

گزارش 1:

فعالیت های اعضای تیم تا زمان گزارش اول:

دانیال مهدی زاده:

نوشتن و خلق کردن داستان برای بازی، ایجاد هماهنگی بین اعضای تیم و مدیریت فعالیت های انجام شده توسط تیم و تقسیم کار کردن پروژه برای اعضای تیم.

سید مهدی زارعی:

ایجاد کلاس های مربوط به item ها اعم از consumable و throwable و ساختار کلی برای توابع استفاده از آیتم ها و ایجاد کلاس های مربوط به shop و چاپ ایتیم های فروشگاه و نحوه استفاده از فروشگاه و همچنین ایجاد کلاس ها و توابع مربوط به backpack جهت اضافه کردن ایتیم های خریداری شده فروشگاه به آن.

علیرضا کلانتری:

ایجاد کلاس های مربوط به player و تعریف انواع ویژگی های مخصوص player و تابع های مربوطه به آن و همچنین ایجاد تعریف level بصورت استراکچر جهت بهره مندی از مزایای افزایش سطح بازیکن و همچنین توابع مربوط به آن.

علیرضا احمدی:

ایجاد کلاس های مربوط به zombie ها و تعریف ویژگی های مخصوص آنها و همچنین تابع های مربوطه به ویژگی ها و همچنین تعریف کلاس strongzombie برای دشمن زامبی قویتر که دارای ability های مخصوص به خودش هست.

در زمان باقیمانده تا گزارش بعدی فعالیت های زیر به انجام خواهد رسید:

قرار بر این است که بخش های ایجاد شده توسط اعضای تیم را باهم ترکیب و دیباگ کنیم تا به یک کد کلی و بدون مشکل برسیم و اگر وقت داشتیم و کارها خوب پیش برود و به نتیجه دلخواه برسیم سعی می کنیم به جزئیات و بخش های امتیازی بپردازیم و آنها را انجام بدهیم.

توضیحات:

فعلا در روند توسعه پروژه با مشکلی جدی برخورد نکردیم و تونستیم با ترسیم یک طرح اولیه برای پروژه کارها رو پیش ببریم.

این گزارش نشان دهنده پیشرفت تیم در جهت توسعه پروژه است و امیدواریم که با ادامه این روند، به نتایج مطلوب دست پیدا کنیم.