

گزارش شماره 3 :

فعالیت اعضای تیم در طول گزارش 2 تا 3 :

دانیال مهدی زاده : مرچ کامل و نهایی کد و دیباگ و حل مشکلات و هدر های بار و کدنویسی بخش ایموجی ها و فایت و استفاده از تمام هدر و دیباگ

علیرضا احمدی : دیباگ بخش فایت و هدر های زامبی و پلیر و کار با فایل و دیباگ بخش مین کد و بخش لوت و تجربه و شروع به کار با جی یو آی

سید مهدی زارعی : طراحی و هدر کردن آیتم . شاپ و آیتم های مصرفی و پرتابی و نمایش و کم و زیاد و الگوریتم شاپ و دیباگ بخش شاپ و آیتم و بک پک

علیرضا کلانتری : طراحی بخش و مرچ بک پک و دیباگ هدر پلیر و مقدار دهی و دیباگ بخش پلیر و بخش اسکیل

توضیحات تکمیلی و تارگت های آینده :

به طور کلی پروژه تموم شده و تقریباً تمام اعضا به طور همزمان رو دیباگ کد و اضافه کردن بخش های امتیازی مثل انمی انسان و مولتی پلیر و ذخیره اطلاعات بازی و جی یو آی کار میکنند.