

گزارش پایانی :

فعالیت اعضای تیم در این بازه :

دانیال مهدی زاده : مرچ نهایی کد از بخش های هفته قبل و طراحی پایانی کد و کمک در کد مولتی پلیر و کد زنی کلاس دشمن و تابع بیلد برای ساختن دشمن از هر نوعی

علیرضا احمدی : دیباگ و کد بخش دمیچ خوردن زامبی و کمک در کد زنی بخش مولتی پلیر و گرافیک کد زنی کلاس دشمن و فکتوری برای دشمن انسان

سید مهدی زارعی : کد زنی و مرچ بخش فکتوری دشمن انسان و طراحی بخشی از کد جدید در روند بازی و کمک در بخش لوپ فایت و کلاس پت

علیرضا کلانتری : کد زنی و دیباگ بخش دشمن انسان و مرچ کد و طراحی کلاس برای پلیر و دشمن انسان

توضیحات تکمیلی : پروژه بخش اصلیش هفته قبل تمام شد و این هفته هدف بیشتر دیباگ کد و طراحی بخش های گرافیکی و امتیازی بود و بعضی از کارهای امتیازی هم به نتیجه نرسیدن و در گزارش مطرح نشدن

بازخورد از پروژه و عملکرد:

پروژه خوب و جالبی بود و به اطلاعات اعضای گروه بسیار اضافه کرد عملکرد گروه خوب بود اما بهتر میتوانست باشد ولی در کل به نتیجه خوبی رسیدیم.

پایان پروژه 24/1/1403