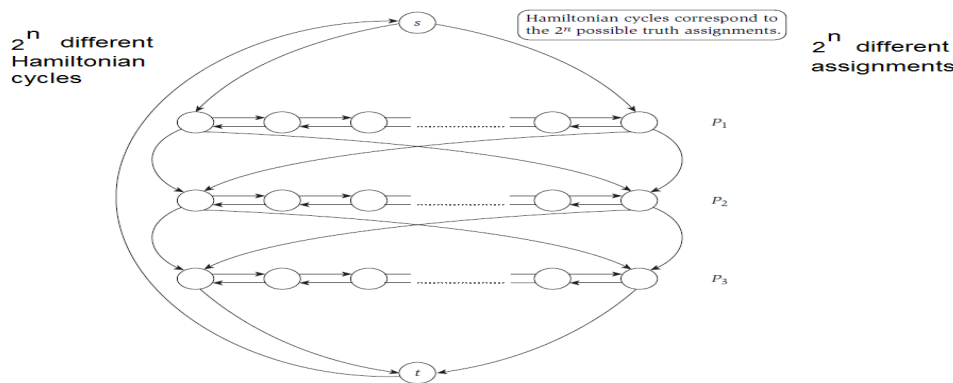
مجموعه قدمهای زیر را انجام می‌دهیم:

- اگر فرمول ϕ به تعداد n متغیر و m جمله داشته باشد آنگاه گراف G با $(3k + 3)n + 2$ راس به شرح زیر می‌سازیم.

- متناظر با هر متغیر x_i یک مسیر دو طرفه P_i قرار می‌دهیم. مسیر P_i تعداد رئوسش $3k + 3$ است. شکل زیر یک نمونه را نشان می‌دهد.



- حال دو راس s و t اضافه می‌کنیم و دو انتهای مسیرها را به ترتیب نشان داده شده در شکل زیر به هم وصل می‌کنیم.



گزاره: هر دور همیلتونی در گراف G متناظر با یک مقداردهی منحصر بفرد برای متغیرهای x_1 تا x_n است (و برعکس).

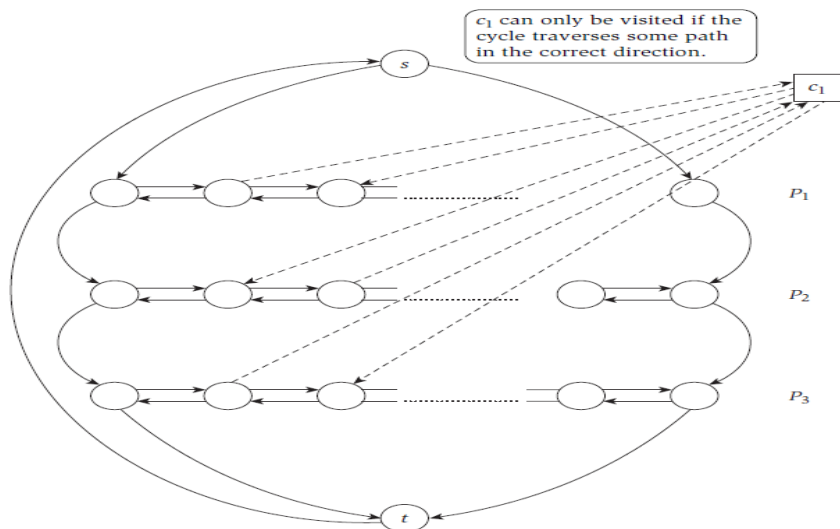
اگر از سمت چپ وارد مسیر P_i شدیم آن را به عنوان مقداردهی $x_i = \text{True}$ تفسیر می‌کنیم و اگر از سمت راست وارد مسیر شدیم آن را به عنوان مقداردهی $x_i = \text{False}$ تفسیر می‌کنیم.

- حال رئوس و یالهایی را متناظر با جملات فرمول به گراف اضافه می‌کنیم.

جمله $C_1 = (x_1 \vee \overline{x_2} \vee x_3)$ را در نظر بگیرید. هفت راه مختلف برای true کردن یک جمله وجود دارد. برای مثال یک راهش این است که $x_1 = \text{True}$ باشد و $x_2 = \text{True}$ و $x_3 = \text{False}$. با توجه به قراردادی که برای خود در مورد گراف تعیین کردیم، این به معنای این است که در مسیر P_1 و P_2 را از سمت چپ وارد شویم و مسیر P_3 را از سمت راست پیمایش کنیم.

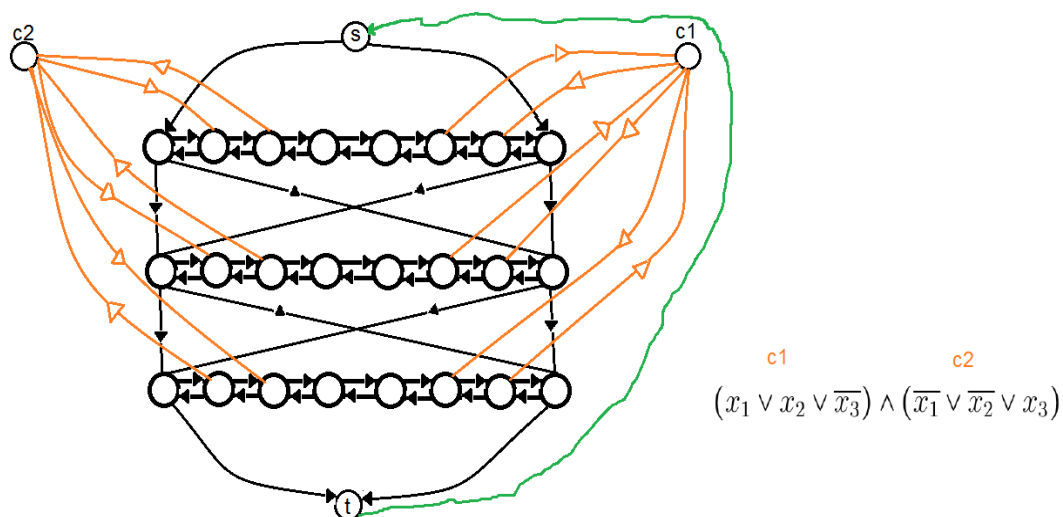
برای مدل کردن این موقعیت، برای جمله C_1 یک راس با نام c_1 به گراف اضافه می‌کنیم و یالهایی بین راس c_1 و مسیر P_1 قرار می‌دهیم. اگر x_i در جمله C_1 بصورت مثبت ظاهر شده باشد، از راس c_1 به راسی در مسیر P_i یالی قرار می‌دهیم و از راس بعدی در مسیر یالی به سمت c_1 برمی‌گردانیم. اگر x_i در جمله بصورت منفی ظاهر شود، ابتدا از راسی به سمت c_1 یالی قرار می‌دهیم و سپس از c_1 یالی به سمت راس بعدی مسیر

برمی گردانیم. باید دقت کنیم که رئوس مسیر را طوری انتخاب کنیم که بین دو جمله تداخل پیش نیاید. یک مثال در شکل زیر نشان داده شده است.

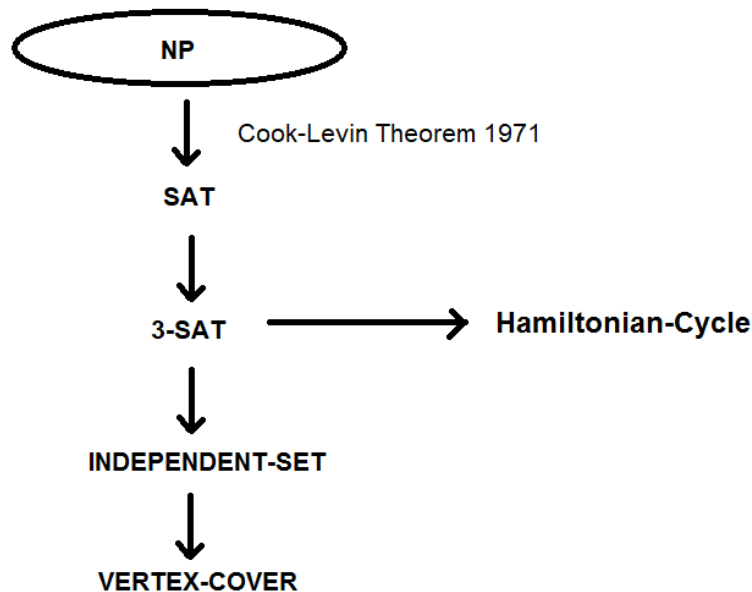


There are three ways to have c_1 in the Hamiltonian cycle. One way is to traverse P_1 from left to right and meet c_1 on the way. The second way is to traverse P_2 from right to left and meet c_1 on the way. The third way is to traverse P_3 from left to right and meet c_1 on the way.

در نهایت یک مثال در زیر نشان داده شده است.

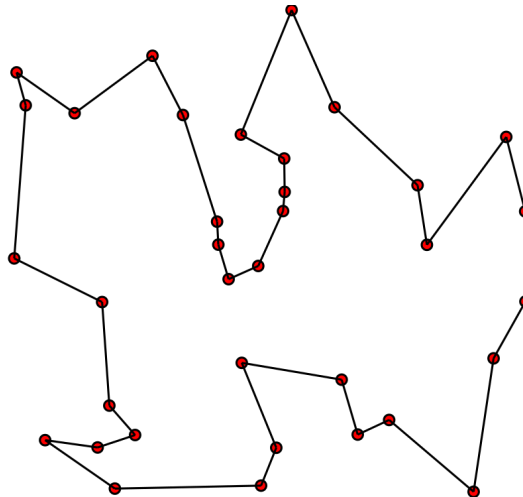


از لم بالا نتیجه می شود که Hamiltonian-Cycle \in NP-Complete.



۵.۶ مسئله فروشنده دوره گرد TSP

در مسئله فروشنده دوره گرد مجموعه‌ای از n شهر داریم $C = \{c_1, \dots, c_n\}$ و یک تابع $dist : C \times C \rightarrow \mathbb{R}$ که فاصله بین شهرها را مشخص می‌کند. فاصله‌ها لزوماً متقارن نیستند. فروشنده دوره گرد می‌خواهد دوری پیدا کند که شامل همه شهرها باشد و هیچ شهری در این دور تکرار نشود و طول دور کمینه باشد. طول در واقع مجموع مسافت پیموده شده است وقتی از شهری به شهر دیگر می‌رویم. در نسخه تصمیم‌گیری این مسئله که آن را TSP نمایش می‌دهیم، عدد k نیز داده شده و می‌پرسیم آیا دوری به طول حداکثر k وجود دارد یا نه.



روشن است که مسئله TSP در کلاس NP قرار می‌گیرد. چون با داشتن یک دور می‌توانیم براحتی طول آن را حساب کنیم و چک کنیم که مقدارش از k بیشتر است یا نه.

لم : $\text{Hamiltonian-Cycle} \leq_p \text{TSP}$.

می‌خواهیم مسئله Hamiltonian-Cycle را با استفاده از الگوریتمی برای TSP حل کنیم. روش کار ساده است. اگر $G = (V, E)$ گراف ورودی باشد، به تعداد $|V|$ شهر متناظر با رئوس گراف تعریف می‌کنیم. اگر در گراف داده شده یال (u, v) موجود باشد، آنگاه تعریف می‌کنیم $dist(u, v) = 0$ و در غیر اینصورت تعریف می‌کنیم $dist(u, v) = 1$.

با این تقلیل ساده، روشن است اگر G همیلتونی باشد آنگاه دوری با طول صفر بین شهرها وجود دارد، در غیر اینصورت اگر G همیلتونی نباشد، هر دوری بین شهرها طول حداقل 1 خواهد داشت. این لم ما را ثابت می‌کند. \square

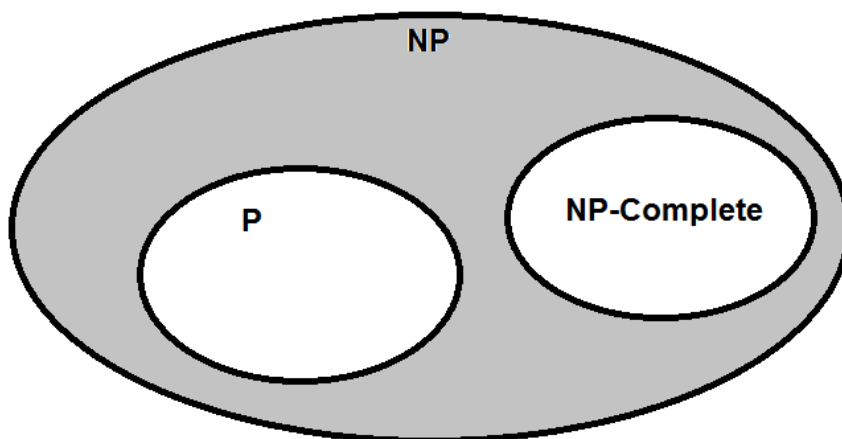
از بحث بالا نتیجه می‌شود که مسئله TSP هم یک مسئله NP-Complete است.

مسئله TSP وقتی که فاصله بین شهرها متقارن است، یعنی $dist(i, j) = dist(j, i)$ هم یک مسئله NP-Complete است. این از NP-Complete بودن مسئله دور همیلتونی برای گرافهای غیر جهت‌دار ناشی می‌شود.

اما وقتی فاصله‌ها در مسئله TSP متریک باشند چه؟ یعنی فاصله‌ها متقارن باشند و نامساوی مثلثی هم در موردشان برقرار باشد. به این مسئله Metric TSP گفته می‌شود. فاصله‌های صفر و یک که در بالا استفاده کردیم، یک فاصله متریک را تعریف نمی‌کنند (چرا؟) خوشبختانه (یا شوربختانه) یک راه حل ساده برای اثبات NP-Complete بودن Metric TSP وجود دارد. کافی است، به جای فاصله صفر از فاصله 1 و به جای فاصله یک از فاصله 2 استفاده کنیم. اگر فاصله‌ها همه 1 یا 2 باشند، آنگاه فاصله متریک خواهد شد (چرا؟). پس نتیجه می‌شود Metric TSP هم یک مسئله NP-Complete است.

۷ وضعیت کلاس NP

از بحثهایی که کردیم نتیجه می‌شود، تعداد قابل توجهی مسئله در کلاس NP خاصیت کامل بودن را دارند، به عبارت دیگر NP-Complete هستند. البته NP شامل کلاس P هم هست که انشالا اشتراکی با NP-Complete ندارد. نمودار شکل زیر وضعیت کلاس NP را نشان می‌دهد.



آیا در قسمت خاکستری رنگ می‌تواند مسئله‌ای وجود داشته باشد. یعنی مسئله‌ای که نه NP-Complete باشد و نه جزو P. در واقع چند کاندید برای عضویت در بخش خاکستری رنگ داریم. مسئله Factor که در قسمتهای قبل تعریف کردیم یک کاندید برای عضویت در بخش خاکستری رنگ است. این مسئله می‌پرسد آیا عدد n یک عامل اول کمتر از k دارد یا نه؟ کلا الگوریتمی برای تجزیه یک عدد به عوامل اولش نداریم که زمانش چند جمله‌ای باشد. از طرف دیگر، هنوز کسی نتوانسته که ثابت کند که Factor یک مسئله NP-Complete است. یک کاندید دیگر

برای عضویت در بخش خاکستری، مسئله Graph Isomorphism است. در این مسئله دو گراف G_1 و G_2 داده شده. پرسش این است که آیا G_1 و G_2 یکسان هستند اگر برچسب رئوس را در نظر نگیریم؟

برای هر دو مسئله Factor و Graph Isomorphism الگوریتمهایی با زمان $2^{O(\sqrt{n} \log^c n)}$ وجود دارد. در مورد مسائل NP-Complete مشابه این حالت را سراغ نداریم.