

# درس مبانی نظریه محاسبه

جلسه چهارم

ماشینهای متناهی و زبانهای منظم

Finite Machines and Regular Languages

# زبانهای منظم: از دیدگاه محاسباتی


**تعریف:** هر عضو یک زبان را یک رشته می‌گوییم.

**تعریف:** اگر  $a$  یک حرف باشد، عبارت  $a^k$  به معنی  $\overbrace{a \dots a}^k$  می‌باشد.

**تعریف:** زبان (مجموعه)  $A$  منظم است اگر و فقط اگر توسط یک ماشین متناهی (معین) پذیرفته شود.

چند نمونه از زبانهای منظم:

- ◀ مجموعه همه رشته‌هایی با الفبای  $\Sigma = \{a\}$  است که طول فرد دارند.
- ◀ مجموعه همه رشته‌هایی با الفبای  $\Sigma = \{0, 1\}$  است که شامل زیررشته 001 هستند.
- ◀ مجموعه اعداد طبیعی
- ◀ مجموعه اعداد گویا

آیا زبان زیر منظم است؟ 

$$L = \{a^n b^n \mid n \geq 0\}$$

## معرفی چند عملگر برای زبانها

$A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ or } x \in B\}$  ◀ اجتماع زبانهای  $A$  و  $B$

$A \cap B = \{x \mid x \in A \text{ and } x \in B\}$  ◀ اشتراک زبانهای  $A$  و  $B$

$AB = \{xy \mid x \in A \text{ and } y \in B\}$  ◀ اتصال

$$A = \{ab, ac\}, B = \{d, ba\} \Rightarrow AB = \{abd, acd, abba, acba\}$$

◀ ستاره

$$A^* = \{x_1 \dots x_k \mid k \geq 0 \text{ and } x_k \in A\}$$

به عبارت دیگر، هر رشته در  $A^*$  از چسپاندن کپی هایی از رشته های داخل  $A$  بدست آمده است. توجه کنید این کپی ها می توانند یکسان باشند.

$$A^* = \{\epsilon, A, AA, AAA, AAAA, \dots\}$$

$$A = \{\text{good, bad}\} \quad B = \{\text{boy, girl}\} \quad \Sigma = \{\text{a, b, \dots, z}\}$$

$$A \cup B = \{\text{good, bad, boy, girl}\}$$

$$A \circ B = \{\text{goodboy, goodgirl, badboy, badgirl}\}$$

$$A^* = \{\varepsilon, \text{good, bad, goodgood, goodbad, badgood, badbad,} \\ \text{goodgoodgood, goodgoodbad, goodbadgood, goodbadbad, \dots}\}$$

## چند مثال با عملگرها

$$\Sigma = \{a, b\}$$

◀ همه رشته‌هایی که با الفبای  $\Sigma$  می‌توان ساخت  $\Sigma^*$  دقت کنید  $\Sigma^*$  شامل رشته تهی  $\epsilon$  نیز هست.

$$\Sigma\Sigma = \{aa, bb, ab, ba\} \quad \blacktriangleleft$$

$$(\Sigma\Sigma)^* = ? \quad \blacktriangleleft$$

$$\Sigma\Sigma^* = ? \quad \blacktriangleleft$$


$$\Sigma^+ = \Sigma^* / \{\epsilon\} \quad \blacktriangleleft$$

## چند مثال با عملگرها

$$\Sigma = \{a, b\}$$

$A$  همه رشته‌هایی از الفبای  $\Sigma$  است که تعداد رخداد  $a$  در آنها فرد است.

$B$  همه رشته‌هایی از الفبای  $\Sigma$  است که کاراکتر اول و آخر رشته مثل هم باشد.

آیا می‌توانید توصیفی مختصر برای زبانهای زیر ارائه کنید؟ 

$$AA, BB, A^*, B^*, (A \cup \Sigma)^*$$

## چند مثال با عملگرها

◀  $AA =$  همه رشته‌هایی از الفبای  $\Sigma$  که تعداد رخداد  $a$  در آنها زوج و غیر صفر است.

اثبات:

$$w \in AA \Rightarrow w = xy, \quad x \in A \text{ and } y \in A$$

پس بنا به تعریف  $A$ ، تعداد رخداد  $a$  در  $w$  باید زوج و بیشتر از صفر باشد.

حال فرض کنید تعداد  $a$  در  $w$  زوج و بیشتر از صفر باشد. نشان می‌دهیم  $w$  عضوی از  $AA$  است.  
می‌توان رشته  $w$  را به دو قسمت  $x$  و  $y$  تقسیم کرد بطوریکه

$$w = xy$$

و تعداد  $a$  در  $x$  و  $y$  فرد باشد. پس  $w \in AA$



## چند مثال با عملگرها

◀  $BB = \Sigma^*$  **اثبات:** دقت کنید که  $B$  شامل رشته  $\epsilon$  است. اول نشان می‌دهیم  $BB \subseteq \Sigma^*$ . این قسمت بدیهی است.

$$w \in BB \Rightarrow w \in \Sigma^*$$

حال باید نشان دهیم  $\Sigma^* \subseteq BB$ . برای این منظور، باید نشان دهیم:

$$w \in \Sigma^* \Rightarrow w \in BB \Rightarrow w = xy, x \in B, y \in B$$

می‌توان حالات مختلف را بررسی کرد:

◀ اگر حرف اول و آخر  $w$  یکی باشد، آنگاه  $w = w\epsilon$ ,  $x = w$ ,  $y = \epsilon$

◀ اگر حرف اول و آخر یکی نباشد.  $w = a \dots b$

اولین  $b$  در رشته (از سمت چپ) را در نظر بگیرید.

$$w = \underbrace{a \dots a}_x \underbrace{b \dots b}_y$$

## بسته بودن زبانهای منظم تحت اجتماع

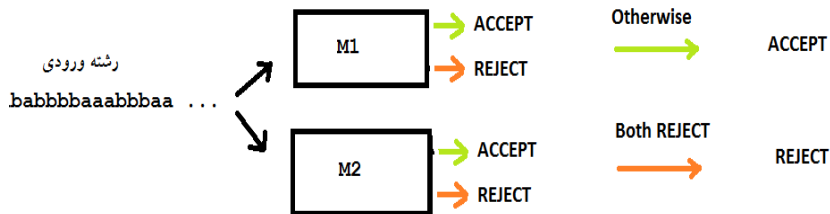
**قضیه:** اگر  $A$  و  $B$  دو زبان منظم باشند آنگاه  $A \cup B$  یک زبان منظم است.

**اثبات:** برای اثبات منظم بودن  $A$  باید نشان دهیم یک ماشین متناهی وجود دارد که  $A$  را می پذیرد.

چون  $A$  و  $B$  منظم هستند پس ماشین متناهی  $M_1$  وجود دارد که  $A$  را می پذیرد و ماشین متناهی  $M_2$  وجود دارد که  $B$  را می پذیرد.

**ایده:** با استفاده از ماشینهای  $M_1$  و  $M_2$  ماشین  $M$  را برای زبان  $A \cup B$  می سازیم.

# بسته بودن زبانهای منظم تحت اجتماع



نمی‌توانیم اول رشته ورودی را به  $M_1$  بدهیم و سپس رشته را به  $M_2$  بدهیم چون زمانیکه پردازش  $M_1$  تمام شده است رشته ورودی مصرف شده و از بین رفته است.



باید  $M$  را طوری طراحی کنیم انگار  $M$  همزمان اجرای  $M_1$  و  $M_2$  را روی رشته ورودی شبیه‌سازی می‌کند.

## بسته بودن زبانهای منظم تحت اجتماع

$$M_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1, F_1), \quad M_2 = (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_2, F_2)$$

ماشین  $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$  را بصورت زیر تعریف می کنیم.

$$Q = Q_1 \times Q_2 = \{(r_1, r_2) \mid r_1 \in Q_1, r_2 \in Q_2\} \quad \blacktriangleleft$$

وضعیتهای  $Q$  ضرب کارتیزین دو مجموعه  $Q_1$  و  $Q_2$  است.

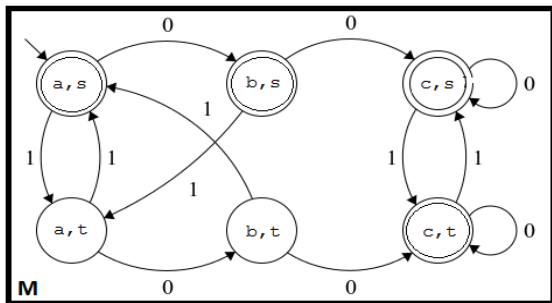
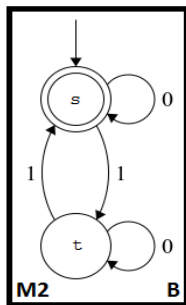
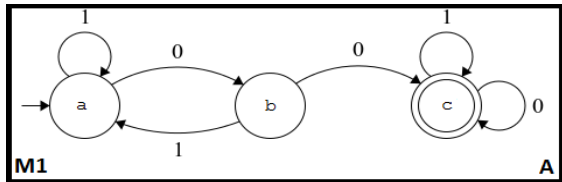
$$\delta((r_1, r_2), a) = (\delta_1(r_1, a), \delta_2(r_2, a)) \quad \blacktriangleleft$$

$$q_0 = (q_1, q_2) \quad \blacktriangleleft$$

$$F = \{(r_1, r_2) \mid r_1 \in F_1 \text{ or } r_2 \in F_2\} \quad \blacktriangleleft$$

# بسته بودن زبانهای منظم تحت اجتماع

یک مثال:



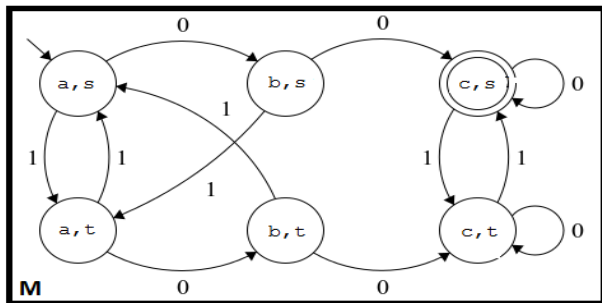
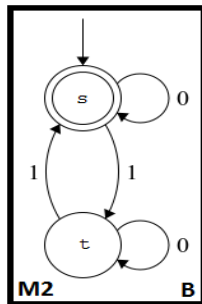
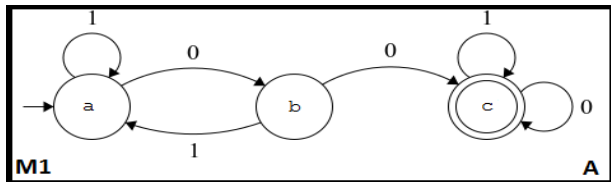
ماشین برای اجتماع  $A \cup B$


# بسته بودن زبانهای منظم تحت اشتراک

**قضیه:** اگر  $A$  و  $B$  دو زبان منظم باشند آنگاه  $A \cap B$  یک زبان منظم است.

**اثبات:** مانند حالت اجتماع است با این تفاوت که  $F = F_1 \times F_2$

# بسته بودن زبانهای منظم تحت اشتراک



 ماشین برای  
 $A \cap B$  اشتراک

# بسته بودن زبانهای منظم تحت اتصال

**قضیه:** اگر  $A$  و  $B$  دو زبان منظم باشند آنگاه  $AB$  یک زبان منظم است.

این قضیه را در جلسه آینده با استفاده از ایده ماشینهای متناهی نامعین اثبات می‌کنیم.



## نمایی کلی از مفاهیم فصل اول

