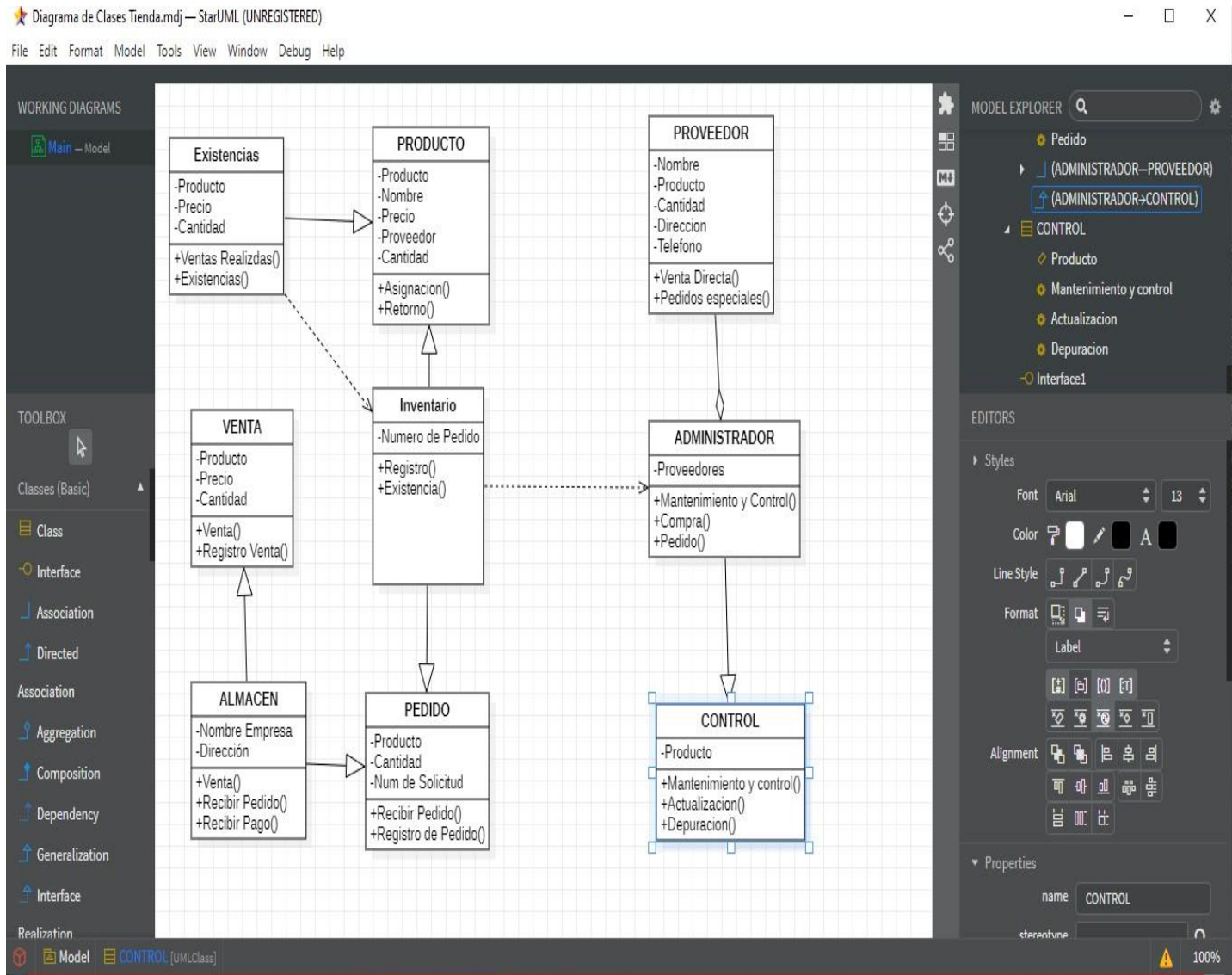


APK
GA8-220501096-AA2-EV02

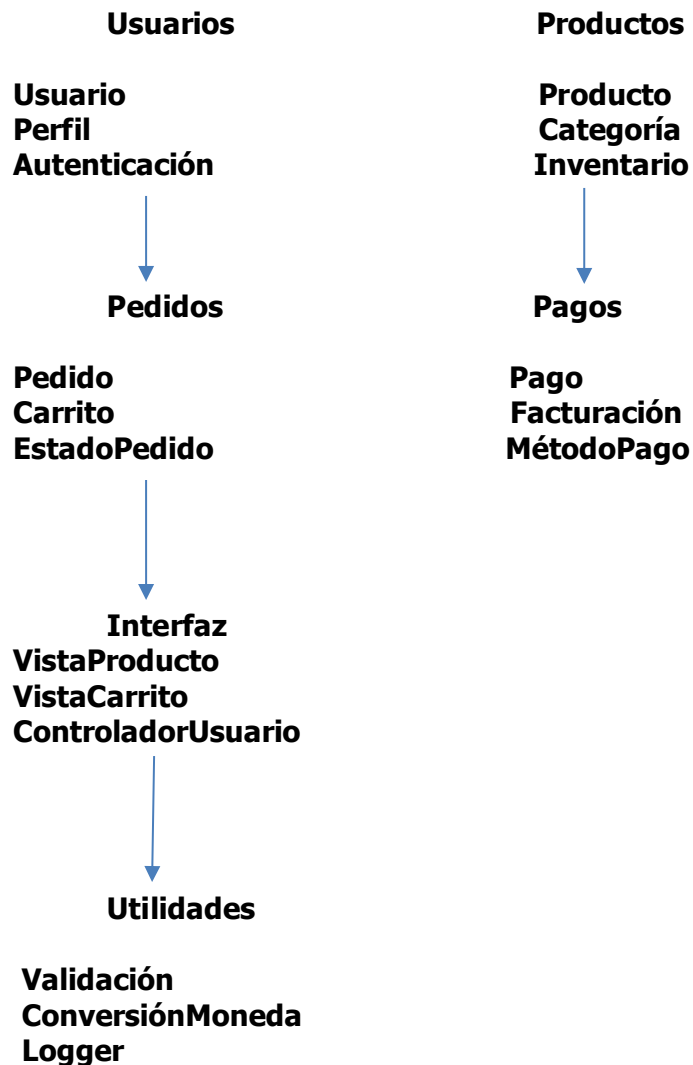
Por:
Oscar Danilo Sánchez Aguilar

Servicio Nacional de Aprendizaje
SENA Tecnología en Análisis y
desarrollo de Software
Ficha 2721519
Instructor: Milton Barbosa

1. DIAGRAMA DE CLASES PARA EL SOFTWARE:



2. DIAGRAMA DE PAQUETES PARA EL SOFTWARE:



Descripción:

Paquete Usuarios: Contiene toda la lógica relacionada con la gestión de usuarios.

Paquete Productos: Maneja la lógica de los productos, incluyendo su categorización y opiniones.

Paquete Pedidos: Gestiona la creación y seguimiento de pedidos, así como el carrito de compras.

Paquete Pagos: Encargado de todo lo relacionado con la facturación y métodos de pago.

Paquete Interfaz: Es el punto de interacción con el usuario final.

Paquete Utilidades: Proporciona funcionalidades comunes que pueden ser utilizadas por otros paquetes.

3. CAPAS DE UBICACIÓN DE LOS COMPONENTES:

1. Capa de Presentación (Vista)

Descripción: Esta capa se encarga de la interacción con el usuario final. Incluye todo lo relacionado con la interfaz de usuario (UI) y la experiencia de usuario (UX).

Componentes:

Paquete Interfaz:

VistaProducto

VistaCarrito

ControladorUsuario

2. Capa de Lógica de Negocio (Controlador)

Descripción: Contiene la lógica de negocio de la aplicación. Es donde se manejan las reglas de negocio, el procesamiento de datos y la orquestación de las operaciones entre las capas.

Componentes:

Paquete Pedidos:

Pedido

Carrito

EstadoPedido

Paquete Pagos:

Pago

Facturación

MétodoPago

Paquete Usuarios:

Usuario

Perfil

Autenticación

Paquete Productos:

Producto

Categoría

Inventario

Opinión