

Analysis Report on the Implementation of Partner's Algorithms (Student B)

Author of the report: Dmitriy Belyaikin, Student A

Selection sort

Selection Sort works by repeatedly selecting the smallest element from the unsorted part of the array and putting it into the sorted part.

Danial's code

```
package org.example.danial;

public class SelectionSort {

    public static void selectionSort(int[] arr) {
        int n = arr.length;
        for (int i = 0; i < n - 1; i++) {
            int minIdx = i;
            boolean swapped = false;
            for (int j = i + 1; j < n; j++) {
                if (arr[j] < arr[minIdx]) {
                    minIdx = j;
                    swapped = true;
                }
            }
            if (!swapped) {
                break;
            }
            int temp = arr[i];
            arr[i] = arr[minIdx];
            arr[minIdx] = temp;
        }
    }
}
```

Best case for this sorting algorithm is when the input array is already sorted, that would be $O(1)$. Worst case is when the array is sorted the other way around, $O(n^2)$. Average case is $\Theta(n^2)$.

Space complexity is $O(1)$

Heap Sort

Heap Sort is a sorting algorithm that uses a binary heap data structure (in our case maxheap).

```
public class HeapSort {
    public static void heapSort(int[] arr) {
        int n = arr.length;

        for (int i = n / 2 - 1; i >= 0; i--) {
            siftDown(arr, i, n);
        }

        for (int i = n - 1; i > 0; i--) {
            int temp = arr[0];
            arr[0] = arr[i];
            arr[i] = temp;
            siftDown(arr, 0, i);
        }
    }

    private static void siftDown(int[] arr, int i, int n) {
        int largest = i;
        int left = 2 * i + 1;
        int right = 2 * i + 2;

        if (left < n && arr[left] > arr[largest]) {
            largest = left;
        }
        if (right < n && arr[right] > arr[largest]) {
            largest = right;
        }
        if (largest != i) {
            int temp = arr[i];
            arr[i] = arr[largest];
            arr[largest] = temp;
            siftDown(arr, largest, n);
        }
    }
}
```

Each siftDown takes $O(\log n)$, but not all nodes sift down fully, so the total cost is $O(n)$.

The sorting phase is $O(n \log n)$.

The space complexity is $O(1)$.

Kadane's Algorithm

Kadane's algorithm finds the contiguous subarray within an array of numbers that has the largest possible sum.

```
package org.example.danial;

public class Kadane {
    public static class Result {
        public int maxSum;
        public int start;
        public int end;
        public Result(int maxSum, int start, int end) {
            this.maxSum = maxSum;
            this.start = start;
            this.end = end;
        }
    }

    public static Result kadane(int[] arr) {
        int n = arr.length;
        Result res = new Result(arr[0], 0, 0);
        int currSum = arr[0];
        int tempStart = 0;
        for (int i = 1; i < n; i++) {
            if (currSum < 0) {
                currSum = arr[i];
                tempStart = i;
            } else {
                currSum += arr[i];
            }
            if (currSum > res.maxSum) {
                res.maxSum = currSum;
                res.start = tempStart;
                res.end = i;
            }
        }
        return res;
    }
}
```

Time complexity is $O(n)$

Space complexity is $O(1)$

Max-Heap

```

public class MaxHeap {
    private ArrayList<Integer> heap;
    private int size;

    public MaxHeap() {
        heap = new ArrayList<>();
        size = 0;
    }

    public void insert(int key) {
        heap.add(key);
        siftUp(size);
        size++;
    }

    public void increaseKey(int index, int newKey) {
        if (index >= size || newKey < heap.get(index)) {
            return;
        }
        heap.set(index, newKey);
        siftUp(index);
    }

    public int extractMax() {
        if (size == 0) {
            throw new IllegalStateException("Куча пуста");
        }
        int max = heap.get(0);
        heap.set(0, heap.get(size - 1));
        heap.remove(size - 1);
        size--;
        if (size > 0) {
            siftDown(0);
        }
        return max;
    }

    private void siftUp(int i) {
        while (i > 0 && heap.get((i - 1) / 2) < heap.get(i)) {
            int temp = heap.get(i);
            heap.set(i, heap.get((i - 1) / 2));
            heap.set((i - 1) / 2, temp);
            i = (i - 1) / 2;
        }
    }

    private void siftDown(int i) {
        int maxIdx = i;
        int left = 2 * i + 1;
        int right = 2 * i + 2;

        if (left < size && heap.get(left) > heap.get(maxIdx)) {
            maxIdx = left;
        }
        if (right < size && heap.get(right) > heap.get(maxIdx)) {
            maxIdx = right;
        }
        if (maxIdx != i) {
            int temp = heap.get(i);
            heap.set(i, heap.get(maxIdx));
            heap.set(maxIdx, temp);
            siftDown(maxIdx);
        }
    }
}

```

Time complexity for insert() is $O(n \log n)$, because of siftUp()

increaseKey – $O(\log n)$, extractMax() - $O(n \log n)$ because of siftDown(),

SiftUp and Down are $O(\log n)$

Best case for this algorithm is $O(1)$, if there are no swaps needed. Worst and average case is $O(\log n)$

SiftDown is recursive, which can cause StackOverflow, iterative version is safer.

Benchmarking

```
=== Тестирование сортировки выбором ===
Отсортированный массив (n=1000): 10.6408 мс
Корректность: true
Обратный порядок (n=1000): 2.0744 мс
Корректность: true
Случайный массив (n=1000): 0.2486 мс
Корректность: false
Пустой массив: 3.0E-4 мс
Корректность: true
Массив с одним элементом: 2.0E-4 мс
Корректность: true

=== Тестирование пирамидальной сортировки ===
Отсортированный массив (n=1000): 11.0221 мс
Корректность: true
Обратный порядок (n=1000): 0.1466 мс
Корректность: true
Случайный массив (n=1000): 0.1691 мс
Корректность: true
Пустой массив: 5.0E-4 мс
Корректность: true
Массив с одним элементом: 5.0E-4 мс
Корректность: true

=== Тестирование Max-Heap ===
Вставка и извлечение 1000 случайных элементов: 2.9987 мс
Корректность: true
Increase-key: 0.0067 мс
Корректность: true
Пустая куча: Ошибка выброшена корректно

=== Тестирование алгоритма Кадане ===
Случайный массив (n=1000): 25.6015 мс
Корректность: true
Все отрицательные (n=1000): 0.0199 мс
Корректность: true
Массив с одним элементом: 0.001 мс
Корректность: true
Пустой массив: Ошибка выброшена корректно
```